

# Map Linux

(Linux Sea)

«Beach» by Sean MacEntee  
is licensed under CC BY 2.0

## Мир Linux

Свен Вермьюлен

Copyright © 2009-2013 Sven Vermeulen

Перевод с английского: © 2016 Галым Керимбеков\*

Пост-верстка: © 2016 Stas Bookman\*\*

Книга "Мир Linux" предлагает мягкое, но не лишённое технических аспектов (с точки зрения конечного пользователя) знакомство с операционной системой на примере дистрибутива Gentoo Linux. Книга не станет описывать историю ядра Linux или дистрибутивов, либо погружать в детали, менее интересные для пользователей.

Онлайн-руководство Gentoo предлагает весьма подробный подход по ряду разделов и поэтому обязательно к чтению любым пользователем, желающим знать обо всех возможностях этой операционной системы. Несмотря на то, что издание "Мир Linux" и онлайн-руководство Gentoo определённо пересекаются между собой, книга ни в коем случае не призвана заменить последнее.

"Мир Linux" попытается сосредоточиться на темах, о которых повседневные пользователи, вероятно, должны знать, чтобы продолжать работать с Gentoo Linux.

---

Версия, которую вы читаете в настоящее время, является v1.17 и была сгенерирована 18.02.2016 г. Доступны также версия ePUB на английском языке.

---

<sup>0\*</sup>kerimbekov.galym@yandex.ru

<sup>0\*\*</sup>nodor4mint@yandex.ru



# Оглавление

<b>1</b>	<b>Анатомия операционной системы</b>	<b>11</b>
1.1	Ядро	12
1.2	Системные библиотеки	13
1.3	Системные инструменты	13
1.4	Средства разработки	14
1.5	Инструменты, предоставляемые конечному пользователю	14
1.6	Хорошо, что такое этот GNU?	15
1.7	Linux в качестве ядра операционной системы	15
1.8	Операционные системы Linux: дистрибутивы	16
1.9	Что такое дистрибутив?	18
1.10	Что обеспечивает дистрибутив?	19
1.11	Что такое архитектура?	20
1.12	Мифы, окружающие Linux	21
1.12.1	Linux трудно установить	21
1.12.2	Для Linux нет поддержки	21
1.12.3	Linux - свободное программное обеспечение, таким образом, дыры в системе безопасности находятся легко	22
1.12.4	Linux не имеет графику	22
1.12.5	Я не могу запустить свою программу в Linux	22
1.12.6	Linux безопасен	22
1.12.7	Linux слишком фрагментирован, чтобы когда-либо стать более крупным игроком	23
1.12.8	Linux - альтернатива Microsoft Windows	23
1.12.9	Linux — это противовес Microsoft	23
1.12.10	Слабые места	24
1.13	Упражнения	25
<b>2</b>	<b>Как Свободное программное обеспечение влияет на Linux?</b>	<b>27</b>
2.1	Свободное программное обеспечение	27
2.2	Что такое лицензии на программное обеспечение?	27
2.3	Какие существуют лицензии?	28
2.3.1	Public Domain (Общественное достояние)	29
2.3.2	Лицензия MIT и некоторые подобные лицензии BSD	29
2.3.3	GPL	29
2.4	Лицензии, утверждённые OSI	29
2.5	Лицензии, утверждённые FSF	29
2.6	Свободное программное обеспечение не является некоммерческим	30
2.7	Таким образом, Linux свободен?	31
2.8	Модель разработки	32
2.8.1	Многопроектная разработка	32
2.8.2	Прозрачная разработка	32
2.8.3	Циклы быстрых выпусков	33
2.9	Большая документационная база	34
2.10	Жизненный цикл ПО	35
2.11	Открытые стандарты	35
2.12	Стандарт иерархии файловой системы (FHS)	36

2.13	Linux Standard Base . . . . .	36
2.14	Спецификации Free Desktop . . . . .	36
2.15	Упражнения . . . . .	38
<b>3</b>	<b>Роль сообщества . . . . .</b>	<b>39</b>
3.1	Сообщества . . . . .	39
3.2	Местные сообщества . . . . .	40
3.3	Сообщества в сети . . . . .	41
3.4	Поддержка . . . . .	42
3.5	Справочники по документации . . . . .	42
3.6	Интернет и форумы Usenet . . . . .	42
3.7	Списки рассылок . . . . .	43
3.8	Чат . . . . .	43
3.9	Встречи в реальной жизни . . . . .	43
3.10	Конференции . . . . .	44
3.10.1	FOSDEM . . . . .	44
3.10.2	FOSS.IN . . . . .	44
3.10.3	LinuxTag . . . . .	44
3.11	Упражнения . . . . .	46
<b>4</b>	<b>Запуск Linux . . . . .</b>	<b>47</b>
4.1	Архитектура системы . . . . .	47
4.2	Учётные записи пользователей . . . . .	48
4.2.1	Важное примечание . . . . .	49
4.3	Процессы . . . . .	49
4.3.1	Примечание . . . . .	50
4.4	Файлы и файловая структура . . . . .	50
4.5	Разрешения . . . . .	50
4.6	Использование командной строки . . . . .	51
4.7	Ориентирование в системе . . . . .	52
4.8	Просмотр данных . . . . .	54
4.9	Анализ вывода команды ls -l . . . . .	54
4.10	Базовая манипуляция с файлами . . . . .	55
4.10.1	Копирование файлов и каталогов . . . . .	55
4.10.2	Перемещение и переименовывание файлов и документов . . . . .	56
4.10.3	Удаление файлов и каталогов . . . . .	56
4.10.4	Редактирование текстовых файлов . . . . .	57
4.11	Просмотр текстовых файлов . . . . .	57
4.12	Создание ссылок на файлы и каталоги . . . . .	58
4.13	Автодополнение для файлов и команд . . . . .	59
4.14	Переключение терминалов . . . . .	59
4.15	Выход из сессии . . . . .	60
4.16	Получение помощи . . . . .	60
4.16.1	Man-страницы . . . . .	60
4.17	Выключение . . . . .	61
4.17.1	Информационные страницы . . . . .	62
4.18	Краткая справка по синтаксису . . . . .	63
4.19	Документация, предоставляемая пакетом . . . . .	64
4.20	Онлайн-документация . . . . .	65
4.21	Упражнения . . . . .	66
<b>5</b>	<b>Файловая система Linux . . . . .</b>	<b>67</b>
5.1	Структура . . . . .	67
5.2	Монтирование файловых систем . . . . .	69
5.3	Файловые системы . . . . .	70
5.4	Разделы и диски . . . . .	75
5.5	Команда 'mount' и файл fstab . . . . .	76

5.6	Размещение раздела подкачки . . . . .	78
5.7	Размещение файловых систем Linux . . . . .	79
5.7.1	Системные размещения . . . . .	79
5.7.2	Пользовательские размещения . . . . .	79
5.7.3	Общие размещения . . . . .	80
5.8	Специальные файловые системы, предоставляемые ядром . . . . .	80
5.9	Корневая файловая система / . . . . .	81
5.10	Область произвольных данных /var . . . . .	81
5.11	Пользовательская область /usr . . . . .	81
5.12	Домашний каталог /home . . . . .	82
5.13	Разрешения и атрибуты . . . . .	82
5.14	Чтение, запись и исполнение . . . . .	82
5.15	Особые привилегии . . . . .	85
5.15.1	Изменение привилегий . . . . .	86
5.15.2	Изменение (смена) владельца . . . . .	87
5.16	Атрибуты . . . . .	88
5.16.1	Листинг или изменение атрибутов . . . . .	88
5.16.2	Элементы POSIX ACL . . . . .	89
5.16.3	Стандартные расширенные атрибуты . . . . .	89
5.17	Обнаружение файлов . . . . .	89
5.17.1	find . . . . .	90
5.17.2	Регулярные паттерны find . . . . .	90
5.17.3	Комбинирование паттернов find . . . . .	91
5.17.4	Работа с результатом . . . . .	92
5.18	Упражнения . . . . .	93
<b>6</b>	<b>Работа с процессами</b>	<b>95</b>
6.1	Взаимоотношения родителя и потомка . . . . .	95
6.1.1	Владелец процесса . . . . .	97
6.1.2	Просмотр сведений о процессе . . . . .	97
6.1.3	Список процессов . . . . .	97
6.1.4	Сведения о процессе . . . . .	101
6.1.5	Фоновые процессы . . . . .	102
6.1.6	Поведение процесса . . . . .	103
6.1.7	Команда возврата кода . . . . .	103
6.1.8	Приоритет и его регулирование . . . . .	104
6.1.9	Отправка сигналов ( и прерывание (убийство) процессов) . . . . .	105
6.2	Упражнения . . . . .	107
<b>7</b>	<b>Настройка ядра Linux</b>	<b>109</b>
7.1	Получение сведений об оборудовании . . . . .	109
7.1.1	Знакомство . . . . .	109
7.1.2	Информация об устройстве . . . . .	110
7.2	Конфигурирование ядра Linux . . . . .	113
7.2.1	Модули ядра . . . . .	114
7.2.2	Работа с модулями . . . . .	114
7.2.3	Загрузка модулей . . . . .	117
7.2.4	Использование сценария Genkernel в Gentoo . . . . .	117
7.2.5	Ручное конфигурирование ядра . . . . .	118
7.2.6	Загрузка утилиты настройки ядра . . . . .	118
7.2.7	Примечание . . . . .	119
7.2.8	Рекомендуемые конфигурации ядра Linux . . . . .	122
7.2.9	Общие установки . . . . .	122
7.2.10	Enable Loadable Module Support / Включение поддержки загружаемых модулей . . . . .	123
7.2.11	Enable the Block Layer / Включение блочного уровня . . . . .	124
7.2.12	Processor Type and Features / Виды и особенности процессоров . . . . .	124
7.2.13	Power Management and ACPI Options (Управление питанием и параметры ACPI) . . . . .	128

7.2.14	Параметры шины (PCI и т. д.) . . . . .	130
7.2.15	Форматы исполняемых файлов/Эмуляции . . . . .	131
7.2.16	Сети . . . . .	131
7.2.17	Драйверы устройств . . . . .	133
7.2.18	Поддержка SCSI-устройств . . . . .	134
7.2.19	Драйверы Serial ATA and Parallel ATA . . . . .	135
7.2.20	Поддержка сетевых устройств . . . . .	136
7.2.21	Поддержка устройств ввода . . . . .	138
7.2.22	Символьные устройства . . . . .	139
7.2.23	Graphics support (Поддержка графики) . . . . .	141
7.2.24	• Direct Rendering Manager (XFree86 4.1.0 and higer DRI support) (Менеджер прямого вывода изображения с поддержкой DRI XFree 4.0.1 и выше) . . . . .	142
7.2.25	HID Devices (Устройства HID) . . . . .	144
7.2.26	USB support (поддержка устройств USB) . . . . .	144
7.2.27	MMC/SD card support (поддержка карт MMC/SD) . . . . .	146
7.2.28	File Systems (Файловые системы) . . . . .	147
7.2.29	Криптографический API . . . . .	151
7.3	Сборка ядра Linux . . . . .	151
7.4	Пересборка ядра . . . . .	152
7.4.1	Первичная файловая система для оперативной памяти (initramfs) . . . . .	152
7.4.2	Настройка загрузчика . . . . .	153
7.5	Устранение сбоев загрузки . . . . .	154
7.5.1	Когда система отказывается загружаться... . . . .	155
7.5.2	Параметры ядра . . . . .	155
7.6	"Живая"среда восстановления Linux . . . . .	155
7.7	Ошибки загрузки ядра . . . . .	156
7.7.1	Проблемы с ACPI . . . . .	156
7.7.2	Невозможность примонтировать корневую файловую систему . . . . .	156
7.7.3	Ошибки при загрузке системы . . . . .	158
7.8	Упражнения . . . . .	160
<b>8</b>	<b>Поддержка оборудования</b>	<b>161</b>
8.1	ALSA - Продвинутая звуковая архитектура Linux . . . . .	161
8.1.1	Установка ALSA . . . . .	161
8.1.2	Основная конфигурация ALSA . . . . .	162
8.1.3	Сохраните изменения . . . . .	163
8.1.4	Использование звукового сервера . . . . .	163
8.1.5	CUPS - ранее Общая система печати Unix . . . . .	165
8.1.6	Установка CUPS . . . . .	165
8.1.7	Настройка CUPS . . . . .	166
8.1.8	Управление файлами устройств . . . . .	166
<b>9</b>	<b>Управление программным обеспечением</b>	<b>169</b>
9.0.1	Введение . . . . .	169
9.0.2	Управление пакетами: Portage . . . . .	170
9.0.3	Структура пакетов: Ебилды . . . . .	170
9.0.4	USE-флаги . . . . .	171
9.0.5	Обслуживание программного стека . . . . .	173
9.0.6	Получение последнего дерева Portage . . . . .	173
9.0.7	Получение новостей Gentoo . . . . .	174
9.0.8	Запросы на программное обеспечение . . . . .	175
9.0.9	Поиск программ с помощью emerge . . . . .	175
9.0.10	Поиск программ с помощью eix . . . . .	176
9.0.11	Включение журналов установки . . . . .	178
9.0.12	Установка новых программ . . . . .	178
9.0.13	Обновление системы . . . . .	180
9.0.14	Переключение между версиями программ . . . . .	182

9.0.15	Деинсталляция программ . . . . .	182
9.0.16	Продвинутое управление программами . . . . .	183
9.0.17	Переключение системных профилей . . . . .	191
9.0.18	Использование репозитория программ от третьих сторон . . . . .	192
9.0.19	Когда что-то пошло не так . . . . .	193
9.0.20	Устранение ошибок сборки . . . . .	198
9.0.21	Изменение конфигурационных файлов . . . . .	199
9.0.22	Изменение параметров сборки . . . . .	200
9.0.23	Устранение неполадок после установки . . . . .	203
9.1	Упражнения . . . . .	204
<b>10</b>	<b>Управление пользователями</b>	<b>205</b>
10.1	Знакомство . . . . .	205
10.2	Добавление или удаление пользователей . . . . .	205
10.2.1	Сведения об учетной записи пользователя . . . . .	205
10.3	сведения о группе . . . . .	208
10.3.1	Файл /etc/group . . . . .	208
10.4	Создание или удаление пользователей . . . . .	209
10.4.1	Команда useradd . . . . .	209
10.4.2	Команда userdel . . . . .	209
10.4.3	Команда usermod . . . . .	209
10.5	Добавление или удаление пользователей в/из группы . . . . .	209
10.5.1	Создание или удаление группы . . . . .	210
10.5.2	Управление членством в группе . . . . .	210
10.5.3	Установка и изменение паролей . . . . .	210
10.5.4	Повышение привилегий пользователя . . . . .	211
10.5.5	Применение команд со специальными привилегиями . . . . .	212
10.6	Упражнения . . . . .	214
<b>11</b>	<b>Управление сетью</b>	<b>215</b>
11.1	Знакомство . . . . .	215
11.2	Поддержка сетевой карты . . . . .	215
11.2.1	Родная поддержка драйверов . . . . .	215
11.3	Поддержка посредством драйверов Windows . . . . .	216
11.4	Конфигурация проводной сети . . . . .	218
11.4.1	Настройка проводной сети . . . . .	218
11.4.2	Настройка беспроводной сети . . . . .	220
<b>12</b>	<b>Управление службами</b>	<b>235</b>
12.1	Знакомство . . . . .	235
12.2	Сервисы уровня запуска и завершения системы . . . . .	235
12.3	Сценарии инициализации . . . . .	237
12.4	Уровни запуска . . . . .	237
12.5	Список служб по умолчанию . . . . .	239
12.5.1	alsasound . . . . .	239
12.5.2	bootmisc . . . . .	239
12.5.3	checkfs . . . . .	239
12.5.4	checkroot . . . . .	239
12.5.5	clock . . . . .	240
12.5.6	consolefont . . . . .	240
12.5.7	hald . . . . .	240
12.5.8	hostname . . . . .	240
12.5.9	keymaps . . . . .	240
12.5.10	local . . . . .	240
12.5.11	localmount . . . . .	240
12.5.12	modules . . . . .	241
12.5.13	net.lo (net.*) . . . . .	241

12.5.14	rmnologin . . . . .	241
12.5.15	sshd . . . . .	241
12.5.16	syslog-ng (или любая другая служба журналирования) . . . . .	241
12.5.17	udev-postmount . . . . .	241
12.5.18	urandom . . . . .	241
12.6	Служебная конфигурация . . . . .	242
12.6.1	Общая служебная конфигурация . . . . .	242
12.6.2	/etc/rc.conf . . . . .	242
12.7	Конфигурация особенных служб . . . . .	242
12.7.1	Состояния программного уровня . . . . .	242
12.7.2	Состояния загрузочного уровня . . . . .	243
<b>13</b>	<b>Управление хранилищем</b>	<b>245</b>
13.1	Знакомство . . . . .	245
13.2	Разделы жесткого диска . . . . .	245
13.2.1	Разметка разделов . . . . .	245
13.2.2	Разбиение диска . . . . .	246
13.2.3	Схема разметки разделов . . . . .	247
13.2.4	Удаление существующих разделов . . . . .	248
13.2.5	Добавление разделов . . . . .	249
13.2.6	Размещение файловой системы на разделе . . . . .	251
13.2.7	Использование разделов . . . . .	252
13.2.8	Использование меток или идентификаторов файловой системы . . . . .	253
13.3	Съемные носители . . . . .	255
13.3.1	Монтирование съемных носителей . . . . .	255
13.3.2	Сетевые файловые системы . . . . .	256
13.3.3	Управление дисковым пространством . . . . .	258
13.3.4	Изменение размера разделов . . . . .	260
<b>14</b>	<b>Управление системой</b>	<b>265</b>
14.1	Введение . . . . .	265



# Введение

В области настольных графических сред, Linux, предположительно, небольшой игрок (рыночные исследования оценивают долю на рынке приблизительно в 3%). Однако наиболее вероятно, что вы знаете двух или более человек, использующих Linux, некоторые из них даже исключительно. Если принять это во внимание, то либо вы знакомы с предпочтениями ОС у более, чем ста человек, либо данную статистику стоит рассматривать с некоторым сомнением.

Тем не менее, 3% - это всё ещё много (Вы когда-нибудь думали о том, насколько много настольных систем? Я никогда не находил ответа на этот вопрос). И если мы примем во внимание другие рынки (встраиваемые системы, серверы, сетевые устройства и прочее), доля Linux увеличится.

Но тем не менее, множество людей понятия не имеют, что такое Linux или как с ним работать. В этой книге я предлагаю техническое, краткое введение в операционную систему с пользовательской точки зрения. Я не собираюсь погружаться в понятия, преимущества или недостатки Свободного Программного обеспечения (тем не менее, несколько абзацев не станут болезненными) и рассказывать об истории и развитии операционных систем Linux. Для ознакомления с большим числом ресурсов по этим темам, обратитесь к разделу «Дальнейшие ресурсы» в конце этой главы.

Чтобы стать полноценной книгой о Linux как об операционной системе, важно сообщить пользователю об операционных системах в целом. Linux очень модульный и открытый, и это подразумевает, что пользователю виден каждый компонент в системе. Без понимания структуры ОС пользователю было бы трудно осмыслить предназначение каждого модуля. Поэтому, я посвящаю весь раздел операционным системам.

Как только мы дойдём до задач операционной системы, я продолжу рассказ о реальных системах Linux: дистрибутивах.

В завершение, каждая глава в этой книге предложит ряд упражнений, которые можно попытаться решить. Вы не сможете найти в этой книге ответы по каждому вопросу. Предпочтительнее было бы взглянуть на упражнения, как на средство для дальнейшего продвижения и помощь в поиске (и нахождении) больше тем, связанных с Linux. В конце книги приведён список подсказок и/или ответов по вопросам.



# Глава 1

## Анатомия операционной системы

Операционная система — фактически стек программного обеспечения, каждый элемент, разработанный для определённой цели.

- **Ядро системы:** управляет обменом данными между устройствами и программным обеспечением, системными ресурсами (такие как процессорное время, память, сеть...) и экранирует разработчика от сложности программирования устройства, предоставляя программисту интерфейс для управления аппаратными средствами.
- **Системные библиотеки** содержат программные методы для разработчиков, необходимые для написания программного обеспечения для операционной системы. Они включают в себя методы создания и манипулирования, обработки файлов, сетевого программирования, и т.д. Это - жизненно важная часть операционной системы, так как вы не можете (или не должны) связываться с ядром напрямую: библиотека экранирует системного программиста от сложности программирования ядра.
- **Системные инструменты** собраны с использованием системных библиотек и позволяют администраторам следить за системой: управлять процессами, перемещаться по файловой системе, запускать другие приложения, настраивать сеть...
- **Инструменты разработки** предоставляют средства для сборки нового программного обеспечения в (или для) системе. Несмотря на то, что это необязательная часть операционной системы, мне очень нравится упоминать их, так как с Gentoo их наличие является требованием (почему дело обстоит так, мы узнаем позже). Эти инструменты включают в себя компиляторы (переводят код в машинный), компоновщики (собирают машинный код и объединяют его в рабочий двоичный файл) и средства, значительно упрощающие процесс сборки.

Другие находящиеся в системе библиотеки улучшают опыт написания кода разработчиками, обеспечивая доступ к методам, которые уже написаны другими. Примеры таких библиотек включают в себя графические (для управления окнами) или научные библиотеки. Их наличие не обязательно в каждой системе, но если вы захотите запустить определённый инструмент, это потребует установку соответствующих библиотек. Поверх этих дополнительных библиотек вы обнаружите готовые к установке инструменты конечного пользователя (пакеты офисных программ, мультимедийные утилиты, графические среды...).

## 1.1 Ядро

Как правило, ядро имеет четыре основные обязанности:

- управление устройствами
- управление памятью
- управление процессами
- обработка системных вызовов

Первая из них называется управление устройствами. Компьютерная система имеет несколько соединённых с ней устройств: доступны не только ЦП и память, но также и диски (и дисковые контроллеры), сетевые платы, графические карты, звуковые карты... Так как каждое устройство работает по-разному, ядру необходимо знать, что может делать устройство, как адресовать и управлять каждым из устройств, обеспечивая корректное функционирование в системе. Эта информация хранится в драйвере устройства: без такого драйвера ядро не знает об устройстве и поэтому не сможет управлять им.

Наряду с драйверами устройств, ядро также управляет обменом данными между ними: оно управляет доступом к совместно используемым компонентам так, чтобы все драйверы могли работать как единое целое. Весь обмен должен придерживаться строгих правил, а ядро подтверждать их соблюдение.

Компонент управления памятью управляет использованием памяти системой: оно отслеживает используемую и неиспользованную память, присваивает процессам, требующим её, и гарантирует то, что они не смогут управлять данными друг друга. Чтобы осуществить это, ядро использует понятие адресов виртуальной памяти: адреса для одного процесса не являются действительными, и ядро отслеживает корректную картографию этих адресов. Также возможно, что в действительности данные отсутствуют в памяти, несмотря на то, что они присутствуют для процесса: такие данные хранятся в области подкачки. Поскольку область подкачки намного медленнее реальной памяти, использование этого пространства должно быть ограничено данными, которые считываются нерегулярно.

Чтобы гарантировать, что каждый процесс получает достаточно процессорного времени, ядро отдаёт приоритеты процессам и даёт каждому из них определённое количество процессорного времени, прежде чем остановит процесс и передаст ЦП следующему. Управление процессами имеет дело не только с делегацией процессорного времени (называется планированием), но также и с полномочиями безопасности, информацией о владельце процесса, обменом данными между процессами и т.д.

Наконец, чтобы фактически работать над системой, ядро должно обеспечиваться средствами, необходимыми для системы и программиста, чтобы контролировать само себя, предоставлять или получать информацию, исходя из которой могут быть приняты новые решения. Используя системные вызовы программист может написать приложения, которые запрашивают ядро для получения информации или просят, чтобы оно выполнило определённую задачу (например, управлять некоторыми аппаратными средствами и возвращать результат). Конечно, такие вызовы должны быть безопасны в использовании, чтобы вредоносные программисты не могли привести систему в нерабочее состояние хорошо обработанным вызовом.

Операционная система, такая как Gentoo Linux, использует Linux в качестве ядра.

## 1.2 Системные библиотеки

Поскольку ядро само по себе мало на что способно, для выполнения задач оно должно инициироваться триггерами. Такие триггеры создаются приложениями, однако эти приложения конечно должны знать, как устанавливать системные вызовы ядра. Поскольку каждое ядро имеет различный набор системных вызовов (очень специфичных по отношению к системе), программисты создали стандарты с которыми они могут работать. Каждая операционная система поддерживает эти стандарты, которые в дальнейшем переводятся в соответствующие системные вызовы для этой системы.

Стандарт в качестве примера - библиотека Си, вероятно наиболее важная доступная системная библиотека. Эта библиотека делает доступными довольно первостепенные операции для программиста, такие как основная поддержка ввода/вывода, строковые подпрограммы обработки, математические методы, управление памятью и операции с файлами. С помощью этих функций программист может создать программное обеспечение, которое основывается на каждой операционной системе, поддерживающей библиотеку Си. Эти методы далее переводятся библиотекой Си в определённые системные вызовы ядра (если они необходимы). Таким образом, у программиста нет необходимости знать о внутренностях ядра, он даже может написать программу (однократно), которая может быть собрана для множества платформ.

Не существует какой-либо единственной спецификации по тому, какова системная библиотека. Автор этой книги полагает, что системные библиотеки — это любые библиотеки, являющиеся частью стандартной, минимальной инсталляции операционной системы. Также системные библиотеки для одной операционной системы (и даже дистрибутивов) могут отличаться от аналогичных библиотек для другой. У большинства дистрибутивов Linux имеются те же системные библиотеки, что неудивительно, так как все они могут выполнять одно то же программное обеспечение, если конечно оно собрано для этих библиотек. Некоторые дистрибутивы просто не отмечают одну библиотеку как часть стандартной, минимальной инсталляции, в отличие от других.

Самая распространённая системная библиотека для систем Linux - GNU Си, также известная как glibc.

## 1.3 Системные инструменты

Так же как и с системными библиотеками, не существует единой спецификации для системных инструментов. Тем не менее, в отличие от системных библиотек они достаточно прозрачны для конечного пользователя. Поэтому почти все дистрибутивы Linux используют те же системные инструменты или подобные инструменты с аналогичными функциями, но реализованные иначе.

Но что такое системные инструменты? Ну, вы все ещё не можете управлять своей системой с помощью ядра и некоторых библиотек программирования. Для этого вам необходим доступ к командам для ввода в интерпретированную и запущенную систему. Эти команды выполняют простейшие задачи, такие как навигация по файлам (переход в каталог, создание/удаление файлов, получение файла линтингов...), управление информацией (текстовый поиск, сжатие, перечисление различий между файлами...), управление процессом (запуск новых процессов, получение линтинга процессов, завершение рабочих процессов...), задачи, связанные с полномочиями (изменение владельца файлов, изменение идентификаторов пользователей, обновление разрешений файлов...) и др.

Если вы не знаете, как иметь дело со всем этим материалом, то не имеете навыков работы с системой. Некоторые операционные системы скрывают эти задачи за усложнёнными средствами, другие имеют простые, но отдельные для каждой задачи и объединяют мощь всех этих инструментов. Unix (и Linux) является одним из последних. Системы Linux для большинства этих задач обычно имеют набор системных утилит GNU (GNU Core Utilities).

## 1.4 Средства разработки

С упомянутыми тремя компонентами у вас есть запущенная, рабочая система. Возможно вы не сможете сделать всё, что захотите, однако можно обновить систему до того состояния, прежде чем она станет выполнять желаемое. Каким образом? Устанавливая дополнительные инструменты и библиотеки до тех пор, пока у вас не будет своей функционирующей системы.

Эти дополнительные инструменты и библиотеки, несомненно, написаны программистами, а это значит, что они должны быть способны собрать свой код так, чтобы он работал в системе. Некоторые системы, такие как Gentoo Linux, даже собирают их вместо того, чтобы полагаться на исходный код, предварительно собранный другими людьми. Чтобы собрать эти инструменты, необходим исходный код каждого из них, а также инструментов, необходимых для преобразования исходного кода в исполняемые файлы.

Называются они «Инструментарий разработки» (tool chain): набор связанных между собой инструментов, необходимых для разработки рабочего приложения. Общий набор инструментов разработки состоит из текстового редактора (для написания кода), компилятора (для преобразования кода в специфичный для машины язык), компоновщика (для объединения машинного кода нескольких исходных текстов - включая предварительно собранные "совместно используемые" (shared) библиотеки в единый исполняемый файл) и библиотек (их я просто упоминал как "совместно используемые").

Этот инструментарий имеет наибольшее значение для разработчика; это — жизненно важное средство разработки, но не единственное. К примеру, разработчики графических приложений обычно нуждаются в инструментах для создания графики, или даже инструментах, связанных с мультимедией, для добавления звуковых эффектов в их программу. Средство разработки - общее существование для инструмента, необходимого разработчику для создания чего-либо, но несущественного для операционной системы пользователя среднего уровня, который не является разработчиком.

Наиболее известные средства разработки также предоставляются Фондом GNU, а именно, набор компиляторов GNU (GNU Compiler Collection), также известный как gcc.

## 1.5 Инструменты, предоставляемые конечному пользователю

Как только разработчик закончит создание своего продукта, у вас появится инструмент конечного пользователя с сопроводительными библиотеками (которые могли бы потребоваться другим инструментам, который представляют собой модифицированные сборки на основе этого продукта). Инструменты, делающие систему уникальной для пользователя, представляют собой то, что он хочет сделать с ней. Несмотря на невостребованность самой операционной системой, они необходимы конечному пользователю и поэтому очень важны для его системы.



Большинство операционных систем не устанавливает все инструменты или большинство из них по причине того, что их слишком много чтобы выбрать. Некоторые операционные системы даже не обеспечивают пользователя средствами их установки, но полагаются на изобретательность программиста, на создание им установщика, который интегрирует инструмент в систему. Иные системы поставляют с собой небольшое, но значительное подмножество инструментов конечного пользователя, чтобы их пользователи могли быстро обновить свои системы в любом виде, каком они пожелают, не требуя долгого и изнурительного поиска через Интернет (или ещё хуже, магазин аппаратного или программного обеспечения) программ, в которых они нуждаются.

Примеры инструментов конечного пользователя известны как пакеты офисных программ, инструменты графического дизайна, мультимедийные проигрыватели, коммуникационное программное обеспечение, интернет-браузеры.

## 1.6 Хорошо, что такое этот GNU?

Проект **GNU** - усилие нескольких программистов и разработчиков по созданию свободной, Unix-подобной операционной системы. GNU является рекурсивным акронимом, означающим, что GNU не Unix, поскольку она подобна ему, но не содержит его кода и (и остаётся) является свободной. Фонд GNU, юридическое лицо, стоящее за проектом GNU, видит свободу как нечто большее, чем просто свободу в финансовом значении: программное обеспечение должно быть свободным для использования в любых целях вообще, для изучения, изменения исходного кода ПО и его поведения, копирования и свободного распространения изменений, внесённых вами.

Данная идея свободного программного обеспечения - благородная мысль, активная в умах многих программистов: следовательно, множество тайтлов программного обеспечения находится в свободном доступе. Программа обычно сопровождается лицензией, которая объясняет, что вы можете и не можете делать с ней (также известное как "Лицензионное соглашение для конечного пользователя EULA). Свободное программное обеспечение также имеет подобную лицензию - в отличие от EULA, вместо того, чтобы запрещать она фактически многое позволяет. Пример такой лицензии - GPL - Универсальная общедоступная лицензия GNU.

## 1.7 Linux в качестве ядра операционной системы

Когда мы смотрим на операционную систему Linux, её основным компонентом является ядро. То самое, которое используют все подобные системы - ядро Linux или просто Linux. Да, правильно, систему Linux называют по имени ядра.

Теперь несмотря на то, что все операционные системы Linux используют одноимённое ядро, многие из них используют различные адаптированные версии. Это вызвано тем, что его разработка имеет несколько ответвлений. Самым важным я назову ванильное ядро. Основное ядро разработки, где продолжает работать большинство его разработчиков; любое другое основывается на нём. Другие ядра предоставляют функции, которые ванильное ядро ещё не имеет (или отказалось в пользу других); тем не менее, они полностью с ним совместимы.

Ядро Linux впервые увидело свет в 1991 году, разрабатывается (и все ещё актуально) Линусом Торвальдсом. Развивалось оно стремительно (версия 1.0.0 уже в 1994 г.) как в размере (версия 1.0.0 имела более чем 175000 строк кода), так и в популярности. За эти годы его модель разработки оста-

лась прежней: существуют немного крупных игроков в разработке, которые решают, что входит и что остаётся вне кода ядра, но большинство вкладов происходит от десятки сотен волонтеров (усвой вклад в ядро версии 2.6.21 несло более чем 800 человек).

Последняя версия ядра на момент написания этой книги - 3.10.7. Первые два числа играют роль основной версии, третье число - вспомогательная версия (главным образом, обозначающее выпуски с исправлениями ошибок). Иногда добавляется четвёртое число, если необходимо одноразовое исправление ошибки. При разработке ядра Linux обычно постепенно увеличиваются основные числа (большую часть времени второе число), обозначающие выпуски с функциональными улучшениями: с каждым инкрементом пользователи (и разработчики) узнают, что таким образом, ядро получает новые функции.

Как только выпускается новая версия ядра Linux, оно не распространяется всем его пользователям. Нет, это уже та область, где играют роль дистрибутивы...

## 1.8 Операционные системы Linux: дистрибутивы

Если бы пользователь захотел установить систему Linux без дополнительной справки, ему пришлось бы самостоятельно собрать ядро, компоненты операционной системы (библиотеки, конечные инструменты...) и отслеживать изменения в мире свободного программного обеспечения (такие как выход новых версий или исправлений безопасности). И несмотря на то, что всё это совершенно возможно (обратитесь к проекту Linux From Scratch), большинство пользователей пожелало бы что-нибудь более... удобное для них.

Откройте для себя дистрибутивы. Проект дистрибуции (такой как Проект Gentoo) ответственен за расширение системы Linux (дистрибутива) для конечного пользователя, по сути точка контакта для её установки.

Проекты дистрибуции делают выбор относительно программного обеспечения:

*Каким образом пользователи должны установить операционную систему?*

Возможно, пользователи поощряются к выполнению как можно больше шагов в процессе установки ("дистрибутив" Linux From Scratch, вероятно имеет самый интенсивный процесс установки). Наиболее противоположным этому является загрузочный CD или USB образ системы, которая даже не требует какой-либо настройки или установки: она просто загружает среду и вы можете начать использовать такой дистрибутив.

*Какие имеются варианты установки (CD, DVD, сеть, Интернет...?)*

Большинство дистрибутивов Linux предлагает вариант установки с CD/DVD, поскольку это самый популярный способ для получения программного обеспечения. Однако существуют множество других вариантов. Можно установить дистрибутив по сети, используя начальную сетевую загрузку (популярный подход в корпоративной среде, так как он делает возможной установку без сопровождения), или из другой операционной системы.

*Какое программное обеспечение должно быть доступно пользователю?*

Популярные настольные дистрибутивы предлагают конечным пользователям широкий диапазон программного обеспечения. Это позволяет дистрибутиву стать общепризнанным, поскольку он соответствует потребностям многих пользователей. Однако существуют более усовершенствованные дистрибутивы, которые сконцентрированы на определённом рынке (абонентские

установки для мультимедийных представлений, брандмауэры и управление сетью домашние устройства автоматизации...) и конечно эти дистрибутивы предлагают пользователям различные тайтлы программ.

*Каким образом собрано доступное программное обеспечение (определённая система, функции...)?*

Если дистрибутиву требуется, чтобы программное обеспечение работало на наибольшем количестве типов процессоров (Pentium, i7, Athlon, Xeon, Itanium...), необходимо собрать программное обеспечение для универсальной платформы (скажем i686), а не для определённой (Itanium). Конечно, это означает, что программа не станет использовать все функции, которые обеспечивают новые процессоры, но в действительности оно все ещё будет работает на множестве систем.

То же самое справедливо и для функций, поддерживаемых определёнными тайтлами программ. Некоторые из них предлагают дополнительную поддержку ipv6, ssl, truetype fonts... Однако, при необходимости, вы должны скомпилировать её в программе. Дистрибутивы, предлагающие программное обеспечение в двоичном формате (этим и занимается большинство из них) должны сделать этот выбор за своих пользователей. Чаще всего, они пытаются предложить поддержку как можно большего количества функций, однако далеко не все конечные пользователи нуждались бы этим или даже желали бы.

*Так ли важна интернационализация программного обеспечения?*

Некоторые дистрибутивы предназначены для определённых групп пользователей, в зависимости от языка и географии. Существуют полностью локализованные для определённой группы (скажем для "пользователей, говорящих на бельгийско-нидерландском языке" или "канадских франкоговорящих пользователей"), но также и пытающиеся предложить локализацию для наибольшего количества групп.

*Как пользователи должны обновлять и обслуживать свою систему?*

Множество дистрибутивов предлагают автоматизированный, но не у всех в наличии живой процесс обновления программного обеспечения (например, когда-то установленная вами инсталляция постепенно растёт и становится последней версией дистрибутива без каких-либо определённых действий). Некоторые из них даже требуют загрузку с последнего установочного CD и выполнение шагов по обновлению.

*Каким образом пользователь настраивал бы свою систему?*

Если вы — пользователь графического варианта Linux, то определённо не хотите слышать о редактировании конфигурационных файлов или действиях, связанных с командной строки. Таким образом наиболее вероятно, вы станете искать дистрибутивы, предлагающие полный графический интерфейс для настройки системы. Тем не менее некоторым пользователям в самом деле нравится идея редактирования таких файлов напрямую, так как она предлагает наибольшую гибкость (но также и самую высокую кривую обучения) и дистрибутивы чаще всего предлагают эти предпочтения. Некоторые дистрибутивы даже не позволят обновить их напрямую, так как они (пере)создаются без вмешательства, так или иначе перезаписывается всё, что вы изменяли.

*Какова целевая группа пользователей дистрибутива?*

Большинство настольных дистрибутивов предназначены для домашних/офисных пользователей, но существуют дистрибутивы для детей или учёных. Некоторые созданы для разработчиков, а другие для людей старшего возраста, слабовидящих и не имеющих доступ к Интернету.

### *Какую политику дистрибутив использует в своём программном обеспечении?*

Организации, такие как FSF, имеют собственную философию касательно того, на что мир (программного обеспечения) должен быть похожим. Множество дистрибутивов предлагают способ реализовать это. Например, некоторые из них допускают лишь программное обеспечение, лицензируемое в соответствии с утверждённой FSF лицензией. Другие дистрибутивы позволяют пользователям использовать несвободное. Есть и реализующие более высокую философию безопасности, предлагая наиболее защищённый подход к операционным системам.

### *Дистрибутив должен быть в свободном доступе?*

Конечно, деньги — нередко основная причина принятия решений. Не все дистрибутивы свободно загружаемы/доступны в Интернете, несмотря на то, что большинство из них таково. Но даже когда дистрибутив находится в свободном доступе, всё ещё есть необходимость получить коммерческую поддержку, даже только для обновлений безопасности дистрибутива.

Вы обнаружите несколько дистрибутивов; каждый из этих проектов отвечает на вопросы, которые немного отличаются от других. Следовательно, выбор правильного дистрибутива часто является задачей, в которой вы должны ответить на многие вопросы, прежде чем найти подходящий.

Конечно, когда вы только начинаете работать с Linux, у вас скорее всего ещё нет твёрдого мнения касательно этих вопросов. Это хорошо, так как если вы хотите использовать Linux, то должны начать с дистрибутива, который обеспечивает наилучшую поддержку. Расспросите кого-нибудь рядом, возможно у вас есть друзья, которые могли бы помочь. И будем честны, что может быть лучше персональной поддержки?

## **1.9 Что такое дистрибутив?**

Дистрибутив — это набор программного обеспечения (названного пакетами), объединённого вместе в единый набор, который создаёт полностью функциональную среду. Пакеты содержат тайтлы программного обеспечения (сборка других проектов) и возможно содержат исправления (обновления), специфичные для дистрибутива для лучшей интеграции пакетов или гармоничности со всей средой. Эти пакеты обычно содержат не только копию выпусков, созданных другими проектами программного обеспечения, но и большую логику с целью приспособить программное обеспечение к философии дистрибутива.

Возьмите к примеру KDE. KDE - (графическая) настольная среда, связывающая вместе несколько десятков инструментов меньшего размера. Некоторые дистрибутивы предлагают своим пользователям оригинальную установку KDE, другие немного изменяют ее для достижения индивидуального оформления по умолчанию и т.п.

Другим примером был бы MPlayer, мультимедийный проигрыватель, наиболее известный широкой поддержкой различных видеоформатов. Однако, если вы хотите просмотреть видеофайлы Windows Media (WMV), в этом случае потребуется встроенная поддержка (несвободных) win32 кодеков. Некоторые дистрибутивы предоставляют её для MPlayer, другие нет. Gentoo Linux позволяет выбирать, хотите вы её или нет.

## 1.10 Что обеспечивает дистрибутив?

Если вы хотите использовать дистрибутив, то можете (но не обязаны) использовать инструменты, созданные проектом дистрибутива для упрощения нескольких задач:

- для установки дистрибутива, можно использовать одну или более программ установки, обеспечиваемых проектом
- чтобы установить дополнительные пакеты в системе, можно использовать один или несколько инструментов управления программным обеспечением, обеспечиваемых проектом
- для настройки системы можно использовать один или несколько инструментов настройки, обеспечиваемых проектом.

Я не могу не подчеркнуть достаточную важность термина. Вы не обязаны использовать программу установки дистрибутива (всегда можно установить дистрибутив по-другому), и не обязаны устанавливать программы, используя инструменты управления программным обеспечением (можно собирать и устанавливать вручную), и не обязаны настраивать систему инструментами для настройки (вы можете вручную редактировать конфигурационные файлы различных приложений).

Почему в таком случае дистрибутив перекладывает все эти усилия на инструменты? Причина заключается в том, что они намного упрощают использование системы для пользователя. Возьмите в качестве примера установку программ. Если вы не используете инструмент управления программным обеспечением, то должны собрать программу самостоятельно (что может отличаться в зависимости от программы, которую вы хотите собрать), отслеживать обновления (исправления ошибок и безопасности), удостовериться в том, что установили все зависимое программное обеспечение (программное обеспечение, которое зависит от другого, что, в свою очередь, зависит от библиотеки а, b и с...), и отслеживать установленные файлы, чтобы система не переполнилась хламом.

Другое основное дополнение, которое обеспечивают дистрибутивы — это пакеты программного обеспечения. Пакет содержит программный тайтл (например браузер Mozilla Firefox) с дополнительной информацией (такой как описание программного тайтла, информация о категории, зависимостях и библиотеках...) и логику (как установить программное обеспечение, как активировать определённые модули, которые оно обеспечивает, как создать запись меню в графических средах, как его собрать, если он ещё не собран...). Это может отразиться на сложности пакета, что является одной из причин того, почему дистрибутивы обычно не могут выпустить новый пакет в день выпуска версии программы.

Однако, большая часть информации и логики для исправлений безопасности остаётся такой же, выпуск исправлений безопасности для программного обеспечения обычно приводит к быстрому выпуску проектом дистрибутива исправлений безопасности к пакету с этим ПО.

Проект дистрибутива обеспечивает следующие элементы поддержки наряду с программным обеспечением из которого состоит дистрибутив:

- документация по дистрибутиву
- инфраструктура, откуда Вы можете загрузить дистрибутив и его документацию
- ежедневные обновления пакетов для нового программного обеспечения

- ежедневные обновления безопасности поддержка по дистрибутиву (которая может быть в виде форумов, почтовой, телефонной или даже коммерческой договорной),
- ...

Отныне проект дистрибутива — нечто большее, чем всё это. Разработчики могут сотрудничать, объединяя все пакеты в единый проект, чтобы создать систему, которая расширяет ряд операционных систем "коммерческого сорта". Для достижения этой цели большинство проектов дистрибутива имеет подразделения для связей с общественностью, пользовательских отношений, отношений с разработчиками, управления версиями, документации и переводов и т.д.

## 1.11 Что такое архитектура?

Я ещё не упоминал об архитектурах, тем не менее они важны. Позвольте мне для начала определить понятие набора инструкций.

Набор инструкций ЦП — это набор команд, который понимает определённый процессор. Эти команды выполняют множество функций, таких как арифметические функции, операции памяти и управление потоком. Программы могут быть написаны с их использованием, но обычно программисты применяют высокоуровневый язык программирования, поскольку программа, написанная на этом языке (названном ассемблером упомянутого ЦП), может запускаться только на этом ЦП. Таким образом, ассемблер настолько низкоуровневый, что написать инструмент с помощью него не совсем просто. Инструменты, использующие ассемблер — это компиляторы (которые переводят высокоуровневый язык программирования в ассемблер), загрузчики (которые загружают операционную систему в память), и некоторые базовые компоненты операционных систем (ядро Linux имеет некоторый ассемблерный код).

Теперь у каждого типа ЦП имеется различный набор инструкций. Intel IV Pentium имеет набор инструкций, отличающийся от набора Intel Pentium III; Sun UltraSPARC III имеет набор инструкций, отличающийся от набора Sun UltraSPARC III. Однако они очень схожи. Это вызвано тем, что они находятся в том же семействе. Центральные процессоры того же семейства понимают определённый набор инструкций. Программные инструменты, созданные для одной системы команд, работают на всех центральных процессорах того же семейства, но не могут использовать в своих интересах весь набор инструкций ЦП, на котором они работают.

Семейства центральных процессоров сгруппированы по архитектурам. Архитектура — глобальная переменная и представляет понятие всей системы; она описывает, как получает доступ к дискам, как обрабатывается память, как определяется процесс начальной загрузки. Она определяет большие, концептуальные различия между системой. Например, диапазон систем, совместимый с Intel, сгруппирован в архитектуре x86; если вы загружаете такую систему, её процесс начальной загрузки запускается с BIOS (Базовая система ввода-вывода). Системы, совместимые со Sparc Sun сгруппированы в архитектуре sparc; если Вы загружаете такую систему, процесс начальной загрузки запускается с PROM.

Архитектура важна, так как дистрибутивы Linux зачастую поддерживают несколько архитектур, и вы определённо должны знать, какую архитектуру ваша система использует. Это по всей вероятности x86 или amd64 (оба довольно эквивалентны), однако необходимо понять, что существует также и другая архитектура. Вы найдёте инструменты, которые не поддерживаются для вашей архитектуры даже при том, что они доступны для вашего дистрибутива, или некоторые пакеты могут иметь последнюю версию в наличии на одной архитектуре, но не на других.



