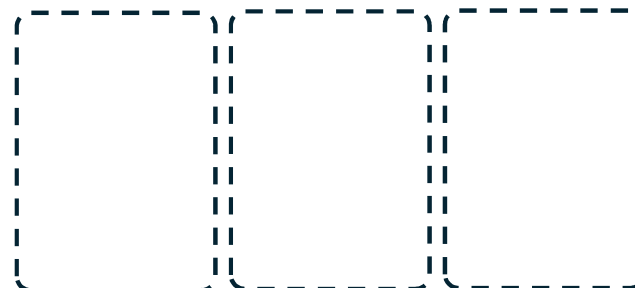


Pile équipement (face cachée)



Stock équipement disponible (face visible)

R1

Robot joueur 1

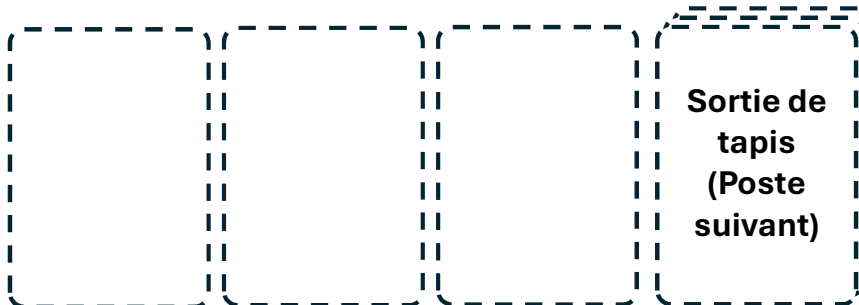
R2

Robot joueur 2

Tas de salades

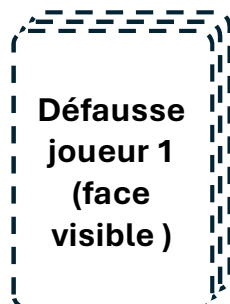
R2

Tapis roulant



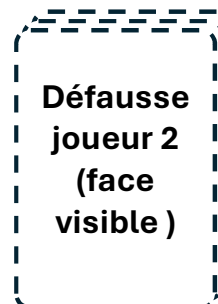
R1

Pioche joueur 1 (face cachée)



Zone de jeu joueur 1

Pioche joueur 2



Zone de jeu joueur 2