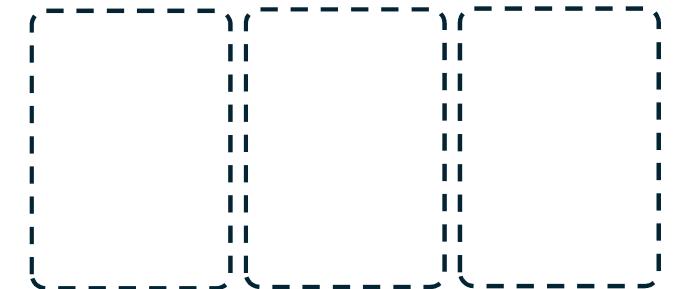


Pile équipement (face cachée)



R1

Robot joueur 1

R2

Robot joueur 2

Stock équipement disponible (face visible)

Tas de salades



R2



Tapis roulant



R1

Sortie de
tapis
(Poste
suivant)

Pioche joueur 1 (face cachée)

Défausse
joueur 1
(face
visible)



Zone de jeu joueur 1

Pioche joueur 2

Défausse
joueur 2
(face
visible)



Zone de jeu joueur 2