## 1.12 Мифы, окружающие Linux

Linux часто расхваливается в СМИ - иногда этому есть объяснение, однако большую часть времени его нет. И хотя я ранее обсуждал, чем является Linux, напомним вкратце:

*Linux - общее обозначение, относящееся к операционной системе Linux, набору инструментов, работающих под управлением ядра Linux и большую часть времени предлагаемых через проект дистрибутива.*

Конечно, зачастую это не вносит ясность для пользователей, незнакомых с миром вне Microsoft Windows. Несмотря на то, что лучший способ узнать, что такое Linux, это использовать его, мне кажется важным разоблачить некоторые мифы, прежде чем продолжить остальную часть книги.

### Мифы

Миф — история, которая популярна, но не верна. Мифы, окружающие Linux будут существовать всегда. Следующие несколько разделов попытаются предложить мои идеи касательно развенчанию большинства из них...

#### 1.12.1 Linux трудно установить

Кто-то всегда может указать на дистрибутив, который трудно установить. "Дистрибутив" Linux From Scratch - фактически документ, объясняющий весь процесс установки дистрибутива Linux путём сборки компиляторов, программного обеспечения, размещением файлов, и т.д. Да, это тяжело и даже могло быть сложным, если бы документация не была актуальной.

Тем не менее, множество дистрибутивов (даже большинство из них) просты в установке. Они предлагают тот же подход к установке, как и другие операционные системы (включая Microsoft Windows), вместе с онлайн-справкой (экранная справка) и оффлайн-справкой (руководство по установке). Некоторые дистрибутивы могут даже быть установлены всего двумя или тремя вопросами, вы можете даже использовать Linux без необходимости устанавливать его вообще.

#### 1.12.2 Для Linux нет поддержки

Были дни, когда для Linux не существовало коммерческой поддержки, но это было в прошлом веке. Теперь Вы можете получить операционную систему Linux от крупных поставщиков программного обеспечения, таких как Novell или RedHat (с поддержкой), или использовать свободно загружаемый дистрибутив Linux и получить контракт с компанией, которая предлагает поддержку этого дистрибутива.

Все дистрибутивы также предлагают превосходную бесплатную поддержку (это то, о чем я расскажу в следующих нескольких главах) и у многих из них в наличии активная последующая обработка и анализ безопасности, приводящие к быстрым исправлениям, как только уязвимость находят или сообщают о ней. Часто нет никакой потребности в получении коммерческой поддержки для пользователя настольных систем, поскольку каналы поддержки в свободном доступе предлагают главное преимущество по сравнению с некоторыми другими собственническими операционными системами.

### 1.12.3 Linux - свободное программное обеспечение, таким образом, дыры в системе безопасности находятся легко

Так как это свободное программное обеспечение, «дырам» в системе безопасности намного труднее остаться в исходном коде. Существует слишком много глаз, наблюдающих за исходным кодом, а у многих проектов свободного программного обеспечения имеется очень активное сообщество разработчиков, которое проверяет и перепроверяет изменения исходного кода множество раз, прежде чем они будут предложены конечному пользователю.

### 1.12.4 Linux не имеет графику

Ядро Linux не является графическим ядром, однако инструменты, функционирующие ниже ядра, могут быть графическими. Даже больше, большинство дистрибутивов предлагает полный графический интерфейс для каждого возможного аспекта операционной системы: она загружается с графикой, вы работаете графическим методом, устанавливаете программное обеспечение графическим образом и даже диагностируете проблемы, используя графический подход. Несмотря на то, что вы можете работать исключительно с командной строкой, большинство дистрибутивов сконцентрировано на графической среде.

Эта книга не является хорошим примером относительно этого мифа, поскольку она фокусируется на командной строке. Однако это лишь из-за личных предпочтений автора.

### 1.12.5 Я не могу запустить свою программу в Linux

Для многих тайтлов Microsoft Windows это действительно так. Но почти наверняка существует программное обеспечение, доступное в Linux и предлагающее те же функции, что и то, к которому вы обращаетесь. Некоторые программы даже доступны для Linux: популярные браузеры Firefox и Chrome - два примера, пакет офисных программ в свободном доступе, OpenOffice.org — ещё один пример.

Существуют также эмуляторы и библиотеки, которые предлагают интерфейс, позволяющий приложениям Microsoft Windows работать в Linux. Тем не менее, я не рекомендую использовать данное программное обеспечение для каждого возможного тайтла. Это самое последнее средство в том случае, когда вам определённо требуется конкретный тайтл, но при этом вы уже выполняете большинство работы в Linux.

### 1.12.6 Linux безопасен

Это также миф. Linux не более безопасен, чем Microsoft Windows или Apple Mac OS X. Безопасность — это больше, чем сумма всех уязвимостей в программном обеспечении. Она основана на компетентности пользователя, администратора, конфигурации системы и др.

Linux может быть очень безопасным: существуют дистрибутивы, фокусирующиеся на интенсивной безопасности посредством дополнительных параметров настройки, конфигураций ядра, выбора программного обеспечения и прочего. Но вы не нуждаетесь в таком дистрибутиве, если хотите иметь безопасную систему Linux. Предпочтительнее всего прочесть документацию по безопасности дистрибутива, и удостовериться в том, что вы регулярно обновляете свою систему, не запускаете программное обеспечение, в котором не нуждаетесь или не посещаете сайты, законность которых вам неизвестна.

### 1.12.7 Linux слишком фрагментирован, чтобы когда-либо стать более крупным игроком

Множество групп именуют Linux как фрагментируемый по причине множества дистрибутивов. Однако пользователь одного дистрибутива может легко работать с пользователями других дистрибутивов (здесь нет никакой проблемы). Пользователь одного дистрибутива может также помочь пользователям других дистрибутивов, так как их программное обеспечение - все ещё то же самое (здесь также нет никакой проблемы). Даже больше, программное обеспечение, создаваемое на одном дистрибутиве, прекрасно работает на другом дистрибутиве (здесь тоже нет никакой проблемы). Широко распространённая доступность дистрибутивов - это сила, а не слабость, поскольку она предлагает больше выбора (а также больше знаний и опыта) конечному пользователю.

Возможно, люди ссылаются на различные существующие деревья ядра Linux. Тем не менее, все эти деревья основаны на том же ведущем ядре (часто называемом как "ванильное") и каждый раз, когда ведущее ядро производит новую версию, эти деревья обновляют свой собственный код, поэтому ответвления никогда не отстают. Дополнительные деревья, которые существуют из-за целей разработки (дополнительные патчи для неподдерживаемых аппаратных средств, прежде чем они будут объединены с ведущим ядром, дополнительными патчами для определённых решений для виртуализации, которые в противном случае становятся несовместимыми или не могут быть объединены из-за проблем лицензии, дополнительные патчи, которые слишком навязчивы и требуют времени, прежде чем они будут стабилизированы, и т.д.).

Возможно, люди ссылаются на различные графические среды (такие как KDE и GNOME). Тем не менее, они умалчивают о функциональной совместимости между этими графическими средами (вы можете запустить приложения KDE в GNOME и наоборот), о стандартах, которые это разнообразие создают (стандарты работающие с форматами файлов, записями меню, связывании объектов и прочее), и прочее.

Управляемая фрагментация - это то, что предлагает Linux (и свободное программное обеспечение в целом). Управляемая, так как соответствует открытым стандартам и свободным спецификациям, которые хорошо документированы и которых придерживается все программы. Фрагментированная, так как сообщество хочет предложить конечным пользователям больше выбора.

### 1.12.8 Linux - альтернатива Microsoft Windows

Linux - не альтернатива, это другая операционная система. Существует различие между значениями. Альтернативы пытаются предложить ту же функциональность и интерфейс, используя различные средства. Linux - иная операционная система, так как не стремится предложить ту же функциональность или интерфейс Microsoft Windows.

### 1.12.9 Linux — это противовес Microsoft

Это не так, поскольку люди, у которых есть определённые чувства к Microsoft, часто используют и Linux. Linux пытается быть, ни чем иным, как системой, полностью взаимодействующей с любой другой. Проекты программного обеспечения совершенно определённо желают, чтобы их программное обеспечение работало на любой операционной системе, не только на Microsoft Windows или Linux.

### 1.12.10 Слабые места

И все же не вся информация распространяется вокруг мифов. Некоторые из них - реальные слабые места, над которыми в Linux все ещё нужно продолжать работать.

#### Поддержка игр прогрессирует медленно

Это правда. Несмотря на то, что вокруг существует множество игр среди свободного программного обеспечения, большинство из них разработано исключительно для Microsoft Windows, и не все игры могут быть запущены в Linux с использованием эмуляторов или библиотек, таких как WINE (но к счастью, множество). Не так уж просто попросить разработчиков игр разработать их для Linux, поскольку большинство из них концентрирует свои усилия на библиотеках (такие как DirectX), доступных только для Microsoft Windows.

Тем не менее, в этой области недавно произошли улучшения. Valve выпустила Steam для Linux, обеспечивая игровой процесс в настольном Linux. Это дало большой сдвиг "играм на Linux".

Однако также появляется и другая тенденция: все больше игр выпускается только для консолей, отбрасывая среду ПК. Я лично не знаю, как игры разовьются в будущем, но думаю, что реальные экшн-игры будут фокусироваться больше на игровые приставки.

#### Новейшие аппаратные средства принимаются в Linux не сразу

Если поставщик аппаратных средств не предлагает драйверы для Linux, то действительно потребуется некоторое время, прежде чем поддержка аппаратных средств будет обеспечена в ядре Linux. Однако это процесс, охватывающий не многие годы, а скорее месяцы. Возможность состоит в том, что совершенно новая видео- или звуковая карта будет поддерживаться уже в течение 3 - 6 месяцев после выпуска.

То же является истиной и для карт беспроводной сети. Принимая во внимание то, что ранее это было слабостью, поддержка карт беспроводной сети отныне хорошо скоординирована в сообществе. Основная причина этого состоит в том, что большинство поставщиков теперь официально поддерживает свой беспроводной чипсет для Linux, предлагая драйверы и документацию.

**Упражнения**

1. Создайте список дистрибутивов Linux, о которых Вы слышали, и проверьте каждый из них, как они выполняют свои задачи в сферах, которые Вы находите важными (например, доступность документации, переводов, поддержки определённых аппаратных средств, мультимедиа...).
2. Перечислите 7 архитектур ЦП.
3. Почему новые выпуски ядра не распространяются конечному пользователю незамедлительно? Какую роль дистрибутивы играют в этом процессе?

**Дальнейшие ресурсы**

- + Почему Открытый исходный код / Свободное программное обеспечение, Дэвид А. Уилер - статья об использовании Open Source Software / Free Software (OSS/FS).
- + Distrowatch, популярный сайт, который пытается отследить все доступные дистрибутивы Linux и имеет еженедельное освещение в новостях.





## Глава 2

# Как Свободное программное обеспечение влияет на Linux?

### Введение

ОС Linux стала все более и более популярной главным образом из-за свободы, которую она позволяет (и конечно же низкая цена или стоимость нулевого сбора всей операционной системы). В этой главе мы увидим, как эти свободы претворяются в жизнь, как они защищены и поддерживаются.

Мы также взглянем на модель разработки, используемую проектами свободного программного обеспечения, так как это - главный результат упомянутых свобод, того, что часто делает такие проекты более интересными, чем коммерческие проекты программного обеспечения с закрытым исходным кодом. Модель разработки - также одно из главных сильных мест свободного программного обеспечения.

### 2.1 Свободное программное обеспечение

Если мы отделимся от всех технических аспектов, то заметим, что Linux отличается от коммерческого программного обеспечения с закрытым исходным кодом в одном важном аспекте: лицензирование. Лицензирование — это то, что управляет свободным программным обеспечением. . .

### 2.2 Что такое лицензии на программное обеспечение?

Программное обеспечение — чья-то интеллектуальная собственность. Интеллектуальная собственность — тяжёлое слово, которое не должно быть интерпретировано ни к чему иному, кроме как к результату некоторого усилия по созданию того, что не является простой копией. Если вы пишете что-то, получившийся текст — это ваша интеллектуальная собственность (если вы не скопировали его где-нибудь).

Интеллектуальная собственность защищена законом. Авторское право защищает интеллектуальную собственность, запрещая другим копировать, адаптировать, воспроизводить и/или перераспространять вашу "вещь" без вашего согласия. Тем не менее, имейте в виду, что не каждая интеллектуальная собственность защищена авторским правом, а оно отличается от страны к стране.

Примером интеллектуальной собственности, не защищённой авторским правом, является математический метод: даже при том, что изобретатель метода должен был потратить многие годы на его обдумывание, его метод не защищён (но если он написал текст об этом методе, то сам текст). Авторское право присваивается автоматически: это ничего не стоит Вам и принято в широком аспекте.

Другая защита — патент. Патенты предоставляются (или должны) новым изобретениям, не известным общественности во время запроса патента. Они часто используются для защиты интеллектуальной собственности, которая не защищена авторским правом: методов создания материала (в том числе медицинского содержания). К сожалению, отрасль часто злоупотребляет патентами намного больше, когда у них есть патент с широким спектром действия: он покрывает слишком многое, позволяя компании вынудить других не использовать метод, который они фактически имеют право использовать. Кроме того, запрос и получение патента очень дорогостоящие, и только более крупные компании имеют возможность получить (и защитить) несколько патентов. У меньших компаний или людей нет средств получить патент, не говоря уже о собственной защите в суде лишь потому, что они, возможно, использовали метод, который описан в одном или более патентах.

Я использую слово «злоупотребление», так как компании часто получают патенты для методов, которые широко используются или настолько несерьёзны, что вы задались бы вопросом, что за патентное бюро предоставило те патенты (запросы патентов проверяются или должны быть проверены на свою законность, прежде чем их предоставят).

Я воздержусь от развития этой (политически неоднозначной) темы в дальнейшем и перейду к лицензиям на программное обеспечение. Лицензия - это контракт между Вами - пользователем и владельцем авторского права на программное обеспечение. Она указывает, что вы можете и не можете делать. Любое нелицензируемое программное обеспечение, полностью защищено авторским правом, что означает, что вы не можете иметь его, не говоря уже о запуске.

Большинство лицензий товарного типа часто называются EULA или лицензионными соглашениями конечного пользователя. Они обычно указывают, что вам разрешается делать с программным обеспечением (часто включая то, для чего вам разрешают его использовать). EULA чаще подчёркивают то, что запрещено, чем то, что позволено. Одна из многих тем - перераспространение программного обеспечения. Большинство EULA явно отвергает перераспространение.

Linux (и свободное программное обеспечение в целом) отличается. Сопроводительная лицензия предоставляет право копировать программное обеспечение, получать исходный код, изменять и перераспространять (с или без модификации) и даже продавать его. Поскольку существует множество вариантов, то возможно имеется и множество популярных лицензий.

## 2.3 Какие существуют лицензии?

Я перечислю несколько наиболее популярных лицензий, но уточню, что вокруг существует более 800 лицензий. Множество из тех лицензий довольно схожи (или точно такие же), и сообщество свободного программного обеспечения должно начать консолидировать все эти лицензии в намного меньший набор. К сожалению, они этого пока так и не сделали. К счастью, здесь применяются правила 90-10: 90% всего свободного программного обеспечения используют 10% свободного программного обеспечения (или другой) лицензии. Другие лицензии используются лишь незначительно, иногда только для единственного приложения.

### 2.3.1 Public Domain (Общественное достояние)

Когда программное обеспечение размещено под общественным достоянием, Вы свободны распоряжаться им вне зависимости от предпочтений: автор размахивает любым правом, которым он может для обеспечения полной свободы его программы.

### 2.3.2 Лицензия MIT и некоторые подобные лицензии BSD

Лицензия MIT и некоторые подобные лицензии BSD почти похожи на Public Domain, однако просят сохранить уведомление об авторском праве без изменений. Это очень популярная лицензия, поскольку автор позволяет распоряжаться им вне зависимости от предпочтений, пока его имя сохраняется в примечаниях продукта об авторском праве.

### 2.3.3 GPL

Общественная Лицензия GNU - наиболее широко используемая лицензия свободного программного обеспечения, но для некоторых людей также самая строгая лицензия свободного программного обеспечения. GPL указывает, что можно делать с программным обеспечением, пока обеспечивается исходный код модификаций каждому, кому распространена изменённая версия и также пока эта модификация находится под GPL.

**Ядро Linux — лицензировано GPL.**

## 2.4 Лицензии, утверждённые OSI

Лицензия, утверждённая OSI - это лицензия, придерживающаяся определения Открытый исходный код, написанного по инициативе открытого исходного кода, следующие моменты которой являются свободной интерпретацией:

- свободное перераспространение
- доступный исходный код
- модификации позволяет (включая перераспространение)
- никакой дискриминации (люди, сферы...)

## 2.5 Лицензии, утверждённые FSF

Лицензия, утверждённая FSF придерживается определения Свободное программное обеспечение, написанного Фондом свободного программного обеспечения, следующие моменты которого являются ядром определения:

Вы должны быть свободны...:

- выполнять программу в любых целях
- изучать, как программа работает и адаптировать её по своим потребностям
- перераспространять копии
- улучшать программу и выпускать свои изменения в общественность

## 2.6 Свободное программное обеспечение не является некоммерческим

Свободное программное обеспечение часто воспринимается как проект человека, увлечённого своим хобби в чистом виде: оно не было бы коммерчески жизнеспособным, чтобы привести свободное программное обеспечение в мир предприятий (enterprise). В конце концов, если оно находится в свободном доступе, какую прибыль компания могла бы получать. Ничто не могло быть таким далёким от истины. . .

Это правда, что свободное программное обеспечение требует иного взгляда на программное обеспечение в коммерческой среде (включая компании). Компании, которые используют программное обеспечение, хотят быть уверенными в том, что у них имеется поддержка, когда что-либо идёт не так, как должно. Они часто закрывают (дорогостоящие) контракты на поддержку с компанией-разработчиком, где определены соглашения об уровне обслуживания (сокращённо SLA). На основе этих контрактов у компании имеется страхование, таким образом, если определённые услуги станут недоступными, поддерживающая компания предпримет всё что может, чтобы возратить услугу, или в некоторых случаях, компенсировать финансовый ущерб, который нанесло банкротство.

Большую часть времени эти контракты на поддержку закрыты самой компанией-разработчиком, поскольку у неё имеется большая часть знаний касающихся программного обеспечения (поскольку, это вероятно, единственная компания с доступом к программному коду). К сожалению, по столь хорошей причине, как эта, компании не смотрят на свободное программное обеспечение, "поскольку здесь нет никакой поддержки". Что не является истиной; поддержка свободного программного обеспечения все ещё (коммерчески) доступна, но большую часть времени не от самих создателей. И несмотря на то, что это пугает компании, причина того, почему эта поддержка все ещё так же хороша как с массовым ПО, остаётся той же: поддерживающая компания имеет доступ к исходному коду инструмента и профессиональные знания об инструменте. У неё, вероятно, имеются разработчики в самом проекте программного обеспечения.

Компании, занимающиеся его продажей, конечно, часто против свободного программного обеспечения. Когда крупный доход этих компаний зависит от продаж их программного обеспечения, оно не было бы жизнеспособным, чтобы стать свободным. И если бы оно было, конкурирующие компании имели бы полный доступ к исходному коду и улучшали бы их собственный продукт с помощью него.

Тем не менее я не думаю, что это недостаток. Компании-разработчики программного обеспечения должны использовать свою основную силу: знания об инструменте. Как упомянуто прежде, другие компании часто хотят закрыть контракты на поддержку, чтобы гарантировать услугу, которую предоставляет программное обеспечение; если бы компания-разработчик создала свободное программное обеспечение, это не изменилось бы. Для многих компаний-разработчиков контракты на поддержку — основной источник дохода.

Все ещё возможно продать свободное программное обеспечение; некоторые новаторские компании оплачивают модификации, так как не имеют ресурсов, чтобы делать это самим. Эти компании могут сохранять модификации частными, если лицензия свободного программного обеспечения позволяет это), но могут также представить эти модификации общественности, внося их в сам проект программного обеспечения.

Главное доказательство этого - принятие свободного программного обеспечения основными игроками, такими как Sun Microsystems и IBM, появление новых игроков, которые создают свой

бизнес на нем, такие как RedHat или MySQL (недавно приобретённый Sun Microsystems). Последняя компания использует подход двойного лицензирования: исходный код MySQL доступен в двух лицензиях, одно в качестве свободного программного обеспечения для общественности и другое более закрытое, для компаний, которым необходима поддержка со стороны самого MySQL. Использование подхода двойного лицензирования позволяет компании поддерживать фиксированное состояние их продукта при сохранении программного обеспечения в свободном виде. Поддержка фиксированного состояния продукта, конечно, намного проще, чем поддерживать программное обеспечение в целом.

Однако, не стоит думать, что каждый проект свободного программного обеспечения готов к предприятию, или, что Вы сможете найти (оплачиваемую) поддержку каждого такого проекта. Вы должны тщательно проверить каждый тайтл, если хотите использовать программное обеспечение, свободное или нет. Дистрибутивы для конечных пользователей помогают выбирать. Если дистрибутив упаковывает определённый тайтл, это означает, что он стабилен и хорошо поддерживается.

## 2.7 Таким образом, Linux свободен?

Да, Linux свободен. Он, конечно, свободен в смысле "свободы слова" и несмотря на то, что большинство тайтлов также бесплатно в смысле "бесплатного пива", Вы не должны удивляться, если увидите дистрибутивы, за которые можете или должны заплатить. В этом случае, вы можете платить за носитель программного обеспечения (записанный DVD), сопровождающую распечатанную документацию, 30-дневную установку и поддержку по использованию или для ресурсов, которые дистрибутив должен получить сам (такие как инфраструктура).

Большинство дистрибутивов имеет возможность бесплатных загрузок с онлайн-документацией и замечательной общественной поддержкой (активные списки рассылки или интернет-форумы), что и является причиной такой популярности Linux: Вы можете загрузить, установить и использовать несколько дистрибутивов, чтобы решить, какой является лучшим. Вы можете попробовать программное обеспечение (без потери функциональности), и не обязаны даже платить за него, чтобы продолжать использовать (как это имеет место с условно-бесплатным программным обеспечением). Gentoo - один из таких проектов дистрибутива. Такие дистрибутивы получают свою финансовую поддержку (для инфраструктуры и организационных потребностей, включая юридическую поддержку и бюрократические документы) от пользовательских пожертвований или продаж отпечатанных DVD. Компании также склонны поддерживать дистрибутивы в финансовом отношении или аппаратными средствами/пропускной способностью.

Некоторые дистрибутивы становятся доступны, только когда вы платите за них. В этом случае, вы чаще всего платите за поддержку или дополнительное программное обеспечение в дистрибутиве, которое не находится в свободном доступе. Популярный дистрибутив - RedHat Enterprise Linux, дистрибутив Linux, в частности, предназначенный для компаний, которые необходимо установить серверы Linux. Вы платите не только за поддержку, но также и за ресурсы, которые RedHat вложил в дистрибутив, чтобы сертифицировать его для другого программного обеспечения (такого как Oracle и SAP) таким образом, чтобы вы могли выполнять (с поддержкой со стороны компании-разработчика) данное программное обеспечение на своих инсталляциях RHEL.

Однако, важно понять, что проекты дистрибутива разрабатывают только очень небольшую часть программного обеспечения, которое вы устанавливаете в своей системе. Оно в большинстве прибывает из других проектов свободного программного обеспечения, и эти проекты часто

не получают вознаграждений от проектов дистрибутива. Тем не менее они в действительности сталкиваются с теми же проблемами, как любой другой (большой) проект: бюрократические документы, юридическая поддержка, потребности инфраструктуры... Таким образом, нет ничего удивительного в том, что у этих проектов имеются те же потоки дохода, как и у проектов дистрибутива: пользовательские вознаграждения, коммерческое спонсорство и продажи программного обеспечения/поддержки.

## 2.8 Модель разработки

Ввиду особенности проектов свободного программного обеспечения, вы обнаружите, что у неё имеются некоторые различия с коммерческой рекламой закрытого исходного кода от готового программного обеспечения...

### 2.8.1 Многопроектная разработка

Один дистрибутив обеспечивает агрегацию программного обеспечения. Каждый из этих тайтлов создан проектом программного обеспечения, который обычно отличается от проекта дистрибутива. Следовательно, когда вы устанавливаете дистрибутив на свою систему, он содержит программное обеспечение от сотен проектов во всем мире.

Таким образом, чтобы получить поддержку по дефекту, который нашли, или проблеме, с которой вы сталкиваетесь, первым местом для поиска поддержки стал бы дистрибутив, однако, вероятность состоит в том, что дистрибутив поместит вопрос о поддержке в апстрим. Это означает, что он передаст запрос в проект, разрабатывающий программное обеспечение, с которым у Вас имеется проблема.

### 2.8.2 Прозрачная разработка

Свободное программное обеспечение как правило разрабатывается прозрачно: если вы заинтересованы в разработке вашего любимого программного тайтла, то можете быстро выяснить, что она себя представляет и как принять в ней участие.

Традиционно, для хранения исходного кода программные проекты используют систему одновременных версий, такую как CVS или SVN. Подобные системы позволяют десяткам (или даже тысячам) разработчиков одновременно работать над одним и тем же исходным кодом и отслеживать все произведённые изменения (таким образом, они могут быть обращены). Это касается не только проектов свободного программного обеспечения — большинство из них использует такую систему. Тем не менее, проекты свободного программного обеспечения как правило позволяют людям, не являющимся разработчиками следить за прогрессом в разработке, предоставляя им доступ к системе в режиме «только для чтения». Это позволяет персонально отслеживать каждое изменение в программе.

Большинство проектов программного обеспечения не могут использовать встречи в реальной жизни для обсуждения будущего программы или принятия решений по ее дизайну: их разработчики разбросаны по всему миру. Решением этой проблемы являются коммуникационные системы, такие как списки рассылок, IRC (чат) или форумы (Интернет или UseNet). Большинство этих коммуникационных систем также открыты для обычных людей для участия в обсуждениях, что



в свою очередь означает то, что конечные пользователи могут напрямую общаться с разработчиками.

Последнее имеет важное преимущество: изменения, запрошенные пользователями, напрямую направляются разработчикам, что снижает частоту неверных толкований, позволяя проектам обновлять их программу наиболее аккуратно и чаще.

### 2.8.3 Циклы быстрых выпусков

Большие проекты программного обеспечения имеют тысячи контрибьюторов и несколько десятков разработчиков. Разработчики значительно мотивируются энтузиазмом на разработку программы. В противном случае они не станут работать над программой по причине отсутствия прочих мотиваций (например зарплаты, выдаваемой чеком), тем не менее, это должно быть сказано также про проекты (их не так уж и мало), которые платят разработчикам. В результате, программа быстро прогрессирует и обзаводится новыми возможностями (некоторые проекты даже имеют ежедневные выпуски, содержащие новые возможности).

Чтобы удостовериться в корректности тестирования новых возможностей и исправлений, моментальные снимки разрабатываемых программ передаются сообществу тестеров, а стабильные выпуски выпускаются для общественности чаще в качестве нового выпуска программы. Различные виды выпусков обширно используются в среде проектов свободного программного обеспечения:

- ночные снимки являются выдержками из исходного кода за определённый период времени, которые собираются и выкладываются в онлайн для использования каждому желающему. Эти выпуски создаются автоматически и являются новейшими так как отображают состояние программного тайтла за определённый отрезок времени. Они очень экспериментальные и предназначены лишь для разработчиков или опытных контрибьюторов
- разрабатываемые выпуски - это промежуточные выпуски, схожие с ночными, но в некоторой степени координируемые разработчиками. Как правило, они имеют журнал изменений, в котором приводятся изменения, внесённые с момента предыдущего выпуска. Такие выпуски предназначены для опытных тестеров, не возражающих против того, что время от времени программа может работать некорректно (иметь дефект).
- Бета-выпуски содержат предварительное состояние того, как должен выглядеть финальный выпуск. Он может быть неполностью стабильным или завершённым, однако отдельные лица, не участвующие в регулярных тестах могут опробовать и увидеть, как выглядел бы новый выпуск и что он содержит запрошенные ими исправления. Бета-выпуски также важны для дистрибутивов, так как они могут начать разработку пакетов для программы и подготовиться к финальному выпуску
- Релиз кандидаты — это кандидаты на финальный выпуск. Содержат программу, которую разработчики желают выпустить. Они ожидают некоторый период времени, так как тестеры и широкая общественность могут провести свои тесты, чтобы убедиться в отсутствии в них ошибок и прочего. Теперь в программу добавляются только исправления, но не возможности. Если новых (или важных) ошибок не обнаружено, кандидат на выпуск становится новым выпуском

- Стабильные выпуски — это финальные выпуски всего процесса разработки. Эти выпуски теперь используются пользователями и дистрибутивами, а весь процесс разработки начинается заново.

Стабильные выпуски также имеют обыкновение выпускаться в определённых градациях, что отражается их нумерацией версии. Популярной схемой нумерацией является  $x.y.z$ , где:

- x — основная версия; данная цифра версии обновляется в случае кардинальных изменений в программе. Зачастую такие выпуски также требуют все зависимые от них пакеты для своего обновления, а также потому, что они могут использовать возможности или библиотеки, которые были изменены.
- y — второстепенная версия; данная цифра версии обновляется всякий раз, когда программа обновляется и получает множество новых особенностей
- z — версия исправления; данная цифра версии обновляется всякий раз, когда основные исправления добавляются в программу

В качестве примера, я перечислю дату выпусков KDE 4.9. Так как KDE является полноценной графической средой, её цикл выпусков «медленнее» других. Если вы сравните цикл выпусков, к примеру, с аналогичным циклом Microsoft Windows, то обнаружите, что он всё ещё молниеносно быстрый. Конечно, это может быть похоже на сравнение яблок и апельсинов... но смотрите сами:

- 2012-05-30: выпущен KDE 4.9 beta1
- 2012-06-14: выпущен KDE 4.9 beta2
- 2012-06-27: выпущен 1-й релиз кандидат KDE 4.9
- 2012-07-11: выпущен 2-й релиз кандидат KDE 4.9
- 2012-08-01: выпущен KDE 4.9
- 2012-10-02: выпущен KDE 4.9.2
- 2012-11-06: выпущен KDE 4.9.3
- 2012-12-04: выпущен KDE 4.9.4
- 2013-01-02: выпущен KDE 4.9.5

Просто, для справки, KDE 4.10 beta 1 выпущен 21 ноября 2012 года, всего через 6 месяцев после выпуска бета-версии KDE 4.9, а KDE 4.10 (теперь именуется «KDE Software Compilation — Набор приложений KDE», так как приложения для KDE самостоятельны и следуют своему циклу релизов) выпущен 6 февраля 2013 года, - через месяцев после KDE 4.9.

## 2.9 Большая документационная база

Поскольку проект чаще всего не может предоставить людей и платную поддержку для ПО, его успех в большинстве своём основан на документации. Если сопроводительная документация содержит сведения о нём, опытные или независимые пользователи могут найти в ней ответы на все интересующие их вопросы.

Проекты свободного программного обеспечения обычно имеют документацию высокого профиля, которая чаще всего оказывается лучше чем документация закрытого ПО, доступная в сети. Множество больших проектов имеют в наличии всю документацию, доступную даже на нескольких языках. И если вы не нашли ответа в документации проекта, есть шансы, что где-либо один или несколько пользователей написали независимое руководство по этому ПО.

В Интернете существует множество сайтов, ссылающихся на различные ресурсы с документацией и возникает такая же проблема как и с самим СПО: зачастую у вас имеется слишком большое количество ресурсов, что затрудняет в поиске правильного документа, который мог бы проинструктировать вас по программе через получение пользовательского опыта. Однако, в отличие от изобилия тайтлов ПО (усложняющего поиск правильного ПО, соответствующего задаче) пользователю легче узнать хороша документация или нет, таким образом нет необходимости в 'её распространении'.

## 2.10 Жизненный цикл ПО

Если вы приобрели ПО у маленькой, неизвестной компании, может получиться так, что через много лет этой компании больше не станет, как и поддержки самого продукта с этого момента. Что-то похожее является истиной и в отношении свободного ПО: если проект решает, что ему не хватает ресурсов для продолжения разработки (обычно по причине нехватки разработчиков), он прекращает разработку, что обычно отражается и на прекращении поддержки от пользователей.

Тем не менее, в отличие от случая с продуктом компании, исходный код свободного ПО остаётся доступным для общественности. Если вам крайне необходимо заставить ПО работать на вас, вы можете получить исходный код и продолжить его разработку самостоятельно (или заплатить другим, чтобы они выполнили это для вас). Вы также можете быть уверены, что ПО останется свободным.

Если владельцы авторского права вдруг решат, что ПО находится под другой лицензией, с которой вы в дальнейшем не согласны, вы можете получить исходный код прежде чем владельцы авторского права решат сменить лицензию и продолжить разработку в рамках этой лицензии (когда ПО все ещё находится под оригинальной лицензией, но не новой) Этот процесс (когда группа разработчиков несогласна с планом разработки ПО и начинает новый проект, основанный на том же исходном коде) называется форк проекта.

Наиболее известный пример форка — создание проекта X.org, форка другого проекта под названием XFree86, который в определённый момент решил сменить лицензию. Не только это было основанием для форка: некоторые разработчики были недовольны политикой разработки касательно новых возможностей ПО и её темпом. Оба проекта всё ещё существуют, однако X.org отныне наиболее популярный из них.

## 2.11 Открытые стандарты

Поскольку в разработку вовлечено множество проектов, важно, чтобы они как можно больше следовали стандартам. Только соответствие открытым стандартам позволяет проектам легко и эффективно работать вместе. Далее приводятся несколько важных стандартов или наиболее заметных спецификаций в мире свободного ПО.

## 2.12 Стандарт иерархии файловой системы (FHS)

Первым стандартом с которого я начну обсуждение является Стандарт иерархии файловой системы, сокращённо FHS. Этот стандарт используется почти всеми дистрибутивами и описывает расположение файлов в файловой системе Linux. Об этом можно прочитать по адресу <http://www.pathname.com> однако многие другие ресурсы также описывают структуру FHS.

Структура файловой системы для систем Unix/Linux достаточно отличается от структуры файловой системы, замеченной в Microsoft Windows. Вместо маркировки разделов по букве, системы Unix/Linux отображают файловую систему в виде древовидной структуры, начиная от корневого каталога и далее построением каталогов и файлов. Вы можете назвать ветки в этой структуре каталогами, которые оканчиваются файлами. Если вы думаете, что ранее не встречались с файловой системой Unix/Linux, то подумайте ещё раз: URL-адреса, которые вы используете в Интернете основаны на её структуре. К примеру: URL-адрес <http://www.gentoo.org/doc/en/faq.xml> указывает на файл `faq.xml`, который расположен на сервере <http://www.gentoo.org>, в каталоге `/doc/en`. Таким образом, `/` — это корневой каталог, «`doc`» — ветка этого каталога, а «`en`» — ветка, принадлежащая ветке «`doc`».

Дистрибутивы, соответствующие FHS, позволяют пользователям легко переключаться между ними: структура файловой системы остается прежней, таким образом навигация между папками, файлами устройств .... не меняется. Это дает возможность упаковщикам создавать пакеты для нескольких дистрибутивов (до тех пор пока они используют тот же формат пакета). Но прежде всего, это позволяет пользователям одного дистрибутива Linux помочь пользователям других дистрибутивов, так как между структурой их файловых систем нет различий.

Текущая версия стандарта — 2.3, выпущена 29 января 2004 года.

## 2.13 Linux Standard Base

Linux Standard Base или LSB состоит из структуры, двоичной совместимости, необходимых библиотек и команд и др. для операционной системы Linux. Если дистрибутив соответствует стандарту LSB, он способен устанавливать, запускать и сопровождать LSB-совместимые (программные) пакеты.

Дистрибутивы должны соответствовать LSB если для них необходимо удостовериться в том, что они не отклоняются от этого стандарта. В последующем, LSB является попыткой удостовериться, что дистрибутивы остаются схожими с учётом библиотек, команд, или пользовательского опыта в общем. Это хорошее стремление с целью обеспечить отсутствие фрагментации в мире Linux.

Поскольку LSB является мостом, объединяющим другие стандарты, включая вышеупомянутый FHS, а также Единую спецификацию Unix (SUS), которая определяет, какой должна быть система Unix. Однако, нельзя сказать, что ОС Linux является Unix, так как нам необходимо сертифицировать её (что требует серьёзную финансовую поддержку) и эта сертификация просуществует недолго вследствие частых изменений в системе Linux.

## 2.14 Спецификации Free Desktop

По адресу <http://www.freedesktop.org> вы найдёте набор спецификаций для рабочего стола, которые также широко известны в сообществе свободного программного обеспечения. Несмотря на

то, что они не являются стандартами (так как freedesktop не является их представителем и эти спецификации не конвертированы стандарты OASIS или ISO) многие дистрибутивы соблюдают их.

Эти спецификации определяют, как создаются и сопровождаются записи в меню, где должны размещаться значки, как должно происходить перемещение между различными библиотеками (больше относится к Qt и GTK+, графическим библиотекам KDE и GNOME).

### Упражнения

1. В чём отличие между GPLv2 и GPLv3?
2. Часть стандарта LSB - ELF или формат исполняемых и компокуемых файлов, скомпилированный код которого используется различными дистрибутивами Linux/Unix. Вы можете назвать операционную систему, поддерживающую формат ELF кроме Linux/Unix?
3. Некоторые пользователи считают быстрые выпуски слабостью сообщества свободного программного обеспечения: они «вынуждены» обновлять своё ПО очень часто, даже если оно свободно это всё равно занимает некоторое время (а иногда является головной болью). Некоторые дистрибутивы пытаются помочь пользователям, предлагая только стабильное ПО (стабильное как само по себе так и в выпусках версий). Как это возможно?
4. Как стало возможным то, что многие дистрибутивы позволяют обновлять ПО до последних версий без необходимости установочного CD или переустановки с нуля?

### Дальнейшие ресурсы

- + Собор и Базар [<http://www.catb.org/esr/writings/cathedral-bazaar/cathedral-bazaar/>], автор Эрик Стивен Рэймонд — эссе на тему о двух различных моделях разработки, используемых в сообществе Свободного Программного обеспечения.
- + Фонд Свободной информационной инфраструктуры [<http://www.ffii.org>] — некоммерческая организация, нацеленная на установление свободного рынка в информационных технологиях.
- Битва за программные патенты [<http://www.gnu.org/philosophy/fighting-software-patents.html>], автор Ричард Столман — взгляд фонда GNU на программные патенты.

## Глава 3

# Роль сообщества

### Сообщества

Самое важное достоинство СПО заключается в его сообществе. Как и любая технология или концепт, СПО имеет своих приверженцев, защищающих и возвеличивающих его. Сообщество Свободного Программного Обеспечения (далее «сообщество СПО», прим. переводчика) само по себе очень яркое, живое и жаждет помочь другим открыть удивительный мир СПО...

### 3.1 Сообщества

Сообщества СПО схожи с реальными сообществами, но используют Интернет как главный коммуникационный узел. Следовательно, они не группированы в сети подобно реальным, однако разбросаны по миру. Несмотря на это, Интернет гарантирует, что участники сообщества общаются с другими также как и с соседями, даже если находятся на расстоянии световых лет (фигура речи).

Интернет представляет значительную ценность для этих сообществ: вас оценивают не по цвету кожи, возраста или по тому как вы выглядите. Важно то, как вы взаимодействуете с другими, как вы представляете себя и откликаетесь в обсуждениях. Споры в сообществе часто могут быть довольно жаркими, особенно когда в факты в теме беседы недостаточны для получения хорошего ответа. И когда споры сменяются почти обменом оскорблений, рождается флейм.

В этих случаях факты и доводы обычно далеки. Вам однозначно стоит избегать флейма в беседах, где могут приниматься решения, но его действительно невозможно предотвратить, так как это результат деятельности людей, наиболее заинтересованных в теме, которую они защищают, особенно когда нет точного ответа на флеймообразующий вопрос.

Примерами таких флеймов являются вопросы «Какой самый лучший дистрибутив Linux» или «Какой текстовый редактор мне стоит выбрать», поскольку на эти вопросы нет точного ответа: дистрибутив, наиболее хорошо подходящий одному, может быть худшим для другого, то же самое можно сказать и о текстовых редакторах. На латиноамериканском языке можно сказать *de gustibus et coloribus non est disputandum* (что на русский язык можно перевести как «на вкус и цвет мастера нет» прим. переводчика) и это очень верно описывает характер этих вопросов.

Когда у вас нет выбора, нет и флейма: нельзя сравнить один продукт сам с собой. Однако в мире СПО, выбор — важное понятие. У вас есть выбор среди множества свободных операционных

систем (кроме Linux есть множество разновидностей BSD, Sun Solaris 10 и даже менее популярных, но обещающих систем, таких как GNU Hurd), дистрибутивов (доступно свыше ста дистрибутивов), графических сред (ни дня не проходит без священных войн а-ля GNOME против KDE), офисных пакетов и т.д.

«Лучший дистрибутив» - это неоднократно оспариваемая тема и тем не менее эта книга оказывает влияние на нее. Поэтому лучшим моим ответом для вас будет то, что лучшего дистрибутива не существует, по крайней мере не в общих чертах. Понятие «лучший» рассматривается теми людьми, у которых есть свои предпочтения на счёт операционной системы. И множество этих людей очень яростно защищает свой дистрибутив.

Сообщества дистрибутивов очень активны, так как они достаточно большие. Сообщество Gentoo известно своей отзывчивостью: канал чата Gentoo не умолкает ни минуты (более 800 участников в любое время) как и форум (свыше тысячи комментариев в день) и списки рассылок. Конечно, общий флейм обычно происходит на нейтральной стороне, но ежедневны и горячие споры на другие темы.

По этой причине большинство сообществ имеют людей, ответственных за здоровую атмосферу в беседах, и предотвращающих рост флейма. Те, кто провоцируют флейм на канале связи (называются троллями) отслеживаются операторами: они могут выгнать или даже «забанить» нарушителя правил с канала чата, операторы списка рассылок удаляют их из списка, а модераторы форумов удаляют их профили. Можно сказать, что эти люди играют роль полицейских в сообществе.

## 3.2 Местные сообщества

Особый вид сообщества в каком-либо регионе. Такие сообщества нередко организуют встречи (конференции, беседы, барбекю и т.п.) и предлагают помощь населению по месту своего нахождения.

ГПЛ (Группы пользователей Linux) являются успешными примерами таких сообществ: эти группы объединяются вместе, обсуждают развитие в мире Linux и помогают другим участникам в установке Linux-систем (Инсталфесты Linux — это местные встречи, участники которых оказывают помощь в установке вашего любимого дистрибутива на компьютер). Вы можете обнаружить ГПЛ в своей местности.

Множество ГПЛ предлагает различные услуги для своих пользователей, которых обычно не встречается в сообществах коммерческого ПО. Более того, они предоставляют эти услуги безвозмездно.

- Индивидуальная, локальная помощь в установке, настройке и обслуживании дистрибутива Linux или другого СПО
- Курсы, беседы и презентации, предлагающие более глубокое погружение в мир доступного СПО
- Специфичная документация, предназначенная для нужд её пользователей

Если у вас есть время, которое вы можете уделить этому, я настоятельно советую присоединиться к местной ГПЛ — даже если вы не ищете помощи, вы все ещё можете предложить свои опыт и знания другим обрести связи (да, социальные сети важны).



## 3.3 Сообщества в сети

Когда пользователи хотят обсудить на тему конкретного ПО или дистрибутива, то это нередко приводит к формированию онлайн-сообществ. Эти сообщества не организуют (или лишь немного расширяют) встречи в определённом регионе (часто «в реальной жизни») но по большей части используют Интернет в качестве площадки для встреч («онлайн»-встречи).

Онлайн-сообщества располагают преимуществом, заключающимся в том, что их члены могут быть в любой точке мира, и они, также как и ГПЛ, всё ещё предоставляют помощь своим пользователям, в большинстве случаев на безвозмездной основе:

- онлайн-помощь с установкой, настройкой и обслуживанием СПО
- В конкретных случаях, сообщества даже могут предоставить интерактивную помощь с использованием технологий, таких как SSH (Secure SHell - безопасный командный процессор, позволяющий пользователям получать доступ и работать в другой системе) и VNC (Virtual Network Computing — система удалённого администрирования, позволяющая пользователям получать доступ и работать в другой системе, используя графику, или просматривать сеансы в режиме «только для чтения»).
- курсы и онлайн-презентации
- документация, более специализированная для программных тайтлов, однако также нередко и локализованная (переведённая)

Это стало возможным благодаря различным технологиям, доступным в Интернете, включая:

- Вики (программное обеспечение с возможностью совместной разработки документации в сети) - это ПО стало достаточно популярным для разработки и выпуска документации. Его использование позволяет пользователям редактировать существующую документацию или стать авторами новой (с простым обзором), а результаты их деятельности немедленно станут доступны для других.
- (Веб)форумы, где люди могут принять участие в обсуждениях, размещая свои сообщения и отвечая на другие. Преимущество таких форумов заключается в том, что они доступны через ваш веб-браузер (которые все ещё допускаются большинством фаерволов), информацию можно получить спустя продолжительное время после закрытия обсуждения, а сообщения могут быть дополнены изображениями, вложениями и отформатированным текстом.
- Списки рассылок, схожие (по функциональности) с веб-форумами, но организованные через электронную почту. Люди подписываются на список рассылки, принимают все письма, отправленные в список рассылки, на свою личный почтовый ящик. Ответы на эти письма отсылаются обратно в списки рассылок, где они снова распространяются на всех участников списков рассылок. Списки рассылок достаточно популярны в сообществе СПО, так как легко модерируются и могут быть отфильтрованы. Также, такие письма достигают адресатов быстрее, чем сообщения на веб-форумах, таким образом, вы можете рассматривать список рассылки как платформу мгновенных обсуждений.
- IRC (Ретранслируемый интернет-чат) интерактивный способ связи с множеством людей. ПО для мгновенных сообщений многим известно как MSN или Google Talk. IRC — это нечто старое, но всё ещё активно используемое, поскольку оно поддерживает чат-комнаты, где могут

участвовать несколько сотен человек. IRC — это наиболее быстрая платформа для участия в беседах и может быть рассмотрена в качестве способа создания «онлайн» встреч.

- Социальные платформы, ориентирующиеся на людей, такие как Google Plus или Facebook, люди, имеющие общие интересы сотрудничают и ведут беседу на любимые темы. Их преимущество в том, что они лучше интегрированы с последними технологическими достижениями; люди с современными мобильными телефонами (смартфонами) доступны в сети продолжительное время и быстро взаимодействуют со всем что случается в сообществах.

### 3.4 Поддержка

Сообщества обычно выполняют роль поддержки пользователей: если у вас есть вопросы об их проекте ПО, они захотят ответить и оказать помощь. Если вы считаете, что ПО имеет недостаточную функциональность, они помогут вам дополнить её или заставить работать вместе с другими инструментами (или даже направить вас на другие проекты ПО, если они чувствуют, что вам нужно что-то, для чего их любимый инструмент не был создан).

Поддержка может быть оказана на многих этапах...

### 3.5 Справочники по документации

Справочник по документации обычно создаётся с одной целью: описать как сделать что-то с инструментом. Такие справочники тем не менее чаще называются HOWTO (пошаговые инструкции). В них вкладывается много усилий, так как они должны быть корректными, хорошо оформленными и завершёнными. Хорошее HOWTO — это то, после прочтения которого у вас останется меньше вопросов. Если вы спросите сообщество как сделать что-либо нужное вам и это описано в HOWTO, то вас направят к нему (иногда с более грубой отсылкой на термин RTFM или «Read The Fucking Manual» (что означает «Читайте чёртову инструкцию» - однако третье слово после артикля может читаться как «Fine» - «Хороший»).

Прочие виды документации — ЧАВО (Часто Задаваемые Вопросы), которые в общем виде являются весьма небольшими HOWTO или ответами скорее на концептуальные вопросы, чем технические. Когда вы впервые столкнулись с определенным инструментом, вам стоит прочитать ЧАВО прежде чем задать вопрос. Высокая вероятность заключается не только в том, что вы найдёте ответ на свой вопрос, вы можете узнать больше об интересующем вас инструменте.

Некоторые сообщества предлагают базу знаний. Такие системы могут рассматриваться как сборник вопросов и ответов, но в отличие от ЧАВО они не дают ответы на частые вопросы. Базы знаний чаще всего предлагают решения для специфичных настроек.

### 3.6 Интернет и форумы Usenet

Интернет-форумы (веб) или форумы Usenet (пользовательская сеть) являются наиболее интерактивным подходом к получению поддержки. Интернет-форумы имеют дополнительное преимущество в том, что вы можете придать тексту своих вопросы определённое форматирование: вы можете показать код команды, исключения или ошибки лучше, чем простым текстом. Вы даже

можете добавить скриншоты. Форумы позволяют любому пользователю достаточно быстро получить помощь: форумы читаются многими людьми и их внешний вид достаточно прост для просмотра новых тем.

еще одно дополнительное преимущество интернет-форумов заключается в том, что как только ответ на вопрос получен, он сохраняется в базе данных форума.

Следовательно, весь форум может рассматриваться как база знаний с множеством ответов. Наиболее популярные темы обычно прикрепляются, что означает, что тема останется в первом ряду даже без возможности обсуждения, увеличивая вероятность её прочтения новыми пользователями.

Форумы Usenet (или новостных групп) ещё один способ поддержки, однако, нужно отметить, что новостные группы редко используются для средств СПО. Обычно вы найдёте новостную группу в случае если проект не предоставляет свой форум. (любой может запустить новую новостную группу) однако это приводит к тому, что интернет-форумы и форумы Usenet оказываются связаны: комментарии с одного форума сливаются с другим.

## 3.7 Списки рассылок

Наиболее прямой способ — это списки рассылок, где индивидуально просматриваются несколько десятков (или даже сотни) e-mail адресов. Список рассылки нередко оказывается быстрее форумов, поскольку множество разработчиков их завсегда и из-за их простоты: списки рассылок представляют собой обычный текст, который можно легко фильтровать.

Большинство списков рассылок также архивируется, позволяя вам бегло пробежать по старым темам в списке. Они используются как первичный канал связи для нужд разработки, тогда как форумы подходят для пользователей и их опыта. Некоторые проекты имеют внутренние списки рассылок для разработчиков и они недоступны для общественности. Не потому, что они хотят скрыть от пользователей результаты разработки: такие списки рассылок используются для связи по проблемам безопасности, персональной информации и общения на темы, которые являются юридически сложными для защиты, в случае если их обнаружат.

## 3.8 Чат

Чат-беседа — в большинстве случаев почти прямая форма связи с другими участниками. Множество проектов СПО использует IRC (ретранслируемый интернет-чат) в качестве центрального канала связи. Пользователи могут легко получать помощь через IRC, где разработчики общаются и обсуждают изменения.

Чат-каналы могут быть очень популярны. Главный чат-канал Gentoo (`#gentoo` в сети `freenode`) может содержать от 800 до 1000 участников в любое время.

## 3.9 Встречи в реальной жизни

Периодически группы разработчиков собираются вместе для поддержки «в реальной жизни» или обсуждения развития их ПО. Во многих случаях, такие встречи предоставляют людям возможность получить интерактивную помощь. Мы обсуждали встречи ГПЛ (где встречи в реальной

жизни — частое явление), однако сообщества ПО также организуют встречи в реальной жизни. Большинство из подобных встреч предлагает способ при котором разработчики встречаются с друг-другом (впервые), обсуждают темы и учатся друг у друга.

В некоторых случаях организуются хакфесты. Во время этих встреч, разработчики объединяются вместе с одной целью: разработать новые возможности или устранить ошибки в их ПО. Несмотря на это, это возможно и вне сети, хакфесты позволяют разработчикам свободно связываться с друг-другом и помочь другим разработчикам в их проблемах. Встречи в реальной жизни позволяют разработчикам легко обнаружить имеющуюся проблему (некоторые проблемы могут быть слишком сложными или отнимать много времени для их документирования).

## 3.10 Конференции

В мире СПО конференции организуются часто. Во время этих конференций

- ведутся беседы об определённых тайтлах ПО (на тему дизайна, возможностей, развития и т.д.) или о проекте (инфраструктура, предоставляемые услуги, используемые технологии и т.д.)
- организуются выставочные стенды, где возможности проектов будут представлены широкой публике. Для дистрибутивов часто используются такие стенды для демонстрации процесса установки с CD/DVD носителей и показать системы с запущенными дистрибутивами.
- Компании предоставляют сведения о том, как они используют (или разрабатывают) СПО (и иногда привлекают разработчиков)

### 3.10.1 FOSDEM

FOSDEM или Европейская конференция разработчиков свободного и открытого ПО проходит в Брюсселе, Бельгия, в начале каждого года (примерно в середине февраля). Во время этой конференции обсуждается написание кода и разработка ПО, однако вы найдёте выставки, посвящённые различным проектам ПО/дистрибутивов или комнаты разработчиков (где каждый отдельный проект может предложить беседу на темы, специфичные для проекта).

FOSDEM проходит всего два дня и стал главной конференцией в сообществе Свободного Программного Обеспечения особенно в Европе, так как множество других конференций располагаются в США.

### 3.10.2 FOSS.IN

FOSS.IN или Конференция, посвящённая свободному и открытому ПО в Индии одна из самых больших конференций FOSS Азии. Она проводится в конце каждого года в Бангалоре, Индия, в рамках которой ведутся беседы, обсуждения, симпозиумы, встречи и т.д. от международных докладчиков и разработчиков.

### 3.10.3 LinuxTag

LinuxTag — это выставка свободного ПО, главным образом фокусирующаяся на операционных системах и решениях, основанных на Linux. В отличие от FOSDEM, LinuxTag фокусируется больше

на интеграции Linux (и свободного ПО) в больших средах, предлагая выставки для коммерческих компаний и некоммерческих организаций.

Её слоган «Where “.COM” meets “.ORG”» («Где компании встречаются с организациями»). Вы можете посещать LinuxTag ежегодно весной.

### Упражнения

1. Попробуйте найти способы обсуждений в сети (веб-форумы, списки рассылок, IRC)

### Дальнейшие ресурсы

- + The Ottawa Linux Symposium [<http://www.linuxsymposium.org>] проводится ежегодно в Оттаве, Канада, во время летних каникул.
- + Linux Kongress [<http://www.linux-kongress.org>] почти всегда проводится в Германии, но несмотря на это, один раз мероприятие проводилось в Англии.
- + Linux.conf.au [<http://linux.conf.au/>] проходит в Австралии в начале каждого года.
- + Ohio Linux Fest [<http://www.ohiolinux.org/>] проводится в Огайо каждой осенью.
- + Linux Fest Northwest [<http://www.linuxfestnorthwest.org/>] проводится в Вашингтоне каждой весной.
- + SCaLE (Southern California Linux Expo) [<http://scale7x.socallinuxexpo.org/>] выставка проводится поздней зимой в Южной Калифорнии.
- + Ontario Linux Fest [<http://onlinux.ca/>] ЛинуксФест в Онтарио
- + Конференция LinuxWorld и Expo [<http://www.linuxworldexpo.com/>]
- + Freed.IN [<http://freed.in/>]

## Глава 4

# Запуск Linux

### Знакомство

Чтобы работать с Linux, вам необходим доступ к его среде. Лучшей средой является установленный на вашем компьютере дистрибутив Linux, однако вы можете использовать варианты такие как Linux Live CD (загрузочный компакт-диск, содержащий готовую к запуску систему). Установка Linux весьма дистрибеспецифична, а процедура установки Gentoo хорошо документирована на официальном сайте [<http://www.gentoo.org/doc/en/handbook>]. Пока что я не буду касаться процедуры установки. Позднее, в это книге, я сфокусируюсь на установке Gentoo с помощью командной строки, поскольку так вы сможете лучше понять её различные этапы. Далее, я расскажу о некоторых темах, специфичных для Linux, которые очень важны для понимания, но не буду перегружать излишними деталями: позднее почти каждая тема будет широко рассмотрена.

Пользователи, не использовавшие в своей работе Linux или Unix, обнаружат значительное различие между ними (в сравнении с Microsoft Windows). В разделе «Архитектура системы» я проведу краткий обзор основных различий между этими ОС. В дальнейшем, я подробно объясню, как использовать интерфейс командной строки Linux (который вам однозначно стоит освоить, если вы собираетесь работать с Gentoo Linux). И наконец, я покажу, как искать помощь по командам.

### 4.1 Архитектура системы

Linux — многопользовательская система. Администратор — это пользователь под названием root, который может делать с системой все что угодно. Несмотря на то, что можно прекрасно работать в системе в качестве администратора, настоятельно рекомендуется создать индивидуальные учётные записи пользователей для любого желающего, кому необходим доступ к системе и дать этим пользователям доступ только к важным ресурсам или административным командам (в наличии имеются средства, позволяющие пользователю переключаться с одной учётной записи на другую, для запуска определённых команд от другого пользователя).

Для вашего персонального компьютера это означает, что вам придётся создать одну дополнительную учётную запись для себя. Если ПК используется несколькими людьми (скажем, домашний ПК или рабочая станция в офисе), вы, вполне вероятно, захотите создать учётные записи для каждого возможного пользователя. Использование одной записи как общей — плохая привычка: если вам нужно поделиться файлами и каталогами с другими, есть несколько способов лучше.

Используемая вами учётная запись ограничена, но однозначно не является непригодной к использованию. Приведу несколько отличий между непривилегированным пользователем и пользователем root:

- в возможности персонального аккаунта входит изменение файлов, созданных в нём, таким образом, нет какой-либо возможности повредить систему (так как файлы операционной системы неизменяемы для персональных аккаунтов). Это также означает, что пользователь такого аккаунта не сможет устанавливать какое-либо ПО в систему (это нормально — я расскажу вам, как повысить свои привилегии, чтобы использовать их только при необходимости).
- Пользователь персонального аккаунта не сможет заполнить раздел жёсткого диска, что могло бы подвергнуть систему опасности: по умолчанию 5% свободного пространства каждого раздела резервируется только для нужд привилегированных пользователей.
- Если подозрительное событие использует ваш аккаунт, журнальные файлы могут помочь в отслеживании случившегося, однако пользователь персонального аккаунта не способен изменить их.
- ...

Любая задача, запущенная пользователем, проистекает в виде процесса в системе. К примеру, пользователь, запустивший браузер приводит как минимум к появлению одного процесса, указывающего на программу-браузер. По умолчанию этот процесс запускается с привилегиями пользователя, запустившего его, и тем не менее, он имеет доступ к его файлам и ресурсам. ещё одна причина, по которой не следует использовать аккаунт root: вам бы не хотелось, чтобы подозрительный файл сценария (скрипт) выполнялся в вашем браузере и вызвал тем самым ошибку, пригодную к использованию злоумышленниками (нет, это не фантазия, это вполне может произойти), которые могут заставить браузер стирать важные системные файлы. . .

Файлы и каталоги сами по себе не скрывают свои разрешения, представляют три набора разрешений: одно для владельца, второе для владеющей группы и третье — для всех. Более подробно разрешения файлов рассмотрим позднее.

## 4.2 Учётные записи пользователей

Поскольку пользователь root является администратором системы без ограничений в привилегиях, то любые его действия потенциально могут нанести вред системе:

- удалить не те файлы или каталоги (при этом их нельзя восстановить)
- удаление или манипуляции с системными файлами (возможно приведет к неработоспособности системы, да, перезагрузка это не исправит)
- отключить сетевой доступ или внести изменения в поведение сети
- размещать файлы в некорректных местах (возможна потеря файлов и конфликт с системными операциями)



- совершить «убийство» процесса или напротив манипуляции с некорректными процессами (что возможно приведёт к неработоспособности сервисного сценария, его отключению или неверному функционированию)

По этой причине, должны быть созданы пользовательские учётные записи. Обычная учётная запись:

- может редактировать или удалять файлы, принадлежащие только этому пользователю
- не может вмешиваться в общесистемные настройки (включая сетевой доступ, доступ к устройству и т.д.)
- размещать файлы только в своём (предназначенном) домашнем каталоге
- может только убивать / управлять процессами, запущенными им самим

#### 4.2.1 Важное примечание

Пользовательские аккаунты, не имеющие административных привилегий, всё ещё способны нанести вред. К примеру, запущенная пользователем неработоспособная программа может удалить все файлы пользователя в системе. Тем не менее, это основная трагедия для конечных пользователей (пожалуйста, не забывайте создавать регулярные резервные копии важных данных), тогда как система всё ещё может загружаться, так как её файлы нетронуты.

Вслед за пользовательскими аккаунтами любой установленный Linux также имеет системные аккаунты. Это обычные учётные записи, схожие с пользовательскими (с такими же ограничениями), однако они не используются для входа в систему (у них нет действующего пароля), обычно не имеют отдельного домашнего каталога и применяются операционной системой для запуска определённых сервисов с ограниченными правами (повышая безопасность) вместо административных.

## 4.3 Процессы

*Процесс* — это задача, запущенная в системе. Каждый процесс запускается от имени конкретного пользователя: это не только означает, что процесс может получить доступ к ресурсам, доступным для этого пользователя, но и то, что только этот пользователь (и пользователь root) могут управлять им (например «убить» его).

Каждый процесс имеет одного родителя (за исключением высшего процесса, коим всегда является init) и может иметь несколько потомков. Если процесс погибает, то все его потомки также погибнут (поэтому никогда не «убивайте» процесс init, так как это приведёт к уничтожению всех процессов в системе).

Запущенные процессы не обязательно потребляют такты ЦП. На простаивающей системе может быть запущено несколько десятков (или даже сотни) процессов. Так происходит потому, что они имеют три различных состояния: активное, запущенное, спящее, ожидающее, остановленное и т.д. К счастью, операционная система Linux очень эффективно балансирует требования приложений с имеющимися ресурсами, поэтому вы, как конечный пользователь, не заметите большого количества запущенных процессов.

### 4.3.1 Примечание

Один процесс также может иметь множество нитей. Нити — часть приложения (но управляются операционной системой) и позволяют параллельно запускать код внутри приложения. Программа с несколькими нитями всё ещё является одиночным процессом.

## 4.4 Файлы и файловая структура

В Linux (и во всех Unix и Unix-подобных ОС) файловая система имеет иерархическую структуру. Сверху, в самом начале, расположена корневая файловая система, которая именуется «/». Ниже следуют файлы и каталоги, соответствующие стандарту, описанному в предыдущем разделе, он назывался «Стандарт иерархии файловой системы». Каждая позиция в структуре диаметрально противоположна. Возьмём к примеру путь `/home/swift`, который является домашним каталогом учётной записи «swift». Другой пример — это каталог `/usr/share/doc/googleearth-4.2.198.2451/`, где размещается документация определённой версии программы Google Earth.

Вслед за обычными файлами (такие как текстовые файлы или файлы, имеющие отношение к программе) и каталогами в Linux также имеется понятие:

- *ссылок*, которые названы по-другому, ссылаются на те же файлы, но под другими именами (что позволяет одному файлу иметь несколько ссылок),
- *символических ссылок*, которые указывают на другие файлы (отличающиеся от обычных ссылок, так как они всего лишь указатели и могут указывать на что-то, чего не существует) и в некоторой степени сравнимы (но не совсем) с ярлыками в Microsoft Windows.
- *именованных каналов* или *FIFO*, являющиеся временными буферами, где один процесс может писать, а другой считывать
- *сокетов доменов unix*, которые создаются одним процессом, а остальные несколько процессов могут записывать в них информацию или считывать её из них
- *файлы символьного и блочного устройств*, которые представляют оборудование в системе, позволяя обмениваться данными с устройством посредством обычных операций с файлами

Все эти специальные файлы представлены как обычные файлы, расположенные в файловой системе Linux. Возьмём к примеру устройство `/dev/sda1`. Оно представляет собой известный системе первый раздел (1) на первом (a) устройстве SCSI (sd). `/dev/sda1` — это файл блочного устройства, так как операции чтения и записи происходят в блоках (определённый объем данных), в то время как операции символьного устройства основаны на посимвольном методе.

В следующей главе я расскажу о файлах устройств и о том, как Linux управляет ими.

## 4.5 Разрешения

Файлы (и каталоги, а также любые специальные файлы, упомянутые ранее — в этой книге я предпочитаю ссылаться на них также как на «файлы») связаны с тремя типами разрешений: один из которых принадлежит владельцу, другой — группе и третий всем остальным. Каждый тип содержит несколько флагов:

- доступ к файлу или каталогу в режиме чтения
- доступ к файлу или каталогу в режиме записи
- разрешение на исполнение файла (возможно, по причине того, что он является двоичным файлом приложения или сценарием) или разрешение на вход в каталог (это означает, что вы можете переместиться внутрь каталога)

Помимо них, для исполнения файлов и каталогов могут быть заданы дополнительные разрешения, но на данный момент они менее важны для понимания:

*задание файлу или каталогу идентификатора пользователя/группы* (когда файл исполняем, процесс запускается от имени владельца, но не от имени пользователя/группы, запустившей его) (применяется только к группе; в этом случае, файлам, созданным в каталоге автоматически присваивается владелец группы каталога, что позволяет наиболее легко обмениваться файлами между аккаунтами (учётными записями))

*флаг, запрещающий удаление* (запрещает удалять файлы в заданном каталоге, за исключением тех случаев, когда пользователь является владельцем файла и

Этот флаг нуждается в некотором объяснении. Он используется при большом количестве каталогов, доступных для записи (известные как каталог /tmp, где хранятся временные файлы) и используется для предотвращения удаления пользователями файлов, которых они не создавали. В остальных случаях каталог, доступный всем для записи, позволяет другим пользователям удалять файлы из него (поскольку они тоже имеют доступ к каталогу в режиме записи). Флаг, запрещающий удаление также известен как флаг *sticky*.

## 4.6 Использование командной строки

Большинство дистрибутивов Linux после загрузки предоставляют вам графический дисплей авторизации или даже выполняет вход в систему автоматически. Но не случае с Gentoo Linux. Более того, вас встретит приглашение командной строки, которое попросит, чтобы вы идентифицировали себя:

```
This is seaheaven.homeworld (Linux x86_64 3.8.5) 22:30:00  
seaheaven login:
```

В этом приглашении вас просят ввести имя пользователя для учетной записи, которое, вы, несомненно, создали в ходе установки. Далее вам попросят ввести пароль. Если имя пользователя существует и пароль совпадает, вас поприветствует приглашение командной строки. Следующий листинг отображает обычное приглашение для учётной записи пользователя «captain» в системе с именем «seaheaven»:

```
captain@seaheaven ~ $
```

Оно структурировано следующим образом:

- имя пользователя, зарегистрированного в системе
- имя системы, где зарегистрирован пользователь
- текущее расположение пользователя на файловой системе ( означает его домашний каталог)имя системы, где зарегистрирован пользователь
- символ приглашения, указывающий на тип пользователя, обычный (\$) или root (#).

В следующих разделах я вкратце познакомлю вас с миром командной строки Linux.

## 4.7 Ориентирование в системе

Приглашение — это обычно что-то отображаемое командным процессором (shell). Командный процессор, shell — интерактивная программа, которая принимает вводимые пользователем команды и выполняет их в системе. Приведу наиболее удачный пример команд, используемых для ориентирования по файловой системе:

**pwd** показывает текущий рабочий каталог (где в данный момент находится пользователь)

**cd** позволяет пользователю сменить каталог, в котором он находится (переместиться на другой)

**ls** отображает содержимое текущего каталога (листинга) или любого другого по запросу

Пример пользовательского сеанса показан ниже:

Для перемещения с одного каталога на другой имеется несколько способов использования команды **cd**. Заметьте, что команда **pwd** используется, чтобы показать текущее местонахождение. Она не является частью процесса перемещения между каталогами!

---

Вы можете использовать относительный путь дерева каталогов. В этом примере, команда «**cd Documents**» переходит от каталога /home/captain к каталогу /home/captain/Documents через относительный путь «Documents».

```
$ pwd
/home/captain
$ cd Documents
$ pwd
/home/captain/Documents
```

Вы можете вернуться назад используя специальный символ '..' (две точки), таким образом, команда «**cd ..**» перейдет с каталога /home/captain/Documents на каталог /home/captain.

```
$ pwd
/home/captain/Documents
$ cd ..
$ pwd
/home/captain
```

Вы также можете использовать абсолютный путь. К примеру, чтобы немедленно переместиться в `/etc/init.d/` (специальный каталог, о котором будет рассказано позже), вы можете набрать команду «**cd /etc/init.d**».

```
$ pwd
/home/captain/Documents
$ cd /etc/init.d
$ pwd
/etc/init.d
```

Специальный символ `~` (тильда) означает собой домашний каталог, поэтому команда «**cd ~**» перенесет вас в этот каталог. Более того, даже простой ввод команды «**cd**» выполнит то же самое. Символ `~` может быть использован в двух способах, для указания на ваш домашний каталог (команда `cd ~/Documents` переместит в каталог `/home/captain/Documents`) или на чей-то другой. В дальнейшем, если вы добавите имя пользователя к символу «`~`», то команда `"~raghat/public_html/"` преобразуется в `/home/raghat/public_html`.

```
$ pwd
/etc/init.d
$ cd ~/Documents
$ pwd
/home/captain/Documents
```

Если по каким-то причинам выполнение этой команды заканчивается неуспешно (отсутствует разрешение на вход в каталог или его не существует), вас уведомят о неудаче.

```
$ pwd
/home/captain
$ cd /etc/cron.daily
bash: cd: /etc/cron.daily: Permission denied
$ pwd
/home/captain
```

## 4.8 Просмотр данных

Чтобы просмотреть содержимое каталога, вы используете команду **ls**. По умолчанию она отображает файлы и каталоги, однако имеет множество опций. Я не пытаюсь объяснить предназначение каждой из них по отдельности, однако некоторые достаточно важны для усвоения.

Прежде всего, это опция «-l», которая отображает не только файлы и каталоги, но и информацию о каждом из них:

```
captain@seaheaven ~ $ ls -l
drwxr-xr-x 2 captain users 4096 2013-10-31 22:24 Documents
drwxr-xr-x 2 captain users 4096 2013-10-31 22:24 Movies
drwxr-xr-x 2 captain users 4096 2013-10-31 22:25 Music
drwxr-xr-x 2 captain users 4096 2013-10-31 22:24 Pictures
-rw-r--r-- 1 captain users 66 2013-10-31 22:30 opentasks.txt
```

Кроме всего прочего в этой информации содержатся три типа разрешений (три раза по три символа: Read (Чтение), Write (Запись) и eXecute (Исполнение), пользователь-владелец и группа, размер (в этом примере - множество каталогов по 4 килобайта) и дата их создания.

еще одна интересная опция - «-a», с помощью которой команда **ls** отображает все файлы (включая скрытые). *Скрытые файлы* в системе Unix или Linux начинаются с точки. В своем домашнем каталоге вы обнаружите множество скрытых файлов, которые по умолчанию скрыты. Приведенный ниже пример иллюстрирует набор таких файлов.

```
captain@seaheaven ~ $ ls -a
Documents          Movies      Music      Pictures
.history           .maildir   .profile   .vimrc
```

Это не означает, что скрытые файлы действительно скрыты, они не отображаются в обычном режиме отображения и не захламляют вывод. Большинство этих файлов конфигурационные (например **.vimrc** является файлом настроек для редактора Vim в каталоге текущего пользователя).

Как и в случае с большинством утилит командной строки, вы можете комбинировать аргументы; даже указать их вместе, таким образом **ls -l -a** является тем же, что и **ls -la**. Их порядок не имеет значения, они одинаковы.

## 4.9 Анализ вывода команды ls -l

Вы обнаружите, что регулярно пользуетесь командой «ls -l» для получения нужной информации о файле или каталоге. Представляю вам краткое объяснение различных полей из **ls**:

```
$ ls -l 12-servicemanagement.xml
-rw-r--r-- 1 swift users 26976 Apr 22 21:21 12-servicemanagement.xml
```

- **-rw** — тип и привилегии файла (в данном случае: чтение и запись) для пользователя («swift»)
- **-r-r-** — привилегии файла (в данном случае: только чтение) для группы с доступом («users»)
- **1** — количество жестких ссылок на файл или каталог
- **swift** — пользователь, владеющий файлом или каталогом
- **users** — группа, владеющая файлом или каталогом
- **26976** — размер в байтах
- **Apr 22 21:21** — дата последнего изменения
- **12-servicemanagement.xml** — название файла или каталога

## 4.10 Базовая манипуляция с файлами

Основными операциями при работе с файлами является их копирование, перемещение, переименование и удаление, что и мы и объясним далее...

### 4.10.1 Копирование файлов и каталогов

Для копирования вы можете использовать команду **cp**. Её базовый синтаксис прост: *cp источник назначение*. Назначением может быть любой каталог в который будет скопирован файл. Если это будет файл, то он будет перезаписан исходным (под таким же именем).

```
captain@seaheaven ~ $ ls Documents
captain@seaheaven ~ $ cp opentasks.txt Documents/tasks.txt
captain@seaheaven ~ $ ls Documents      tasks.txt
captain@seaheaven ~ $ cp opentasks.txt Documents
captain@seaheaven ~ $ ls Documents
opentasks.txt  tasks.txt
```

По умолчанию, команда **cp** создает файл назначения с привилегиями и правами доступа пользователя, запустившего её. В следующем примере я скопирую файл `/etc/inittab` в текущий каталог, который обозначен точкой (.):

```
$ ls -l /etc/inittab
-rw-r--r-- 1 root root 1890 Feb 15 20:39 /etc/inittab
$ cp /etc/inittab .
$ ls -l inittab
-rw-r--r-- 1 swift users 1890 Apr 22 22:49 inittab
```

Вы можете «попросить» **cp** сохранить всю информацию файла (привилегии, владельца, временную метку), однако для этого вам нужны привилегии пользователя **root**.

Чтобы рекурсивно скопировать каталог и всё его содержимое, примените аргумент **-r**. В следующем примере, скопируем каталог под названием `workdocuments`, а также все файлы и подкаталоги в нём, в текущий рабочий каталог.

```
$ cp -r /media/usb/workdocuments .
```

### 4.10.2 Перемещение и переименовывание файлов и документов

Чтобы переместить файл, следует использовать команду `mv`. Её синтаксис `mv источник назначение`. Если назначением является не каталог, а файл, то данная команда также выполняет переименовывание файлов. В следующем примере файл `task.txt` будет перемещен из каталога `Documents` в каталог `/media/usb/workdocuments`:

```
captain@seaheaven ~ $ ls Documents/  
opentasks.txt      tasks.txt  
  
captain@seaheaven $ mv Documents/tasks.txt /media/usb/workdocuments  
captain@seaheaven $ ls Documents/ opentasks.txt  
captain@seaheaven $ ls /media/usb/workdocuments tasks.txt
```

### 4.10.3 Удаление файлов и каталогов

Последняя задача — удаление файлов. Команда `rm` имеет следующий синтаксис: `rm имя_файла`. Чтобы удалить весь каталог, вам необходимо указать его имя, однако это сработает, только если он пустой. Иначе следует указать параметр `-r` (необходим для рекурсивного удаления каталога и всех файлов внутри).

```
captain@seaheaven ~ $ rm Documents/opentasks.txt  
captain@seaheaven ~ $ rm tasks.txt
```

Популярный ряд параметров `rm -rf`: это действие рекурсивно удаляет файлы и каталоги, а также заставляет команду не запрашивать подтверждение от пользователя (`force` — принудительно). Удостоверьтесь в том, что вы знаете, что делаете, так как Linux не имеет возможности обратить такие изменения!

```
$ rm -rf Documents
```

частью, команда `rm` работает с привилегиями пользователя, запустившего её, что не позволит удалить системные файлы без привилегий пользователя `root`:



```
$ rm -f /etc/passwd
```

```
rm: невозможно удалить «/etc/passwd»: Отказано в доступе
```

#### 4.10.4 Редактирование текстовых файлов

Знание о том, как редактировать текстовые файлы является важной задачей любого пользователя Linux. Существует множество текстовых редакторов, таких как популярные Vim и Emacs. В Gentoo рекомендуется использовать Nano в качестве редактора начального уровня, так как он понятен и легок в использовании. Я же предпочитаю Vim.

```
captain@seaheaven ~ $ nano opentasks.txt
```



Рис. 4.1: Файл opentasks.txt, открытый в редакторе Nano в качестве рабочего документа

Первая строка отображает имя открытого файла, тогда как последние две строки набор команд, позволяющих работать с файлом. Символ ^ означает, что вам необходимо использовать клавишу Control (Ctrl) при использовании комбинации Ctrl+O, чтобы сохранить файл. Для выхода из редактора, нажмите Ctrl+X.

Некоторые текстовые файлы весьма чувствительны к новым строкам — это конфигурационные файлы — одни из наиболее важных. По умолчанию, при достижении боковой колонки nano преобразовывает строки автоматически. Чтобы «сказать» nano, что вам нужно сохранить их в исходном виде, добавьте аргумент **-w**: **«nano -w opentasks.txt»**. Рекомендуется при редактировании конфигурационных файлов.

## 4.11 Просмотр текстовых файлов

Если вы хотите просмотреть текстовый файл, но не желаете запускать текстовый редактор, можно использовать утилиты **cat** или **less**. Это также позволит вам просматривать содержимое файлов, не допуская случайных изменений.

С помощью `cat` вы «вываливаете» содержимое файла в терминал (или консоль). Если файл большой, текст пробежит очень быстро. Можно попытаться прокручивать его, используя комбинацию клавиш `Shift+PgUp`, одна длина этого буфера ограничена.

С помощью `less`, можно просматривать содержимое файла постранично. Команда `less` называется пейджером (pager), поддерживает прокрутку вверх / вниз (при помощи клавиш со стрелками или `PgUp/PgDown`), поиск определенного текста и т.д.

Использование утилиты **less** не ограничивается одним лишь просмотром содержимого текстовых файлов, она применяется и для map-страниц (о которых мы поговорим чуть позже в этой главе).

Таблица 4.1: Краткий список часто используемых комбинаций утилиты `less`

Прокрутить вниз на одну строку	Клавиши <code>e, j</code> <ввод> или со стрелкой вниз
Прокрутить выше на одну строку	Клавиши <code>u, k</code> <ввод> или со стрелкой вверх
Прокрутить вниз на одну строку	Клавиши <code>f</code> , <пробел> или <code>PgDown</code>
Прокрутить выше на одну строку	Клавиши <code>b</code> или <code>PgUp</code>
<code>/&lt;искомый текст&gt;</code>	Запрос <искомого текста> в начале, используйте « <code>n</code> » для подтверждения.
<code>h</code>	Отобразить экранную справку
<code>?&lt;искомый текст&gt;</code>	Запрос <искомого текста> в конце, используйте « <code>?</code> » для подтверждения.

Если вам интересно, имя **less** — это отсылка к старому, но всё ещё поддерживаемому пейджеру **more**. С помощью **more** вы также можете просматривать файлы постранично, однако он поддерживает только прокрутку вниз на одну строку (<ввод>) или на одну страницу (<пробел>). Таким образом, **less** больше... чем **more**.

## 4.12 Создание ссылок на файлы и каталоги

Linux поддерживает два вида ссылок: символические и жесткие. Вам может быть любопытно, почему я рассказываю об этом во вводной главе о запущенном Linux. Что ж, потому, что символические ссылки довольно часто используются в Linux, тогда как вы обнаружите, что жесткие ссылки используются намного реже. На самом деле, ранее мы уже видели вывод команды, имеющей отношение к жестким ссылкам: взгляните на вывод команды `ls -l`.

*Символические ссылки*, также известные как симлинки, просты для понимания. Это не существующие файлы, но ссылаются на них где либо в файловой системе. Они ссылаются на строку размещения, которая позволяет ссылке существовать, даже если файлы, к которым она обращается, (больше) не существуют. Например, у вас может быть символическая ссылка, указывающая на `/home/swift/orpentasks.txt`, даже в том случае, если этот файл (больше) не существует.

*Жесткие ссылки*, напротив, прямые. Они ссылаются на то же расположение на жестком диске, используемое в качестве точки назначения (через иноды), а файловая система не освобождает пространство, занятое им до тех пор, пока ссылки на это расположение не перестанут существовать. На самом деле, каждый файл, который вы видите в файловой системе, это ссылка на его расположение. Используя жесткие ссылки, можно создавать дополнительные ссылки.

Из-за своей технологии, такие ссылки обращаются только к файлу, расположенному на том же накопителе и не воспринимают каталоги. Чтобы создавать ссылки, используйте `ln` (жесткие ссылки) или `ln -s` (симлинки):

```
$ ln имя_файла_назначения новое_имя_файла  
$ ln -s имя_файла_назначения новое_имя_файла
```

Благодаря им, вы можете управлять файлами намного легче. Например, у вас может быть важный текстовый файл, расположенный по адресу `/Documents/Work/Thesis/myThesis.txt`, который ссылается на него из домашнего каталога пользователя (ссылка `/myThesis.txt` ведет на `/Documents/Work/Thesis/MyThesis.txt`) тем самым, не придется просматривать все каталоги каждый раз, когда нужно открыть или отредактировать файл.

## 4.13 Автодополнение для файлов и команд

Эффективная возможность большинства командных интерпретаторов Linux - автодополнение для файлов и команд.

К примеру, при редактировании файла под названием `opentasks.txt`, можно написать «`nano o`», а затем нажать клавишу `<tab>`. Если набранный текст «`opentasks.txt`» принадлежит файлу или каталогу, начинающемуся на букву «`o`», командный интерпретатор автоматически дополнит команду так, что она примет вид «`nano opentask.txt`». Если же имеется больше файлов или каталогов, начинающихся на «`o`», двойное нажатие клавиши `<tab>` позволит рассмотреть список претендентов на выбор.

То же верно и для команд. Если слово `nano` начинается на `na` (это не так, но предположим), то набрав его часть `na` и нажав клавишу `<tab>`, можно дополнить её остальной частью. Нажатие `<tab>` дважды выведет список всех совпадений не только для команд:

```
$ na<tab><tab>  
namei          nautilus  
nano           nasl  
nasm           native2ascii  
$ na
```

## 4.14 Переключение терминалов

Одно из преимуществ Unix/Linux заключается в поддержке нескольких терминалов. Когда вы входите в систему, то обычно видите один из (виртуальных) терминалов так, словно он единственный. Можно переключаться с одного терминала на другой используя комбинацию `Alt+F#`, где `F#` - это `F1`, `F2`, ... и другие клавиши. Если вы находитесь в графической сессии, следует использовать `Ctrl+Alt+F#`. Графический дисплей расположен на первом терминале, который не может быть использован для входа (в большинстве случаев `Alt+F7`).

Поддержка нескольких терминалов позволяет вам входить в систему несколько раз и выполнять необходимые задачи параллельно, через различные терминалы. К примеру, при конфигурировании программы, удобно иметь её конфигурационный файл, открытым в одном терминале и саму программу, запущенной в другом.

Подсказка: если вы работаете с командной строкой, то можете использовать команду **chvt** чтобы переключаться между терминалами: выполнение **chvt 2** переключает на второй терминал (имеет сходство с Alt+F2).

## 4.15 Выход из сессии

Чтобы выйти из существующей сессии, введите **enter** или нажмите Ctrl+d:

```
captain@seaheaven ~ $ exit
This is seaheaven.homeworld (Linux x86_64 3.8.5) 22:30:00
seaheaven login:
```

И наконец, если хотите выключить систему, сперва нужно стать суперпользователем. Вы можете сделать это, переключившись на другой терминал и войдя в систему как суперпользователь (root), но можете также использовать команду **su**. Эта команда попросит вас ввести пароль суперпользователя, после чего вы станете известным системе как пользователь с его привилегиями.

```
captain@seaheaven ~ $ su -
Password: (Введите пароль root)
root@seaheaven ~ #
```

Теперь, можно выполнить команду **shutdown** для немедленного выключения (-h) или перезагрузки (-r) системы:

```
root@seaheaven ~ # shutdown -h now
```

## 4.16 Получение помощи

В первое время Linux может казаться довольно сложным, поскольку утилиты, используемые новичками являются теми же, которые используются опытными пользователями. Новички не смогут понять предназначение расширенных параметров этих утилит. Лишь настольные книги, такие как эта, могут помочь пользователям найти свой путь, однако в то же время любой пользователь, будь то начинающий или опытный, нуждается в отправной точке информации. К счастью, существуют несколько ресурсов, к которым вы можете обратиться...

### 4.16.1 Man-страницы

Man страница, также называемая страницей с инструкцией доступна на системе Linux через команду **man**. Используя эту команду, вы можете получить информацию, объясняющую что она

делает, какой синтаксис необходимо использовать, какие параметры она поддерживает и какие команды или файлы имеют к ней отношение.

## 4.17 Выключение

```
~$ man emerge
```

Страница с инструкцией обычно структурирована следующим образом:

- название команды с однострочным описанием
- синопсис команды, отображающий поддерживаемый командой синтаксис
- параметры команды с объяснением каждого из них
- дополнительная информация о команде, такая как, ограничения по использованию, поведение команды по умолчанию,
- сведения об авторских правах и владельце
- другие связанные с этой страницы

Страницы с инструкциями прилагаются не только к командам, но и к файлам (конфигурационные или файлы устройств), системным вызовам или функциям библиотек (сведения, касающиеся программирования) и даже к стандартам и соглашениям. Эти разделы распределены по соответствующим секциям и соответственно пронумерованы:

1. пользовательские команды
2. системные вызовы
3. функции библиотек
4. специальные файлы (файлы устройств)
5. форматы файлов и протоколы
6. игры и развлекательные программы
7. обзор, соглашения и различные разделы
8. административные и привилегированные команды

Для получения информации об этих разделах, откройте ознакомительную страницу к каждому из разделов. К примеру, ознакомительная страница к играм доступна по команде **man 6 intro**. Важно знать, какой раздел доступен, особенно если информация содержится в различных разделах под тем же названием. Например, **passwd**: имеется страница с инструкцией для команды **passwd (man 1 passwd)** и ещё одна страница для файла **passwd (man 5 passwd)** Если ввести команду **man passwd**, то отобразится первый раздел или топик для этой страницы (в данном примере, первый раздел).

Попав на страницу с инструкцией, вы можете ориентироваться в ней, используя клавиши со стрелками вверх/вниз и PgUp//PgDown. Также можно выполнить поиск по конкретному запросу (нажмите / и введите искомое слово) и многое другое. Полное объяснение всех команд просмотрщика инструкций (который во многих системах является утилитой less) можно получить, нажав 'h'.

Чтобы завершить просмотр страницы, нажмите 'q'.

Если вы уверены, что страница с инструкцией имеется где-то в системе, но не знаете ее название, можно использовать команду `argpros` (которая эквивалентна команде `man -k`). Если передать ключевое слово команде, она отобразит список страниц, связанных с этим запросом. Чтобы создать базу данных, сперва необходимо запустить команду `makewhatis`. На большинстве система она выполняется в фоновом режиме ежедневно, согласно запланированной задаче.

```
~$ apropos ebuild
```

### 4.17.1 Информационные страницы

Другая справочная утилита на вашей системе — это справочная система `info`. Инструмент `info` позволяет просматривать `info`-страницы в иерархическом представлении (переход к предыдущей/следующей секции, выше, ...) а так же с использованием гиперссылок (выбор топики на странице для перехода к разделу соответствующего топики).

Давайте взглянем на `info`-страницу GCC:

```
~$ info gcc
...
File: gcc.info ,
Node: Top,
Next: G++ and GCC,
Up: (DIR)
Introduction
*****

This manual documents how to use the GNU compilers, as well as their features and
incompatibilities, and how to report bugs. It corresponds to GCC version 4.1.2. The internals of
the GNU compilers, including how to port them to new targets and some information about how to
write ...
```

В начале страницы можно обнаружить последовательность документов (тут нет предыдущего или следующего раздела, так как это первая страница). Следующий топик (к которому можно перейти нажатием n) называется «G++ и GCC».

В самом тексте вы найдете куски текста, разделенного по двум колонкам:

- \* G++ and GCC:: You can compile C or C++ programs.
- \* Standards:: Language standards supported by GCC.
- \* Invoking GCC:: Command options supported by 'gcc'.
- \* C Implementation:: How GCC implements the ISO C specification.
- \* C Extensions:: GNU extensions to the C language family.
- \* C++ Extensions:: GNU extensions to the C++ language.
- \* Objective-C:: GNU Objective-C runtime features.

Являясь ссылками, они позволяют вам перемещаться по топикам. Наведите курсор на надпись «Invoking GCC» и нажмите клавишу ввода:

File: gcc.info, Node: Invoking GCC, Next: C Implementation, Prev: Standards, 3 GCC Command Options \*\*\*\*\* When you invoke GCC, it normally does preprocessing, compilation, assembly and linking. The "overall options" allow you to stop this process at an intermediate stage. For example, the '-c' option says not to run the linker. Then the output consists of object files output by the assembler.

Теперь вы находитесь в блоке под названием «Invoking GCC». Следующий раздел - «C Implementation», а предыдущим (p) был «Standards», и если вы пройдете дальше (u), то снова окажетесь в самом начале документа.

Информационные страницы часто используются различными проектами GNU (такими как GCC). Тем не менее, страницы с инструкциями более популярны, возможно, поскольку разработчики находят их простыми для написания.

## 4.18 Краткая справка по синтаксису

Если вы не ищете объяснения команды, но хотите знать синтаксис, большинство команд предоставляет краткую справку при помощи аргументов

-h или -help.

```
$ man -h
```

```
man, version 1.6e
```

```
usage: man [-adfhktwW] [section] [-M path] [-P pager] [-S list]
```

```
[-m system] [-p string] name ...
```

```
a : find all matching entries
```

```
c : do not use cat file
```

```
d : print gobs of debugging information
```

```
D : as for -d, but also display the pages
```

```
f : same as whatis(1)
```

```
h : print this help message
```

```
k : same as apropos(1)
```

```
K : search for a string in all pages
```

```
t : use troff to format pages for printing
```

```
w : print location of man page(s) that would be displayed
    (if no name given: print directories that would be searched)
```

```
W : as for -w, but display filenames only
```

```
C file : use 'file' as configuration file
```

```
M path : set search path for manual pages to 'path'
```

```
P pager : use program 'pager' to display pages
```

```
S list : colon separated section list
```

```
m system : search for alternate system's man pages
```

```
p string : string tells which preprocessors to run
```

```
e - [n]eqn(1) p - pic(1)
```

```
t - tbl(1) g - grap(1)
```

```
r - refer(1) v - vgrind(1)
```

## 4.19 Документация, предоставляемая пакетом

Некоторые пакеты предоставляют больше документации в виде руководств (в форматах HTML, PDF и др.), файлов README и т.д. Вы можете найти ее по адресу /usr/share/doc. В Gentoo Linux документы упакованы с помощью bzip или gzip (две хорошо известные в мире Unix утилиты архивации). Чтобы просмотреть их, необходимо сперва распаковать в область на жестком диске, где имеются привилегии для записи.

Допустим, пакет zip содержит документ, объясняющий какой алгоритм использует утилита для (раз)архивирования данных:



```
$ cd /usr/share/doc/zip-*  
$ ls  
algorithm.txt.bz2 BUGS.bz2 CHANGES.bz2 MANUAL.bz2  
README.bz2 timezone.txt.bz2 txtvsbin.txt.bz2 WHATSNEW.bz2  
WHERE.bz2 ziplimit.txt.bz2  
$ bunzip2 -c algorithm.txt.bz2 > ~/algorithm.txt
```

Полученный файл, `algorithm.txt`, можно найти в каталоге `( - аббревиатура домашнего каталога текущего пользователя)`. В этом случае, файл является обычным текстовым файлом, который можно просмотреть с помощью команды `less`, также используемой для man-страниц.

В вышеуказанном примере используется перенаправление: вывод команды (**`bunzip2 -c algorithm.txt.bz2`**) не показывается на экране, но перенаправляется в файл (**`algorithm.txt`**). Но об этом мы поговорим позже.

Также возможно чтение (сжатого) файла, используя команду `bzless`:

```
$ bzless algorithm.txt.bz2
```

## 4.20 Онлайн-документация

Многие проекты имеют богатую документацию. Советуем вам внимательно взглянуть на веб-сайты проектов или поискать в Интернете доступные руководства и книги. Иногда, лучшая документация может быть написана не самим проектом, но его пользователями.

### Упражнения

1. Попробуйте организовать ваш домашний каталог по логическим разделам. К примеру, создайте каталоги, где вы будете хранить личные документы, изображения, документы по работе и просто временные документы.
2. В общем, системы Unix/Linux предлагают вам четыре метода архивации (сжатия). Системы Unix/Linux используют Gzip или BZip2 вместе с tar, тогда как лишь Zip — хорошо известный формат в операционных системах Microsoft Windows. Каким образом «tar» используется с gzip/bzip2? Что же такое четвертый метод архивации?
3. Как уже было упомянуто, системы Unix/Linux не имеют функциональности, позволяющей обратить изменения: когда вы удаляете файл, он удаляется. Однако, из-за особенности техники удаления файлов (фактически удаляется лишь ссылка к файлу, однако его содержимое остается на диске до перезаписи) существуют инструменты, которые могут помочь вам вернуть удаленные файлы. Попробуйте найти несколько примеров подобных утилит восстановления для Linux.

### Дальнейшие ресурсы

- + Introduction to Linux, A Hands-On Guide [<http://www.tldp.org/LDP/intro-linux/html/index.html>]
- + by Machtelt Garrels (also available as PDF [<http://www.tldp.org/LDP/intro-linux/intro-linux.pdf>])

## Глава 5

# Файловая система Linux

### Введение

Файловая система Linux имеет вид иерархически структурированного дерева, где каждая область имеет определённое значение. Структура файловой системы определена в стандарте иерархии файловой системы, описание которого вы можете найти в этой главе. Тем не менее, всё больше дистрибутивов вносит изменения в структуру своих файловых систем (но и в их содержимое), поэтому стандарту необходимо обновляться. В каком случае настройка отличается от текущего стандарта, я расскажу далее в этой главе.

Конечно, файловая система всегда хранится на носителе (будь то жесткий диск, компакт-диск, или фрагмент памяти); Каким образом эти носители связаны с ней и как Linux отслеживает их — это всё также будет разъяснено в этой главе.

### 5.1 Структура

Файловая система имеет древовидную структуру. Её корень, по случайному совпадению, называется корнем файловой системы, однако представляется выше всех остальных её ветвей и распознается по символу косой черты «/». Это наивысшая точка размещения, куда вы можете попасть. Тут почти всегда располагаются только каталоги:

```
~$ cd /
~$ ls -F
bin/    home/   opt/    srv/    var/
boot/   lib/    proc/   sys/
dev/    media/  root/   tmp/
etc/    mnt/    sbin/   usr/
```

Команда **ls -F** выводит содержимое корневой точки размещения, но добавляет к именам специальных файлов дополнительные символы. К примеру, добавляет к каталогам символ «/», символическим ссылкам символ «@» и исполняемым файлам символ «\*». Преимущество, на данной момент в этой книге, в том, что вы сможете легко различать типы файлов, которые у вас есть. По

умолчанию, для команды `ls` в Gentoo активен цветной режим, который подсказывает вам предназначение каждого файла с помощью расцветки. Тем не менее, использование обозначений с символами намного разумнее для иллюстрации в книгах.

Популярный способ представления файловой системы в виде древа. В данном примере показан верхний уровень:

```

/      +-bin/
+-boot/ +-dev/
+-etc/  +-lib/
+-home/ +-media/
+-mnt/  +-opt/
+-proc/ +-root/
+-sbin/ +-srv/
+-sys/  +-tmp/
+-usr/  +-var/

```

Чем больше переходов, тем больше становится древо, и в скором времени станет труднее отобразить структуру в одиночном виде. Древовидный формат - всё ещё хороший способ представления файловой системы, поскольку он представляет её точно так, как вы видите.

```

/
+-      bin /
+-      ...
+-      home/
|      ==      thomas/
|      |      +-      Documents/
|      |      +-      Movies/
|      |      +-      Music/
|      |      +-      Pictures/      <--- You are here
|      |      |      '-      Backgrounds/
|      |      '-      opentasks.txt
|      +-      jane/
|      '-      jack/
+-      lib /
+-      ...
'-      var /

```

Ранее мы уже освещали моменты, касающиеся навигации по древу вкратце: предположим, вы находитесь по адресу `/home/thomas/Pictures`. Чтобы пройти ещё дальше (в каталог `Backgrounds`) необходимо выполнить команду «**cd Backgrounds**». Чтобы перейти назад (в `/home/thomas`) следует выполнить «**cd ..**» (`..` обозначает родительский каталог).

Перед тем как объяснять различные размещения, давайте сперва рассмотрим, как файловая система располагается или хранится на одном носителе (или более одного)...

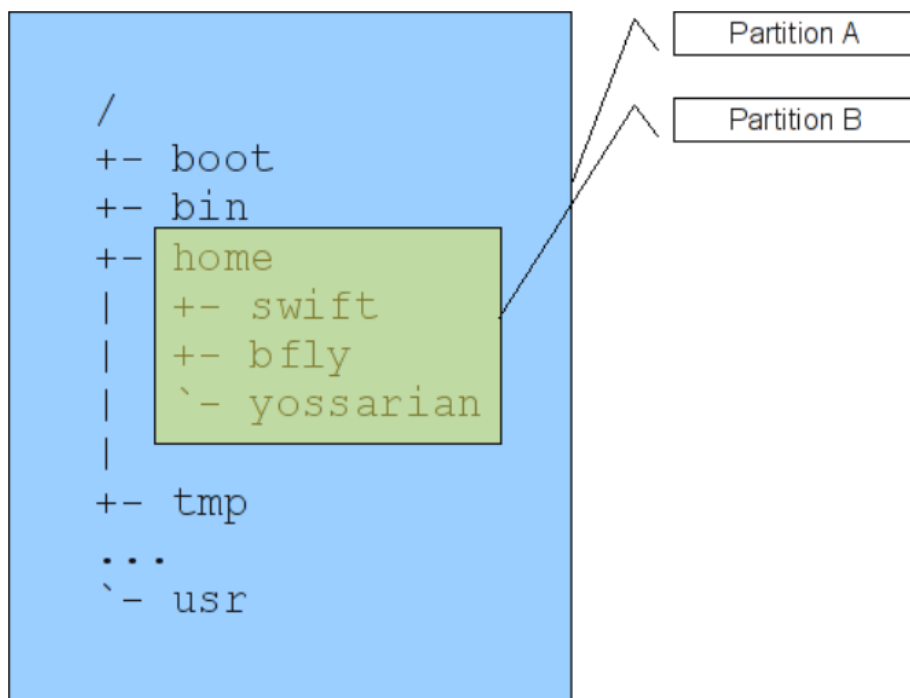


Рис. 5.1: Два раздела, используемые как части структуры файловой системы

## 5.2 Монтирование файловых систем

Предположим, что корень файловой системы у вас расположен на одном разделе, а все 'пользовательские' файлы на другом. Это могло бы означать, что / всё что ниже по иерархии находится на одном разделе, за исключением точки /home и всего что в ней, которая расположена на втором разделе.

Выполнение монтирования требует от вас указать размещение файловой системы для точки монтирования (например, точка монтирования — это /home), в которой каждый файл в действительности находится в другом месте (в этом примере, всё что исходит от родительского каталога /home, находится на втором разделе). Монтируемому разделу не нужно знать куда он примонтирован. В действительности, он не знает этого. Вы можете монтировать подкаталоги пользовательского каталога в /home (что предпочтительнее), однако лучше всего монтировать их в /srv/export/systems/remote/disk/users. Разумеется, причина по которой вы должны сделать так же — мой пример, но можно сделать это и по-своему.

Команда `mount`, запущенная без каких-либо аргументов покажет список примонтированных файловых систем:

```
$ mount
/dev/sda8 on / type ext3 (rw,noatime)
proc on /proc type proc (rw) sysfs on /sys type sysfs (rw,nosuid,nodev,noexec,relatime)
udev on /dev type devtmpfs (rw,nosuid,relatime,size=10240k,mode= devpts
on /dev/pts type devpts (rw,nosuid,noexec,relatime,gid=5,mode
/dev/sda7 on /home type ext3 (rw,noatime)
none on /dev/shm type tmpfs (rw) /dev/sda1 on
/mnt/data type ext3 (rw,noatime)
usbfs on /proc/bus/usb type usbfs (rw,noexec,nosuid,devmode=0664,devgi
```

Вышеприведенный пример содержит большое количество разных файловых систем, о которых мы ещё ничего не знаем, и говорит нам, что файловая система может быть представлена в следующем виде:

```
/          (on /dev/sda8)
+- ...
+- dev/    (special: "udev")
| +- pts   (special: "devpts")
| '- shm   (special: "none")
+- proc/   (special: "proc")
| '- bus/
| '- usb/  (special: "usbfs")

+- sys/    (special: "sys")
+- home/   (on /dev/sda7)
'- mnt/
  '- data/ (on /dev/sda1)
```

Игнорируя специальные точки монтирования, можно увидеть корень файловой системы на устройстве /dev/sda8. С другой стороны, /home, файловая система этой точки хранится на /dev/sda7, а данные /mnt/data, в свою очередь в /dev/sda1. Позже мы подробнее разберем синтаксис специфичных устройств.

Концепция монтирования позволяет программам знать, где структурированы ваши данные. С точки зрения приложения (или пользователя), файловая система является единым деревом. Под «капотом» же, она может состоять из одного раздела, дюжины разделов, сетевого хранилища, съемных носителей и др.

## 5.3 Файловые системы

Каждый носитель содержит файлы, которые структурированы внутренне. То, как выглядит их структура, является частью используемой файловой системы. Пользователи Windows могут вспомнить, что в самом начале, перед тем как мигрировать на одну из множества ревизий NTFS,

в Microsoft Windows применялись файловые системы FAT16 и позднее FAT32. Подобно этому примеру, Linux также имеет свои файловые системы.

Однако система не требует, чтобы все разделы содержали одну из возможных файловых систем (как например в упомянутой выше системе от Microsoft «поддерживается только NTFS»): до тех пор, пока она понимает их, а используемая файловая система поддерживает такие возможности, как права владельца и разрешения, вы вольны выбирать любую из них. В действительности, множество дистрибутивов имеет установщик, предлагающий выбрать одну из файловых систем. Следующий список — лишь небольшой, но вкратце описывающий наиболее популярные из файловых систем с перечислением их преимуществ и недостатков...

- Файловая система *ext2* — старая, но всё ещё используемая в Linux. Она представляет собой расширенную файловую систему второй версии и довольно проста. Она использовалась почти с момента появления Linux на свет и достаточно устойчива к фрагментации данных — что тем не менее, верно почти для всех файловых систем Linux. Однако медленно замещается журналируемыми.
- Файловая система *ext3* — усовершенствованная версия *ext2*, кроме других возможностей имеет концепцию журналирования.
- Файловая система *ext4* — усовершенствованная версия *ext3*, кроме всего прочего имеет поддержку очень больших систем/файлов, экстендов (смежные физические блоки), предварительного выделения, отложенного выделения и др. *Ext4* является обратно совместимой с *ext3* до тех пор, пока не используются экстенды. Неоднократно замечена как файловая система, выбираемая по умолчанию среди большинства администраторов и дистрибутивов.
- Файловая система *reiserfs* разработана с нуля. Также предоставляет журналирование, но в основном сфокусирована на производительности. Предоставляет быстрый доступ к точке размещения с тысячами файлов (*ext2* и *ext3* в подобной ситуации достаточно медленные), экономит объем занимаемого пространства для небольших файлов (некоторые другие файловые системы резервируют весь блок для каждого файла, тогда как *reiserfs* способен разделять блоки с несколькими файлами, делая их общими). Несмотря на это была популярной несколько лет назад, в те годы ей не хватало поддержки (губительные ошибки оставались незамеченными некоторое время) и она реже предлагалась дистрибутивами. Её наследница, *reiser4*, всё ещё находится на раннем этапе развития, и вследствие ареста главного разработчика Ганса Рейзера, не слишком активно разрабатывалась.
- Файловая система *btrfs* выглядит многообещающей. Нацелена на большие объемы данных, объединение нескольких устройств, снапшоты и многое другое. Несмотря на то, что в первую очередь предназначалась для использования на предприятиях, она также предлагает интересные возможности и для домашних пользователей, такие как увеличение или уменьшение размера на лету (на уровнях файловой системы и хранилища), резервирование объектного уровня, прозрачную компрессию и клонирование.
- Файловая система *xfs* представляет собой высокопроизводительное решение с поддержкой журналирования, готовое для применения на предприятиях. Предлагает высокую параллельную пропускную способность, в связи с чем является распространенным выбором среди предприятий.

- Файловая система *zfs* является многофункциональной и предлагает контрольное суммирование на блочном уровне, компрессию, снапшоты, возможность «копирования на лету», дедупликацию, очень большие тома, удалённую репликацию и многое другое. Ранее была портирована с ОС (Open)Solaris на Linux, где и обрела своё место.

*Файловая система* отслеживает операции с записью файлов, производя метки (о добавлении новых файлов или изменении их содержимого) в свой журнал перед выполнением соответствующих операций. Затем выполняет запись данных на самой файловой системе, после чего удаляет метку об этом. Данный набор операций обеспечивает способность восстановить целостность файловой системы с помощью проверки журнала или удаления незавершенной записи в том случае, если операции над файловой системой внезапно прерываются (к примеру, из-за сбоя питания): таким образом она всегда находится в консистентном состоянии.

Обычно нет возможности переключаться между файловыми системами (за исключением `ext2<>ext3`), однако большинство из них достаточно развиты, поэтому вам не нужно паниковать по поводу выбора «правильной файловой системы».

Теперь, если мы взглянем на следующий вывод команды `mount`, то заметим, что часть строки говорит нам о том, какого «типа» точка монтирования. Следовательно, это и есть тип файловой системы, используемой для отдельного монтирования.



```
$ mount
rootfs on / type rootfs (rw)
sysfs on /sys type sysfs (rw,seclabel,relatime)
selinuxfs on /sys/fs/selinux type selinuxfs (rw,relatime)
/dev/md3 on / type ext4 (rw,seclabel,noatime,no
/dev/md4 on /srv/virt type ext4 (rw,noatime,data=ordered
proc on /proc type proc (rw,nosuid,nodev,noexec
tmpfs on /run type tmpfs (rw,rootcontext=system_
udev on /dev type devtmpfs (rw,seclabel,nosuid,relative
/dev/mapper/volgrp-nfs on /srv/nfs type ext4 (rw,noatime,data=journal
/dev/mapper/volgrp-usr on /usr type ext4 (rw,noatime,data=journal
/dev/mapper/volgrp-home on /home type ext4 (rw,noatime,nosuid,node
/dev/mapper/volgrp-opt on /opt type ext4 (rw,noatime,data=journal
/dev/mapper/volgrp-var on /var type ext4 (rw,noatime,data=journ
/dev/mapper/volgrp-vartmp on /var/portage type ext4 (rw,noatime,data=ordered
mqueue on /dev/mqueue type mqueue (rw,seclabel,nosuid,nod
devpts on /dev/pts type devpts (rw,seclabel,nosuid,noe
shm on /dev/shm type tmpfs (rw,seclabel,nosuid,nod
securityfs on /sys/kernel/security type securityfs (rw,nosuid,nodev,noexec
debugfs on /sys/kernel/debug type debugfs (rw,nosuid,nodev,noexec
none on /selinux type selinuxfs (rw)
tmpfs on /var/tmp type tmpfs (rw,nosuid,noexec,nodev
tmpfs on /tmp type tmpfs (rw,nosuid,noexec,nodev
rc-svcdird on /lib64/rc/init.d type tmpfs (rw,nosuid,nodev,noexec
binfmt_misc on /proc/sys/fs/binfmt_misc type binfmt_misc (rw,nodev,noexec,nosuid
rpc_pipefs on /var/lib/nfs/rpc_pipefs type rpc_pipefs (rw)
nfsd on /proc/fs/nfsd type nfsd (rw,nodev,noexec,nosui
```

Как вы видите, все разделы (строки неспециального назначения) имеют тип ext4. Но что если выбрать другие файловые системы?

Проц — файловая система, которой не существует на устройстве, однако она является чем-то наподобие врат или шлюза доступа к ядру Linux. Всё, что вы видите ниже по иерархии /proc — это то, что ядро отображает, когда просматривается её содержимое. Это способ коммуникации с ядром (и наоборот), использующий очень простой интерфейс: чтение и запись файлов, что-то, что хорошо поддерживается.

Я расскажу вам о /proc больше в этой главе.

- `proc` известен как псевдофайловая система: она не содержит реальных файлов, но хранит в себе данные, касающиеся рабочих процессов.
- `sysfs` - специальная система, такая как `proc`: она не существует на устройстве, и тоже является подобием шлюза доступа к ядру Linux. Отличается от `proc` тем, как спроектирована и структурирована: `sysfs` более структурирована и рассчитана на компьютерный разбор файлов и директорий, тогда как `proc` имеет структуру и предназначение для более удобного их чтения или записи пользователем.

- В перспективе `proc` исчезнет (однако, ключевого срока не существует, поскольку множество людей предпочитает простой способ с использованием `/proc`, что даёт им необходимые данные) и будет заменена файловой системой `sysfs`.
- `tmpfs` — временная файловая система, содержимое которой хранится в памяти вместо постоянного хранилища. Таким образом, она используется довольно часто (оперативная память намного быстрее даже самых производительных SSD и жестких дисков). Скажем так, обычно, `tmpfs` может выгружать страницы памяти в область подкачки, что незамедлительно делает эту часть файловой системы `tmpfs` медленней (так как перед использованием они должны считываться с диска).
  - В Linux `tmpfs` используется для таких нужд, как общая память в `/dev/shm` и `/tmp`.
- Файловая система `devtmpfs` имеет сходство с `tmpfs`, но содержит файлы устройств, управляемых ядром. Она воплощает в жизнь возможность запуска и контроля важных файлов устройств до передачи их `udev` (менеджеру устройств).
- `devpts` — ещё одна псевдофайловая система, подобная `proc` и `tmpfs`. Содержит файлы устройств, используемых для эмуляции терминала (например, предоставляет доступ к консоли в графической среде при помощи `xterm`, `uterm`, `eterm` или другой программы, эмулирующей терминал). Ранее, упомянутые файлы устройств создавались статически, из-за чего большинство дистрибутивов приходилось снабжать большим количеством файлов устройств, эмулирующих терминал (поскольку было затруднительным знать, сколько таких эмуляций пользователь мог бы запустить со временем). Чтобы лучше управлять ими, была разработана псевдофайловая система, которая создает и уничтожает файлы устройств по мере необходимости.
- `usbfs` также является псевдофайловой системой и может быть сравнима с `devpts`. Также содержит файлы, которые создаются в момент подключения или извлечения устройств USB. Тем не менее, в отличие от `devpts` вместо файлов устройств она создает псевдофайлы, которые могут быть использованы для взаимодействия с устройством USB.
  - Так как большинство из них является стандартными устройствами USB (принадлежащие определенным классам, как стандартные устройства хранения USB) для Linux разработан фреймворк, позволяющий программам работать с устройствами USB, основываясь на их характеристиках посредством файловой системы `usbfs`.
- `selinuxfs` — ещё одна псевдофайловая система, представляющая подсистему SELinux в ядре Linux. Используется библиотеками SELinux для взаимодействия с сервером безопасности SELinux, запрашивающий имеющиеся политики SELinux и многое другое. Эта файловая система не монтируется на системах Linux, в которых не включена подсистема SELinux.
- `mqueue` — псевдофайловая система, используемая для поддержки межпроцессных сообщений (очередь сообщений POSIX)
- `binfmt_misc` — псевдофайловая система, используемая для регистрации исполняемых файлов. Посредством `binfmt` ядро Linux способно выполнять произвольные форматы исполняемых файлов, распознавая зарегистрированные исполняемые форматы и передавая их приложениям, находящимся в пользовательском пространстве.

Существует множество специальных файловых систем (некоторые из них даже упомянуты выше в выводе команды `mount`), однако я оставляю это для интересующегося читателя, который найдет больше информации об этих файловых системах.

## 5.4 Разделы и диски

Каждое устройство, подключенное к оборудованию (кроме сетевого интерфейса) и доступное в Linux, представляется в виде файлов устройств, размещенных в `/dev`. Разделы и диски — не исключение. Возьмем к примеру жёсткий диск Serial ATA.

Драйвер диска SATA использует внутренний слой SCSI для отображения и доступа к данным. Собственно, устройство SATA представляется как устройство SCSI. Первый диск SATA в вашей системе отображается как устройство `/dev/sda`, а его первый раздел станет `/dev/sda1`. Вы можете расшифровать `sda1` как «1-ый раздел (1) на первом (a) устройстве scsi (sd)».

```
~$ ls -l /dev/sda1
brw-rw— 1 root disk 8, 1 Nov 12 10:10 /dev/sda1
```

Обычный диск типа ATA (или DVD-ROM) отобразится как `/dev/hda` (сокращение `hd` означало жёсткий диск, но теперь применяется для распознавания устройства ATA).

```
$ ls -l /dev/hda
brw-rw— 1 root cdrom 3, 0 Apr 23 21:00 /dev/hda
```

В стандартной инсталляции Gentoo, менеджер устройств (называется `udev`) создает файлы устройств, обнаруженных оборудованием. К примеру, в моей системе, разделы первого устройства SATA могут быть представлены в следующем виде:

```
$ ls -l /dev/sda*
brw-r— 1 root disk 8, 0 Sep 30 18:11 /dev/sda
brw-r— 1 root disk 8, 1 Sep 30 18:11 /dev/sda1
brw-r— 1 root disk 8, 2 Sep 30 18:11 /dev/sda2
brw-r— 1 root disk 8, 5 Sep 30 18:11 /dev/sda5
brw-r— 1 root disk 8, 6 Sep 30 18:11 /dev/sda6
brw-r— 1 root disk 8, 7 Sep 30 18:11 /dev/sda7
brw-r— 1 root disk 8, 8 Sep 30 18:11 /dev/sda8
```

Внутри каталога `/dev` также находятся символические ссылки (указатели) на файлы устройств, которые могут использоваться для идентификации разделов или дисков другим способом. К примеру, чтобы отобразить список блочных устройств, используя их UUID (Универсальный Уникальный Идентификатор):

```
$ ls -l /dev/disk/by-uuid
total 0
lrwxrwxrwx. 1 root root 10 Dec 16 20:01 1628b93d-3448-4b8c-b72b-1d68e89bd2fa ->
lrwxrwxrwx. 1 root root 10 Dec 16 20:01 5550c45f-9660-44f2-8e86-05a612d028a3 ->
lrwxrwxrwx. 1 root root 10 Dec 16 20:01 77eb40be-f571-49c6-bbb0-a12677615fe3 ->
lrwxrwxrwx. 1 root root 10 Dec 16 20:01 9644f675-6eaf-4974-9e1a-0b8eafa931ae ->
lrwxrwxrwx. 1 root root 10 Dec 16 20:01 9beda062-6e15-4323-9ad1-53b6a9e39676 ->
lrwxrwxrwx. 1 root root 10 Dec 16 20:01 9e7a1178-b0ad-4cd8-8977-a471a5d2b797 ->
lrwxrwxrwx. 1 root root 9 Dec 16 20:01 b06fa545-0d5a-4c9a-97cb-83b4e1799f9a ->
lrwxrwxrwx. 1 root root 10 Dec 16 20:01 b80c76a3-d52f-4006-9bf5-62f4d7edc791 ->
lrwxrwxrwx. 1 root root 10 Dec 16 20:01 bdb15de1-3430-47b4-9e63-ee58557f1d17 ->
lrwxrwxrwx. 1 root root 9 Dec 16 20:01 c44503ce-e52e-452c-b4bc-767ddd1d3b27 ->
lrwxrwxrwx. 1 root root 9 Dec 16 20:01 d8a2bb27-15da-49bb-b205-3160c307835c ->
```

Преимущество использования этих UUID заключается в своеобразной идентификации раздела или диска. Если диски являются многофункциональными или мы говорим о съёмных устройствах, то используя UUID мы можем знать, что смотрим на правильный раздел (и не на другой диск, который, например, назван `/dev/sda2`).

## 5.5 Команда 'mount' и файл `fstab`

Монтирование носителя с файловой системой выполняется командой `mount`. Чтобы производить это действие достаточно хорошо, необходима некоторая информация, такая как точка монтирования, тип файловой системы, устройства и дополнительные параметры монтирования.

К примеру, команда `mount`, которая монтирует устройство `/dev/sda7`, содержащее файловую систему `ext3` в точку `/home`, выглядит так:

```
# mount -t ext3 /dev/sda7 /home
```

Также можно увидеть, что это действие напоминает «прикрепление» определённого устройства к какой-либо области файловой системы, что эффективно расширяет её большим количеством файлов, директорий и прочих данных.

Однако, если в системе имеется несколько разных разделов, необходимость вводить команды снова и снова может показаться глупой шуткой. Это одно из причин наличия в Linux специального файла, содержащего список файловых систем. Называется он `/etc/fstab` и содержит всю информацию, которая может быть необходима, чтобы успешно монтировать устройство. Пример содержимого файла `fstab` приведен ниже:

```

/dev/sda8 /          ext4    defaults ,noatime    0 0
/dev/sda5 none         swap    sw                  0 0
/dev/sda6 /boot      ext4    noauto ,noatime     0 0
/dev/sda7 /home       ext4    defaults ,noatime    0 0
/dev/sdb1 /media/usb   auto    user ,noauto ,gid=users 0 0

```

Структура файла следующая:

1. Устройство, предназначенное для монтирования (также поддерживаются метки, но об этом мы поговорим позже)
2. Размещение монтируемого устройства (точка монтирования)
3. Тип файловой системы или auto (автоматический), если вы хотите, чтобы Linux автоматически определял её
4. Дополнительные параметры (используйте «defaults», если не нуждаетесь в какой-либо специфичной опции), такие как «noatime» (не регистрировать время доступа к файловой системе для улучшения её производительности) и «users» (позволять обычным пользователям монтировать или размонтировать устройство)
5. Номер дампа (можно оставить 0)
6. Порядок проверки файлов (также можно оставить 0)

Благодаря этому файлу, предыдущий пример с командой mount больше не требуется (так как монтирование выполняется автоматически), однако в том случае, если операция монтирования ещё не выполнена, команда упрощается до:

```
# mount /home
```

Если вам когда-либо потребуется удалить носитель из системы, используйте команду umount:

```
# umount /home
```

Это представляет особый интерес в случае со съёмными носителями: если необходимо получить доступ к носителю CD или DVD (или даже к USB-накопителю), перед этим сперва следует монтировать носитель с файловой системой. Аналогичным образом, перед удалением устройства из системы, его сперва необходимо отмонтировать:

```
# mount /media/dvd
```

(Устройство DVD теперь примонтировано и доступно)

```
# umount /media/dvd
```

(Устройство DVD теперь более не доступно в файловой системе и может быть извлечено из лотка).

Разумеется, современные операционные системы Linux снабжены инструментами, которые автоматически монтируют устройства для доступа по файловой системе и отмонтируют при их извлечении. По умолчанию, Gentoo Linux не предлагает их (их следует установить самостоятельно).

## 5.6 Размещение раздела подкачки

У вас есть (или возможно будет) раздел, выделенный специально для страничной подкачки: Linux использует этот раздел, в нем при недостатке физической памяти хранятся данные обо всех запущенных процессах (и их ресурсах). Когда это происходит, операционная система начинает помещать эти данные (которые, возможно, не будут использованы в скором времени) на диск, освобождая физическую память.

Этот раздел такой же как и другие, однако вместо обычной используемой пользователями файловой системы, он содержит свою особенную для нужд памяти и опознается в таблице разделов как раздел подкачки.

```
# fdisk -l /dev/sda
Disk /dev/sda: 60.0 GB, 60011642880 bytes
255 heads, 63 sectors/track, 7296 cylinders
Units = cylinders of 16065 * 512 = 8225280 bytes
Disk identifier: 0x8504eb57
```

Device	Boot	Start	End	Blocks	Id	System
/dev/sda1*		1	1275	10241406	83	Linux
/dev/sda2		1276	7296	48363682+	5	Extended
/dev/sda5		1276	1525	2008093+	82	Linux swap / Solaris
/dev/sda6		1526	1532	56196	83	Linux
/dev/sda7		1533	2778	10008463+	83	Linux
/dev/sda8		2779	7296	36290803+	83	Linux

Раздел подкачки указан в файле /etc/fstab и задействован при загрузке.

Чтобы просмотреть текущие активные разделы подкачки (или файлы, файлы подкачки также поддерживаются), выведите содержимое файла /proc/swaps на экран или запустите команду `swapon -s` :

```
# cat /proc/swaps
Filename      Type      Size    Used    Priority
/dev/sda1     partition 1048572 108     -1
```

## 5.7 Размещение файловых систем Linux

Как было сказано ранее, каждое размещение (или область) файловой системы Linux имеет свое назначение. Мы уже рассказывали об одном из них, без подробностей о том, что они являются стандартными размещениями, такими как /home, в котором хранятся каталоги локального пользователя. Стандарт файловой системы Linux покрывает все эти области, однако эта глава была бы неполной, если бы мы не упомянули их.

### 5.7.1 Системные размещения

Системные размещения представляют собой области, которые нельзя поместить на другой носитель с файловой системой, так как они требуются самой команде mount для корректного функционирования:

- /bin обычно содержит исполняемые программы, необходимые для инициализации и запуска системы. Однако в последнее время, всё больше и больше дистрибутивов перемещает все свои приложения в /usr/bin и использует символические ссылки для перехода в новую структуру.
- etc содержит все конфигурационные файлы системы (кроме специфичных для пользователя)
- /lib обычно содержит системные библиотеки, необходимые для успешной загрузки системы и выполнения команд, находящихся в /bin. Недавно они также были перемещены в /usr/lib.
- /sbin подобно /bin содержит исполняемые программы. Тем не менее, если /bin хранит программы, которые могут использовать даже пользователи, то /sbin содержит программы, предназначенные для административных нужд.

### 5.7.2 Пользовательские размещения

Пользовательские размещения — области, которые содержат файлы, используемые в обычных операциях в рабочей системе (такие как данные приложений и сами приложения). Они могут размещаться на отдельном носителе, и если это необходимо, потребуется настроить так называемый «начальный диск оперативной памяти» для загрузки системы. Подробнее на этом мы остановимся позже. Областью пользовательских данных является /usr (который достался нам от системных ресурсов Unix).

- /usr — корень всех пользовательских размещений (и обычно точка монтирования для отдельного носителя)

- /usr/X11R6 содержит все файлы, необходимые для графического оконного сервера (X11); они разделены на двоичные файлы (bin/), библиотеки (lib/) и определения для заголовков (/include) для программ, рассчитанных на использование в системе X11.
- /usr/bin содержит все исполняемые файлы программ
- /usr/lib содержит все библиотеки для вышеупомянутых программ
- /usr/share содержит полные данные различных приложений (таких как графические элементы, документация, ...)
- /usr/local чаще всего может быть отдельной точкой монтирования, также содержит программы, специфичные для локальной системы (/usr может использоваться совместно различными системами в больших окружениях)
- /usr/sbin, аналогично /usr/bin, является местом для исполняемых файлов программ, но как /bin и /sbin, содержит программы, необходимые для административных нужд системы.

### 5.7.3 Общие размещения

Общие размещения — это всё что может размещаться на отдельном носителе...

- /home содержит каталоги всех локальных пользователей
- /boot содержит статические файлы, относящиеся к загрузке, обычно после загрузки системы они уже не требуются (к примеру, сюда включены конфигурация загрузчика и образ ядра)
- /media содержит точки монтирования для различных подключаемых устройств хранения (как диски USB, DVD, ...)
- /mnt — размещение для временных точек монтирования (читайте: те, которые не стоит указывать в файле fstab)
- /opt содержит дополнительные пакеты и обычно используется для установки приложений, которые не поддерживаются пакетным менеджером (как те, находящиеся в /usr) или сборки специфичных для системы приложений (/usr/local).
- /tmp содержит временные файлы системных утилит. Каталог может быть очищен при загрузке.
- /var содержит данные, размеры которых постоянно меняются. Это могут быть журнальные файлы (логи), кэш приложений и т.д.

## 5.8 Специальные файловые системы, предоставляемые ядром

Некоторые области файловой системы не хранятся на диске или разделе, но создаются и управляются на лету ядром Linux.

- /proc содержит информацию о запущенной системе, ядре и процессах
- /sys содержит сведения о доступном оборудовании и задачах ядра
- /dev содержит файлы устройств

Нередко в этих областях содержатся другие примонтированные (псевдо) файловые системы.



## 5.9 Корневая файловая система /

Как упомянуто ранее, корневая файловая система «/» является родительской для всего её содержимого. Это первое, что монтируется когда ядро загружается (если только не используется начальный диск оперативной памяти), и система не сможет правильно функционировать, если ядро обнаружит повреждения в этой файловой системе. Также, из-за особенности процесса загрузки, она обычно доступна для записи (так как в процессе загрузки необходимо хранить информацию о состоянии запуска каких-либо процессов и т.п.). Некоторые её области настоятельно рекомендуется располагать в корневой файловой системе (никогда не монтируйте другую файловую систему поверх этой области). Вот они:

- `/bin` и `/sbin` содержат двоичные файлы (команды) или ссылки на двоичные файлы, которые необходимы, чтобы приготовить систему к тому состоянию, когда она сможет монтировать другие файловые системы. Несмотря на то, что этой функциональности с каждым разом становится всё меньше, она всё ещё может сломать систему, если вы создадите отдельные точки монтирования для этих (небольших) областей.
- `/lib` содержит библиотеки, необходимые для команд `/bin`.
- `/etc` содержит конфигурационные файлы системы, которые не требуются в процессе загрузки системы.

Яркий пример конфигурационного файла, находящегося в `/etc` — `fstab` (который содержит информацию о других файловых системах для их монтирования при загрузке).

## 5.10 Область произвольных данных `/var`

Размещение `var` содержит различные данные. Как вы должны заметить, это место используется довольно часто на протяжении всего жизненного цикла инсталляции. Оно содержит журнальные файлы, кэши данных, временные файлы и т.д. Для многих это повод дать `/var` отдельную файловую систему: её использование гарантирует, что переполнение `/var` не нанесет вред корневой файловой системе (поскольку она находится на другом разделе).

## 5.11 Пользовательская область `/usr`

Каталог `usr` содержит файлы приложений для ежедневного пользования. Его особое свойство заключается в том, что если вы не обновляете систему, он останется неизменным. Другими словами, у вас должен быть доступ к этой области «только для чтения». Большинство дистрибутивов, однако, больше не поддерживает эту возможность и предусматривает, что `/usr` доступен для записи администратором всё время. Размещение `/usr` на другой файловой системе также даёт и другие преимущества (и всё равно кое-что может быть надуманным ;-). Если вы выполняете административные задачи, можно отмонтировать `/usr`, что не позволит пользователям запускать любые программы во время административного окна. Размещая `/usr` (и некоторые другие точки монтирования) на отдельном носителе, можно содержать корневую файловую систему в меньшем объеме, что снижает риск её повреждения, которое могло бы сделать невозможной загрузку

системы. Вы можете использовать файловую систему, оптимизированную для быстрого считывания файлов (запись не требует особой отзывчивости). Преимуществ данного решения в настоящее время становится всё меньше. Вместо этого, дистрибутивы фокусируются на использовании начальных файловых систем в оперативной памяти (миниатюрная файловая система в памяти, используемая для запуска системы), о которых мы поговорим позже в этой книге.

## 5.12 Домашний каталог /home

Наконец, каталог /home. Он содержит каталоги пользователей. Внутри них пользователи имеют полный доступ на запись. За ними у пользователей есть права только для доступа в режиме чтения (или даже полностью отсутствуют). Структура внутри этого каталога также не привязана к каким-либо конкретным правилам. Поэтому пользовательский каталог /home находится под ответственностью самих пользователей. Однако это также означает, что пользователи станут наполнять этот каталог по своему усмотрению, и если он находится не на отдельном разделе, может произойти переполнение корневой файловой системы. Поэтому, хорошая идея - использовать отдельную файловую систему под /home. Другое преимущество использования отдельного раздела для /home можно извлечь в случае, когда вы решаете переключаться между дистрибутивами: можно повторно использовать /home для других дистрибутивов Linux (или после переустановки вашего дистрибутива).

## 5.13 Разрешения и атрибуты

По умолчанию, Linux поддерживает систему разрешений под названием дискреционное управление доступом (DAC), привилегии которой базируются на владельце файла и распознавании пользователя. Тем не менее, существующие проекты предоставили мандатное управление доступом (MAC) для Linux, его привилегии основаны ролях и используется там, где администратор может усилить политики безопасности по файлам и процессам. Большинство проектов MAC, нацеленных на безопасность (такие как RSBAC [<http://www.rsbac.org>], LIDS [<http://www.lids.org>] и grSecurity [<http://www.grsecurity.net>]) пока не являются частью стандартного ядра Linux. Я расскажу вам о стандарте и механизме дискреционного управления доступом используется в большинстве дистрибутивов Linux. Мы также не обсудили SELinux [<http://www.nsa.gov/selinux>], который является частью ядра. Если вы интересуетесь системами, усиленными SELinux, советую использовать Gentoo Hardened [<http://www.gentoo.org/proj/en/hardened>], поддерживающий SELinux. Существует также настольная книга Gentoo Hardened [<http://www.gentoo.org/proj/en/hardened/selinux/selinux-handbook.xml>], которую стоит прочесть.

## 5.14 Чтение, запись и исполнение

Файловая система Linux поддерживает различные флаги разрешения для каждого файла или каталога. Флаг следует рассматривать как возможность или привилегию, которая может быть активна или неактивна и устанавливаться отдельно от других флагов. Большинство из используемых флагов в файловой системе — на чтение (r), запись (w) и исполнение. Их свойства отличаются в зависимости от объекта, к которому они применяются. Однако поддержка этих флагов не делает систему защищённой: вы собираетесь комбинировать эти привилегии, основываясь на том, кто

работает с этим файлом. К примеру, конфигурационные файлы системы должны быть читаемы только администратором (или администраторами), некоторые из них могут быть нечитаемыми даже для пользователя (например, файл, содержащий пользовательские пароли). Для доступа к этому Linux поддерживает своего рода привилегии трех типов назначения:

- владелец файла (1-ая группа привилегий)
- группа, владеющая файлом (2-ая группа привилегий)
- все остальные (3-ая группа привилегий)

Здесь вы можете установить один набор привилегий для владельца файла, другой набор для группы (что означает любой, кто является членом этой группы, к которой применяются эти привилегии) и третий для всех остальных. В случае с файлом,

- привилегия read (чтение) информирует систему о том, что файл можно прочитать (просмотреть)
- привилегия write (запись) информирует систему о том, что файл можно записать (отредактировать)
- привилегия execute (исполнение) информирует систему о том, что файл является командой, которую можно выполнить

Взгляните на пример с выводом команды `ls -l`:

```
$ ls -l /etc/fstab
-rw-r—r— 1 root root 905 Nov 21 09:10 /etc/fstab
```

В приведенном выше примере, файл `fstab` доступен для записи пользователем `root` (`rw-`) и просмотра любым другим пользователем (`r-`).

В случае с каталогом,

- привилегия read (чтение) информирует систему о том, что содержимое каталога можно прочитать (просмотреть)
- привилегия write (запись) информирует систему о том, что содержимое каталога можно изменить (добавлять или удалять файлы или подкаталоги)
- привилегия execute (исполнение) информирует систему о том, что можно перейти в каталог (используя команду `cd`)

Взгляните на пример с выводом команды `ls -ld`:

```
$ ls -ld /etc/cron.daily
drwxr-x— 2 root root 4096 Nov 26 18:17 /etc/cron.daily/
```

В приведенном выше примере, каталог `cron.daily` доступен для просмотра (`r`), записи (`w`) и входа (`x`) пользователем `root`. Члены группы `root` имеют права на чтение и вход (`r-x`), тогда как все

остальные пользователи не имеют прав для просмотра, записи и входа в каталог (—) Привилегия на просмотр Чтобы просмотреть доступные привилегии для файла, можно использовать поддержку длинного листинга команды `ls`. К примеру, чтобы просмотреть права системного файла `passwd` (который содержит сведения об учетной записи пользователя), выполните:

```
$ ls -l /etc/passwd
-rw-r—r— 1 root root 3108 Dec 26 14:41 /etc/passwd
```

Файл имеет разрешения на чтение/запись для пользователя `root` и на чтение для всех остальных. Первый символ в этом выводе отображает тип файла:

- `'-'`: обычный файл `'d'`: каталог `'l'`: символическая ссылка `'b'`: блочное устройство (как `/dev/sda1`) `'c'`: символьное устройство (как `/dev/console`) `'p'`: именованный канал `'s'` сокет доменов `unix`

Отображаемая информация о привилегиях разделена на три части: одна для владельца файла, другая для группы, владеющей файлом и последняя для всех остальных. Таким образом в данном примере, мы можем интерпретировать вывод `'rw-r—r—'` как:

1. файл является регулярным
2. владелец (`root` — см. третье поле в выводе) имеет права на чтение и запись
3. члены владеющей группы (также `root` — см. четвертое поле в выводе) имеет права на чтение
4. любой пользователь имеет права на чтение

Другим примером может стать каталог `/var/log/sandbox`. В том случае, мы также используем аргумент `ls -ld`, что вывести сведения о каталоге вместо вывода его содержимого:

```
$ ls -ld /var/log/sandbox
drwxrwx— 2 root portage 4096 Jul 14 18:47 /var/log/sandbox
```

В этом случае:

1. файл является каталогом
2. владелец (`root`) имеет права для чтения, записи и запуска
3. члены владеющей группы (`portage`) также имеют права для чтения, записи и запуска
4. остальные пользователи не имеют никаких прав и не могут что-либо совершать.

Другим способом получить сведения о правах доступа является использование команды `stat`:

```
$ stat /etc/passwd
File: /etc/passwd'
Size: 3678
Blocks: 8
IO Block: 4096 regular file
Device: 808h/2056d
Inode: 3984335
Links: 1
Access: (0644/-rw-r--r--) Uid: ( 0/ root)
Gid: ( 0/ root)
Access: 2013-03-18 21:46:06.000000000 +0100
Modify: 2013-03-18 21:46:06.000000000 +0100
Change: 2013-03-18 21:46:06.000000000 +0100
```

В выводе команды `stat` можно заметить не только такие же флаги доступа, которые упоминались выше (в этом случае `-rw-r--r--`), но и число. Число определяет такие же права в сокращенном обозначении. Чтобы уметь читать и понимать значение этого числа, необходимо знать верные значения каждого из чисел:

- права на исполнения обозначают число 1
- права на запись обозначают число 2
- права на чтение обозначают число 4

Чтобы получить права доступа отдельной группы (владельца, группы или остальных), добавьте числа вместе. Для файла с привилегиями (`-rw-r--r--`) это выведет номер 644:

- $6 = 4 + 2$ , означает права для чтения и записи владельца
- $4 = 4$ , означает права для чтения группы
- $4 = 4$ , означает права для чтения для остальных пользователей

Первое число 0, как мы заметили в выводе `stat`, обозначает файл, не имеющий особых привилегий.

## 5.15 Особые привилегии

Кроме того, существует несколько особых привилегий внутри Linux. Это флаг ограничивающий удаление или бит закрепления (sticky bit), опознанные ранее. Если задать его каталогу, это предотвратит доступ на запись в него другими пользователями, однако не для удаления файла (по умолчанию доступ на запись для каталога означает, что вы можете удалить файлы, находящиеся внутри него в зависимости от их разрешений). Наиболее известный пример использования этого флага для каталога `/tmp`:

```
$ stat /tmp
File: '/tmp'
Size: 28672
Blocks: 56
IO Block: 4096 directory
Device: 808h/2056d
Inode: 3096577
Links: 759
Access: (1777/drwxrwxrwt)
Uid:    ( 0/ root)
Gid:    ( 0/ root)
Access: 2010-01-10 17:44:04.000000000 +0100
Modify: 2013-04-02 00:04:36.000000000 +0200
Change: 2013-04-02 00:04:36.000000000 +0200
```

Другая особая привилегия, которую мы опознали ранее — флаг `setuid` или `setgid`. При применении этого флага к файлу (не сценарию!), он становится исполняемым и выполняется с правами владельца (`setuid`) или владеющей группы (`setgid`) вместо выполнения с правами пользователя, запустившего файл. Это означает, что пользователи, не имеющие привилегий суперпользователя всё ещё могут запускать команды с повышенными (от `root`) привилегиями в том случае, если эти команды имеют флаг `setgid`. По этой причине число исполняемых файлов, имеющих бит `setuid/setgid` должно быть ограничено и проверяться на возможные риски нарушения безопасности. Прекрасный пример с данным флагом приведен для `/bin/mount`:

```
$ stat /bin/mount
File: /bin/mount'
Size: 59688
Blocks: 128
IO Block: 4096 regular file
Device: 808h/2056d
Inode: 262481
Links: 1
Access: (4711/-rws—x—x)
Uid:    ( 0/ root)
Gid:    ( 0/ root)
```

### 5.15.1 Изменение привилегий

Чтобы изменить привилегии файла или каталога, следует использовать команду `chmod` (change mode). Её синтаксис достаточно прост, чтобы хорошо запомнить. Итак, ключевые разрешения:

- 'u' для пользователя,
- 'g' для группы,
- 'o' для остальных пользователей (прочих)

Затем, вы можете установить (=), добавить (+) или удалить (-) привилегии. К примеру, сделать файл `/etc/passwd` доступным для записи членами владеющей группы:

```
# chmod g+w /etc/passwd
```

Вы также можете комбинировать привилегии. Например, если хотите удалить привилегии для записи владеющей группы и удалить привилегии для чтения у других:

```
# chmod g-w,o-r /etc/passwd
```

Наконец, вы можете также использовать цифровой индекс, если желаете:

```
# chmod 644 /etc/passwd
```

### 5.15.2 Изменение (смена) владельца

Когда вам необходимо сменить владельца файла или каталога, используйте команду `chown` (change owner) или `chgrp` (change group). Например, чтобы сменить владельца файла на пользователя «jack», выполните следующее:

```
# chown jack template.txt
```

Чтобы сменить владельца файла, необходимо стать `root` (применить привилегии суперпользователя) — это не поможет, если вы уже являетесь текущим владельцем. Однако, это правило не распространяется для группы: если вы член группы назначения, то можете изменить владеющую группу:

```
$ ls -l bar
-rw-r--r-- 1 swift users 0 May 13 20:41 bar
$ chgrp dialout bar
$ ls -l bar
-rw-r--r-- 1 swift dialout 0 May 13 20:41 bar
```

Если же необходимо сменить и владельца и группу, можно использовать лишь одну команду `chown`: просто разделите владельца и группу назначения двоеточием, как тут:

```
# chown jack:dialout template.txt
```

## 5.16 Атрибуты

Некоторые файловые системы позволяют применять к файлам дополнительные атрибуты. Эти атрибуты могут иметь воздействие на разрешения или использование этих файлов либо на то, как операционная система работает с этими файлами. Их использует немного дистрибутивов, так как не все файловые системы их поддерживают.

### 5.16.1 Листинг или изменение атрибутов

Чтобы просмотреть атрибуты файла, можно использовать команду `lsattr` (list attributes); а для их изменения применить команды `chattr` (change attributes). Дистрибутив Gentoo не имеет образца файла для примера, поэтому давайте сперва создадим его:

```
# touch /tmp/foo  
# chattr +asS /tmp/foo
```

Теперь давайте посмотрим, что "скажет" `lsattr`:

```
# lsattr /tmp/foo  
s-S-a----- /tmp/foo
```

Ничего удивительного, в выводе присутствует та самая команда `chattr`. Но что он означает? Хорошо, `man chattr` даёт нам необходимую информацию, но здесь она сокращена:

- **s**: когда файл удалён, его блоки обнуляются и записываются обратно на диск (в отличие от примера с обычными файлами, где присутствует только ссылка на удалённый файл)
- **S**: Когда изменения применяются к файлу, они немедленно синхронизируются на диск (кэширование памяти не допускается)
- **a**: Файл может быть только прикрепляемым (данные добавляются к файлу); применение изменений к текущему содержанию не допускается. Очень полезно для журнальных файлов (логов).

Другой, весьма интересный атрибут — неизменяемый флаг (immutable flag). Он не позволяет удалять, изменять, модифицировать, переименовывать или переносить файл.



## 5.16.2 Элементы POSIX ACL

Следующей ступенью является дискреционное управление доступом для файлов в Linux (пользователь, группа и другие). Возможно добавить к файлам больше элементов контроля доступа через POSIX ACL. С помощью команды `getfacl` можно отобразить элементы доступа к файлу или каталогу вместе с элементами управления POSIX (если это применимо). Команда `setfacl` используется для их добавления или удаления из файла или каталога. К примеру, чтобы дать пользователю `minidlna` минимальный доступ к файлу, который изначально не имел его: Поддержка элементов POSIX ACL, в свою очередь, требует наличия поддержки специфичной файловой системы, тем самым, её возможно придется включить в ядре. Кроме того, она должна быть смонтирована с параметром «acl».

## 5.16.3 Стандартные расширенные атрибуты

Файлы могут иметь дополнительные расширенные атрибуты, присвоенные им. POSIX ACL, например, использует расширенные атрибуты под названием *system.posix\_acl\_access*, с помощью которых SELinux использует расширенный атрибут по имени `security.selinux`. Расширенные атрибуты являются метаданными, присвоенными файлам, которые используются одним или более приложениями для отдельной функции. Когда расширенный атрибут находится в безопасном пространстве имён (его имя начинается на «security.»), он является атрибутом, особо важным с точки зрения безопасности и может быть модифицирован лишь администраторами или пользователями с корректными привилегиями. Чтобы отобразить список всех расширенных атрибутов, присвоенных файлу, используйте `getfattr`:

```
$ getfattr -m . -d TEMPFILE
# file: home/swift/TEMPFILE
security.selinux="staff_u:object_r:user_home_t"
```

Обычно пользователям не нужно изменять расширенные атрибуты напрямую; вместо этого за ними следит приложение или приложения, которые их поддерживают. Но всё ещё остается возможность изменять эти атрибуты напрямую (повторюсь ещё раз, если у вас имеются корректные разрешения), используя `setfattr`.

## 5.17 Обнаружение файлов

Когда в наличии множество областей с данными, может быть затруднительным найти отдельный файл. Большую часть времени вы желаете найти файл в домашнем каталоге (поскольку это единственное место, где у вас есть привилегии на запись). Однако в некоторых случаях, может быть необходимо найти (обнаружить) файл, расположенный где-либо в недрах системы. К счастью, для этих нужд существует несколько команд.

```
mlocate
```

Команда `locate` управляет и использует базу данных файлов для помощи в поиске конкретного файла. Перед тем как использовать `locate`, сперва необходимо установить её (пакет называется `sys-apps/mlocate`), а затем создать базу данных. Кроме того, поскольку она не обновляется автоматически при каждом внесении изменений в систему, вам необходимо запускать эту команду всякий раз, а после запускать:

```
# updatedb
```

Популярный способ поддерживать базу данных в актуальном состоянии — это использовать системный планировщик (называется `cron`), о котором мы упоминали ранее. Когда база данных построена и что-то в ней обновилось, можно установить местонахождение файла в файловой системе, используя утилиту `locate`:

```
# locate make.conf
/etc/portage/make.conf
(...)
/usr/portage/local/layman/make.conf
```

Как видите, команда `locate` возвращает список всех файлов, которые она нашла, где строка используется для имени файла, даже если оно отличается. Название `mlocate` принадлежит проекту, который сопровождает пакет. Ранее по историческим причинам, пользователи выбирали пакет `slocate` в качестве инструмента с функциональностью `locate`.

### 5.17.1 `find`

Команда `find` самая значимая и мощная. В отличие от `locate`, она возвращает лишь актуальную информацию (тем самым, не использует базу данных). Это делают поиск посредством `find` несколько медленным, однако его мощь заключается не в скорости, а в параметрах для поиска файла.

### 5.17.2 Регулярные паттерны `find`

Наиболее простая конструкция `find` обнаруживает отдельный файл в одном или более каталогах. К примеру, чтобы найти файлы или подкаталоги с именем `dhcpcd.conf` внутри каталога `/etc` (точные совпадения), выполните:

```
$ find /etc -name dhcpcd.conf
/etc/dhcp/dhcpcd.conf
```

Чтобы найти файлы (не каталоги) с выражением `dhcpcd` в имени файла, также в каталоге `/etc` выполните:

```
$ find /etc -type f -name '*dhcpd*'
/etc/conf.d/dhcpd
/etc/init.d/dhcpd
/etc/udhcpd.conf
/etc/dhcp/dhcpd.conf
```

Чтобы найти файлы в каталоге /etc, которые были модифицированы за последние 7 дней (то есть: «меньше чем 7 дней назад»):

```
$ find /etc -type f -mtime -7
/etc/mtab
/etc/adjtime
/etc/wifi-radar.conf
/etc/genkernel.conf
```

Вы даже можете найти файлы, основываясь на их владельце. К примеру, найти файлы в каталоге /etc, которые не принадлежат пользователю root:

```
$ find /etc -type f -not -user root
```

### 5.17.3 Комбинирование паттернов find

Также можно комбинировать паттерны find. К примеру, найти файлы, модифицированные в течение последних 7 дней, но не содержащие расширения .conf в своём имени:

```
$ find /etc -type f -mtime -7 -not -name '*.conf'
/etc/mtab
/etc/adjtime
```

Или найти те же файлы, но их имена не должны содержать слово mtab:

```
$ find /etc -type f -mtime -7 -not \( -name '*.conf' -or -name mtab )
/etc/adjtime
```

### 5.17.4 Работа с результатом

С помощью `find` вы также можете выполнять задачи с результатом. К примеру, если необходимо просмотреть вывод «`ls -l`» для файлов, найденных командой `find`, можно добавить параметр `-exec`. Строка после `-exec` должна содержать последовательности двух специальных символов:

- `' '` представляет файл, найденный командой `find`. Команда, которой передан параметр `-exec`, выполняется, и `' '` подставляется файлом.
- завершает команду при условии `-exec`.

```
$ find /etc -type f -mtime -7 -exec ls -l '{}' \;
```

В Интернете также можно обнаружить и следующую конструкцию:

```
$ find /etc -type f -mtime -7 | xargs ls -l '{}'
```

Она даёт тот же результат, но её поведение немного отличается. При использовании параметра `-exec` команда `find` выполняется для каждого файла, которого встретит. Конструкция `xargs` попытается исполнить команду как можно скорее, основываясь на ограничениях аргумента. К примеру, если команда `find` возвращает 10000 файлов, то с параметром `-exec` она выполняется 10000 раз единожды за файл. С помощью `xargs`, эта команда может быть исполнена только несколько десятков раз. Это возможно, так как `xargs` применяет одну команду для нескольких файлов, таким образом, предположим, что она может справиться с несколькими файлами. Пример запуска `find -exec`:

```
ls -l file1
ls -l file2
...
ls -l file10000
```

Пример запуска с `xargs`:

```
ls -l file1 file2 ... file4210
ls -l file4211 file4212 ... file9172
ls -l file9173 file9174 ... file10000
```

**Упражнения**

1. Создайте иерархию каталогов где-нибудь во временной области, где вы можете производить запись, например в подкаталоге tmp домашнего каталога, следующим образом:

```
$ mkdir -p tmp/test/to/work/with/privileges
```

Теперь, рекурсивно удалите (снимите) привилегии с любого пользователя (кроме владельца или группы) внутри этой структуры.

2. Проверьте привилегии каталога /tmp. Как вы установили разрешения для собственного каталога tmp?



## Глава 6

# Работа с процессами

### Дерево процессов

#### 6.1 Взаимоотношения родителя и потомка

Каждый процесс Linux (и Unix) имеет родителя (за исключением высшего процесса) и может иметь одного или более потомка. Взаимоотношения начинаются когда процесс запущен: процесс, запустивший свою новую копию становится её родителем. Как пользователь, вы можете не знать с каким процессом работаете в данный момент. Каждая программа — это процесс, не зависимо от того, набираете ли вы команды в интерпретаторе или работаете в графической среде. К примеру, пользователь, который открыл терминал может заметить следующую структуру процессов для этого терминала:

```
init
‘— xterm
‘— bash
```

Можно получить дерево запущенных процессов, используя команду `ps tree`:

```

$ pstree
init --+-- acpid
|  --4*[agetty]
|  --agiletrack ---java ---19*[{java}]
|  --apache2 ---8*[apache2]
|  --bonobo-activati ---{bonobo-activati}
|  --5*[dbus-daemon]
|  --dhcpcd
|  --gconfd-2
|  --gnome-keyring-d
|  --gnome-power-man
|  --gnome-screensav
|  --gnome-settings ---{gnome-settings -}
|  --4*[gnome-vfs-daemo]
|  --gnome-volume-ma
|  --gpg-agent
|  --hald ---hald-runner --+--hald-addon-acpi
|
|  --hald-addon-cpuf
|
|  --hald-addon-stor
|  --java ---15*[{java}]
|  --login ---bash ---startx ---xinit --+--X
|
|  --gnome-session --+--gnome-panel
|
|  --metacity
|
|  --nautilus
|
|  --{gnome-session}
[...]
```

Теперь не каждый запущенный процесс становится потомком от процесса с которого он был запущен. Некоторые процессы сразу же становятся потомками корневых процессов, большинство из которых называются `init`. Корневой процесс является первым процессом, который ядро запускает при загрузке. Он отвечает за запуск необходимых сервисов во время загрузки системы и подготавливает её к работе.

Обычно процессы становятся потомками корневых процессов в целях недопущения их аварийного завершения, когда родительский процесс завершает работу или умирает: когда это происходит, процессы-потомки сиротеют, а процесс `init` также завершает их. Таким образом, обеспечивается доступность процесса при становлении потомком процесса `init`.

В приведённом выше примере вы обнаружите хороший пример: команда `dhcpcd` управляет IP-адресом сетевого интерфейса посредством протокола DHCP. Если процесс работает непродол-



жительно, IP-адрес может быть опущен через несколько минут (или часов).

### 6.1.1 Владелец процесса

Когда процесс запускается (обычно посредством введенной пользователем команды), то, по умолчанию, получает идентификатор пользователя и группы процесса-родителя. Пользователь регистрируется в системе, а процесс `login` получает идентификаторы пользователя и группы вошедшего. Таким образом, каждая запущенная им команда получает идентификаторы этого пользователя и группы, поскольку процесс-родитель каждой такой команды — это ранее упомянутый процесс интерпретатора или один из процессов-потомков.

Однако, некоторые процессы явно просят ядро Linux использовать другие идентификаторы пользователя и группы. Это достигается применением к файлу процесса флага `setuid` или `setgid`. При помощи флагов `setuid` (расшифровывается как `set user id`, дословно «задать идентификатор пользователя») и `setgid` (соответственно расшифровывается как `set group id`, дословно «задать идентификатор группы») вместо пользователя, запустившего процесс, владельцем процесса становится владелец его файла.

Пример с командой `passwd`, используемой для изменения пароля пользователя:

```
$ ls -l /bin/passwd
-rws—x—x 1 root root 28956 Jul 15 2007 passwd
```

Как видите, сама команда принадлежит пользователю `root`. Она также имеет установленный бит `setuid` (см. символ `s` в строке `-rws—x—x`). Если пользователь запускает команду `passwd`, то она будет запущена с использованием привилегий пользователя `root` вместо привилегий запустившего её пользователя.

Это необходимо для упомянутой команды, поскольку файлы паролей нуждаются в обновлении (файлы `/etc/passwd` и `/etc/shadow`) и доступны только для записи пользователем `root` (файл `/etc/shadow` обычным пользователям даже не прочитать).

### 6.1.2 Просмотр сведений о процессе

Существуют различные средства для получения сведений о процессе..

Следующие несколько глав предлагают прекрасный обзор этих инструментов...

### 6.1.3 Список процессов

Главная программа для создания списка процессов — команда `ps`. Запускаясь в интерпретаторе, она отображает список процессов, запущенных в сессии (то есть, процессы, запущенные из интерпретатора, включая его самого):

```
$ ps
PID TTY TIME CMD
24064 pts/3
    00:00:00 bash
24116 pts/3
    00:00:00 ps
```

В столбцах отображены:

1. PID — идентификатор процесса
2. TTY — контролирующий терминал (наследие Unix, в котором пользователи регистрировались в системе посредством терминалов: pts является псевдотерминалом)
3. TIME — время выполнения, занимаемое у процесса. В приведенном выше примере обе команды активно занимают процессорное время (bash - это интерпретатор, который большее время ожидает ввода и поэтому не потребляет этот ресурс, другой процесс, ps, даёт результат меньше чем за минуту)
4. CMD — само название процесса (команды)

Разумеется, существуют некоторые аргументы ps, которые изменяют его поведение. К примеру, с помощью команды ps -e вы увидите те же данные, но уже для всех запущенных процессов. А используя ps -f можно добавить больше столбцов, включая для идентификатора процесса-родителя и времени запущенного процесса.

Также можно ограничить число отображаемых процессов по пользователю (*ps-u имяпользователя*), имени команды (*ps-C команда*), запущенным процессам (для использующих процессорное время в данный момент: ps -r) и многое другое. Чтобы получить больше информации, смотрите страницу руководства ps.

Другой частоиспользуемой командой для получения списка данных является программа *top*. *Top* — интерактивная команда, отображающая список процессов, отсортированных по одному или более значению (по умолчанию это потребление процессора) и обновляющей этот список с интервалом в 5 минут (это поведение конечно же настраивается):

```

top – 10:19:47 up 6 days, 6:41, 5 users, load average: 1.00, 1.27, 0.92
Tasks: 120 total, 1 running, 119 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
Cpu(s): 3.2%us, 0.7%sy, 0.0%ni, 95.6%id, 0.3%wa, 0.1%hi, 0.0%si, 0.0%st
Mem: 1545408k total, 1490968k used, 54440k free, 177060k buffers
Swap: 2008084k total, 132k used, 2007952k free, 776060k cached
PID USER PR NI VIRT RES SHR S %CPU %MEM TIME+ COMMAND
4458 haldaemon 16 0 5488 3772 2388 S 2.0 0.2 4:23.69 hald
27255
swift 15 0 2272 1064 768 R 2.0 0.1 0:00.01 top
1 root 15 0 1612 544 468 S 0.0 0.0 0:00.48 init
2 root 12 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:00.00 kthreadd
3 root 39 19 0 0 0 S 0.0 0.0 0:00.45 ksoftirqd/0
4 root 10 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:01.95 events/0
5 root 10 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:00.00 khelper
60 root 10 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:00.00 kblockd/0
61 root 11 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:25.77 kacpid
62 root 11 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:09.60 kacpi_notify
171 root 10 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:00.00 ata/0
172 root 10 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:00.00 ata_aux
173 root 10 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:00.00 ksuspend_usbd
176 root 10 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:00.00 khubd
178 root 10 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:00.01 kseriod
196 root 10 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:01.13 kswapd0
197 root 20 -5 0 0 0 S 0.0 0.0 0:00.00 aio/0

```

И здесь экране top нас ждет изобилие информации...

```

top – 10:19:47 up 6 days, 6:41, 5 users, load average: 1.00, 1.27, 0.92

```

Первая строка показывает оперативное время системы (она запущена 6 дней, 6 часов и 41 минутой), количество зарегистрированных (вошедших в систему) пользователей (будьте внимательны, это не количество других пользователей — если пользователь запустил 3 копии xterm в графической сессии, он отображается как четвертый зарегистрированный среди пользователей) и среднюю нагрузку.

Средняя нагрузка — величина, которую множество людей не понимает. Она отображает количество процессов, которые были запущены или требуют процессорное время через определенный интервал. В приведенном выше примере это означает следующее:

- за последнюю минуту - значение 1 процесса, требующего или использующего процессорное время
- за последние 5 минут - значение 1.27 процессов, требующих или использующих процессорное время

- за последние 15 минут - значение 0.92 процессов, требующих или использующих процессорное время

Для однопроцессорной системы обычно нет необходимости в числе, превышающем 1 (единицу) для продолжительного запуска (например 15-ти минутный интервал). Чем больше задействовано процессоров, тем выше становится средняя нагрузка.

```
Tasks: 120 total , 1 running, 119 sleeping , 0 stopped , 0 zombie
```

Число запущенных процессов в системе (120) из которых 119 спят (ничего не выполняют), 1 запущен (сама команда `top`), 0 остановлено (процесс, находящийся в остановленном состоянии (но может быть возобновлен), однако сейчас не принимающий команды ввода и не выполняющий каких-либо задач) и 0 зомби.

Зомби-процесс на самом деле не является реальным процессом: он может быть уже завершен, однако его родитель об этом ещё не знает, поэтому ядро хранит некоторую информацию о процессе до тех пор, пока процесс-родитель не запросит состояние процесса-потомка.

```
pu (s): 3.2%us, 0.7%sy, 0.0%ni, 95.6%id, 0.3%wa, 0.1%hi, 0.0%si, 0.0%st
```

Информация о состоянии ЦП (центрального процессора) включает в себя процент использования процессора: пользовательские процессы (us), использование системы/ядра процессором (sy), процессы с измененным приоритетом (ni), простаивание ЦП (id), ожидание ввода/вывода (wa), прерывания оборудования (hi), программные прерывания (si), виртуальный захват ЦП (st).

Большинство из этих состояний говорит само за себя. Процессы с пониженным приоритетом регулируются пользователем и этот ряд параметров отображает процент использования ресурсов процессами. Виртуальный захват ЦП — это процент ожидания виртуального ЦП для физического процессора и неинтересен для большинства пользователей Linux/Unix (так как они не работают с виртуализацией).

```
Mem: 1545408k total , 1490968k used , 54440k free , 177060k buffers
Swap: 2008084k total , 132k used , 2007952k free , 776060k cached
```

Потребление памяти: доступно 1.5 Гбайт памяти, 1.45 Гбайт используется и 54 Мбайт свободно. 177 Мбайт от объема занятой памяти используется ядром для внутренних буферов. Также, 776 Мбайт использованной памяти уже состоит из заэкшированных данных, которые в будущем могут быть очищены при наличии процесса, требующего больше памяти, чем доступно.

Пространство подкачки, само собой, активно используется: указано 2 Гбайт пространства подкачки, из которых используется только 132 Кбайт.

```
PID USER PR NI VIRT RES SHR S %CPU %MEM TIME+ COMMAND
4458 haldaemon 16 0 5488 3772 2388 S 2.0 0.2 4:23.69 hald ...
```

1. Идентификатор процесса (PID)
2. Имя пользователя, отображающее владельца процесса (USER)
3. Значение приоритета (PR) процесса (чем выше значение, тем выше приоритет). Приоритеты определяет исключительно ядро Linux.
4. Значение nice (NI) процесса (является пользовательской установкой значения nice или заданной посредством утилиты, которая сообщает ядру какой «приоритет nice» имеет программа, чем выше значение nice, тем ниже должен быть его приоритет (в общем случае).
5. Виртуальная память (VIRT) занимаемая процессом. Включает в себя используемую в данный момент память, расширенную память устройств, файлы, находящиеся в памяти и общую память.
6. Резидентная (физически используемая) память, используемая процессом (RES).
7. Объем возможной общей памяти (SHR). Она «возможна», поскольку память может использоваться другими процессами совместно, но не используется автоматически.
8. Состояние процесса (S), которое может быть любым из имеющихся значений S (спящий), R (запущенный), D (спящий без возможности прерывания) T (отслеживаемый или остановленный) или Z (зомби)
9. Использование ЦП (%CPU)
10. Использование памяти(значение %MEM основано на RES)
11. Время запуска (TIME+)
12. Команда (COMMAND)

### 6.1.4 Сведения о процессе

Также может заинтересовать более детальная информация о процессе, такие как файлы (или соединения) процесса, открытые в текущий момент.

С помощью команды *lsof* можно увидеть эти данные. Просто передайте ей идентификатор процесса (*lsof -p PID*) и будет получена вся информация о процессе. Тем не менее, *lsof* может больше. К примеру, используя *lsof* можно узнать какой процесс прослушивает определенный порт:

```
# lsof -i :443
COMMAND PID USER FD TYPE DEVICE SIZE NODE NAME
apache2 4346 root 3u IPv4 11484 TCP *:https (LISTEN)
```

Другой инструмент, способный выполнить то же самое — это `fuser`:

```
# fuser -v 443/tcp
USER PID ACCESS COMMAND
443/tcp: root 4346 F.... apache2
```

### 6.1.5 Фоновые процессы

Процессы могут быть запущены в фоновом режиме, поскольку процесс отсоединяется от запущенной сессии (демоны) или потому что пользователь запросил его запуск в фоновом режиме.

*Демоны* — это такие процессы, которые не остаются в запущенной сессии. Когда вы запускаете процесс демона, он возвращает ответ, как если бы завершился. Однако это не так, процесс всё ещё запущен, но уже в фоновом режиме. Большинство демонов не имеет возможности повторно подсоединиться к сессии. Является ли процесс демоном или нет, зависит от самого процесса, так как это чисто программное решение.

*Фоновые процессы*, однако, представляют собой процессы, которые остаются в запущенной сессии, но не «блокируют» устройства ввода (клавиатура). В результате, пользователь получает ответ процесса и может продолжать запуск других процессов или выполнять другие задачи. Чтобы запустить его в фоне, пользователь может добавить символ «&» в конец командной строки. Например, чтобы запустить команду «`eix-update`» в фоне, выполните:

```
# eix-update &
```

Используя команду `jobs`, можно узнать какие процессы запущены в сессии:

```
# jobs
[1]– Running eix-update &
```

Можно перевести процесс обратно на передний фон при помощи команды `fg`. Если просто ввести `fg` это переведет последнюю задачу обратно на передний фон. Если необходимо выбрать другую задачу, используйте число, которое возвратила задача. К примеру, чтобы вернуть третью задачу на передний фон, выполните:

```
# fg %3
```

Если же необходимо поместить запущенный процесс в фоновый режим, используйте сочетание клавиш `Ctrl+Z`. `Ctrl+Z` также приостанавливает процесс, так что, если нужно продолжить его в фоновом режиме, введите «`bg`» последовательно:

```
# eix-update  
(...)
```

(Нажмите Ctrl+Z)

```
[1]+ Stopped      eix-update  
# bg  
[1]+ eix-update &
```

Есть несколько моментов, которые важно помнить при использовании `jobs`: Процесс (не являющийся демоном) присоединяется к запущенной сессии. Когда вы завершаете свою сессию, все задачи запущенные в ней (включая процессы, находящиеся на переднем фоне и в фоновом режиме) также завершаются.

Несмотря на то, что процессы можно запускать в фоне, их вывод всё равно передается в открытый терминал. Если это нежелательно, можно перенаправить вывод команды используя редирект `>`. К примеру, чтобы перенаправить стандартный вывод (по умолчанию - 1) команды `eix-update` в текстовый файл и сделать то же самое для вывода ошибок (2), выполните:

```
# eix-update > /var/tmp/update-eix.log 2>&1 &
```

Другой популярный вид перенаправления — полное игнорирование вывода:

```
# eix-update > /dev/null 2>&1 &
```

## 6.1.6 Поведение процесса

Процессы чаще всего запускаются, когда пользователь выбирает инструмент или выполняет команду. Они могут быть вызваны автоматически путем запуска программ или ядром Linux (однако утилита `init` является одной из когда-либо автономно вызываемых ядром). Следующие несколько разделов указывают на поведение процесса и объясняют как его можно изменять (если это допускается).

## 6.1.7 Команда возврата кода

Простейший пример запуска программы заключается в вводе простой команды в консоль. По завершению программа оставляет после себя свой код возврата (или код завершения), информирующий о том, насколько хорошо она выполнила свою работу.

Код возврата — всегда число в диапазоне от 0 до 255. Некоторые программы могут вернуть больше 255 (или даже отрицательное число). Однако технически неограниченная мысль не со-

всем совершенна, так как некоторые предложения могут ожидать возврата кода в диапазоне чисел от 0 до 255 и даже заключить код возврата в тот диапазон. И даже если программа, к примеру, имеет код возврата 512, он может быть преобразован в 0.

Каждая программа, которая успешно завершила свою работу, возвращает (или должна возвращать) код 0. Код возврата с ненулевым значением означает, что программе не удалось завершить свою задачу (полностью). Внутри любой POSIX-совместимой оболочки (POSIX является стандартом для окружений Unix и задает то, как оболочка должна функционировать) такой как ksh или bash можно получить код возврата последней команды, используя `$?`:

```
$?:  
$ ls -l  
...  
$ echo $?  
0  
$ ls -z  
ls: invalid option — z  
Try 'ls —help' for more information  
$ echo $?  
2
```

Эти коды возврата важны, так как они означают исследование в том, случае если проходят успешно и наоборот, что дает возможность писать умные файлы сценариев, которые вызывают несколько команд и включают логику по обработке их ошибок.

### 6.1.8 Приоритет и его регулирование

В Linux нельзя установить приоритет процесса самостоятельно: ядро делает это за пользователя, основываясь на информации о самом процессе, но не ограничиваясь тем, что процесс может иметь привязку к вводу-выводу (так как такие программы большую часть времени взаимодействуют с пользователем), его прежнее потребление ЦП, возможные блокировки и многое другое.

Однако пользователь может информировать ядро о том, какой у процесса должен быть приоритет. Для этого, можно установить для приложения значение `nice`. Значение, варьирующееся в диапазоне от -20 до 19, сообщает ядру насколько приоритет программы должен быть отрегулирован по отношению к состоянию системы. Отрицательные числа (от -1 до -20) не соответствуют `nice`; поэтому ядро устанавливает больший промежуток времени и можно заметить что такие программы обычно получают высший приоритет.

Тем не менее, лишь пользователь `root` способен задавать программе отрицательное число `nice`. Положительные числа (от 1 до 19) понижают приоритет процессов в системе; они будут принимать меньший промежуток времени и как правило низкий приоритет.

Благодаря этой системе можно запускать продолжительные, неинтерактивные команды в фоне, не беспокоясь об их влиянии на опыт взаимодействия с пользователем. Утилита `nice` позволяет запускать команду с определенным значением приоритета. В этом примере, чтобы начать обновление системы Gentoo с наивысшим возможным значением `nice` (как правило, это то, что желательно запускать в фоновом режиме), выполните:



```
# nice -n 19 emerge -uDN @world
```

Если процесс уже запущен, можно поменять его приоритет с помощью утилиты `renice` (к примеру, чтобы увеличить значение `nice` на 5 для процесса с идентификатором 219):

```
# renice +5 219
```

### 6.1.9 Отправка сигналов ( и прерывание (убийство) процессов)

Некоторые процессы позволяют отправлять им определенные сигналы. Сигнал — это простое число от 0 до 64, каждое из которых также имеет отдельное название. Утилита `kill` может использоваться не только для отправки сигналов процессам, но и для обновления списка доступных сигналов.

```
$ kill -l
```

1) SIGHUP	2) SIGINT	3) SIGQUIT	4) SIGILL
5) SIGTRAP	6) SIGABRT	7) SIGBUS	8) SIGFPE
9) SIGKILL	10) SIGUSR1	11) SIGSEGV	12) SIGUSR2
13) SIGPIPE	14) SIGALRM	15) SIGTERM	16) SIGSTKFLT
17) SIGCHLD	18) SIGCONT	19) SIGSTOP	20) SIGTSTP
21) SIGTTIN	22) SIGTTOU	23) SIGURG	24) SIGXCPU
25) SIGXFSZ	26) SIGVTALRM	27) SIGPROF	28) SIGWINCH
29) SIGIO	30) SIGPWR	31) SIGSYS	34) SIGRTMIN
35) SIGRTMIN+1	36) SIGRTMIN+2	37) SIGRTMIN+3	38) SIGRTMIN+4
39) SIGRTMIN+5	40) SIGRTMIN+6	41) SIGRTMIN+7	42) SIGRTMIN+8
43) SIGRTMIN+9	44) SIGRTMIN+10	45) SIGRTMIN+11	46) SIGRTMIN+12
47) SIGRTMIN+13	48) SIGRTMIN+14	49) SIGRTMIN+15	50) SIGRTMAX-14
51) SIGRTMAX-13	52) SIGRTMAX-12	53) SIGRTMAX-11	54) SIGRTMAX-10
55) SIGRTMAX-9	56) SIGRTMAX-8	57) SIGRTMAX-7	58) SIGRTMAX-6
59) SIGRTMAX-5	60) SIGRTMAX-4	61) SIGRTMAX-3	62) SIGRTMAX-2
63) SIGRTMAX-1	64) SIGRTMAX		

Само её название может подсказать вам о задачах, которые выполняет эта утилита: убивать процессы. По умолчанию, если вы хотите завершить процесс, но не можете связаться с ним напрямую (как нажимая кнопки «Завершение» или «Выход»), необходимо отправить программе сигнал под номером 15 (SIGTERM). Это то, что обычно делает `kill`.

Но, если процесс не слушает этот сигнал или ведёт себя некорректно, можно также использовать сигнал SIGKILL. Как правило, он немедленно завершает процесс и не охватывает (каждое) приложение. Этот сигнал под номером 9:

```
$ kill -9 219
```

**Упражнения**

1. Как обновить идентификатор запущенного процесса?
2. Как можно запустить процесс в фоне и всё ещё иметь возможность завершать сеанс (графическую сессию) не завершая процесс (который не является демоном)?
3. Что такое процесс <defunct>?

**Дальнейшие ресурсы**

- + Перенаправление вывода в Bash
- + [<http://www.gnu.org/software/bash/manual/bashref.html#Redirections>]



## Глава 7

# Настройка ядра Linux

### Введение

Ядро Linux ответственно за поддержку большого количества оборудования. Оно содержит драйверы для доступа и взаимодействия с устройством. Однако также существуют инструменты пользовательского пространства, необходимые для обеспечения корректной работы с оборудованием. К примеру, поддержка печати в ядре ограничена поддержкой порта принтера LPT или USB, но сами драйверы печати находятся в пользовательском пространстве.

Другой пример — сканеры: в ядре нам необходима поддержка USB или SCSI, однако самих драйверов для сканеров тут нет. Они доступны в пользовательском пространстве.

Термины, такие как *пользовательское пространство* (всё, что запускается как обычный процесс или данные, находящиеся вне памяти, зарезервированной ядром) и пространство ядра (задачи, выполняемые в рамках ядра или данные, расположенные в его зарезервированной памяти) не часто используются в документации к приложениям, но для драйверов они достаточно важны. Всё, что находится в пространстве ядра может заметно влиять на производительность (разработчики должны предварительно отрегулировать и ознакомиться со всем, что они используют).

Таким образом, если драйверы могут быть частью дизайна пользовательского пространства (что возможно не так часто), предпочтительнее сделать их доступными в пользовательском пространстве.

Чтобы получить хорошую поддержку всех устройств в системе, сперва необходимо выяснить что в ней находится. Затем нужно найти корректную конфигурацию в ядре Linux, которая подходит к имеющемуся оборудованию. Перед сборкой ядра Linux также стоит включить в ядро поддержку необходимых возможностей, не связанных с оборудованием (такие как поддержка файловой системы). Как только ядро собрано, пользователь может хранить его на диске и обновить загрузчик, чтобы использовать новое ядро. И наконец, установить и настроить инструменты пользовательского пространства, необходимые для работы с оборудованием.

## 7.1 Получение сведений об оборудовании

### 7.1.1 Знакомство

Если вы не знаете какие устройства находятся в системе (и я удивлюсь, если вы знаете обо всех компонентах, включая их производителя и тип вашей системы), то будете рады узнать, что

Linux имеет достаточно интересные инструменты для их обнаружения. Их результат зависит от того, поддерживает ли ядро эти устройства или нет (несмотря на это, всё же требуется небольшая поддержка, но если не в стандартном ядре, то в большинство ядер она уже включена).

## 7.1.2 Информация об устройстве

### Процессор

Информация, связанная с процессором может быть найдена в файле `/proc/cpuinfo`. Этот файл не является реальным, но представляет собой то, что ядро Linux обнаруживает в вашей системе. В результате, каждый файл, находящийся в файловой системе `/proc` отображает информацию, предоставляемую ядром и всегда когда пользователь его прочитывает, он возвращает своё последнее состояние.

```
$ cat /proc/cpuinfo
processor : 0
vendor_id : GenuineIntel
cpu family : 6
model : 13
model name : Intel(R) Pentium(R) M processor 1.73GHz
stepping : 8
cpu MHz : 800.000
cache size : 2048 KB
fdiv_bug : no
hlt_bug : no
f00f_bug : no
coma_bug : no
fpu : yes
fpu_exception: yes
cpuid level : 2
wp : yes
flags :
    fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge
    mca cmov pat clflush dts acpi mmx fxsr sse sse2 ss
    tm pbe nx est tm2
bogomips : 1597.26
clflush size : 64
```

Эта информация может быть ошеломляющей, но не беспокойтесь. Большая часть интересующего нас - это наименование модели, так как она расскажет о том, какого типа или марки этот процессор. Если в системе имеются несколько процессоров (или несколько ядер), то вы обнаружите несколько записей об этом — для каждого из процессоров и/или ядер.

## Память

Аналогично информации о процессоре, можно просмотреть файл `/proc/meminfo` для получения сведений касательно памяти. Или же можно использовать команду `free`, чтобы узнать текущую статистику использования памяти — включая её полный объем в системе.

## Устройства PCI

Информация об устройствах PCI может быть получена утилитой `lspci`. Просто введите команду `lspci` и она представит замечательный обзор устройств PCI, обнаруженных в системе. Я советую использовать её с аргументом `-k`, а именно `lspci -k`, так как это также отобразит драйверы ядра, используемые для управления устройствами.

```
# lspci -k
00:00.0 Host bridge: Intel Corporation Mobile 915GM/PM/GMS/910GML Express Proces
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
Kernel driver in use: agpgart-intel
00:02.0 VGA compatible controller: Intel Corporation Mobile 915GM/GMS/910GML Exp
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
00:02.1 Display controller: Intel Corporation Mobile 915GM/GMS/910GML Express Gr
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
00:1c.0 PCI bridge: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family) PCI Ex
Kernel driver in use: pcieport
00:1c.1 PCI bridge: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family) PCI Ex
Kernel driver in use: pcieport
00:1d.0 USB Controller: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family) US
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
Kernel driver in use: uhci_hcd
00:1d.1 USB Controller: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family) US
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
Kernel driver in use: uhci_hcd
00:1d.2 USB Controller: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family) US
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
Kernel driver in use: uhci_hcd
00:1d.3 USB Controller: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family) US
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
Kernel driver in use: uhci_hcd
00:1d.7 USB Controller: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family) US
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
Kernel driver in use: ehci_hcd
00:1e.0 PCI bridge: Intel Corporation 82801 Mobile PCI Bridge (rev d4)
00:1e.2 Multimedia audio controller: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (IC
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
Kernel driver in use: Intel ICH
00:1e.3 Modem: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family) AC'97 Modem
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
00:1f.0 ISA bridge: Intel Corporation 82801FBM (ICH6M) LPC Interface Bridge (rev
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
00:1f.1 IDE interface: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family) IDE
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
00:1f.2 SATA controller: Intel Corporation 82801FBM (ICH6M) SATA Controller (rev
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
Kernel driver in use: ahci
00:1f.3 SMBus: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family) SMBus Contr
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
06:00.0 Ethernet controller: Realtek Semiconductor Co., Ltd. RTL-8169 Gigabit Et
Subsystem: Fujitsu Technology Solutions Device 107d
Kernel driver in use: r8169
06:04.0 Network controller: Intel Corporation PRO/Wireless 2200BG [Calexico2] Ne
Subsystem: Intel Corporation Device 2702
Kernel driver in use: ipw2200
```



Это даст всю информацию, которая может быть необходима для того, чтобы знать об устройствах PCI. К примеру, чтобы узнать какой графический контроллер у вас имеется (видеокарта), взгляните на запись «VGA compatible controller» (VGA-совместимый контроллер). Информация о драйвере/модуле ядра предоставляется в том случае, если указанный драйвер действительно используется в системе. Когда вы устанавливаете систему Linux из другого Linux-окружения, это может означать, что этот случай именно тот самый.

### Устройства USB

Здесь также имеется похожая на `lspci` утилита `lsusb`, которая отображает устройства USB, подключенные к вашей системе:

```
# lsusb
Bus 001 Device 001: ID 1d6b:0002
Bus 005 Device 001: ID 1d6b:0001
Bus 004 Device 001: ID 1d6b:0001
Bus 003 Device 002: ID 04b0:012e Nikon Corp. Coolpix 5600 (ptp)
Bus 003 Device 001: ID 1d6b:0001
Bus 002 Device 001: ID 1d6b:0001
```

Чтобы узнать какой файл устройства используется, проверьте вывод `dmesg` (утилита `dmesg` возвращает вывод сообщений ядра):

```
# dmesg | tail
sd 4:0:0:0: [sdb] Mode Sense: 18 00 00 08
sd 4:0:0:0: [sdb] Assuming drive cache: write through
sd 4:0:0:0: [sdb] 1990656 512-byte hardware sectors: (1.01 GB/972 MiB)
sd 4:0:0:0: [sdb] Write Protect is off
sd 4:0:0:0: [sdb] Mode Sense: 18 00 00 08
sd 4:0:0:0: [sdb] Assuming drive cache: write through
sdb: sdb1
sd 4:0:0:0: [sdb] Attached SCSI removable disk
sd 4:0:0:0: Attached scsi generic sg1 type 0
usb-storage: device scan complete
```

В данном примере устройство известно как `/dev/sdb` и имеет один раздел (`/dev/sdb1`).

## 7.2 Конфигурирование ядра Linux

Существуют два способа настройки ядра в Gentoo Linux. Один из них — простой, но не на 100% надежный способ обеспечить поддержку оборудования: это сценарий Gentoo, предоставляющий возможность сборки ядра в стандартной конфигурации и с множеством загружаемых модулей для включения поддержки как можно большего количества устройств.

Оно работает для стандартных инсталляций (включая настройку оборудования и системы), но может дать сбой для более сложных систем. Вторым самым надежным — вы сами настраиваете всё вручную. И если это даст сбой, то в этом обычно ваша вина. Но сперва мы сфокусируемся на этих способах и немного ознакомимся с администрированием модулей ядра Linux.

### 7.2.1 Модули ядра

Ядро — это файл, который загружается в память посредством загрузчика. Тем не менее, в Linux поддерживаются и загружаемые модули ядра. Модуль ядра Linux — это часть ядра, которая динамически загружается и выгружается из памяти. Собственно, можно собрать ядро, поддерживающее лишь определенное оборудование, но не загружает эти модули до тех пор, пока они точно не понадобятся.

Модули ядра зачастую используются для поддержки съемных устройств (таких как USB), но также и в дистрибутивах, разработчики которых хотят предоставить пользователям ядро не зависящее от имеющегося у них оборудования: на этапе загрузки дистрибутив загружает модули, необходимые для поддержки обнаруженных устройств и оставляет остальные модули нетронутыми.

Важно понять, что эти модули считываются из определенного места — нельзя просто разместить драйвер диска в модуле и хранить этот модуль на диске — ядро не знает, что это за диск и где искать этот модуль. Аналогично не стоит помещать поддержку определенной файловой системы (такой как ext3) в модуль и хранить этот модуль в файловой системе ext3.

Чтобы иметь возможность использовать модули ядра для доступа даже к таким устройствам как диски, вы можете создать промежуточный корневой диск (также называется первичный корневой диск, `initrd`, первичный псевдодиск с файловой системой в оперативной памяти или `initramfs`). Он содержит модули, которые могут потребоваться для успешной загрузки системы. Поддержка формата `initrd` или `initramfs` встроена в ядро (термин означает не то, что эта поддержка встроена в ядро в виде модуля ядра, но делает понятным процесс загрузки части ядра посредством загрузчика).

Сам загрузчик отвечает за размещение файла `initrd` или `initramfs` в памяти и сообщает ядру, где можно найти первичный корневой диск/файловую систему.

### 7.2.2 Работа с модулями

Существуют три наиболее важные команды, используемые для манипулирования модулями ядра — `lsmod`, `modprobe` и `rmmod`. Чтобы отобразить список загруженных модулей используйте `lsmod`:

```
# lsmod
Module Size Used by
ieee80211_crypt_wep 3584 1
i915 29184 2
drm 69664 3 i915
ieee80211_crypt_tkip 8896 0
pcmcia 31764 0
sdhci_pci 6976 0
sdhci 14660 1 sdhci_pci
yenta_socket 22860 1
ipw2200 133492 0
mmc_core 42068 1 sdhci
rsrc_nonstatic 8960 1 yenta_socket
pcmcia_core 31248 3 pcmcia,yenta_socket,rsrc_nonstatic
tifm_7xx1 5568 0
tifm_core 6420 1 tifm_7xx1
```

Вывод `lsmod` позволяет узнать, какие модули загружены, размер занимаемой ими памяти, сколько и какие модули её используют. Чтобы удалить загруженный модуль, сперва удостоверьтесь, что этот модуль не используется какими-либо другими модулями (т.е. строка «Used by» (Используется) в выводе `lsmod` должна быть пуста), а затем использовать команду `rmmod`:

```
# rmmod ipw2200
```

Если же нужно загрузить модуль в память, следует использовать **`modprobe`**

```
# modprobe ipw2200
```

Одно из преимуществ использования модулей заключается в том, что можно передавать модулю дополнительные параметры, которые заметно меняют его поведение. Но сперва необходимо получить некоторую информацию по модулям.

Нас интересует команда `modinfo`, которая отображает сведения о модуле. Несмотря на то, что её вывод может выглядеть загадочным, он содержит интересные указания о том, какие параметры поддерживает модуль.

```
# modinfo uvcvideo
filename: /lib/modules/3.1.6/kernel/drivers/media/video/uv/uvvideo.ko
version: v0.1.0
license: GPL
description: USB Video Class driver
author: Laurent Pinchart <laurent.pinchart@skynet.be>
srcversion: 6B23A0D849FE5EC0262441F
alias: usb:v*p*d*dc*dsc*dp*ic0Eisc01ip00*
alias: usb:v1C4Fp3000d*dc*dsc*dp*ic0Eisc01ip00*
...
depends:
vermagic:
  3.1.6 SMP preempt mod_unload
parm: clock:Video buffers timestamp clock
parm: nodrop:Don't drop incomplete frames (uint)
parm: quirks:Forced device quirks (uint)
parm: trace:Trace level bitmask (uint)
parm:   timeout:Streaming control requests timeout (uint)
```

В этом примере приводится, что модуль использует лицензию GPL, является драйвером класса Video USB, ... и поддерживает параметры `clock`, `nodrop`, `quirks`, `trace` и `timeout`. Конечно, оно не даёт информацию о том, что эти параметры означают, но для этого у нас есть Google [<http://www.google.com>], не так ли?

Тем не менее, предположим, что необходимо загрузить модуль `uvvideo` с аргументом `nodrop=1` (вы могли узнать об этом из отчета об ошибке или по комментариям из форумов). Можно сделать это командой `modprobe`:

```
# modprobe uvcvideo nodrop=1
```

Но это не делает параметр постоянным: после перезагрузки модуль снова загрузится без него. Повторно применять к модулю команду `rmmod`, чтобы снова загрузить его с этим параметром довольно затратно по усилиям и времени. Решение - указать утилите `modprobe` какой параметр должен устанавливаться по умолчанию. Этого можно достигнуть, указав необходимые директивы в файле `/etc/modprobe.conf` или в файле, названном по имени самого модуля и находящемся внутри каталога `/etc/modprobe.d`, что облегчает управление модулями.

Содержание файла `/etc/modprobe.d/uvvideo` для предыдущего примера должно быть следующим:

```
options uvcvideo nodrop=1
```

### 7.2.3 Загрузка модулей

По умолчанию, Linux загружает модули, необходимые для системы. Он полагается на обнаружение оборудования (современное оборудование всегда представляет информацию о себе в стандартизированном виде) в сочетании с драйверами модулей ядра, которые описывают для каких устройств они предназначены (и какие ещё модули им потребуются). Это происходит, когда `udev` (о нём мы поговорим в следующей главе) информируется ядром об обнаруженных новых устройствах. Затем он вызывает утилиту `modprobe` для этого оборудования, которая, основываясь на информации от модуля, «узнаёт» какой модуль надо загружать.

Информация о модуле создается утилитой `depmod` когда ядро установлено (скопировано) в систему. Данный нюанс следует знать, поскольку для пользователя это происходит прозрачно (наверняка в большинстве случаев вам никогда не приходилось запускать команду `depmod` самому).

Однако, не все драйверы знают о том, какое оборудование они поддерживают. (некоторое оборудование не предоставляет такую информацию) или они конфликтуют с другими драйверами и, в результате система настраивается на то, чтобы не запускать любой модуль для этого оборудования. В такой ситуации можно указать системе автоматически загружать определённый модуль во время её загрузки. Всё что вам нужно сделать — это добавить имя модуля в файл `/etc/conf.d/modules`. Этот файл говорит сам за себя, но ниже представлен пример автоматический загрузки модуля `ipw2200`.

```
modules="ipw2200"
```

Вы также можете попросить систему не загружать определенный модуль автоматически. Чтобы добиться этого, добавьте его название в файл чёрного списка `/etc/modprobe/blacklist.conf`.

```
blacklist uvcvideo
```

Добавление модуля в чёрный список не означает, что он не может быть загружен вообще. Это означает, что автоматическая загрузка по информации оборудования отключена. Другими словами, связь между идентификатором устройства и модулем заблокирована. Ручное выполнение команды `modprobe` обходит это, и если оборудование не управляется каким-либо ещё модулем, то этот модуль может контролировать устройство.

### 7.2.4 Использование сценария *Genkernel* в Gentoo

В Gentoo имеется сценарий, который называется *genkernel* и собирает полноценное ядро Linux, основанное на какой-либо стандартной конфигурации. Большинство оборудования поддерживается загружаемыми модулями, однако конфигурация заключается в поддержке всех необходимых устройств в ядре.

Чтобы использовать *genkernel*, сперва необходимо его установить. От имени администратора выполните следующую команду (об установке программ будет рассказано позже):

```
# emerge genkernel
```

Установка не должна занять много времени. По окончании, запустите `genkernel` с аргументом `all` (предположим, что исходный код ядра уже установлен, и если Gentoo также установлена - это как раз тот случай.):

```
# genkernel all
```

По завершению сценарий создаст само ядро, различные модули и файл `initrd`, содержащий модули, которые могут потребоваться для загрузки системы. Файл ядра и первичный корневой диск (его образ) затем используются загрузчиком для загрузки системы Linux. Просто, не так ли?

### 7.2.5 Ручное конфигурирование ядра

Сборка ядра займет некоторое время, но большую часть времени отнимает его конфигурирование. В особенности первая его настройка, завершение которой даже может занять более часа, поскольку имеется множество параметров для выбора (или его отмены). К счастью, конфигурацию можно сохранить и позже повторно использовать, что значительно ускорит последовательность настройки.

Кроме того, Rappy McFae, известный пользователь Gentoo, предлагает пользователям `kernel seeds` - предустановки конфигураций для ядер. Kernel seeds, по его словам, это:

"часть конфигурации ядра где всё необходимое уже настроено. Основы конфигурации стандартной десктопной системы, базовые функции сети и прочие параметры — все они были активированы для обеспечения стабильности системы. Всё что нужно пользователю, это подключить необходимые устройства и получить функциональное ядро.

Его идея действительно достойна внимания, поэтому не стесняйтесь заглянуть на <http://www.kernel-seeds.org/>. На этом веб-сайте можно перейти к необходимой архитектуре (на текущий момент поддерживаются только `x86` и `x86_64`), выбрать установленное дерево ядра (в большинстве случаев в Gentoo установлено `gentoo-sources`) и загрузить конфигурационный файл для выбранной версии ядра.

Затем, скопируйте этот файл в место размещения ядра:

```
# cp /путь/к/3.8.5-gentoo-r1-x86-07.config /usr/src/linux/.config
```

Это гарантирует, что утилита настройки ядра будет использовать настройки из файла «по умолчанию».

### 7.2.6 Загрузка утилиты настройки ядра

Ядро предоставляет собственную утилиту настройки. Если перейти в каталог с исходным кодом ядра и ввести в нем команду «`make menuconfig`», можно заметить инициализацию утилиты

настройки ядра.

```
# cd /usr/src/linux
# make menuconfig
```

### 7.2.7 Примечание

Визуальное представление (в особенности расположение пунктов меню) может быть иным на вашей системе. Размещение параметров меняется довольно часто и вполне вероятно что ядро, которое вы используете, отличается от представленного в этой главе.

```

----- Linux Kernel Configuration -----
Arrow keys navigate the menu. <Enter> selects submenus ---->.
Highlighted letters are hotkeys. Pressing <Y> includes, <N>
excludes, <M> modularizes features. Press <Esc><Esc> to exit,
<?> for Help, </> for Search. Legent: [*] built-in,
[ ] excluded, <M> module, < > excluded module
      General setup ---->
[*] Enable loadable module support ---->
-- Enable the block layer ---->
Processor type and features ---->
Power management and ACPI options ---->
Bus options (PCI etc.) ---->
Executable file formats / Emulations ---->
[*] Networking support ---->
Device Drivers ---->
Firmware Drivers ---->
File systems ---->
Kernel hacking ---->
Security options ---->
-- Cryptographic API ---->
[*] Virtualization ---->
Library routines ---->
-----
Load an Alternate Configuration File
Save an Alternate Configuratio File
<Select> <Exit> <Help>

```

Эта утилита не делает что-то сверх того, чем редактирование файла /usr/src/linux/.config, таким образом, она не перенастроит ваше текущее ядро. Поэтому, я советую попробовать её. Если вы хотите быть уверены в том, что ничего не испортите, можно создать резервную копию текущего конфигурационного файла ядра до запуска menuconfig:

```
# cp .config .config~
```

Новая возможность, доступная с версии 2.6.32 — параметр `make localmodconfig` (и его дериватив `localyesconfig`) Эти параметры заинтересуют, если вы находитесь в запущенном LiveCD или в другом дистрибутиве со стандартным ядром (содержащий все ядра с модулями), так как они позволяют использовать драйверы, загруженные в память (при выполнении команд) в конфигурации ядра, и предоставляют прекрасную базовую конфигурацию.

Что особенно становится истиной с предустановками конфигураций для ядер от Parpu ;-)

```
# make localmodconfig
```

Параметр `localmodconfig` активирует драйверы в виде модулей ядра. А `localyesconfig` активирует их как пункты, встроенные в ядро (без модулей). Следует понимать, что текущее ядро Linux (после того, как вы с ним загрузились) хранится где-то в системе (возможно в `/boot`) и этому ядру больше не нужно знать про конфигурационный файл — он уже встроен в ядро в определенном виде и присутствует как есть.

Настройка собственного ядра больше похожа на метод проб и ошибок: вы настраиваете новое ядро, загружаете его, играетесь с ним, и если не получаете удовлетворение от принятых изменений (или оно совсем не загружается), то перезагружаетесь со старым ядром (иметь несколько ядер по очереди не является проблемой).

Утилита `menuconfig` имеет расширенную встроенную справочную систему. К примеру, выберите "Enable loadable module support" (Активировать поддержку загружаемых модулей), затем выберите `<Help>` (или `"?"`):



```

————— Enable loadable module support —————
CONFIG_MODULES:
Kernel modules are small pieces of compiled code which can
be inserted in the running kernel, rather than being
permanently built into the kernel. You use the "modprobe"
tool to add (and sometimes remove) them. If you say Y here,
many parts of the kernel can be built as modules (by
answering M instead of Y where indicated): this is most
useful for infrequently used options which are not required
for booting. For more information, see the man pages for
modprobe, lsmod, modinfo, insmod and rmmod.
If you say Y here, you will need to run "make
modules_install" to put the modules under /lib/modules/
where modprobe can find them (you may need to be root to do
this).
If unsure, say Y.
Symbol: MODULES [=y]
Prompt: Enable loadable module support
Defined at init/Kconfig:607
Location:
-> Loadable module support

```

Как вы можете увидеть, система выдаёт информацию о выделенном параметре, а также подсказки о том, стоит ли включать его или нет ("Нажмите Y, если не уверены.").

Также эта система имеет возможность поиска. Нажмите «/» и введите «initrd», чтобы увидеть расположение пункта конфигурации, где можно включить поддержку initrd в ядре.

```

————— Search Results —————
Symbol: BLK_DEV_INITRD [=n]
Prompt: Initial RAM filesystem and RAM disk (initramfs/initrd) support
Defined at init/Kconfig:326
Depends on: BROKEN || !FRV
Location:
-> General setup

```

Результаты поиска отображаются в виде однострочного объяснения к ним, а также предоставляется информация о том, где можно найти определенный параметр (здесь: во вкладке «General setup» (Общие установки)). Также можно увидеть доступен ли параметр для выбора (если установлена конфигурация BROKEN, или если FRV не выбран — FRV архитектура, такие же как x86 и SPARC — так что для архитектур, не являющихся FRV этот параметр всегда можно выбрать).

В определенных случаях, это может подсказать вам тип выбранного параметра, если он новый.

## 7.2.8 Рекомендуемые конфигурации ядра Linux

Тем не менее, это занятие для некоторых может быть скучным, поэтому я расскажу о том, как следует настраивать ядро в зависимости от поддержки оборудования, которая будет добавлена позднее....

### 7.2.9 Общие установки

В «Общих установках» (General setup) можно обнаружить различные настройки ядра.

```
[ ] Prompt for development and/or incomplete code/drivers
() Local version – append to kernel release
[ ] Automatically append version information to the version string
Kernel compression mode (Gzip) ---->
[*] Support for paging of anonymous memory (swap)
[*] System V IPC
[ ] BSD Process Accounting
[ ] Auditing Support
RCU Subsystem ---->
<*> Kernel .config support
[*] Enable access to .config through /proc/config.gz
(16) Kernel log buffer size (16 => 64KB, 17 => 128 KB)
[ ] Control Group support ---->
[ ] enable deprecated sysfs features to support old userspace tools
[ ] Kernel->user space relay support (formerly relayfs)
--*- Namespaces support
[ ] UTS namespace
[ ] IPC namespace
[ ] Initial RAM filesystem and RAM disk (initramfs/initrd) support
[ ] Optimize for size
[ ] Configure standard kernel features (for small systems) ---->
Kernel Performance Events And Counters ---->
[ ] Disable heap randomization
Choose SLAB allocator (SLUB (Unqueued Allocator)) ---->
[ ] Profiling support
[ ] Kprobes
GCOV-based kernel profiling ---->
[ ] Slow work debugging through debugfs
```

Следующие параметры рекомендованы к активации в этом разделе.

- Поддержка страниц анонимной памяти (подкачка)/Support for paging of anonymous memory (swap)

Необходимо включить это, если требуется активировать поддержку пространства подкачки в системе. Обычно, нужно включать, если только вы уверены в достаточном объеме системной па-

мяти (ОЗУ) в любых возможных ситуациях. Пространство подкачки используется в том случае, если память нужна, но недоступна. В этом случае, ядро выгружает старые страницы памяти (которые в ближайшем будущем не пригодятся) в пространство подкачки.

- System V IPC

IPC (Inter Process Communication — межпроцессная коммуникация) позволяет программам обмениваться данными между собой. Большинство из них не запустится, если поддержка System V IPC не включена в ядре. System V IPC позволяет программам использовать запросы сообщений, семафоры и сегменты общей памяти.

- RCU Subsystem

RCU (Read Copy Update) — элемент синхронизация, поддерживаемый ядром. Он предоставляет быстрый доступ к общим ресурсам (в программном значении) при поведении, касающемся доступа к множественному чтению и случайной записи.

Это может звучать слишком странно и иметь значение для программистов — и это так — но если в системе присутствуют множество ядер процессора или самих процессоров, то желательно включить этот параметр. Иначе установите его в значение UP-kernel (UniProcessor).

```
RCU Implementation (Tree-based hierarchical RCU) ---->
[ ] Enable tracing for RCU
(32) Tree-based hierarchical RCU fanout value
[ ] Disable tree-based hierarchical RCU auto-balancing
Kernel .config support
```

Этот параметр однозначно не обязателен для ядра, он позволит получать конфигурацию уже запущенного ядра из него самого. Это может быть удобно, если вы не отслеживаете конфигурации ядер, которые вы используете (или использовали). Можно, к примеру, составить новую конфигурацию на основе имеющейся, чтобы получить хороший начальный вариант.

Выбранный пункт открывает нам размещение /proc/config.gz — легкий в использовании интерфейс для получения конфигурации запущенного ядра: распакуйте файл /proc/config.gz (например `zcat /proc/config.gz > /usrsrc/linux/.config` и у вас появится конфигурация этого ядра.

Также можно заметить, что поддержка `initramfs` не включена. Я не являюсь сторонником `initrd`. По моему мнению, лучше всего будет, если пользователь настроит ядро в соответствии с системой, чем понадеется на помощь со стороны `initrd` при неполадках с конфигурацией.

### 7.2.10 Enable Loadable Module Support / Включение поддержки загружаемых модулей

Я рекомендую включить поддержку загружаемых модулей, если вы используетесь или собираетесь использовать съемные устройства (такие как устройства USB).

```

— Enable loadable module support
[ ] Forced module loading
[*] Module unloading
[ ] Module versioning support
[ ] Source checksum for all modules

```

Рекомендуются включить следующие параметры:

- Module unloading / Выгрузка модуля

Возможно вы захотите выгружать модули ядра, если они больше не нужны.

### 7.2.11 Enable the Block Layer / Включение блочного уровня

Я рекомендую включить блочный уровень, так как вам скорее всего понадобится использовать блочные устройства или компоненты ядра, которые используют функции блочного уровня (такие как устройства SCSI или устройства, эмулирующие SCSI, файловая система ext3 или накопитель USB).

```

— Enable the block layer
[ ] Block layer SG support v4
[ ] Block layer data integrity support
IO Schedulers —>
———— IO Schedulers —————
<*> Deadline I/O scheduler
<*> CFQ I/O scheduler
Default I/O scheduler (CFQ) —>

```

Важные параметры здесь планировщики ввода-вывода. Они контролируют то, как (и когда) ядро записывает или считывает данные с дисков/на диски. Присутствует несколько разных планировщиков ввода-вывода, поскольку, в зависимости от эксплуатации системы, различные реализации этих планировщиков могут заметно повысить производительность. Хорошим вариантом для десктопных систем является планировщик CFQ.

### 7.2.12 Processor Type and Features / Виды и особенности процессоров

Следующие параметры рекомендуемые. Однако, они сильно зависят от имеющейся системы (так как ваш центральный процессор скорее всего отличается от того, которым я пользуюсь):

```

[*] Tickless System (Dynamic Ticks)
[*] High Resolution Timer Support
[*] Symmetric multi-processing support
[ ] Support sparse irq numbering
[ ] Enable MPS table
[ ] Support for extended (non-PC) x86 platforms
[*] Single-depth WCHAN output
[ ] Paravirtualized guest support
[*] Disable bootmem code
[ ] Memtest
Processor family (Core 2/newer Xeon) ---->
[ ] AMD IOMMU support
(8) Maximum number of CPUs
[*] SMT (Hyperthreading) scheduler support
[*] Multi-core scheduler support
Preemption Model (Preemptible Kernel (Low-Latency Desktop)) ---->
[ ] Reroute for broken boot IRQs
[*] Machine Check / overheating reporting
[*] Intel MCE features
[ ] AMD MCE features
< > Machine check injector support
< > Dell laptop support
[ ] Enable X86 board specific fixups for reboot
< > /dev/cpu/microcode - Intel IA32 CPU microcode support
< > /dev/cpu/*/msr - Model-specific register support
< > /dev/cpu/*/cpuid - CPU information support
[ ] Numa Memory Allocation and Scheduler Support
Memory model (Sparse Memory) ---->
[*] Sparse Memory virtual memmap
[ ] Allow for memory hot-add
[ ] Enable KSM for page merging
(65536) Low address space to protect from user allocation
[ ] Enable recovery from hardware memory errors
[ ] Check for low memory corruption
[ ] Reserve low 64K of RAM on AMI/Phoenix BIOSen
-- MTRR (Memory Type Range Register)
[ ] MTRR cleanup support
[ ] EFI runtime service support
[*] Enable seccomp to safely compute untrusted bytecode
Timer frequency (1000 HZ) ---->
[ ] kexec system call
[ ] kernel crash dumps
[ ] Build a relocatable kernel
-- Support for hot-pluggable CPUs
[ ] Compat VDSO support
[ ] Built-in kernel command line

```

Рекомендуется включить следующие параметры:

- Tickless System (Dynamic Ticks)

Использование динамических опросов процессора гарантирует, что прерывания таймера появятся будут появляться при необходимости, если только вам не требуется наименьшая латентность.

- High Resolution Timer Support / Поддержка таймера высокого разрешения

Большинство современных систем (Pentium III и выше) имеют таймеры высокого разрешения, позволяющие более точный тайминг. Не обязателен, но приложения такие как mplayer могут только выиграть от использования этих таймеров.

- Symmetric multi-processing support / Поддержка симметричного мультипроцессинга

Включите этот параметр, если у вас есть несколько (идентичных) процессора или процессор имеет несколько ядер.

- Single-depth WCHAN output

WCHAN расшифровывается как «канал ожидания» и указывает на задачи, которые находятся в ожидании. Если этот параметр включён, канал ожидания упрощается в ущерб точности. Большинство пользователей не нуждаются в уровне точности, а упрощение означает меньший переизбыток при планировании задач.

- Disable bootmem code

Это оптимизирует некоторые фрагменты сложного выделения начальной памяти в ядре Linux.

- Processor family (Pentium M) / Семейство процессоров (Pentium M)

Я выбрал «Pentium M», так как это тип моего процессора (см. данные из /proc/cpuinfo). Здесь вам следует выбрать семейство для вашего процессора.

- SMT (Hyperthreading) scheduler support / Поддержка планировщика SMT (гиперпоточность)

Выберите этот параметр, если у вас современный чип Pentium с поддержкой гиперпоточности. Он необязательный (ядро прекрасно запускается без него), но может улучшить операции планирования, совершаемые ядром.

- HPET Timer Support

Это активирует поддержку таймера событий высокой точности, который можно представить как источник времени на каких-нибудь современных системах. Особенно, если у вас имеется более 1 ядра и/или процессора, активация этой возможности предоставляет «более дешевое» время доступа, чем без поддержки таймера HPET.

- Multi-core scheduler support

Включите, если имеется многоядерный процессор; это улучшает производительность планировщика ЦП.

- Preemption Model (Preemptible Kernel (Low-Latency Desktop))

Вытеснение означает, что приоритетный процесс может выделить свое процессорное время другому процессу, даже если на текущий момент выполняет системный вызов в режиме ядра. Пользователь заметит это, если его система работает несколько более "непринуждённо так как приложения могут быстрее откликаться на ввод пользователя.

Доступны три модели вытеснения:

- No Forced Preemption (отсутствие принудительного вытеснения), или
- Voluntary Kernel Preemption, (ядро с преднамеренным вытеснением задач), при котором низкоприоритетным процессам может преднамеренно выделяться процессорное время, или
- Preemptible Kernel, (ядро, реализующее планирование с вытеснением задач), при котором все процессы могут вытесняться (до тех пор, пока они на тот момент не находятся в критической области ядра).
- Machine Check / overheating reporting (Проверка системы и/или протоколирование перегрева)  
MCE позволяет процессору уведомлять ядро при обнаруженных проблемах (таких как перегрев), основываясь на степени серьёзности проблемы, а ядро информирует о ней или принимает незамедлительные меры.
- Intel MCE features

Это часть раздела "Machine Check / overheating reporting" который делает доступными возможности MCE, специфичные для систем Intel. Я активирую его, так как моя система основана на Intel.

- Memory Model (Sparse Memory)

Если у вас 32-разрядный процессор, Flat Memory — это то, что нужно. Процессоры с поддержкой большого адресного пространства (такие как 64-разрядные) в большинстве случаев позволяют выбрать только «Sparse Memory», так как обычно пользователь не может иметь более чем несколько тысяч терабайтов ОЗУ :-). При выборе «Sparse Memory» следует также выбрать и «Sparse Memory virtual memmap».

- MTRR (Memory Type Range Register) support (Поддержка диапазонных регистров типа памяти)

С поддержкой MTRR, приложения, такие как X-сервер контролируют то, как кэши процессора получают доступ к памяти, ускоряя производительность чтения и/или записи в определённом диапазоне памяти.

- Enable seccomp to safely compute untrusted bytecode (Активировать seccomp для безопасного вычисления недоверенного байткода)

По рекомендации из справки мы активируем это в том случае, если приложения могут использовать эту возможность. Не влияет при отсутствии приложений, в противном случае вполне возможно вам необходима дополнительная безопасность, предлагаемая этим параметром.

### 7.2.13 Power Management and ACPI Options (Управление питанием и параметрами ACPI)

Параметры управления питанием предоставляют возможности по энергосбережению для Linux не ограничиваясь только поддержкой APM/ACPI, а также поддержку засыпания с погружением в память и режима ожидания.

```
[*] Power Management support
[ ] Power Management Debug Support
[*] Suspend to RAM and standby
[*] Hibernation (aka 'suspend to disk')
(/dev/sda5) Default resume partition
[ ] Run-time PM core functionality
[*] ACPI (Advanced Configuration and Power Interface) Support ---->
[ ] SFI (Simple Firmware Interface) Support ---->
CPU Frequency Scaling ---->
--*-- CPU idle PM support
Memory power savings ---->
```

Отдельный интерес вызывают следующие параметры:

- Power Management Support

Активируйте этот параметр, чтобы получить доступ к другим параметрам по управлению питанием.

- Suspend to RAM and standby

Если у вас будут моменты, когда вы временно покидаете систему, но не хотите завершать её и загружать позже, то можете использовать такую возможность, когда система приостанавливает себя, загружая в память - в этом случае многие энергоёмкие устройства отключаются. Вы не потеряете данные, так как все остаётся в памяти (а при подаче питания они выгружаются обратно).

- Hibernation (aka 'suspend to disk') — Гиббернация (засыпание на диск)

В режиме гиббернации все устройства отключаются. Текущее состояние вашей системы (такие как содержание памяти) сохраняется в имеющееся пространство подкачки. При загрузке системы, ядро обнаружит данные в этом пространстве и выгрузит их обратно в память, так что вы можете продолжать работу с момента приостановки. Вместе с активацией данного параметра задайте раздел подкачки в качестве раздела для возобновления по умолчанию.

- ACPI (Advanced Configuration and Power Interface) Support — Поддержка усовершенствованного интерфейса управления конфигурацией и питанием

В этом разделе можно настроить несколько аспектов поддержки ACPI. Включение этого параметра может стать большим подспорьем в снижении энергопотребления, так как это мощная



технология. К сожалению, не каждое устройство имеет строгое соответствие нормам ACPI. В Интернете можно найти темы на форумах, где пользователи решают ошибки при загрузке или обрывы сети путём частичного отключения поддержки ACPI в Linux.

```
— ACPI (Advanced Configuration and Power Interface Support)
[*] Deprecated /proc/acpi files
[*] Deprecated power /proc/acpi directories
< > ACPI 4.0 power meter
[*] Future power /sys interface
[*] Deprecated /proc/acpi/event support
<*> AC Adapter
<*> Battery
<*> Button
<*> Video
<*> Fan
<*> Processor
<*> Thermal Zone
[ ] Debug Statements
< > PCI slot detection driver
< > Smart Battery System
```

В конфигурации ACPI необходимо выбрать компоненты, которые вы хотите поддерживать. В обычных настольных компьютерах скорее всего нет батареи, так что его поддержка (а также адаптеров переменного тока) не обязательна.

Я выбираю, насколько я знаю, несколько "устаревшие" настройки, а инструменты журналирования, которые я использую, (для просмотра состояния батареи и т. д.) для корректного функционирования по-прежнему полагаются на эти файлы, каталоги и события.

- CPU Frequency Scaling

Являясь владельцем ноутбука, вы, вероятно, захотите включить возможность изменения частоты процессора, так как это замедлит скорость процессора (и уменьшит энергопотребление), когда он не используется.

```

[*] CPU Frequency scaling
[ ] Enable CPUfreq debugging
<*> CPU frequency translation statistics
[ ] CPU frequency translation statistics details
Default CPUFreq governor (performance) ---->
-- 'performance' governor
< > 'powersave' governor
< > 'userspace' governor for userspace frequency scaling
< > 'ondemand' cpufreq policy governor
< > 'conservative' cpufreq governor
*** CPUFreq processor drivers ***
< > Processor Clocking Control interface driver
<*> ACPI Processor P-States driver
< > AMD Opteron/Athlon64 PowerNow!
< > Intel Enhanced SpeedStep (deprecated)
< > Intel Pentium 4 clock modulation

```

Выше выбран лишь регулятор "производительность так как мой ноутбук всегда будет использоваться в качестве рабочей станции. Однако, читатель наверняка желает включить дополнительные регуляторы и в других целях. Регулятор можно рассматривать как указание, когда и каким образом должна изменяться частота процессора.

#### 7.2.14 Параметры шины (PCI и т. д.)

*Шина* - это физическое соединение между несколькими устройствами. Наиболее популярная подобная технология, используемая в компьютере на данный момент - PCI (или PCI Express), но существует несколько других (например PCMCIA).

```

[*] PCI Support
[*] Support mmconfig PCI config space access
PCI access mode (Any) ---->
[*] PCI Express support
[ ] Root Port Advanced Error Reporting support
[ ] Message Signaled Interrupts (MSI and MSI-X)
[ ] PCI Debugging
< > PCI Stub driver
[ ] Interrupts on hypertransport devices
[ ] PCI IOV support
< > PCCard (PCMCIA/CardBus) support ---->
< > Support for PCI Hotplug ---->

```

В приведенном выше примере я выбрал только следующие параметры: «PCI», «mmconfig PCI config space access» и «PCI-X support»; пользователи ноутбуков скорее всего активируют также под-

держку PCCard. В подменю настройки PCCard вас попросят выбрать поддерживаемый мост. Мост (bridge) — компонент, соединяющий одну технологию с другой. Мост PCMCIA позволяет подключать к системе устройства PCMCIA. Большинство систем с поддержкой PCMCIA имеют мост, совместимый с Yenta CardBus (шина для PCI карт).

Тем не менее, у меня есть ноутбук, но нет каких-либо PC-карт, я вообще подозреваю, что мне они в скором времени не пригодятся, так что можно оставить её поддержку как есть.

### 7.2.15 Форматы исполняемых файлов/Эмуляции

В этом разделе можно выбрать какие двоичные файлы (форматы исполняемых файлов с машинными инструкциями внутри) должен поддерживать Linux.

```
[*] Kernel support for ELF binaries
[ ] Write ELF core dumps with partial segments
< > Kernel support for MISC binaries
[*] IA32 Emulation
< > IA32 a.out support
```

Двоичный формат, используемый в Linux - это ELF. Очень старые системы Linux и пару операционных систем BSD используют двоичные файлы a.out, но больше не нужно включать поддержку этих файлов. Если вы настраиваете это для 64-разрядной системы, то, разумеется, должны активировать эмуляцию архитектуры IA32. Это пригодится. Поверьте мне.

### 7.2.16 Сети

Во вкладке настройки сетей представлена настройка различных аспектов, связанных с сетью.

```
[*] Networking support
Networking options ---->
[ ] Amateur Radio support ---->
< > CAN bus subsystem support ---->
< > IrDA (infrared) subsystem support ---->
< > Bluetooth subsystem support ---->
--*-- Wireless ---->
< > WiMAX Wireless Broadband support ---->
< > RF switch subsystem support ---->
```

В 'Параметрах сети' вам нужно будет включить поддержку сетевых технологий (не оборудования), которые хотите поддерживать.

```

—— Networking Options ——
<*> Packet socket
<*> Unix domain sockets
< > PF_KEY sockets
[*] TCP/IP networking
[ ] IP: multicasting
...
[ ] Security Marking
[*] Network packet filtering framework (Netfilter) ——>
< > Asynchronous Transfer Mode (ATM)
< > 802.1d Ethernet Bridging
[ ] Distributed Switch Architecture support ——>
< > 802.1Q VLAN Support
< > DECnet Support
< > ANSI/IEEE 802.2 LLC type 2 Support
< > The IPX protocol
< > Appletalk protocol support
< > Phonet protocols family
[ ] QoS and/or fair queuing ——>
[ ] Data Center Bridging support
Network testing ——>

```

Наиболее заметные параметры здесь:

- Packet socket

Этот параметр позволяет программам напрямую взаимодействовать с сетевыми устройствами (без передачи через реализацию сетевого протокола в ядре). Он требуется таким инструментам как tcpdump/wireshark (популярные инструменты анализа сети). Вам нет необходимости активировать его, однако я часто выполняю анализ сети самостоятельно, поэтому мне нужно чтобы этот параметр был активен.

- Unix domain sockets

Сокеты — стандартный механизм связи процессов с друг другом в Unix. Это важная настройка, которую вам необходимо включить.

- TCP/IP networking

Хотя вы не должны выбирать любой из компонентов, которые отобразятся при активации этого параметра, поддержка сетей TCP/IP является безусловно обязательной.

- Network packet filtering framework (Netfilter)

Включите этот параметр, если планируете настройку сетевого экрана в системе или чтобы система выступала в качестве шлюза для других систем. Включите параметр 'Enable the 'IP tables support (Активировать поддержку IP-таблиц)', который находится под следующим 'IP: Netfilter Configuration (IP: Конфигурация Netfilter)' и выберите:

```

<*> IPv4 connection tracking support (required for NAT)
[*] proc/sysctl compatibility with old connection tracking
<*> IP tables support (required for filtering/masq/NAT)
<*> Packet filtering
<*> REJET target support
<*> LOG target support
< > ULOG target support
<*> Full NAT
<*> MASQUERADE target support
<*> Packet mangling

```

Пользователи плат беспроводной связи также выбирают настройки беспроводной сети (Wireless configuration) под пунктом 'Networking (Сети)'.

```

— Wireless
<*> cfg80211 – wireless configuration API
[ ] nl80211 testmode command
[ ] enable developer warnings
[ ] cfg80211 regulatory debugging
[*] enable powersave by default
[ ] cfg80211 DebugFS entries
[ ] cfg80211 wireless extensions compatibility
[*] Wireless extensions sysfs files
—+— Common routines for IEEE802.11 drivers
[ ] lib80211 debugging messages
< > Generic IEEE 802.11 Networking Stack (mac80211)

```

Я выбрал эти пункты, потому что IEEE 802.11 - стандарт для беспроводных сетей:

- cfg80211 - wireless configuration API

Необходимо активировать это, если у вас есть плата беспроводной связи:

- enable powersave by default (включить режим энергосбережения по умолчанию)

Включает функции энергосбережения платы беспроводной связи — это однозначно нужно обязательно учитывать, если у вас есть плата беспроводной связи на ноутбуке, так как это заметно снижает расход энергии.

### 7.2.17 Драйверы устройств

В этом разделе можно настроить поддержку различных устройств в системе. Именно для этой конфигурации нужен вывод команды `lsrsc` (и другие сведения о системе). Следующий пример - это просто пример. Невозможно дать общий пример, который всех устраивает, так как это сильно зависит от вашей системы.

Для полноты картины, я приведу настройки для моей системы с мотивацией выбора каждого элемента.

```
— Block devices
< > Normal floppy disk support
< > Compaq SMART2 support
< > Compaq SMart Array 5xxx support
< > Mylex DAC960/DAC1100 PCI RAID Controller support
<*> Loopback device support
< > Cryptoloop Support
< > DRBD Distributed Replicated Block Device support
< > Network block device support
< > Promise SATA SX8 support
< > Low Performance USB Block driver
< > RAM block device support
< > Packet writing on CD/DVD media
< > ATA over Ethernet support
[ ] Very old hard disk (MFM/RLL/IDE) driver
```

- Loopback device support

Для этого блочного устройства я включаю только поддержку устройств закольцовывания (loopback). Это даёт мне возможность монтировать образы (файлы) так же, как если бы они находились на разных устройствах.

### 7.2.18 Поддержка SCSI-устройств

Хотя моя система не имеет интерфейс SCSI, у неё есть последовательный интерфейс ATA (SATA) к которому подключаются диски. Поддержка SATA в Linux предоставляется через подсистему SCSI, так что мне нужно настроить поддержку SCSI-устройств.

```

< > RAID Transport Class
—*— SCSI device support
< > SCSI target support
[ ] legacy /proc/scsi/ support
*** SCSI support type (disk, tape, CD-ROM) ***
<*> SCSI disk support
< > SCSI tape support
< > SCSI OnStream SC-x0 tape support
< > SCSI CDROM support
< > SCSI generic support
< > SCSI media changer support
*** Some SCSI devices (e.g. CD jukebox) support multiple LUNs ***
[ ] Probe all LUNs on each SCSI device
[ ] Verbose SCSI error reporting (kernel size +=12K)
[ ] SCSI logging facility
[ ] Asynchronous SCSI scanning
SCSI Transports ---->
[ ] SCSI low-level drivers ---->
< > SCSI Device Handlers ---->
< > OSD-Initiator library

```

- SCSI disk support

Поддержка SCSI-дисков необходима для дисков SATA.

### 7.2.19 Драйверы Serial ATA and Parallel ATA

Поддержка Serial ATA необходима для того, чтобы иметь доступ к моим дискам.

```

— Serial ATA and Parallel ATA drivers
[ ] Verbose ATA error reporting
[*] ATA ACPI Support
[ ] SATA Port Multiplier support
<*> AHCI SATA support
< > Silicon Image 3124/3132 SATA support
[*] ATA SFF support
< > ServerWorks Frodo / Apple K2 SATA support
<*> Intel ESB, ICH, PIIX3, PIIX4 PATA/SATA support
< > Marvell SATA support

```

- ATA ACPI Support

Обеспечивает получение связанных с ACPI файлов (производительность, безопасность, управления питанием ...) от BIOS ACPI и сохраняет их в контроллере диска.

- Intel ESB, ICH, PIIX3, PIIX4 PATA/SATA support

Единственное, что было выбрано здесь — это поддержка моего чипсета SATA, насчёт которой команда `lspci` сообщила, что это набор микросхем Intel ICH6:

```
# lspci | grep SATA
00:1f.2 SATA controller: Intel Corporation 82801FBM (ICH6M) SATA Controller (rev 04)
```

Прочие пункты - это драйвера для других чипсетов.

### 7.2.20 Поддержка сетевых устройств

В пункте поддержки сетевых устройств мы устанавливаем драйверы для сетевых плат.

```
---<*> Network device support
<*> Dummy net driver support
< > Bonding driver support
< > EQL (serial line load balancing) support
< > Universal TUN/TAP device driver support
< > Virtual ethernet pair device
< > General Instruments Surfboard 1000
< > ARCnet support ---->
[ ] Ethernet (10 or 100Mbit) ---->
[*] Ethernet (1000 Mbit) ---->
[ ] Ethernet (10000 Mbit) ---->
[ ] Token Ring driver support ---->
[*] Wireless LAN ---->
USB Network Adapters ---->
[ ] Wan interfaces support ---->
< > FDDI driver support
< > PPP (point-to-point protocol) support
< > SLIP (serial line) support
[ ] Fibre Channel driver support
< > VMWare VMXNET3 ethernet driver
```

- Dummy net driver support

Этот драйвер позволяет мне создать интерфейс, который принимает все пакеты, а также просто игнорирует их. Кажется, что это странный драйвер, но он иногда может пригодиться. Кроме того, это никак не влияет на размер моего ядра, так что я не против многократной активации этого параметра, я на самом деле использую его.



- Ethernet (1000 Mbit)

Согласно команде `lspci` у меня есть карта Realtek 8169 Ethernet (которая является сетевой картой на 1гбит):

```
# lspci | grep Ethernet
06:00.0 Ethernet controller: Realtek Semiconductor Co., Ltd. RTL-8169 Gigabit Ethernet (rev 06)
```

Поэтому я выбираю пункт 'Realtek 8169 gigabit ethernet support' (поддержка сетевой карты Realtek 8169 gigabit).

- Wireless LAN

Моя система - это ноутбук со встроенной беспроводной сетевой картой, следовательно, мне нужно включить поддержку WLAN

```
— Wireless LAN
< > Cisco/Airnet 34X/35X/4500/4800 ISA and PCI cards
...
<M> Intel PRO/Wireless 2200BG and 2915ABG Network Connection
[*] Enable promiscuous mode
—* Enable radiotap format 802.11 raw packet support
[*] Enable creation of a RF radiotap promiscuous interface
[ ] Enable QoS support
...
```

- Wireless LAN (IEEE 802.11)

Сетевая карта использует стандарт связи 802.11-такой-то, поэтому мне нужно включить этот параметр.

- Intel PRO/Wireless 2200BG and 2915ABG Network Connection

Команда `lspci` сообщает, что моя беспроводная карта называется Intel PRO/Wireless 2200BG, поэтому мне нужно включить поддержку для неё:

```
# lspci | grep Wireless
06:04.0 Network controller: Intel Corporation PRO/Wireless 2200BG Network Connection (rev 06)
```

- Enable promiscuous mode

Мне необходим "неразборчивый режим" когда требуется проанализировать беспроводную сеть, в которой я работаю.

### 7.2.21 Поддержка устройств ввода

Устройства ввода известны как устройства, позволяющие взаимодействовать с системой, например клавиатура и мышь.

```

-- Generic input layer (
< > Support for memoryless force-feedback devices
< > Polled input device skeleton
< > Sparse keymap support library
*** Userland interfaces ***
-- Mouse interface
[*] Provide legacy /dev/psaux device
(1024) Horizontal screen resolution
(768) Vertical screen resolution
< > Joystick interface
<*> Event interface
< > Event debugging
** Input Device Drivers **
-- Keyboards ---->
[*] Mice ---->
[ ] Joysticks/Gamepads ---->
[ ] Tables ---->
[ ] Touchscreens ---->
[ ] Miscellaneous devices ---->
Hardware I/O ports ---->

```

- Generic input layer (общий слой абстракции для устройств ввода, необходим для клавиатур и мышей)

Как понятно из заголовка, мне это нужно для поддержки клавиатуры/мыши.

- Mouse interface (интерфейс мыши)

Включите поддержку мыши.

- Horizontal screen resolution / Vertical screen resolution (Горизонтальное или вертикальное разрешение экрана)

Обычно эта настройка игнорируется, так как необходима только если вы используете свой манипулятор скорее как дигитайзер или планшет чем как простую мышь.

- Event interface (Интерфейс событий)

Включает поддержку evdev, который может быть обязательным или вы хотите работать с графическим интерфейсом (например это требуется при настройке Xorg)

- Keyboards (Клавиатуры)

Поддержка клавиатур выбирается автоматически, но в подпункте параметра не нужно выбирать что-либо ещё если только вы не имеете очень специфичную клавиатуру.

- Mice (Мышь)

В пункте настройки мыши я выбрал «PS/2 Mouse» т.к. моя мышь имеет тип PS/2.

- Hardware I/O ports (Порты ввода-вывода оборудования)

Пункт «Serial I/O support» должен быть выбран автоматически, так как он используется для активации поддержки клавиатуры и мыши.

### 7.2.22 Символьные устройства

*Символьные устройства* - это устройства с возможностью ввода-вывода символов. Пример такого устройства — терминал.

```

-- Virtual terminal
[ ] Support for binding and unbinding console drivers
[ ] /dev/kmem virtual device support
[ ] Non-standard serial port support
< > HSDPA Broadband Wireless Data Card – Globe Trotter
Serial drivers ---->
-- Unix98 PTY support
[ ] Support multiple instances of devpts
[*] Legacy (BSD) PTY support
(256) Maximum number of legacy PTY in use
< > IPMI top-level message handler ---->
<*> Hardware Random Number Generator Core support
< > Timer IOMEM HW Random Number Generator support
<*> Intel HW Random Number Generator support
< > AMD HW Random Number Generator support
< > AMD Geode HW Random Number Generator support
< > VIA HW Random Number Generator support
< > /dev/nvram support
< > Enhanced Real Time Clock Support (Legacy PC RTC driver)
< > Generic /dev/rtc emulation
< > Siemens R3964 line discipline
< > Applicom intelligent fieldbus card support
< > ACP Modem (Mwave) support
< > NatSemi PC8736x GPIO Support
< > NatSemi Base GPIO Support
< > AMD CS5535/CS5536 GPIO (Geode Companion Device)
< > RAW driver (/dev/raw/rawN)
[ ] HPET – High Precision Event Timer
< > Hangcheck timer
< > TPM Hardware Support ---->
< > Telecom clock driver for ATCA SBC

```

- Virtual terminal (виртуальный терминал)

Поддержка виртуальных терминалов выбирается автоматически. Она необходима, так как в Linux придется работать с виртуальными консолями всё время: когда открывается окно терминала, это означает, что вы начинаете работать в виртуальной консоли.

- Unix98 PTY Support

Этот параметр должен выбираться автоматически; это поддержка виртуальных PTY (псевдотерминалов), в котором вы несомненно нуждаетесь.

- Legacy (BSD) PTY support (поддержка устаревших псевдотерминалов (для систем BSD))

Включает поддержку виртуальных PTY, но другого рода. Хотя, если не устанавливать этот флажок, то это не нарушит работу вашего ядра, и скорее всего, вы заметите несколько (косметических) ошибок при каждом запуске терминала. Так что, лучше включить это.

- Hardware Random Number Generator Core support (Поддержка встроенного аппаратного генератора случайных чисел)

Чтобы иметь поддержку аппаратного генератора случайных чисел, выберите этот пункт и соответствующий генератор из следующего списка.

- Intel HW Random Number Generator support (Поддержка аппаратного генератора случайных чисел, предоставляемого корпорацией Intel)

Поставщиком моего генератора чисел является Intel (так как мой процессор разработан в Intel)

### 7.2.23 Graphics support (Поддержка графики)

Поддержка графической карты (видеокарты) настраивается в этом разделе также как и поддержка фреймбуфера (позволяющего приложениям иметь доступ к оборудованию посредством имеющегося интерфейса).

```
<*> /dev/agpgart (AGP Support) ---->
--*-- VGA Arbitration
(2) Maximum number of GPUs
[ ] Laptop Hybrid Graphics - GPU switching support
<M> Direct Rendering Manager (XFree86 4.1.0 and higher DRI support) ---->
{M} Lowlevel video output switch controls
{*} Support for frame buffer devices ---->
< > CyberPro 2000/2010/5000 support
< > Arc Monochrome LCD board support
[ ] Asilant (Chips) 6900 display support
[ ] IMS Twin Turbo display support
< > VGA 16-color graphics support
[*] VESA VGA graphics support
< > N411 Apollo/Hecuba devkit support
< > Hercules mono graphics support
...
[ ] Backlight & LCD device support ---->
Display device support ---->
Console display driver support ---->
[ ] Bootup logo ---->
```

- /dev/agpgart (AGP Support)

Мне известно, что мой ноутбук оснащён встроенной картой AGP. Вот что команда `lspci` сообщает о ней:

```
00:02.0 VGA compatible controller: Intel Corporation Mobile 915GM/GMS/910GML Express Graph
```

Поэтому я так же активировал пункт «Intel 440LX/BX/GX, I8xx and E7x05 chip set support». Вы можете подумать, что я ошибся, потому, что эта строка не указывает на 915GM (как видно из вывода lspci), но если я обратился к справке по параметру, то я прочитал в ней и о том, что чип i915 также поддерживается через этот драйвер.

#### 7.2.24 • Direct Rendering Manager (XFree86 4.1.0 and higher DRI support) (Менеджер прямого вывода изображения с поддержкой DRI XFree 4.0.1 и выше)

Этот менеджер, также сокращенно называемый DRM, необходим оконной системе XFree86 для улучшения производительности графики (включая поддержку 3D). В подразделе я активировал драйверы, необходимые моей графической карте Intel:

```
— Direct Rendering Manager (XFree86 4.1.0 and higher DRI support)
< > 3dfx Banshee/Voodoo3+
...
<M> Intel 830M, 845G, 852GM, 855GM, 865G
< > i830 driver
<M> i915 driver
< > Matrox g200/g400
...
```

- Support for frame buffer devices (Поддержка устройств фреймбуфера)

Мне необходим фреймбуфер, поскольку он позволяет отобразить больше символов на экране при работе в командном (консольном) режиме нежели в разрешении 80x25. Я активировал пункт «VESA VGA graphics support», который включает поддержку стандартного режима VESA для доступа к фреймбуферу.

- Console display driver support (Драйвер поддержки отображения консоли)

Здесь я активировал поддержку фреймбуфера для консоли:

```
—*— VGA test console
[ ] Enable Scrollback Buffer in System RAM
{*} Framebuffer Console support
[ ] Map the console to the primary display device
[ ] Framebuffer Console Rotation
[ ] Select compiled-in fonts
```

## Sound (Звук)

Чтобы обеспечить поддержку звуковой карты в системе, я активировал этот пункт и выбрал звуковую систему, которую желаю использовать.

```
<*> Sound card support
[ ] Preclaim OSS device numbers
<*> Advanced Linux Sound Architecture ---->
< > Open Sound System (DEPRECATED) ---->
```

ALSA (Advanced Linux Sound Architecture — Расширенная звуковая архитектура) — это актуальная звуковая система, поддерживаемая в Linux. Система OSS ныне устарела, а ALSA предоставляет совместимость с OSS для приложений, которые всё ещё требуют её наличия.

```
<*> Advanced Linux Sound Architecture
<*> Sequencer support
< > Sequencer dummy client
< > OSS Mixer API
< > OSS PCM (digital audio) API
[ ] OSS Sequencer API
[ ] Dynamic device file minor numbers
[ ] Support old ALSA API
[ ] Verbose procfs contents
[ ] Verbose printk
[ ] Debug
[ ] Generic sound devices ---->
[*] PCI sound devices ---->
[ ] USB devices ---->
< > ALSA for SoC audio support ---->
```

- PCI sound devices

Под пунктом «устройств PCI» выберите тип имеющейся звуковой карты. И снова команда `lspci` покажет, какое устройство у вас есть:

```
# lspci | grep Audio
00:1e.2 Multimedia audio controller: Intel Corporation 82801FB/FBM/FR/FW/FRW (ICH6 Family)
```

Получив эти сведения, я узнал, что мне нужно выбрать пункт 'Intel/SiS/nVidia/AMD/ALi AC97 Controller'.

### 7.2.25 HID Devices (Устройства HID)

*Устройство HID (HID-устройства)* - это устройство, которое принимает ввод от пользователя. USB-клавиатуры и мыши входят в значимый класс устройств, которые используют HID интерфейс.

```
— HID Devices
—* Generic HID support
[ ] /dev/hidraw raw HID device support
*** USB Input Devices ***
<*> USB Human Interface Device (full HID) support
[ ] PID device support
[ ] /dev/hiddev raw HID device support
Special HID drivers ——>
```

USB Human Interface Device (full HID) support (поддержка USB HID-совместимых устройств) Я выбираю этот пункт, так как часто использую USB-мышь на своем ноутбуке.

### 7.2.26 USB support (поддержка устройств USB)

USB-устройства бывают различных типов и классов; Раздел поддержки устройств USB представляет собой достаточно большое меню с множеством параметров.



```

— USB support
<*> Support for Host-side USB
[ ] USB verbose debug messages
[ ] USB announce new devices
***
    Miscellaneous USB options ***
[ ] USB device filesystem (DEPRECATED)
[ ] USB device class-devices (DEPRECATED)
...
*** USB Host Controller Drivers ***
< > Cypress C67x00 HCD support
<*> EHCI HCD (USB 2.0) support
< > ISP116X HCD support
<*> OHCI HCD support
<*> UHCI HCD (most Intel and VIA) support
< > SL811HS HCD support
< > R8A66597 HCD support
*** USB Device Class drivers ***
< > USB Modem (CDC ACM) support
<*> USB Printer support
*** NOTE: USB_STORAGE enables SCSI, and 'SCSI disk support'
*** may also be needed; see USB_STORAGE Help for more information
<*> USB Mass Storage support
< > USB Mass Storage verbose debug
...
[ ] The shared table of common (or usual) storage devices
*** USB Imaging devices ***
< > Microtek X6USB scanner support
[ ] USB Monitor
*** USB port drivers ***
< > USB Serial Converter support ——>
*** USB Miscellaneous drivers ***
< > EMI 6|2m USB Audio interface support

```

- Support for Host-side USB

Это предоставляет общую поддержку USB-устройств (в техническом плане)

- USB device filesystem

Когда этот параметр активен, ядро создает в `/proc/bus/usb` файлы, содержащие сведения о каждом устройстве. Эти сведения могут применяться для отладки USB-устройств, а также использоваться утилитами для предоставления больше данных об устройстве.

- EHCI HCD (USB 2.0) support

Есть несколько стандартов для контроллеров USB. Для поддержки USB 2.0 необходимо включить поддержку расширенного интерфейса хост-контроллера (EHCI HCD).

- UHCI HCD (most Intel and VIA) support

UHCI — это интерфейс, разработанный Intel для поддержки USB 1.0 и 1.1

- USB Printer support

Поскольку мне иногда нужно что-то распечатать, я включаю поддержку USB-принтера (так как мой принтер использует интерфейс USB).

- USB Mass Storage support

Поддержка USB-накопителей необходима для доступа к USB-накопителям, USB-дискам и другим USB-носителям, к которым я хочу получить доступ в качестве удаленного диска. Это включает в себя большинство цифровых камер.

### 7.2.27 MMC/SD card support (поддержка карт MMC/SD)

Мой ноутбук поддерживает карты MMC/SD, поэтому мне необходимо, чтобы и ядро их поддерживало.

```
[ ] MMC debugging
[ ] Assume MMC/SD cards are non-removable (DANGEROUS)
*** MMC/SD Card Drivers ***
<M> MMC block device driver
[*] Use bounce buffer for simple hosts
< > SDIO UART/GPS class support
< > MMC host test driver
*** MMC/SD Host Controller Drivers ***
<M> Secure Digital Host Controller Interface support
<M> SDHCI support on PCI bus
< > Winbond W83L51xD SD/MMC Card Interface
< > ENE CB710 MMC/SD Interface support
< > VIA SD/MMC Card Reader Driver
```

- MMC block device driver

Этот драйвер позволяет ядру монтировать карту MMC/SD в качестве файловой системы.

- Use bounce buffer for simple hosts

Справочная система ядра сообщила мне, что это помогает с производительностью на некоторых контроллерах. Хотя я не знаю, надо ли мне это, я включил этот параметр, так как не был в этом уверен. К тому же согласно справке, в любой непонятной ситуации следует выбирать ответ 'Y' (Да, включить параметр).

- Secure Digital Host Controller Interface support

В справке к этому параметру сказано, что это активирует поддержку SD-контроллера для контроллеров выпускаемых компаниями Texas Instruments, Ricoh и Toshiba. Команда `lspci` сообщает мне, что у меня есть устройство от Texas Instruments, так что я должен включить его:

```
# lspci | grep SD
```

```
06:09.4 SD Host controller: Texas Instruments PCI6411/6421/6611/6621/7411/7421/7611/7621 S
```

### 7.2.28 File Systems (Файловые системы)

Наша следующая остановка - поддержка файловой системы. Как мы уже упоминали раньше, файловая система - это структура (диска), раздела. И здесь важно встроить поддержку файловой системы в ядро (не модулем), это означает то, как если бы в конечном итоге иметь ядро, которое нуждается в поддержке файловой системы чтобы монтировать её и получить доступ к установленным модулям ядра.

```

<*> Second extended fs support
[ ] Ext2 extended attributes
[ ] Ext2 execute in place support
<*> Ext3 journalling file system support
[ ] Default to 'data=ordered' in ext3
[ ] Ext3 extended attributes
< > The Extended 4 (ext4) filesystem
[ ] JDB (ext3) debugging support
< > Reiserfs support
< > JFS filesystem support
< > XFS filesystem support
< > OCFS2 file system support
[*] Dnotify support
[*] Inotify file change notification support
[*] Inotify support for userspace
[ ] Quota support
< > Kernel automounter support
< > Kernel automounter version 4 support (also supports v3)
< > FUSE (Filesystem in Userspace) support
Caches ---->
CD-ROM/DVD Filesystems ---->
DOS/FAT/NT Filesystems ---->
Pseudo filesystems ---->
[ ] Miscellaneous filesystems ---->
[*] Network File Systems ---->
Partition Types ---->
--*-- Native language support ---->
< > Distributed Lock Manager (DLM) ---->

```

- Second extended fs support

Раздел /boot в моей системе содержит файловую систему ext2...

- Ext3 journalling file system support

... а для остальных разделов используется ext3.

- Dnotify support

Некоторые приложения могут нуждаться в поддержке подсистемы Dnotify (системы оповещения, с помощью которой ядро посылает сигнал пользовательскому приложению, чтобы уведомить его об изменении файла).

- Параметры 'Inotify file change notification support' и 'Inotify support for userspace'

Inotify - более улучшенная реализация системы уведомлений о файлах, чем подсистема dnotify и используется различными приложениями.

- CD-ROM/DVD Filesystems

В этом подразделе включите параметры 'ISO 9660 CDROM file system support', а также 'Microsoft Joliet CDROM extensions' (для поддержки схемы именования больших файлов, используемой Майкрософт).

- DOS/FAT/NT Filesystems

Если вы никогда не будете работать с файловыми системами FAT/NTFS, то вам этот пункт не пригодится, но иногда, помогая людям, я подключаю к моему ноутбуку диски отформатированные в FAT/NTFS.

```
<*> MSDOS fs support
<*> VFAT (Windows-95) fs support
(437) Default codepage for FAT
(iso8859-15) Default iocharset for FAT
<*> NTFS file system support
[ ] NTFS debugging support
[ ] NTFS write support
```

Здесь можно заметить, что я не включил поддержку записи для разделов NTFS. Это потому, что такая поддержка, будучи встроенной в ядро, очень ограничена (Спасибо тебе, Майкрософт, что скрываешь от нас то, как устроена NTFS).

- Pseudo filesystems

*Псевдофайловые системы* являются виртуальными, в которых ядро помещает информацию в виртуальные файлы, затем их можно считывать или производить в них запись.

```
—*— /proc file system support
[*] /proc/kcore support
[*] Virtual memory file system support (former shm fs)
[ ] Tmpfs POSIX Access Control Lists
[ ] HugeTLB file system support
< > Userspace-driven configuration filesystem
```

Помимо поддержку файловой системы /proc, я также включил параметр 'Virtual memory file system support', то есть поддержку виртуальной файловой системы для оперативной памяти (также известной как tmpfs), которая позволяет отображать часть виртуальной памяти в файловой системе (каждый файл, который вы создаете внутри файловой системы tmpfs, хранится в памяти или в пространстве подкачки; однако файлы теряются, когда она размонтирована).

tmpfs часто используется для точки монтирования /tmp.

- Network File Systems

Сетевые файловые системы позволяют получить доступ к файлам на удаленных объектах, как если бы они были локальными (а не с помощью инструментов / технологий, таких как FTP, для их хранения или получения).

```
<*> NFS file system support
[*] Provide NFSv3 client support
[ ] Provide client support for the NFSv3 ACL protocol extension
[ ] Allow direct I/O on NFS files
<*> NFS server support
[ ] Provide NFSv3 server support
[*] Provide NFS server over TCP support
< > SMB file system support (OBSOLETE, please use CIFS)
<*> CIFS support (advanced network filesystem , SMBFS successor)
[ ] CIFS statistics
[ ] Support legacy servers which use weaker LANMAN security
[ ] CIFS extended attributes
[ ] Enable additional CIFS debugging routines
< > NCP file system support (to mount NetWare volumes)
< > Code file system support (advanced network fs)
```

- NFS file system support

Я использую сетевую файловую систему (NFS) для обмена содержимым дерева Portage в Gentoo с другими системами (и даже виртуальными машинами) поэтому мне нужно включить поддержку NFS.

- Provide NFSv3 client support

С этим параметром моя система может выступать в качестве клиента NFS (для монтирования удаленных размещений NFS)

- NFS server support

А с этим параметром моя система может выступать в качестве сервера NFS (для предоставления удаленных размещений NFS)

- Provide NFS server over TCP support

Здесь можно включить поддержку NFS-сервера с поддержкой протокола TCP; справочная системы ядра подсказывает, что это может заинтересовать в том случае, когда в сети наблюдается потеря пакетов или она перегружена. Так как я использую беспроводную сеть, то это, как мне кажется, хороший выбор.

- CIFS support

Файловая система CIFS обеспечивает поддержку монтирования сетевых Samba- и Windows-размещений (а также авторизацию моей системы в сети Windows).

### 7.2.29 Криптографический API

Некоторые подсистемы ядра требуют в ядре поддержку криптографического алгоритма. Необходимые алгоритмы будут выбраны автоматически, так что вам не придется настраивать здесь что-либо.

## 7.3 Сборка ядра Linux

Завершив настройку ядра, сохраните его конфигурацию (выберите "выход" и подтвердите, что хотите сохранить новую конфигурацию ядра). Далее соберите основное ядро и модули, используя команду **make**.

```
$ make
```

Команда **make** читает определенный файл конфигурации (файл **makefile**), который содержит инструкции для полной сборки ядра Linux. Это может занять некоторое время; а по завершению, образ ядра будет сохранен в каталог **arch/i386/boot** (для архитектуры x86) и называться **bzImage**.

По умолчанию, команда **make** запустит эти инструкции по одному. Однако, большинство систем имеют в своем распоряжении несколько ядер (или даже процессоров), так что имеет смысл - когда это возможно - запускать несколько команд друг за другом. Это может быть достигнуто с помощью аргумента **-j#** (где '#' - число параллельных инструкций сборки). Общее значение - это количество ядер в системе, поэтому для 4-х ядерной однопроцессорной системы аргумент будет таким:

```
$ make -j4
```

Далее, нужно установить модули ядра (если таковые имеются) в систему. Введите команду **make modules\_install**, чтобы заставить её автоматически скопировать эти модули в нужное место (**/lib/modules/версия\_ядра**):

```
# make modules_install
```

Наконец, скопируйте образ ядра в каталог **/boot**. Если он находится на отдельном разделе (как в моей системе), который не был автоматически смонтирован, смонтируйте его первым:

```
# mount /boot  
# cp /usr/src/linux/arch/x86/boot/bzImage /boot/kernel-3.10.7
```

Вы также можете запустить команду **make install** сразу после (или до) выполнения команды **make modules\_install**. Это скопирует ядро в **/boot** под именем **/boot/vmlinuz**, копируя предыдущее ядро в **/boot/vmlinuz.old**. Если вы предпочли не перезаписывать ядра, можно также сна-

чала создать символическую ссылку в `/boot/vmlinuz` указывая корректные ядра (скажем, файл `/boot/vmlinuz-3.8.5`). Затем команда **make install** сохраняет новое ядро (как новый файл) и вместо этого обновляет ссылку, сохраняя старый образ ядра для будущего использования. Я вообще-то рекомендую либо копировать ядро вручную, либо использовать подход с символической ссылкой. Для безопасного вызова **make install**, выполните следующие шаги только один раз:

```
# cp /usr/src/linux/arch/x86/boot/bzImage /boot/vmlinuz-3.10.7
# cd /boot
# ln -s vmlinuz-3.10.7-r2 vmlinuz
```

## 7.4 Пересборка ядра

Предположим, что вы успешно собрали ядро и с радостью работаете с ним.

В какой-то момент, вам потребуется обновить ядро. К счастью, нет никаких причин выполнять вышеописанные шаги снова и снова. Перейдите к местоположению исходного кода нового ядра (скорее всего, это будет всё ещё `/usr/src/linux`) и используйте текущую конфигурацию ядра. Если вы следовали инструкциям по конфигурации, то сможете получить её из файла `/proc/config.gz`:

```
# cd /usr/src/linux
# zcat /proc/config.gz > .config
```

Команда `zcat` "загрузит" текущую конфигурацию ядра в файл `.config`, который используется в процессе сборки ядра для поиска (новых) параметров конфигурации. Далее укажите инструменту сборки ядра использовать её так как прежнюю (старую). Это приведет к процессу сборки, в котором нужно будет только проверять наличие новых элементов конфигурации (в новом исходном коде ядра), которые не были доступны ранее при их обнаружении.

```
# make oldconfig
```

По завершению, можно продолжить, выполняя команду `make` (или выполнять её с аргументом `-j#` и допустимым количеством параллельных инструкций сборки). И наконец, команда **make modules\_install** завершает всё это, когда команда **mount** монтирует раздел, а файлы нового ядра копируются в каталог `/boot`.

### 7.4.1 Первичная файловая система для оперативной памяти (initramfs)

Я коснулся концепции `initrd` и `initramfs` ещё в предыдущих разделах. Её цель ясна: предложить загружающейся системе необходимые инструменты, файлы, библиотеки и модули, что позволило бы продолжить процесс загрузки до состояния полностью подготовленной системы (когда всё оборудование корректно определено).



Хотя `initrd` всё ещё может использоваться, большинство дистрибутивов сейчас предлагает использовать `initramfs`. Если `initrd` - это "полноценное устройство" (для этого мы указываем его устройству), то `initramfs` - архив, который извлекается в файловую систему `tmpfs`. Это обеспечивает большую гибкость и меньший расход ресурсов ядром.

Чтобы создать файл первичной файловой системы для системной памяти, я рекомендую использовать приложение **genkernel** (даже если вы настраиваете и собираете ядро вручную). Его очень просто использовать:

```
# genkernel —install —lvm initramfs
```

После сборки образа первичной файловой системы в оперативной памяти вы найдете его в каталоге `/boot`, а его название мудро начинается с `initramfs-`.

### 7.4.2 Настройка загрузчика

Прежде чем использовать новое ядро, вы должны изменить настройки загрузчика для его использования. В качестве загрузчика я рекомендую *GRUB*, но существуют и другие (особенно для не x86-совместимых архитектур, которым могут быть необходимы разные загрузчики). В этом разделе я сосредоточусь на загрузчике следующей версии - GRUB 2 (предыдущий GRUB, который ныне называется GRUB Legacy, и больше не поддерживается).

#### Установка GRUB

Прежде чем начать использовать GRUB нужно установить его на диск с главной загрузочной записью (MBR). Это специальная область на диске (первые 512 байт диска), которая выполняется (если содержит исполняемый материал) после загрузки под управлением BIOS.

После установки загрузчика в упомянутую область, он запускается автоматически после пост-обработки в BIOS (Самотестирование при включении компьютера). Прежде всего, нужно установить сам GRUB:

```
# emerge grub
```

Далее, мы устанавливаем его в загрузочную область:

```
# grub-install /dev/sda
```

Если диск не имеет достаточное пространство после главной загрузочной записи но перед первым разделом, вам следует выполнить принудительную установку загрузчика в эту область диска. В этом случае GRUB использует специальный режим поддержки таких дисков:

```
# grub-install -f /dev/sda
```

## Настройка GRUB

В отличие от устаревшей версии (GRUB Legacy), новый GRUB настраивается через переменные в файле `/etc/default/grub`, который не используется для генерации файла конфигурации.

```
# nano -w /etc/default/grub
```

Если вам нужно что-либо установить, является наиболее вероятно необходимой переменной является `GRUB_CMDLINE_LINUX`. Эта переменная используется командной строкой ядра для передачи на дополнительных параметров. Например, чтобы передать параметр `"dolvm"` (для поддержки логического тома в качестве корневой файловой системы, а также нужен для некоторых сценариев инициализации):

```
GRUB_CMDLINE_LINUX="dolvm"
```

Хотя в большинстве случаев вам не нужно ничего устанавливать. Например, корневая файловая система, которую следовало установить в прошлом отдельно, автоматически распознается командой настройки GRUB2. Итак, давайте создадим файл конфигурации:

### Важно:

Убедитесь, что образы ядра Linux (и возможно `initrd`) обнаружены. Если ничего не найдено, то загрузчик не сможет загрузить систему, так как не найдет ядро для загрузки.

```
# grub2-mkconfig -o /boot/grub2/grub.cfg
Generating grub.cfg ...
Found linux image: /boot/vmlinuz-3.10.7
Found initrd image: /boot/initramfs-genkernel-x86_64-3.10.7
done
```

Вот теперь GRUB2 установлен и настроен.

## 7.5 Устранение сбоев загрузки

Одна из худших проблем, с которой вы можете столкнуться — это незагружаемая система. Да, это плохо, потому что, если она не загружается, то как вы сможете наладить её работу (или отладить / устранить неполадки) ?

Прежде чем продолжить наше ознакомление с наиболее часто возникающими ошибками при загрузке (и узнать как с ними бороться), давайте взглянем на то, как вообще действовать, когда система отказывается загружаться...

### 7.5.1 Когда система отказывается загружаться...

Сбой загрузки может быть из-за:

- проблемы в настройке ядра, или
- проблемы с конфигурацией системы, или
- неисправности оборудования

Довольно легко угадать, какой из них труднее всего обнаружить, но легче устранить (подсказка: это аппаратная неисправность). Остальные, ну, они требуют немного подготовки, чтобы их можно было легко устранить и, в конце концов, решить.

### 7.5.2 Параметры ядра

GRUB позволяет загрузить ядро и/или систему, ядро с измененным набором параметров за один раз (т. е. изменения не сохраняются). Это позволяет (пере)загрузить систему с дополнительными параметрами.

1. Находясь в меню GRUB, выделите пункт ядра, которое хотите загрузить, и нажмите клавишу **e** (для редактирования).
2. Выделите строку, начинающуюся со слова **kernel** (ядро) и нажмите **e** ещё раз.
3. Внесите изменения в строку (параметр ядра - чаще всего слово или набор *ключ=значение*, который добавляется к строке), и нажмите **Enter**, чтобы сохранить изменения (помните, что это работает только один раз)
4. Нажмите кнопку **b** (для загрузки) для загрузки ядра.

Вы заметите, что некоторые ошибки загрузки ядра могут быть устранены добавлением одного или нескольких параметров ядра.

## 7.6 "Живая"среда восстановления Linux

Если система не загружается из-за проблем с конфигурацией, я рекомендую загрузиться с "диска"загрузочной среды (приходит на ум SysRescCD [<http://www.sysresccd.org>]). Поскольку USB-накопители широко распространены и легко работают, предлагаю настроить систему так, чтобы загрузиться с USB-носителя и протестировать её. Это намного быстрее загрузки с помощью большинства CD/DVD-приводов (к сожалению, на момент написания этой книги у меня ещё нет Blu-ray привода), а спасательный USB-брелок проще взять с собой.

Такой инструмент восстановления на USB-носителе действительно стоит того, чтобы держать его под рукой. Ошибки конфигурации легко совершаются и могут иметь серьезные последствия. В Gentoo Linux отсутствует сценарий отката изменений (пока что), что позволяло бы загрузиться с предыдущими настройками.

## 7.7 Ошибки загрузки ядра

Ошибки загрузки ядра могут иметь несколько причин, но, как правило, их вывод на экран позволяет быстро определить проблему.

### 7.7.1 Проблемы с ACPI

ACPI является распространенным источником ошибок загрузки. Это не значит, что стандарт (ACPI) плох, или что драйверы для Linux часто ошибочно его реализуют. Скорее, некоторое оборудование известно тем, что не следует стандарту ACPI, что затрудняет написание драйверов, которые соответствовали бы этому стандарту.

Проблемы с поддержкой ACPI часто встречаются в виде сообщений о сбоях ядра (которые представляет собой дамп вывода на экран информации, имеющей отношение к проблеме и предназначенной для разработчиков ядра), которые указывают на функции, название которых начинается на `acpi_*`:

```
[ 0.873537] [<ffffffff8134ecba>] ? acpi_video_register+0x3f/0x71
[ 0.873596] [<ffffffff8100c36a>] ? do_one_initcall+0x34/0x1a0
[ 0.873656] [<ffffffff8175147d>] ? kernel_init+0x164/0x1be
[ 0.876714] [<ffffffff8100c36a>] ? child_rip+0xa/0x20
[ 0.876773] [<ffffffff81751319>] ? kernel_init+0x0/0x1be
[ 0.876832] [<ffffffff8100c360>] ? child_rip+0x0/0x20
```

Всякий раз, когда вы подозреваете, что ACPI является источником вашей проблемы, загрузите это ядро снова, но с параметром **noacpi**.

### 7.7.2 Невозможность примонтировать корневую файловую систему

Скорее всего, это одна из наиболее встречающихся проблем (но после того, как вы ее решили, то скорее всего никогда больше это не увидите):

```
Unable to mount root fs on unknown-block(0,0)
```

Не удалось примонтировать корневую файловую систему на неизвестном блочном устройстве (0,0)

или

VFS: Cannot open root device "sda3" or unknown-block(8,3)

VFS: Не удалось открыть корневое устройство "sda3" или неизвестное блочное устройство (8,3)

Please append a correct "root=" boot option; here are the available partitions:

Укажите корректный параметр загрузки в строке "root="; имеются доступные разделы диска:

sda driver: sd  
sda1 sda2

Цифры "0,0" или "8,3" могут быть разными, в вашем случае - это относится к устройству, которое ядро пытается открыть (и оно не совпадает). Вообще можно сказать, что если первая цифра 0, то ядро не в состоянии определить оборудование. Если это другая цифра (например 8), то оно не может определить файловую систему (но может получить доступ к оборудованию).

Проблема здесь в том, что ядро, которое вы используете, не может распознать указанный параметр `root="/dev/..."` (при настройке загрузчика) как существующую, доступную файловую систему. Несколько причин могут привести к возникновению такой неисправности:

- отсутствуют конфигурация ядра, драйверы для контроллера жёсткого диска (случай 1 <https://forums.gentoo.org/viewtopic-t-810063.html>, 4 <https://forums.gentoo.org/viewtopic-p-6075078.html#6075078>, 5 <https://forums.gentoo.org/viewtopic-t-801465.html>)
- конфигурация ядра не обнаружила драйверы для шины, используемой контроллером вашего жёсткого диска
- для конфигурации ядра нет драйверов для используемой файловой системы
- в параметре `root=` указано неверное устройство (случай 2 <https://forums.gentoo.org/viewtopic-t-809455.html>, 3 <https://forums.gentoo.org/viewtopic-t-805518.html>)

Легко решить проблему, если знать в чем она заключается. Вы, скорее всего, не знаете, поэтому предлагаю быстрый осмотр. Откройте мастер настройки ядра (часть *make menuconfig*), так вы, соответственно, сможете обновить конфигурацию ядра.

- Проверьте, есть ли у вас встроенная (а не как модуль) поддержка шины / протокола, который использует контроллер жесткого диска. Скорее всего это «поддержка шины PCI», «поддержка SATA» (эти пункты находятся под «поддержкой SCSI устройств»), ...
- Проверьте, есть ли у вас есть встроенная (а не как модуль) поддержка контроллера используемых жестких дисков.

Одним из наиболее частых случаев: выбрали выбрали поддержку протокола контроллера жестких дисков (IDE и SATA и SCSI, и пр...), но забыли выбрать драйвер контроллера жестких дисков (например, Intel PIIX). Попробуйте запустить следующую команду `lscri`, и вставьте его вывод с веб-сайта <http://kmuto.jp/debian/hcl/>.

Этот веб-сайт покажет вам, какие драйверы уровня ядра следует выбрать для вашей системы. В пункте меню можно ввести "/" чтобы открыть функцию поиска и ввести название драйвера с целью выяснить, где он расположен.

```
# lspci -n
```

- С помощью команды выше проверьте, имеется ли у вас есть встроенная (а не модулем) поддержка файловой системы (или нескольких), которую вы используете.

Скажем, в качестве корневой файловой системы используется файловая система btrfs (которую я определенно не рекомендую) но если вы не выбирали её или выбрали, чтобы собрать в виде модуля, то появится следующее сообщение об ошибке, которое вы видите. Убедитесь, что поддержка файловой системы встроена в ядро.

- Проверьте, указывает ли параметр ядра root= на корректный раздел.

Это не так глупо, как кажется. Когда вы загрузились с одного ядра, возможно, в списке ваших дисков есть устройство /dev/sda, в то время как (настроенное вами) ядро ожидает, что это будет /dev/hda. Это происходит не потому, что ядра не соответствуют друг другу, а из-за используемых драйверов: старые драйверы используют синтаксис hda, а новые sda.

Попробуйте переключиться с **hda** на **sda** (и с hdb на sdb и т.д. ...).

Кроме того, последние ядра дают возможность вывести список разделов, найденных на устройстве. Если это произойдет, это может помочь вам определить пропущен ли раздел (в примере, приведенном в начале этого раздела, найдены только два раздела диска, тогда как ядру было поручено загрузить третий). Если это не так, это скорее всего потому, что ядро не знает начало имени устройства (так что можете не пытаться отобразить разделы).

- Проверьте, корректное ли ядро загрузчик пытается загрузить.

Я видел людей, которые, после создания первого ядра (который не загружается), забывают, что у них есть /boot который надо монтировать прежде чем переписать ядро новым. В результате, они копируют ядро в корень файловой системы ( / ), тогда как загрузчик по-прежнему ожидает, что образ ядра находится в разделе, примонтированном в каталог /boot.

### 7.7.3 Ошибки при загрузке системы

Следующие подразделы объясняют различные неудачные ситуации, с которыми вы можете столкнуться. Они менее (или не) связаны с процессом сборки ядра, но так как они происходят во время загрузки (и из-за отсутствия лучшего места в этой книге), я включил их в эту главу...

#### **X (графическая среда) загружается, но клавиатура или мышь не работают**

Эта проблема может произойти, когда вы обновили лишь графическую среду или процесс HAL.

Отладка сама по себе не совсем из легких, но вы должны получить доступ к системе, а перезагрузка не поможет (так как вы попадете в одну и ту же ситуацию).

К счастью, вы можете попросить вашу Gentoo, загрузиться без запуска графической среды (оставив вас наедине с командной строкой, авторизовавшись с которой вы можете исправить

ошибки). Перезагрузитесь и подождите, пока не попадёте в меню GRUB. Затем нажмите *e* (редактировать) в пункте загрузки, затем снова *e*(редактировать) в строке ядра, и введите "пох"в конце этой строки. Этот параметр указывает системе не запускать графическое окружение.

Теперь, когда вы загрузились без окружения, можете исправить систему.

Одна из причин случившегося может возникать из-за того, что графический сервер (X) был обновлен, но следовало ещё пересобрать различные пакеты `xf86-input-*`. Чтобы получить список установленных пакетов, используйте `qlist`:

```
# qlist -I xf86-input
x11-drivers/xf86-input-evdev
x11-drivers/xf86-input-keyboard
x11-drivers/xf86-input-mouse
x11-drivers/xf86-input-synaptics
```

Вы можете переустановить эти пакеты, используя следующую команду:

```
# emerge -1 'qlist -CI xf86-input'
```

Используйте символ `'` как начало и конец строфы `qlist`.

**Упражнения**

1. Как это возможно, что один загрузчик может загрузить операционную систему с помощью другого загрузчика?



## Глава 8

# Поддержка оборудования

### Знакомство

Некоторое оборудование активируется автоматически как только вы настраиваете его в ядре: предоставляется доступ к набору чипов PCI, графической карте, дискам, USB-хранилищу и т.д. В то же время, большинство оборудования требуют дополнительной настройки. После чего ядро предоставляет программный интерфейс для доступа к устройствам, но вам всё ещё нужны необходимые инструменты, чтобы заставить устройство функционировать должным образом. Хорошими примерами служат сетевые карты и принтеры, а также звуковые карты.

### 8.1 ALSA - Продвинутая звуковая архитектура Linux

ALSA - это проект с открытым исходным кодом, который обеспечивает аудио функциональность для ядра Linux. Он поддерживает профессиональное звуковое оборудование (звуковое оборудование для конечного потребителя, в том числе звуковые карты) и обеспечивает мощный, стандартный интерфейс, который позволяет, например, осуществлять множественный доступ к одному аудио устройству. API ALSA хорошо описан для программистов, а пользователь незамедлительно обнаружит, что библиотека ALSA обеспечивает потокобезопасный доступ к устройству(ам).

Проект также предоставляет инструменты для управления аудио устройствами, такие как простая программа-микшер (alsamixer), модульные драйверы звука, которые позволяют пользователям подстроить аспекты конфигурации драйверов, и конечно же поддержку старой реализации OSS (предыдущая открытая звуковая система Linux).

#### 8.1.1 Установка ALSA

Установка ALSA состоит из двух отдельных этапов:

1. Настройте ядро с добавлением поддержки ALSA и звуковой карты (карт)
2. Установите пакет, предоставляющий ALSA-утилиты

Настраивая ядро, вы можете выбрать один из двух способов: установить драйвера звуковой карты в ядро или же активировать их в качестве модуля ядра. Служебная утилита настройки ALSA

(запуск `alsacnf` с правами суперпользователя) предполагает, что вы используете модули ядра для звуковой карты. Однако, это не является требованием - вы все ещё можете настроить драйверы ALSA для звуковой карты так, как если бы они были встроены в ядро. Интерфейс осуществляет это так, но немного сложнее.

Чтобы установить ALSA-утилиты, достаточно выполнить:

```
# emerge alsa-utils
```

### 8.1.2 Основная конфигурация ALSA

Основная конфигурация ALSA начинается с определения вашей звуковой карты и позволяет включать её каналы (звуковые каналы) по умолчанию или отключать (исходя из мер предосторожности - Вы же не хотите взорвать колонки при первом запуске компьютера, не так ли?).

Первую часть (обнаружение звуковой карты) можно выполнить с помощью **alsacnf**. Инструмент **alsacnf** попытается обнаружить звуковую карту(ы), загрузить необходимые модули и настроить их с вменяемыми параметрами. Он сохранит всё что обнаружит в общем файле, который считывается вашим любимым дистрибутивом (который, несомненно, Gentoo ;-) при запуске, так что нет необходимости повторно запускать **alsacnf** после каждой загрузки.

```
# alsacnf
```

Вместе с обнаружением звуковой карты (или карт) запустите **alsamixer** для просмотра доступных каналов. Утилита покажет все каналы, связанные с звуковой картой. Вы заметите, что по умолчанию все каналы отключены. Включите их, но доведите громкость до безопасного уровня. Не волнуйтесь, вы можете увеличить её позже по желанию.

```
# alsamixer
```

С помощью `alsamixer`, вы можете

- переходить с одного канала на другой с помощью клавиш со стрелками (влево/вправо)
- увеличивать/уменьшать громкость каждого канала с помощью клавиш со стрелками (вверх/вниз)
- включать/выключать канал с помощью клавиши "M"
- выйти из приложения через клавишу `Escape` (или сочетание клавиш `Alt+Q`)

Если звуковая карта имеет свои особенности, вы не сможете найти их в приложении-микшера, для этого необходимо обратиться к команде `alsactl`. Программа `alsactl` поддерживает несколько устройств и позволяет настроить каждую функциональность, которая поддерживается звуковой картой. Её интерфейс довольно прост: используйте `alsactl` для сброса данных о звуковой карте в файл, затем отредактируйте его как предпочитаете. После того, как закончите, используйте `alsactl`, чтобы снова прочитать (изменённый) файл.

```
# alsactl -f /путь/к/asound.state store
(Теперь отредактируйте /путь/к/asound.state)
# alsactl -f /path/to/asound.state restore
```

Если файл был изменён до такой степени, что не удастся снова включить звук, можно повторно инициализировать параметры через метод `alsactl init`. Наконец, если у вас несколько устройств, используйте порядковый номер для определения. Вы можете найти их список по адресу `/proc/asound/cards`:

```
$ cat /proc/asound/cards
0 [ICH6          ]: ICH4 – Intel ICH6
                  Intel ICH6 with Cx20468–31 at irq 17
```

Далее номер (у меня только одна карта, так что она под номером 0) может быть передан как аргумент различным alsa-утилитам, вот так:

```
$ alsamixer -c 0
```

### 8.1.3 Сохраните изменения

После загрузки системы, вы выключили каналы и выбрали предпочитаемые каналы микшера. Однако, если больше ничего не было сделано, то придется снова повторить всё это после каждой загрузки. Чтобы решить эту проблему, необходимо сохранить текущие настройки в файл состояния (да, через `alsactl`) и автоматически считывать их во время загрузки. Это именно то, что делает сценарий `alsasound` (как предусмотрено в пакете `alsa-utils`). Итак, добавьте `alsasound` в уровень запуска `boot`, сохраните текущие настройки, а затем запустите сценарий инициализации:

```
# rc-update add alsasound boot
# alsactl -f /var/lib/alsa/asound.state store
# /etc/init.d/alsasound start
```

### 8.1.4 Использование звукового сервера

Ранее я говорил, что ALSA поддерживает множественный программный доступ на одном устройстве. С помощью данной конфигурации это всё ещё невозможно. Для обеспечения такой возможности мультиплексирования, можно создать новое звуковое устройство (какой-нибудь микшер), который агрегирует данные из устройства и направляет/читает в программу и наоборот, как вам нравится.

Это одна из задач, которую выполняют звуковые серверы: эти программы управляют доступом к звуковой карте (интерфейсы) и разрешают несколько программных процессов для использова-

ния звуковой аппаратуры системы. Некоторые известные звуковые серверы - это esd, aRTs (нерекомендуемый), JACK и PulseAudio.

- esd (Enlightenment Sound Daemon) - демон управления звуком в GNOME. esd, также известный как ESounD, поддерживает не только указанное выше микширование, но может также управлять сетевыми-прозрачный аудио: звук, проигрываемый на одной системе можно услышать на другой. Для этого любое приложение, поддерживающее esd может передавать звук на любую систему с esd, запущенным в сети.
- aRTs (Analog RealTime Synthesizer) (аналоговый синтезатор реального времени) - бывший звуковой демон в KDE. Хотя его разработка была заброшена, вы найдете отсылку на его здесь и в Интернете. Его ключевая мощь заключалась в возможности осуществлять потоковое аудио в режиме реального времени.
- JACK (JACK Audio Connection Kit) - звуковой сервер реального времени, который поддерживает различные операционные системы (в том числе GNU/Linux и операционную систему OS X). Он также поддерживает сетевую прозрачность при передаче звука, микширование в реальном времени и т. д.
- PulseAudio (PulseAudio) - ещё один звуковой демон. Он предназначен для замены esd, но с более широкой поддержкой (включая Microsoft Windows и posix-совместимых операционных систем).

Если вы хотите использовать одну из этих звуковых серверов (вы должны выбрать один, если не хотите запутаться), установить один из следующих пакетов:

- esd может быть установлен с пакетом `media-sound/esound`, хотя большинство людей уже имеют его, если они работают в GNOME (это зависимость инсталляции GNOME)
- JACK может быть установлен с `media-sound/jack`
- PulseAudio может быть установлен с `media-sound/pulseaudio`.

Установите соответствующий флаг (`esd`, `jack` или `pulseaudio`) и обновите систему. Portage автоматически пересоберёт те пакеты, которые зависят от изменения флага и включают поддержку для выбранного звуковой демон в этих пакетах:

```
nano -w /etc/portage/make.conf
```

(Отредактируйте, добавьте соответствующий флаг)

```
# emerge —update —deep —newuse @world
```

Также можно "попросить" euse показать пакеты, зависящие от изменения USE-флага:

```
# euse -i pulseaudio
```

Если хотите знать, какие пакеты используют определенные USE-флаги (даже удаленные пакеты), то используйте `euse -i`:

```
# euse -i pulseaudio
```

### 8.1.5 CUPS - ранее Общая система печати Unix

Если необходимо подключить к системе принтер, рекомендуется использовать инструмент CUPS. С ним вы можете подключать как локально присоединенные принтеры (по порту USB, LPT) так и удаленно, (посредством сетевого доступа Windows или IPP). Также можно использовать CUPS для самостоятельного создания сервера печати, хотя это опеределенно выходит за рамки этой книги.

### 8.1.6 Установка CUPS

Перед тем как начать установку программы, сперва следует удостовериться в том, что принтер поддерживается конфигурацией ядра:

- Для локально присоединенных принтеров, использующих (старый) интерфейс LPT, обратитесь к пунктам поддержки параллельного порта "Parallel port support -> PC-style hardware" и "Parallel printer support -> IEEE 1284 transfer modes"
- Для локально присоединенных принтеров, использующих (старый) интерфейс USB, обратитесь к пункту поддержки USB-принтеров "USB Printer support" (а также ко всем другим настройкам, имеющим отношение к USB, таким как одна из поддержки xHCI)
- Для удаленных принтеров, использующих сетевой доступ Windows (протокол SMB-CIFS), обратитесь к пункту сетевых файловых систем "Network File Systems -> SMB file system support" and "CIFS support"
- Для удаленных принтеров, использующих протокол IPP, вы вообще не должны включать никаких дополнительных настроек в ядре

Если Вы заметили, что не правильно выбрали настройки, то потребуется пересобрать ядро и перезагрузиться (см. главу "Конфигурирование ядра Linux"). Затем установите пакет `net-print/cups` убедившись в выборе правильных USE-флагов (это обсуждается в другой главе).

```
~# emerge net-print/cups
```

Не волнуйтесь, если не выбрали все USE-флаги правильно с первого запуска. Как я упомяну позже, всегда можно обновить USE-флаги, и затем Gentoo сможет пересобрать пакеты, пострадавшие от этого изменения. Если ваш принтер подключен локально, вы должны запустить службу CUPS:

```
~# /etc/init.d/cupsd start
```

Также, убедитесь, что она запускается при каждой (пере)загрузке:

```
~# rc-update add cupsd default
```

### 8.1.7 Настройка CUPS

CUPS предлагает веб-интерфейс для своей настройки (и настройки принтера). Можно обратиться к нему по адресу <http://localhost:631>. В разделе Администрирование введите логин root и пароль, и можно начинать работу с конфигурацией. Инструкция по настройке печати в Gentoo [<http://www.gentoo.org/doc/en/printing-howto.xml>] предлагает отличный обзор по конфигурации.

Вы, наверное, рассчитывали на более подробное обсуждение конфигурации принтера. Возможно, в далеком будущем я расскажу больше о настройке принтера, но на данный момент я собираюсь ограничиться этим и обратиться к руководству Gentoo и на основной веб-сайт CUPS [<http://www.cups.org>].

### 8.1.8 Управление файлами устройств

Почти каждое устройство в системе представляется как файл устройства. Диспетчер устройств **udev** обнаруживает подключенные устройства, создает файлы устройств в каталоге `/dev` (да, вы можете создать их - взгляните на страницу руководства **mknod**) и часто создает символические ссылки на эти файлы устройств, так что найти соответствующий файл устройства стало намного легче.

Данная утилита **udev** получает события от ядра; получая такое событие, udev находит атрибуты устройства, которые предлагает sysfs (вы можете просматривать каталог `/sys` если хотите увидеть, что предлагает файловая система sysfs) в соответствии с набором правил. Эти правила вы можете рассмотреть в каталоге `/lib/udev/rules.d` (предоставляется дистрибутивом udev) и `/etc/udev/rules.d` (предоставляются сторонними пакетами и, конечно, это ваши собственные правила, если пишете их сами).

В Gentoo предлагается набор правил по умолчанию, которые должны быть достаточными для большинства пользователей. Например, они создают связи к (съемным) дискам внутри устройства `/dev/disk/by-id`, `by-path` и `by-uuid`, что должно позволить получить ссылку устройства для файла `fstab`, который будет одинаковым независимо от того, когда вы подключите его (в случае горячей замены устройства, конечно). Это важно, потому что если у вас, например, два USB-накопителя, то порядок их подключения определяется по именованию устройств `/dev/sd*`.

С помощью ссылок по адресу `/dev/disk/by-*` вы можете убедиться в правильности выбранного устройства.

**Дальнейшие ресурсы**

- + Статья по настройке ALSA [<https://wiki.gentoo.org/wiki/ALSA> на Gentoo Wiki.
- + Статья по написанию правил udev [[http://www.reactivated.net/writing\\_udev\\_rules.html](http://www.reactivated.net/writing_udev_rules.html)], статья написана Дэниелом Дрейком
- + Инструкция по настройке печати Gentoo [<http://www.gentoo.org/doc/en/printing-howto.xml>], ещё один замечательный ресурс, предоставляемый для Gentoo, теперь по настройке принтера.





## Глава 9

# Управление программным обеспечением

### Portage - пакетный менеджер Gentoo

В этом разделе мы расскажем, как установить программное обеспечение в Gentoo и что такое Portage и дерево Portage. Эта глава весьма специфична для Gentoo - на самом деле, если Вы не используете Gentoo или производный дистрибутив, то найдете большую часть этой главы недостаточно интересной. Если это тот самый случай, обратитесь к документации вашего дистрибутива: управление программным обеспечением является частью обязанностей дистрибутива, которые всё ещё нестандартны (не стандартизированы) в сообществе свободного программного обеспечения (поскольку существует множество различных способов, политик и функциональностей).

Я также не говорю, что стандартизация необходима прямо сейчас - функциональность различных дистрибутивов слишком разная, чтобы сделать её возможной на данный момент.

#### 9.0.1 Введение

Gentoo - это прежде всего дистрибутив Linux, основанный на исходном коде. Это означает, что, в отличие от большинства операционных систем (включая Linux-дистрибутивов), Gentoo не просто размещает скомпилированные файлы на файловой системе, но в то же время загружает исходный код необходимого программного обеспечения из Интернета, настраивает среду сборки и собирает, прежде чем будет получен результат сборки.

Конечно же, в Gentoo поддерживается установка двоичных пакетов на двух уровнях:

1. Новейшие версии программного обеспечения, сборка которых занимает очень много времени в системе пользователя (например, популярный офисный пакет LibreOffice.org) доступны в виде двоичных пакетов. В данном случае, Gentoo загружает двоичные файлы и размещает их в файловой системе.
2. Также поддерживаются готовые пакеты: программа собирается на другой системе Gentoo, хранится в двоичном формате и доступна для других систем Gentoo с теми же настройками (иначе двоичные пакеты могут быть несовместимы с системой).

Второй уровень это более продвинутый подход, так как Gentoo сама по себе не предоставляет двоичные пакеты - Вам необходимо создать и поддерживать среду для сборки самостоятельно или

использовать сторонние репозитории. Таким образом, я собираюсь сосредоточиться на инсталляциях из исходного кода и первого уровня двоичных пакетов (поддерживается автоматически).

### 9.0.2 Управление пакетами: Portage

Программа, которая отвечает за управление установленным программным обеспечением называется менеджер пакетов. Это пользовательский интерфейс для установки и удаления программ, обновления системы, который осуществляет поиск доступных программ и помогает с настройкой различных программных продуктов.

Менеджер пакетов для Gentoo по умолчанию называется Portage. Я говорю *по умолчанию*, потому что также доступны и другие пакетные менеджеры (такие как Paludis и pkgcore). Они как правило, имеют одинаковые функции, но ведут себя немного по-другому. Они все совместимы, хотя и благодаря стандартному подходу к структуре упаковки, которая используется в Gentoo.

Менеджер пакетов управляет локальным репозиторием пакетов, который называется дерево Portage. Этот репозиторий представляет собой набор метаданных пакета (не исходный код или бинарный пакет) о программном обеспечении, которое можно установить в Gentoo.

Вы можете найти это дерево в `/usr/portage`.

### 9.0.3 Структура пакетов: Ебилды

Файлы метаданных пакета называются *ебилды*. Ебилды содержат информацию о пакете:

- имя пакета на сайте в интернете, где можно найти информацию о программном обеспечении и версии программного пакета
- в *зависимости* пакета (какое программное обеспечение требуется для того, чтобы успешно собрать и запустить эту программу)
- место, откуда исходный код программного обеспечения (или двоичных файлов в случае двоичных пакетов - первый уровень) может быть загружен
- в инструкции по сборке для программы (помните, Gentoo - это в первую очередь дистрибутив, основанный на исходном коде)
- лицензия, используемая программным обеспечением
- USE-флаги поддерживаемых пакетов (описаны позже)
- инструкции по настройке, необходимые для завершения установки после сборки и установки программного обеспечения
- ...

Так как вся эта информация проста, то и файл `ebuild` - это текстовый файл. Это позволяет пользователям легко читать то, что ебилд обычно делает (хотя это требует знаний о скриптах и самом формате ебилда, что не входит в рамки данной главы).

Эти пакеты являются основным источником для установки и управления программным обеспечением. Для того, чтобы отслеживать новые выпуски программы, следует обновлять коллекцию ебилдов (дерево Portage).

## 9.0.4 USE-флаги

USE-флаг является одним из главных преимуществ Gentoo. USE-флаги - это простые значения (такие как "dvd "X "mysql"... ) и используются ебилдами, чтобы определить, какие параметры вы хотите включить (или отключить) при сборке программ.

Большинство приложений имеют дополнительную поддержку одного или нескольких инструментов и библиотек. Например, на момент написания, приложение Mozilla Firefox поддерживало следующие USE-флаги (я опустил различные linguas-флаги, которые включают/отключают поддержку некоторых языков в выводе, чтобы сделать его читабельнее):

```
$ equery uses firefox
+ + alsa          : Add support for media-libs/alsa-lib (Advanced Linux
- - bindist       : Disable official Firefox branding (icons, name) which are not bin
- - custom-cflags : Build with user-specified CFLAGS (unsupported)
- - custom-optimization : Fine-tune custom compiler optimizations
+ + dbus          : Enable dbus support for anything that needs it (gpsd, gnomemeeting
- - debug         : Enable extra debug codepaths, like asserts and extra output.
- - gstreamer     : Add support for media-libs/gstreamer
- - jit           : Enable just-in-time compilation for improved performance. May pr
- - libnotify     : Enable desktop notification support
+ + minimal       : Prevent sdk and headers from being installed
- - pulseaudio    : Add support for PulseAudio sound server
- - startup-notification : Enable application startup event feedback mechanism
- - system-cairo  : Use the system-wide x11-libs/cairo instead of bundled.
- - system-jpeg   : Use the system-wide media-libs/libjpeg-turbo instead of bundled.
- - system-sqlite : Use the system-wide dev-db/sqlite installation with secure-delete
- - wifi          : Enable wireless network functions
[ Legend : U - final flag setting for installation      ]
[           : I - package is installed with flag        ]
[ Colors   : set, unset                                ]
* Found these USE flags for www-client/firefox-23.0:
U I
```

Другие дистрибутивы указывают, какую поддержку требуется включить, а какую нет при сборке программ из исходного кода. Поэтому с Gentoo, вы можете собрать программу самостоятельно, имеется возможность включить или отключить функции, основанные на этих USE-флагах. Вы можете установить глобальные USE-флаги в /etc/portage/make.conf. Чтобы отключить использование флага, добавьте перед ним знак минуса.

```
# nano -w /etc/portage/make.conf
(...)
USE="acpi_apm_pmu_sasl_howl_cdr_dvdrad..."
```

Из-за огромного количества флагов, которые Gentoo поддерживает, не обязательно знать и по-

нимать каждый из них. Gentoo поставляется со стандартным набором флагов для переменной USE. Чтобы узнать текущие флаги (набор флагов базируется на стандартных USE-флагах плюс на включенных или выключенных флагах в `/etc/portage/make.conf`), используйте команду **emerge —info**, чтобы отфильтровать её вывод по значению USE:

```
$ emerge —info | grep USE
USE="X_acl_acpi_alsa_apache2_apm_arts_berkdb_bitmap-fonts_cairo_cdr
cli_cracklib_crypt_cscope_css_cups_dbus_dri_dvd_dvdr_dvdread_eds
emboss_encode_esd_evo_fam_firefox_fortran_gdbm_gif_gnome_gpm
gststreamer_gtk_hal_howl_iconv_imap_innodb_ipv6_isdnlog_java_jpeg_kde
kerberos_ldap_libwww_mad_maildir_midi_mikmod_mp3_mpeg_mudflap_mysql
ncurses_nls_nptl_nptlonly_nsplugin_odbc_ogg_opengl_openmp_oss_pam
pcre_pdf_perl_pmu_png_pppd_python_qt3_qt3support_qt4_quicktime_readline
reflection_sasl_sdl_session_spell_spl_ssl_svg_tcpd_tetex_tiff_truetype
truetype-fonts_type1-fonts_unicode_vcd_vhosts_vorbis_win32codecs_x86
xml_xorg_xv_zlib" ALSA_CARDS="ali5451_als4000_atiixp_atiixp-modem
bt87x_ca0106_cmipci_emu10k1_emu10k1x_ens1370_ens1371_es1938_es1968
fm801_hda-intel_intel8x0_intel8x0m_maestro3_trident_usb-audio_via82xx
via82xx-modem_ymfpai" ALSA_PCM_PLUGINS="adpcm_alaw_asym_copy_dmix
dshare_dsnoop_empty_extplug_file_hooks_iec958_ioplug_ladspa_lfloat
linear_meter_mulaw_multi_null_plug_rate_route_share_shm_softvol"
APACHE2_MODULES="actions_alias_auth_basic_authn_alias_authn_anon
authn_dbm_authn_default_authn_file_authz_dbm_authz_default
authz_groupfile_authz_host_authz_owner_authz_user_autoindex
cache_dav_dav_fs_dav_lock_deflate_dir_disk_cache_env_expires
ext_filter_file_cache_filter_headers_include_info_log_config_logio
mem_cache_mime_mime_magic_negotiation_rewrite_setenvif_speling
status_unique_id_userdir_usertrack_vhost_alias" ELIBC="glibc"
INPUT_DEVICES="keyboard_mouse" KERNEL="linux" LCD_DEVICES="bayrad
cfontz_cfontz633_glk_hd44780_lb216_lcdm001_mtxorb_ncurses_text"
LINGUAS="en_nl_fr_de" USERLAND="GNU" VIDEO_CARDS="i810_i915_vesa"
```

Чтобы получить сведения о флаге, используйте команду *euse*:

```
$ euse —info mp3
global use flags (searching: mp3)
*****
[+ D ] mp3 – Add support for reading mp3 files

local use flags (searching: mp3)
*****
no matching entries found
```

Если вы хотите управлять, использовать флаги на пакетно уровне (скажем, хотите вклю-

чить поддержку mp3 в mplayer, но не в VLC), то можете поместить их для каждого пакета в каталоге `/etc/portage/package.use`. Это может быть простой текстовый файл, но вы также можете поместить его в одноименный каталог, содержащий множество текстовых файлов. Последняя функция очень интересна, если вы хотите облегчить управление определениями флагов (скажем, путем агрегирования мультимедийных флагов). Portage прочитает все файлы в этом каталоге.

```
# mkdir /etc/portage/package.use
# nano -w /etc/portage/package.use/media-flags

media-video/vlc mp3
```

### 9.0.5 Обслуживание программного стека

Под обслуживанием программного стека, я подразумеваю установку и удаление программного обеспечения, обновление системы и отслеживание исправлений безопасности для неё.

### 9.0.6 Получение последнего дерева Portage

Как было сказано выше, дерево Portage - это коллекция ебилдов (отныне мы будем называть их "пакетами"), которые вы можете установить на своём компьютере. Если вы хотите обновить систему, установить новое программное обеспечение или получить последние исправления безопасности, то сначала нужно обновить дерево. Команда для обновления дерева Portage **emerge --sync**. "sync" означает синхронизацию и дает представление о том, что делает **emerge** (главный инструмент управления программным обеспечением Portage): он синхронизирует локальное дерево с другого дерева Portage, доступном на одном из зеркал Gentoo.

```
# emerge --sync
```

Вы можете легко настроить, какие зеркала должен использовать **emerge**. Для этого откройте файл `/etc/portage/make.conf` (основной файл конфигурации Portage) и выберите параметры синхронизации (SYNC):

```
# nano -w /etc/portage/make.conf
(...)
SYNC="rsync://rsync.us.gentoo.org/gentoo-portage"
```

Настройка SYNC устанавливает публичное зеркало. В этом примере синхронизация установлена по круговому адресу, который охватывает все зеркала в Соединенных Штатах Америки. Можно заменить код страны "us" на код вашей страны ("be" для Бельгии, например), чтобы воспользоваться круговым адресом зеркал в вашей стране.

Можно заметить, что настройка ссылается на протокол rsync. Действительно, rsync используется для синхронизации локального дерева Portage. Инструмент (и протокол) были выбраны, поскольку они передают только разницу между двумя файлами, не загружая новое дерево целиком.

Если Вы не можете использовать rsync (например, из-за настроек брандмауэра), можно пользоваться emerge-webrsync с (без аргументов). Этот инструмент загрузит посредством протокола http или FTP архив, который содержит полное дерево и синхронизирует его локально. Конечно, это потребует больше трафика, так как дерево было загружено целиком.

Кроме того, rsync-зеркала обновляют дерево ежечасно. Снимки, полученные с помощью emerge-webrsync обновляются ежедневно.

### 9.0.7 Получение новостей Gentoo

С обновлённой версией дерева Portage, Вы также получите последние объявления для пользователей Gentoo. Новости, касающиеся системы, позволяют информировать пользователей об изменениях, которые конечный пользователь должен прочитать, прежде чем слепо начинать обновление. Вот почему я упоминаю это прежде, чем мы начнем делать что-либо с программами.

При добавлении новости, Вас уведомят об этом по окончании сеанса обновления Portage:

- \* IMPORTANT: 21news items need reading **for** repository 'gentoo'.
- \* Use eselect news to **read** news items.
- \* ВАЖНО: 21 новость должна быть прочитана для репозитория 'gentoo'.
- \* Используйте eselect news чтобы прочитать их.

Когда вы обнаружите такое уведомление в конце обновления, то можете использовать инструмент **eselect**, чтобы узнать больше:

```
# eselect news list
News items:
[1] 2009-04-18 Generation 1 Java Setup Deprecated
[2] 2009-07-02 (2009-07-02-kdeprefix+monolithics - removed?)
[3] 2010-03-25 Python 3.1
[4] 2010-08-01 (2010-08-01-as-needed-default - removed?)
[5] 2010-10-22 Perl 5.12 upgrade procedure
[6] 2011-04-27 Upgrade to GLIB 2.28
[7] 2011-05-01 Baselayout update
[8] 2011-05-22 (2011-05-22-kdeprefix - removed?)
[9] 2011-08-28 Mesa r600 driver now defaults to gallium
[10] 2011-10-15 Upgrade to libpng15
[11] 2012-03-16 (2012-03-16-udev-181-unmasking - removed?)
[12] 2012-04-24 The default JPEG implementation
[13] 2012-05-21 Portage config-protect-if-modified default
[14] 2012-09-09 make.conf and make.profile move
[15] 2012-09-09 Catalyst updates
[16] 2012-11-06 PYTHON_TARGETS deployment
[17] 2013-01-23 (2013-01-23-udev-upgrade - removed?)
[18] N 2013-03-29 Upgrading udev to version >=200
```

Затем можно читать новости по одному (`eselect news read <номер>`), но я предпочитаю просто указать `eselect` отобразить содержимое непрочитанных новостей:

```
# eselect news read new
```

### 9.0.8 Запросы на программное обеспечение

Управляя десятками тысяч программных продуктов, как узнать какие программы доступны (или какие установлены в настоящее время)? А как насчет запроса информации о самой программе (например, установленной или устанавливаемых файлах, зависимостях ...), даже при том, что она установлена или не установлена в системе? Есть немало инструментов, которые помогут вам в этом...

### 9.0.9 Поиск программ с помощью `emerge`

Используя `emerge`, можно сделать запрос о программе с помощью параметров `-search` или `-searchdesc`.

С помощью **`emerge -search`** можно выполнить поиск программы, название которой (или её часть) совпадает с тем, что вы передали в качестве аргумента параметру:

```
$ emerge —search acroread
Searching ...
[ Results for search key : acroread ]
[ Applications found : 2 ]
* app-text/acroread
  Latest version available: 9.4.2
  Latest version installed: [ Not Installed ]
  Size of files: 121,848 kB
  Homepage: http://www.adobe.com/products/acrobat/
  Description: Adobe's PDF reader
  License: Adobe

* media-fonts/acroread-asianfont
  Latest version available: 9.1
  Latest version installed: [ Not Installed ]
  Size of files: 5,767 kB
  Homepage: http://www.adobe.com/products/acrobat/acrrasianfontpack.htm
  Description: Asian font packs for Adobe Acrobat Reader
  License: Adobe
```

В полученном результате, вы можете найти (в данном случае два) пакета, которые соответствуют выбору, вместе с

- последней, устанавливаемой версией

- установленной версией (если применимо)
- размером файлов, которые нужно загрузить и установить
- домашней страницей программы (где обычно можно найти более подробную информацию о ней)
- описанием программы
- лицензией программы

Если вы используете **—searchdesc**, поисковой запрос также пытается сопоставить поля описания:

```
$ emerge —searchdesc acrobat
Searching ...
[ Results for search key : acrobat ]
[ Applications found : 3 ]
* app-admin/watchfolder
  Latest version available: 0.3.3
  Latest version installed: [ Not Installed ]
  Size of files: 93 kB
  Homepage: http://freshmeat.net/projects/watchd/
  Description: Watches directories and processes files , similar to the wat
  License: GPL-2

* app-text/fdftk
  Latest version available: 6.0-r1
  Latest version installed: [ Not Installed ]
  Size of files: 5,591 kB
  Homepage: http://www.adobe.com/devnet/acrobat/fdftoolkit.html
  Description: Acrobat FDF Toolkit
  License: Adobe
```

Запуск **—searchdesc** занимает довольно много времени. Советую использовать инструмент индексирования для ускорения поиска...

### 9.0.10 Поиск программ с помощью eix

Утилита eix (не доступна по умолчанию, необходимо установить её командой: **emerge —ask eix**) индексирует данные об искомом приложении, позволяя осуществить быстрый поиск в дереве.

После установки, следует запустить **eix-update** (чтобы проиндексировать всю информацию) после каждой команды **emerge —sync** (так как это стягивает новые пакеты, которые вы хотите проиндексировать). Также можно использовать дополнение eix-sync которое сначала синхронизирует дерево, а затем, в последствии сразу же обновит свои таблицы индексирования.

После того, как индекс построен, можно совершить быстрый поиск в дереве portage с помощью eix. Я часто использую аргумент **-HAS (—homepage —category-name —description)**, так как это также соответствует домашнему адресу приложения наряду с его названием и описанием:



```
eix -HAS acrobat
```

### Поиск установленного программного обеспечения, основанного на файл(ах)

Инструмент **qfile** (часть пакета `app-portage/portage-utils`) позволяет найти пакет, который предоставляет определенный файл. Что может быть интереснее, если кто-то спрашивает вас, какой пакет предоставляет определенный файл, находящийся в системе.

```
$ qfile /usr/bin/qfile
app-portage/portage-utils (/usr/bin/qfile)
```

### Поиск (установленного или нет) программного обеспечения, основанного на файл(ах)

Проект сообщества Gentoo под названием PortageFileList [<http://www.portagefilelist.de>], пытается сохранить информацию о файлах, предоставляемых всеми пакетами. Это не так просто, как кажется, так как файлы, находящиеся в пакете сильно зависят от пользователя системы: USE-флагов, других установленных пакетов и т. д. Проект просит пользователей запускать одно из своих инструментов, чтобы загрузить локальный файл с данными (файл + пакет + use-флаги) на сервер. Другие пользователи могут использовать инструмент **e-file** (часть `app-portage/pfl`) для запроса пакетов.

Команда поддерживает SQL-подобные подстановочные знаки. Например, `%bin/xdm` соответствует `/usr/sbin/xdm` и `/bin/xdm`.

```
$ e-file '%bin/xdm'
* x11-apps/xdm
Available versions: 1.1.8 1.1.9-r0
Description: X.Org xdm application
Matched files: /usr/bin/xdm;
```

Хорошо, я тоже считаю, что этот способ был легким -;)

### Листинг установленных файлов

Чтобы получить список файлов, входящих в пакет, можно использовать утилиту `qlist` (также часть пакета `app-portage/portage-utils`):

```
$ qlist portage-utils
/usr/bin/q
/usr/bin/qatom
...
/usr/share/doc/portage-utils-0.2.1/qsyntax
```

### 9.0.11 Включение журналов установки

Когда разработчик Gentoo хочет информировать пользователя о некоторых изменениях или особенностях, которые нужно посмотреть, он часто помещает информационные сообщения в сам пакет, которые отображаются в тот момент, когда вы закончили установку пакета. Однако, для длительных обновлений или установок, вы чаще обращаете внимания на эти сообщения. Для этого Portage позволяет хранить эти сообщения в отдельных файлах журнала. По умолчанию он только устанавливает краткое изложение журнала установки. Вы можете придерживаться этих значений по умолчанию, или установить более подробное ведение журнала.

```
# nano /etc/portage/make.conf

PORT_LOGDIR="/var/log/portage"
PORTAGE_ELOG_SYSTEM="save"
PORTAGE_ELOG_CLASSES="info_warn_error_log"
```

Если это определено, вы найдете журналы по каждому пакету по адресу `/var/log/portage/elog`. Затем можно прочитать эти файлы журналов с помощью вашего любимого текстового просмотрщика (подобного `less` или `view`) или используя соответствующие инструменты, такие как **elogv** (консольный) или **elogviewer** (графический).

### 9.0.12 Установка новых программ

Вы уже знаете, что `emerge` - это основной инструмент для работы с деревом Portage и что он может быть использован для поиска программ. Он же используется и для их установки или удаления. Для того, чтобы помочь пользователям установить программу, у него есть несколько параметров, которые позволяют принимать более обоснованные решения по тому, какие программы установить (и какие будут последствия). Например, опция **-pretend** позволяет `emerge` показать вам, что он сделает, не изменяя ничего в действительности. Можно даже добавить флаг **-verbose**, таким образом `emerge` "расскажет" какие дополнительные настройки поддерживаются пакетом. Он также поддерживает параметр **-ask**, который сначала ведет себя как **-pretend**, а затем запрашивает подтверждение для продолжения или отмены.

Например, чтобы установить программу Acrobat Reader от компании Adobe на компьютер:

```
# emerge —ask —verbose acroread
These are the packages that would be merged, in order:
Calculating dependencies
... done!
[ebuild N ] app-text/acroread-8.1.2 USE="cups_ldap_nsplugin"
LINGUAS="de_en_fr_nl_da_es_fi_it_ja_ko_nb_pt_sv_zh_CN_zh_TW"

Would you like to merge these packages? [Yes/No]
```

### Примечание

Иногда может быть необходимым использовать синтаксис категория/имя-пакета (в данном случае, `emerge -ask -verbose app-text/acroread`). Это может произойти, когда имеются два пакета с одинаковым именем, но состоят они в разных категориях.

В этом примере `emerge` подсказывает, что установит пакет Acrobat Reader версии 8.1.2 и что он не нуждается в каких-либо других зависимостях (в противном случае у вас будет несколько строк вместо одной строки). `Emerge` также сообщает, что пакет `acroread` поддерживает три USE-флага:

- `cups` (поддержка общей системы печати в Unix),
- `ldap` (поддержка облегченного протокола доступа к каталогам) и
- `nsplugin` (создание плагинов Acrobat Reader для браузеров, основанных на движке Mozilla)

Все три флага в этом случае активированы в системе.

Кроме того, пакет `acroread` поддерживает различные языки: `de` (немецкий), `en` (английский), `fr` (французский), `nl` (голландский), `da` (датский), `es` (испанский язык), `fi` (финский), `it` (итальянский), `ja` (Японский), `ko` (корейский), `nb` (норвежский Букмол), `pt` (португальский), `sv` (шведский), на `zh_cn` (упрощенный китайский) и `zh_TW` (тайваньский мандарин). Из всех этих языков, Portage включает поддержку только немецкого и английского, французского и голландский языки (мне необходимо, чтобы они поддерживались на моей системе).

Чтобы установить программу, примените слияние. Оно состоит из следующих шагов установки, которые применяются к каждому пакету:

1. загрузить исходный код из Интернета,
2. проверить исходный код контрольной суммой, хранящейся в дереве (чтобы убедиться, что загруженный файл не поврежден),
3. извлечь исходный код во временный каталог в системе (в `/var/tmp/portage`),
4. применить Gentoo-специфичные патчи к исходному коду,
5. сконфигурировать исходный код, опираясь на используемые USE-флаги,
6. собрать (скомпилировать) исходный код во временное хранилище,
7. зарегистрировать файлы, созданные в этом месте, и наконец,

8. переместить файлы в систему (что делает приложение доступным для конечного пользователя).

Этот процесс установки займет некоторое время (по сравнению с дистрибутивами, использующими стандартные пакеты) главным образом из-за шага сборки. Существуют инструменты, которые показывают пользователю сколько времени займет фаза сборки пакета в среднем, но это только для информационных целей и не дает по длительности будущей фазы emerge никаких гарантий вообще (так как это зависит от use-флагов, Размера исходного кода, производительности процессора, доступных системных ресурсов ...).

**qlop** (является частью portage-utils) - именно такой инструмент. В следующем примере, он показывает продолжительность сборки в среднем для 27 слияний:

```
$ qlop —time —human mozilla–firefox
mozilla–firefox: 1 hour, 15 minutes, 22 seconds for 27 merges
```

### 9.0.13 Обновление системы

Когда вы загрузитесь в систему Gentoo Linux, многие пакеты будут установлены. Имеет смысл регулярно обновлять систему, применяя последние обновления, исправления ошибок и исправления безопасности.

#### Обновление всех установленных пакетов

Если вы хотите обновить все установленные пакеты до последней, стабильной версии, то сначала обновите дерево Portage как упоминалось ранее. Затем выполните следующую команду, чтобы увидеть, какие пакеты будут обновлены, установлены или удалены:

```
# emerge —update —deep —newuse @world —pretend
```

Параметры, которые передаются emerge следующие:

- **—update**(или **-u**) просит emerge выйти выполнить обновление программного обеспечения,
- **—deep** (или **-D**), просит emerge выбрать не только выбранное программное обеспечение, но и все его зависимости
- **—newuse** (или **-N**), просит emerge выполнить обновление программного обеспечения при использовании нового динамического переключателя (USE-флагов),
- **@world**, просит emerge выбрать все программы, которые установил пользователь, и
- **—pretend** (или **-p**), просит emerge показать, что он установит, обновит или удалит в системе

Чтобы выполнить реальное обновление, выполните ту же команду не указывая последний параметр. Следующий пример делает это с помощью однобуквенных аргументов:

```
# emerge -uDN @world
```

Теперь, если вы устали постоянно запускать команду с параметром **-pretend** только для того, чтобы после проверки результатов запустить её без **-pretend**, то используйте вместо этого **-ask**, о чем мы упоминали ранее. Отныне я буду использовать аргумент **-ask** в случае необходимости.

Вы, наверное, заметили, что аргумент `world` начинается со знака (@). Он не обязателен - в прошлом он был без него - но некоторое время назад Portage стал поддерживать то, что мы называем "наборы"(sets) пакетов. Цель `world` является одним из таких наборов, поэтому они предваряются знаком, чтобы можно было отличать их от обычных пакетов.

### Обновление всех установленных пакетов

Если Вы не хотите обновлять каждый пакет в системе, но в то же время обновить только те пакеты, которые выбрали ранее для установки, то не используйте аргумент **-deep**. Установленные пакеты - это пользовательские пакеты, запрошенные для установки, за исключением зависимостей, которые "притянулись чтобы удовлетворить требования приложения. Конечный результат заключается в том, что будет установлено только небольшое количество обновлений. Однако, это не означает, что зависимости быстро устареют - каждый раз, когда обновление подтягивается, оно может объяснить Portage, что он может работать только с высшей версией определенной зависимости, что заставит его обновить и эту зависимость.

```
# emerge —update —newuse —ask @world
```

### Не останавливайте установку пакетов после ошибок сборки

По умолчанию Portage останавливает установку или процесс обновления, когда один из пакетов не удастся правильно собрать. Тем не менее, это, безусловно, требует внимания, поэтому можно попросить его возобновить для начала сборку других пакетов. В конце финального процесса сборки появится небольшое сообщение о том, какие пакеты не удалось собрать и почему.

Чтобы попросить Portage продолжать сборку после сбоя, используйте аргумент **-keep-going**:

```
# emerge —update —newuse —ask @world
```

### Получение исправлений безопасности

Gentoo также поддерживает сборку программ, которые подвержены проблемам безопасности. В этом случае, ни одна из программ, не подверженных им, не будет обновлена (если только не потребуется как зависимость обновления безопасности).

Gentoo предоставляет документы GLSA (Консультативный совет безопасности Gentoo Linux), чтобы оповестить своих пользователей о возможных проблемах с безопасностью (за исключением проблем, касающихся ядра). Команда **glsa-check** разбирает эти документы и может применить необходимые исправления.

Чтобы проверить, нуждается ли система в одном или нескольких рекомендациях по безопасности, сперва обновите дерево Portage, а затем запустите команду **glsa-check -test all**:

```
# glsa-check -test all:
This system is affected by the following GLSAs:
(Эта система нуждается в следующих рекомендациях GLSA):
200711-10
```

В этом примере одно из них соответствует моей системе. Я могу получить более подробную информацию о нем, используя команду **glsa-check -dump 200711-10**. Чтобы исправить систему, я могу запустить **glsa-check -fix**:

```
# glsa-check -fix all
(Это обходит все glsa, включая совпадающие один (или несколько))
```

### 9.0.14 Переключение между версиями программ

Gentoo поддерживает наличие нескольких версий одного и того же программного обеспечения на компьютере. Например GCC, Python Java, но их существует ещё больше. Администраторы могут переключаться между установленными версиями используя **eselect**. Мы уже ознакомились с этим инструментом ранее при переключении между профилями. Например, чтобы отобразить установленную версию Python:

```
# eselect python list
Available Python interpreters:
[1] python2.7
[2] python3.1 *
```

В приведенном выше примере Python 3.1 является системным по умолчанию. Вы можете переключиться на версию 2.7 с помощью команды **eselect python set 1**.

Чтобы получить список поддерживаемых модулей **eselect**, выполните команду **eselect help**.

### 9.0.15 Деинсталляция программ

Теперь представим, что вы обнаружили какую-то программу, установленную в системе и хотите ее удалить. С помощью **emerge -unmerge** (кратко **-C**) можно удалить установленные программы из системы.

```
# emerge --unmerge acroread --ask
```

Однако, если программа является зависимостью установленного программного тайтла, то следующее обновление системы вернет ее обратно. ещё хуже, программа, зависящая от него, которая все ещё используется или запущена, может даже перестать правильно функционировать или вызвать падение. Более безопасный способ осуществления деинсталляции пакета - попросить

Portage удалить пакет, но только если нет других зависимостей, указывающих на него. Для этого используйте команду **emerge --depclean** (или короче **emerge -c**):

```
# emerge —depclean acroread
```

С помощью этой команды Portage удалит пакет если он больше не используется. Другими словами, он удалит acroread если нет ни одного пакета, который зависит от него. Тем не менее, если какой-то пакет все ещё зависит от acroread, Portage позволит оставить его в системе и сообщит о его зависимостях.

### 9.0.16 Продвинутое управление программами

Безусловно, Gentoo позволяет гораздо более продвинутые аспекты управления программным обеспечением, чем описанное выше. Если вы ищите доступную документацию, то быстро заметите, что Portage поддерживает понятие стабильные и "нестабильные" пакеты (так называемая ветка `arch`), сторонние репозитории и многое другое.

#### Состояние пакетов

Пакеты, которые называются ебилды, всегда находятся в определенном состоянии. Хотя это состояние в пакете явно не определено, это результат набора правил, установленных разработчиками для отслеживания стабильности, безопасности пакета, правил лицензии и т.д.

При установке пакетов происходит проверка правил, гарантирующих, что не устанавливается пакет, который не должен быть установлен в системе. Эти различные правила могут вызвать ошибки установки, в большинстве случаев описываемые как *маскировка пакета*.

Всякий раз, когда установка запускается, Portage пытается установить последнюю версию пакета, который соответствует всем возможным правилам соответствия. Система прерывает установку с сообщением неисправности только если такой версии не существует или когда вы явно попросили установить определенную версию,

В следующих разделах описываются различные состояния / правила, которые проверяются при установке. Если вы хотите обойти такое правило, смотрите раздел "Демаскировка пакетов".

#### Доступность архитектуры

Gentoo - мультиархитектурная операционная система. Пакеты можно установить на нескольких архитектурах, начиная от популярной x86/amd64 до sparc и MIPS, PowerPC и т.д. Конечно же, большинство пакетов может быть установлено на любой платформе. Некоторые инструменты поддерживаются только на Intel-подобных платформах (x86, amd64, ) или на определенной платформе (например, загрузчик `sil0`, который явно создан для платформы `sparc`).

Пакеты помечаются как доступные для конкретной платформы посредством переменной `KEYWORDS`. Возьмем, к примеру, пакет `sys-apps/iproute2` версии `2.6.29-r1`:

```
KEYWORDS="alpha_amd64_arm_hppa_ia64_m68k~mips_ppc_ppc64_s390_sh_sparc_x86"
```

Когда вы устанавливаете пакет, он проверяется на наличие тех ключевых слов, которые ваша система принимает. Они определены в переменной `ACCEPT_KEYWORDS`, которую можно запросить с помощью команды **emerge -info**:

```
$ emerge —info | grep ACCEPT_KEYWORDS
ACCEPT_KEYWORDS="amd64"
```

Всякий раз, когда происходит несоответствие (пакет не имеет ключевого слова, которое определено в переменной `ACCEPT_KEYWORDS`), появится сообщение об ошибке, например:

```
!!! All ebuids that could satisfy "sys-boot/silo"have been masked.
!!! One of the following masked packages is required to complete your request:
- sys-boot/silo-1.4.14 (masked by: missing keyword)

!!! Все ебилды, которые могли бы удовлетворить "sys-boot/silo"были замаскированы.
!!! Один из следующих замаскированных пакетов необходим для выполнения запроса:
- sys-boot/silo-1.4.14 (замаскирован: отсутствует ключевое слово)
```

Ошибки возникают из-за неподдерживаемой архитектуры, не рекомендуется пытаться обойти это (принудительно устанавливать пакет). Это, скорее всего, никак не работает.

Есть и другие связанные сообщения об ошибках, которые вы можете получить:

```
– lm-sensors/lm-sensors-2.8.7 (masked by: -sparc keyword)
– sys-libs/glibc-2.3.4.20040808 (masked by: -* keyword)
```

Эти сообщения об ошибках аналогичны описанным выше (отсутствует ключевое слово). Различия в следующем:

- "отсутствует ключевое слово"означает, что архитектура не указана в переменной `KEYWORDS`. Архитектура может поддерживаться пакетом, но никто из разработчиков не пытался установить его на эту платформу.
- "ключевое слово -sparc"(или другой архитектуры) означает, что эта архитектура явно запрещена в переменной `KEYWORDS`. В данном случае, разработчик либо пытался установить его, но он разрушил его систему, либо сам пакет, как известно, не работает на указанной платформе.
- "ключевое слово -\*"означает, что все архитектуры явно запрещены в переменной `KEYWORDS`, кроме нескольких. Это в основном используется для пакетов, которые должны быть доступны только на одной платформе. Разработчик помечает пакет как недоступный для других архитектур, отсюда и знак \*".

## Стабилизация пакетов Gentoo

Когда разработчик создает или редактирует пакет, программы не становятся немедленно доступными для широкой общественности. Во-первых, он проходит своего рода промежуточный период. За это время тестировщики пробуют пакет, обнаруживая возможности определить ошибки



пакета (такие как неверные зависимости) и помогают дальнейшему развитию до тех пор, пока пакет не станет считаться стабильным.

Существует негласное правило, которое говорит, что пакеты должны "оставаться" в промежуточном периоде в течение 30 дней без ошибок (без дополнительных ошибок, найденных тестировщиками архитектур), прежде чем будут выпущены для общественности.

В Gentoo этот промежуточный период описывается знаком тильды ( ) перед архитектурой в переменной KEYWORDS. В приведенном выше примере (пакет `iproute2`) можно заметить, что это делается для архитектуры MIPS. Другими словами, пакет, скорее всего, поддерживается на архитектуре MIPS, но он находится на стадии обсуждения (в промежуточном периоде). Вполне возможно, что в течение месяца, пакет будет доступен для пользователей MIPS.

Всякий раз, при попытке установить пакет, который находится в промежуточном периоде, вы получите сообщение об ошибке следующим образом:

```
!!! All ebuids that could satisfy »=sys-apps/portage-2.1.8"have been masked.
!!! One of the following masked packages is required to complete your request:
- sys-apps/portage-2.2_rc62 (masked by: amd64 keyword)
```

```
!!! Все ебилды, которые могли бы удовлетворить »=sys-apps/portage-2.1.8"были замаскированы.
```

```
!!! Один из следующих замаскированных пакетов необходим для выполнения запроса:
- sys-apps/portage-2.2_rc62 (замаскирован: ключевое слово amd64)
```

Если вы получаете такое сообщение об ошибке, я рекомендую подождать, пока пакет не станет общедоступным (и пусть тестировщики архитектур выявят за вас большинство ошибок).

## Критические ошибки и проблемы безопасности

Всякий раз, когда пакет содержит критические ошибки (критические = серьезно ломающие систему), проблемы с безопасностью (как использование уязвимости, которая может предоставить злоумышленникам доступ к системе) или просто более не поддерживается, Разработчик Gentoo может явно замаскировать пакет.

Явные маски не только запрещают установку программного обеспечения, как правило, они также содержат комментарии о том, почему установка запрещена. Эти явные маски (и их комментарии) хранятся в файле под именем *package.mask*. По умолчанию этот файл находится по адресу */usr/portage/profiles*. Примером может быть:

```

!!! All ebuilds that could satisfy "games-roguelike/slashem" have been masked.
!!! One of the following masked packages is required to complete your request:
- games-roguelike/slashem-0.0.772 (masked by: package.mask)
/usr/portage/profiles/package.mask:
# Tavis Ormandy <tavis@gentoo.org> (21 Mar 2006)
# masked pending unresolved security issues #127167

!!! Все ебилды, которые могли бы удовлетворить "games-roguelike/slashem" были замаскиро-
ваны.
!!! Один из следующих замаскированных пакетов необходим для выполнения запроса:
- games-roguelike/slashem-0.0.772 (замаскирован: package.mask)
/usr/portage/profiles/package.mask:
# Тавис Орманди <tavis@gentoo.org> (21 марта 2006 г.)
# замаскирован в ожидании исправления нерешенных проблем безопасности #127167

```

Из этого примера можно узнать, кто замаскировал пакет, когда маскировка произошла и почему (в том числе номер ошибки, которую можно проверить на <https://bugs.gentoo.org>).

## Разрешение лицензий

Пакеты Gentoo всегда отслеживаются по лицензии, по которой распространяется программное обеспечение которое может или не может быть использовано. Как и в случае с доступностью архитектур, это делается через переменную под названием *LICENSE*. Например, для пакета *net-im/skype*:

```
LICENSE="skype-eula"
```

В системе подобно переменной *KEYWORDS* имеется переменная *ACCEPT\_LICENSE*, в которой можно определить, программы каких лицензий вы предпочитаете иметь на компьютере. Параметры по умолчанию в Gentoo достаточно либеральны, но вы можете настроить их по своему вкусу. Например, можно допускать только лицензии, утвержденные FSF:

```

$ emerge —info | grep ACCEPT_LICENSE
ACCEPT_LICENSE="*_@FSF-APPROVED"

```

Использование знака @ позволяет системе группировать вместе аналогичные лицензии. Список группы лицензий можно получить из файла */usr/portage/profiles/license\_groups*.

Если Вы не хотите устанавливать программное обеспечение, которое не соответствует разрешенной лицензии (или лицензиям), то получите сообщение об ошибке, например:

```
!!! All ebuids that could satisfy "net-im/skype"have been masked.
!!! One of the following masked packages is required to complete your request:
- net-im/skype-2.0.0.72 (masked by: skype-eula license)
```

```
!!! Все ебилды, которые могли бы удовлетворить "net-im/skype"были замаскированы.
!!! Один из следующих замаскированных пакетов необходим для выполнения запроса:
- net-im/skype-2.0.0.72 (замаскирован: лицензия skype-eula)
```

В этом примере пакет я хочу установить использует лицензию "skype-eula которая не соответствует разрешенной мною (только утверждённая FSF).

## Программы, поддерживаемые профилем

Gentoo поддерживает несколько профилей. Профиль следует рассматривать как набор predetermined параметров в среде Gentoo Linux. Эти параметры включают в себя USE-флаги по умолчанию, принятие лицензионного соглашения по умолчанию, выбор пакетов по умолчанию и т. д. Такие профили могут иметь маскировки определенных пакетов, так как они не вписываются в назначение профиля.

Примером может служить профиль `selinux/v2refpolicy/x86/hardened`, который маскирует `glibc-2.4`, поскольку он не соответствует применяемым мерам безопасности.

Всякий раз, при попытке установить пакет, который не допускается вашим профилем, вы получите такое сообщение:

```
!!! All ebuids that could satisfy =sys-libs/glibc-2.4*"have been masked.
!!! One of the following masked packages is required to complete your request:
- sys-libs/glibc-2.4-r2 (masked by: profile)
```

```
!!! Все ебилды, которые могли бы удовлетворить =sys-libs/glibc-2.4*"были замаскированы.
!!! Один из следующих замаскированных пакетов необходим для выполнения запроса:
- sys-libs/glibc-2.4-r2 (замаскирован: профиль)
```

## Демаскировка пакетов

Когда вы получаете отказ в установке, это означает, что пакет, который вы хотите установить замаскирован, несмотря на это можно установить его. Я рекомендую рассмотреть этот шаг тщательно - маскировка пакетов имеет на то основание.

- Если это из-за критической ошибки или проблемы безопасности, то я серьезно не советую устанавливать пакет (по понятным причинам).
- Если пакет замаскирован из-за стабилизации, я призываю вас дождаться его доступности.
- Если пакет замаскирован из-за недоступности архитектуры, я предлагаю вам исследовать, поддерживает ли ее пакет. Если это не так, нет смысла пытаться установить его. Если это произойдет, вы, возможно, захотите попросить команду тестирования архитектур Gentoo исследовать пакет.

- Если пакет замаскирован из-за несоответствия профиля, у вас либо неверный профиль или вы сделали ошибку, пытаясь установить пакет и теперь придется с этим мириться.
- Если пакет замаскирован из-за несоответствия лицензии, это означает, что она определена неверно.

Итак, последняя причина (параметры лицензии) является (на мой взгляд) единственной, требующей изменения в конфигурации, но способ работы с этими блокировками аналогичный.

### Настройки: Системно или по пакетно?

Каждый раз, когда хотите решить проблему маскировки, вы должны спросить себя, хотите ли разрешить только определенный пакет (или набор пакетов) или же настройки для всей системы. В большинстве случаев (за исключением лицензии) это применимо к конкретному пакету (или группе пакетов). Portage имеет определенный каталог с настройками (*/etc/portage*), в котором могут быть сохранены параметры отклонения. Каждый тип отклонения имеет свой собственный файл или каталог:

- файл */etc/portage/package.license* позволяет установить отклонения по лицензиям (одобрить или отказать в выдаче лицензии каждому пакету в отдельности)
- файл */etc/portage/package.mask* позволяет маскировать пакеты (запретить пакеты каждый в отдельности)
- файл */etc/portage/package.unmask* позволяет размаскировать пакеты (разрешить пакеты, которые не одобрены из-за критических ошибок, проблем безопасности или несовпадения профилей, каждый пакет в отдельности)
- файл */etc/portage/package.accept\_keywords* позволяет установить отклонения по ключевому слову (сообщить Portage, что для этого пакета также принимаются другие ключевые слова)

**Примечание** Предыдущие версии Portage используют файл *package.keywords* вместо *package.accept\_keywords*. Последние версии до сих пор поддерживают этот старый вариант файла, но рекомендуется переименовать его в *package.accept\_keywords*. чтобы обеспечить функционирование настройки в будущем.

Теперь, в предыдущем пункте я сказал "файл или каталог". Правильно: Portage позволяет либо разместить информацию в файлах, которые называются, как упоминалось выше, или в файлы, которые находятся в каталоге с тем же именем.

Наиболее правильный способ, на мой взгляд, создание каталогов. В каждом каталоге, можно группировать отклонения, основанные на какой-либо причине. Если вы хотите сделать системные отклонения, то необходимо отредактировать файл */etc/portage/make.conf*.

### Пример: Разрешить лицензию Skype-EULA для всей системы

еще один способ разрешить лицензию Skype-EULA для всей системы.

1. Узнайте текущие правила принятия лицензии.

```
$ emerge —info | grep ACCEPT_LICENSE
ACCEPT_LICENSE="-*_@FSF-APPROVED"
```

2. Откройте файл `/etc/portage/make.conf` в любимом редакторе:

```
# nano -w /etc/portage/make.conf
```

3. Перейдите к тому месту, где указано `ACCEPT_LICENSE` или же если не указано, создайте эту переменную в новой строке и приведите ее к тому виду, как указано в настройке, полученном в первом шаге.

```
ACCEPT_LICENSE="-*_@FSF-APPROVED"
```

4. Теперь добавьте лицензию `skype-eula`:

```
ACCEPT_LICENSE="-*_@FSF-APPROVED_skype-eula"
```

5. Сохраните файл и выйдите.

Если теперь установить пакет `skype`, то сбоя из-за лицензии не будет, так как сейчас вы указали, что принимаете эту лицензию. Если другой пакет работает с лицензией `skype EULA`, то он также доступен для установки.

### Пример: Разрешить установку `bonnie++` версии 1.96 (промежуточное состояние)

Если вы хотите установить пакет `app-benchmarks/bonnie++-1.96`, но обнаружили, что он замаскирован (скажем, маскировка по ключевому слову `x86`), то можете попросить Portage установить данный пакет вне зависимости от того, находится он в промежуточном состоянии или нет:

1. Создайте каталог `/etc/portage/package.accept_keywords`

```
mkdir -p /etc/portage/package.accept_keywords
```

2. Создайте файл (назовите его `benchmarks`) и добавьте в него строку `"app-benchmarks/bonnie++"`

```
# nano -w /etc/portage/package.accept_keywords/benchmarks
app-benchmarks/bonnie++
```

Если выбран этот параметр, Portage позволит установить пакет `l bonnie++` (любой версии) независимо от того, находится он в промежуточном состоянии или нет. Если хотите разрешить только версию 1.96, то используйте следующую строку:

```
=app-benchmarks/bonnie++-1.96
```

### Пример: Разрешить установку всех пакетов промежуточного состояния

**Примечание** Настоятельно не рекомендуется устанавливать этот параметр. Вы не получите поддержки от разработчиков Gentoo, если сделаете это!

Да, и если вы сделаете это, очередное обновление системы потянет за собой большие пакеты, и у вас будет меньше шансов безопасно откатить версии пакетов (поскольку этот шаг трудно отменить). Чтобы разрешить установку всех пакетов промежуточного состояния в системе (любой пакет, находящийся в указанном состоянии), отредактируйте `/etc/portage/make.conf` соответствующим образом:

1. Узнайте текущее значение переменной `ACCEPT_KEYWORDS`.

```
$ emerge --info | grep ACCEPT_KEYWORDS
ACCEPT_KEYWORDS="x86"
```

2. Откройте файл `/etc/portage/make.conf` в любимом редакторе:

```
# nano -w /etc/portage/make.conf
```

3. Перейдите к переменной `ACCEPT_KEYWORDS` или же если не указано, создайте эту переменную со значением, полученным в первом шаге.

```
ACCEPT_KEYWORDS="x86"
```

4. Теперь добавьте промежуточный знак:

```
ACCEPT_KEYWORDS="~x86"
```

5. Сохраните файл и выйдите.

С этого момента будут установлены самые высокие доступные версии пакета независимо от того, в промежуточном состоянии они находятся или нет.

## Прочие примеры...

Из предыдущих примеров вы должны понять, как работать с замаскированными пакетами.

- либо создать файл в подкаталоге */etc/portage*
- или отредактировать файл *make.conf* для внесения глобальных изменений.

Можно получить больше сведений о синтаксисе подкаталогов */etc/portage* в справочной странице Portage:

```
$ man portage (...) (Введите "/"затем имя файла, о котором хотите узнать больше) /package.mask (Вводите "n"(далее), пока не попадете в информационный раздел) package.mask Список атомов пакетов для маскировки. Полезно, если у вас не очень хорошо работают конкретные версии пакетов. Например, если вы клянетесь в этом...
```

## Автоматическая демаскировка пакетов

Более чем часто, пакет, находящийся в промежуточном состоянии имеет зависимости от других замаскированных пакетов, которые имеют зависимости от других замаскированных пакетов и т. д. Чтобы вручную ввести эти зависимости в каталог */etc/portage/package.accept\_keywords*, и, что более важно, разузнать об этих пакетах, вам придется повторять установку снова и снова, до тех пор, пока не будут устранены все ошибки.

Более автоматизированный способ борьбы с этим является использование **autounmask**. **autounmask** позволяет выбрать основной пакет, который вы хотите, и автоматически создает файл внутри каталога */etc/portage/package.accept\_keywords*, что также демаскирует все зависимые пакеты.

```
# emerge autounmask
# autounmask x11-misc/googleearth
```

## 9.0.17 Переключение системных профилей

В Gentoo Linux используются профили, определяющие значения по умолчанию для вашей системы. Вы должны были впервые заметить их при установке Gentoo (если не заметили, это нормально). В качестве краткого резюме:

Профили представляют собой набор предопределенных значений по умолчанию в проекте Gentoo, предназначенных для того, чтобы различать определенные используемые дистрибутивы. В то время как другие дистрибутивы предложат выбрать определенный тип развертывания (скажем, десктоп или сервер) в начале, или во время начальной установки, Gentoo позволяет переключать профили всякий раз, когда пожелаете. Профиль, который использует система, определяется в символической ссылке на файл */etc/make.profile*:

```
# ls -l /etc/make.profile
lrwxrwxrwx 1 root root 57 Dec 2007 make.profile ->
/usr/portage/profiles/default-linux/x86/2007.0/desktop
```

Профиль Gentoo определяет, среди прочего:

- какие use-флаги активируются по умолчанию
- какие приложения устанавливаются по умолчанию при выборе virtual1
- какие пакеты не доступны для профиля (например, профиль uclibc не поддерживает glibc) или должны быть определенной версии (например, версия выше или равная 2.4).

Пользователи могут легко переключаться между профилями. Полезный инструмент в этом eselect:

```
# eselect profile list
Available profile symlink targets:
[1] default/linux/amd64/13.0 *
[2] default/linux/amd64/13.0/selinux
[3] default/linux/amd64/13.0/desktop
[4] default/linux/amd64/13.0/desktop/gnome
[5] default/linux/amd64/13.0/desktop/kde
[6] default/linux/amd64/13.0/developer
[7] default/linux/amd64/13.0/no-multilib
[8] default/linux/amd64/13.0/x32
[9] hardened/linux/amd64
[10] hardened/linux/amd64/selinux
[11] hardened/linux/amd64/no-multilib
[12] hardened/linux/amd64/no-multilib/selinux
[13] hardened/linux/uclibc/amd64

# eselect profile set 10
```

Как заметно из названия профилей, один профиль может быть дочерним по отношению к другому; в этом случае (например, профиль под номером 4 из списка выше имеет родительский профиль номер 3), профиль наследует параметры от своего родителя и может расширять или перепределять определенные параметры самостоятельно.

### 9.0.18 Использование репозитория программ от третьих сторон

Наряду с основным деревом Portage в Gentoo, также можно выбрать репозитории программного обеспечения от третьих сторон. Это деревья разработчиков, пользователей и организаций, которые предлагают свои ебилды, чтобы пользователи могли использовать пакеты, которые пока не доступны в дереве Portage.



**layman** - отличный инструмент для управления сторонними репозиториями программ. Установите его и посмотрите какие репозитории он поддерживает:

```
# layman -L
(...)
xen [Subversion] (source: http://overlays....)
```

Вывод этой команды показывает, что сторонние репозитории настроены для использования с layman. Если вы хотите выбрать один из них, добавьте его в систему.

```
# layman -a xen
```

Кроме того, чтобы прекратить использование репозитория, удалите его с помощью команды **layman -d**. Если вы хотите увидеть, какие репозитории используются, используйте **layman -l**.

### 9.0.19 Когда что-то пошло не так

Конечно, Gentoo и upstream-проекты, от которых зависит Gentoo, все равно запущены и развиваются людьми, а люди иногда склонны совершать ошибки, так что все может пойти не так. Если у вас есть происходят неудачи при установке или сборке, то следующие разделы могут помочь устранить их.

#### Portage отказывается установить пакет

При анализе установки пакета могут возникнуть некоторые проблемы, требующие вмешательства. Таковыми являются:

- Блокируемые пакеты (пакет, который необходимо установить блокируется уже установленным пакетом или другим пакетом в очереди на установку)
- Замаскированные пакеты (пакет, недоступный для профиля или среды установки)
- Сбои в загрузке (недоступны один или более файлов, необходимых для установки или они могут быть повреждены)
- Несоответствие конфигурации ядра (пакет требует установку директив конфигурации ядра)
- Прочие проблемы (обобщенно)

#### Блокируемые пакеты

Иногда пакет предлагает функциональность, которая также предлагается другим пакетом, поэтому два пакета не могут сосуществовать вместе. В таком случае вы получите следующую ошибку:

```
[blocks B ] mail-mta/ssmtp (is blocking mail-mta/postfix-2.2.2-r1)
```

В этом примере пакет postfix находится в очереди на установку, но не может сосуществовать с ssmtp(который уже установлен). В результате установка прекращается. Наиболее легким способом разрешить это является удаление пакета ssmtp из системы и возобновление установки.

### **Замаскированные пакеты**

Установка пакета может быть прекращена, если он замаскирован. Маска на пакете означает, что пакет находится в том состоянии, в котором он не должен быть установлен в системе. Состояния пакетов ранее описаны в этой главе. Маскировки пакетов - одна из наиболее распространенных причин сбоя установки. Существует множество причин по которым маскировка пакетов связана с циклом установки:

- для размаскировки пакета конечный пользователь руководствовался указаниями из документа или от другого пользователя, что привело к возможному сбою в целостности зависимостей
- разработчик ошибочно сделал доступным пакет, имеющий зависимости от пакетов, которые недоступны в данном конкретном состоянии
- пакет просто не соответствует профилю, который требуется системой этого пользователя
- конечный пользователь получил указание установить конкретный пакет, который пока недоступен для общего потребления

Если у вас есть замаскированный пакет, внимательно прочтите раздел "Состояния пакетов"и, при необходимости, "Демаскировка пакетов ранее упоминавшийся в этой главе.

### **Проверка результатов загрузки при сбое**

Когда Portage пытается установить программу, он сверяет загруженные файлы по их контрольным суммам и размеру, которые разработчик Gentoo записал, добавляя пакет в дерево Portage. Когда загруженный файл и контрольные суммы / размер файла не совпадают, возникает ошибка:

```
(‘Filesize does not match recorded size’, 97003L, 952)
!!! Fetched file: genpatches-2.6.33-1.base.tar.bz2 VERIFY FAILED!
!!! Reason: Filesize does not match recorded size
!!! Got: 97003
!!! Expected: 952
...
>>> Failed to emerge sys-kernel/gentoo-sources-2.6.33, Log file:
>>> ‘/var/tmp/portage/sys-kernel/gentoo-sources-2.6.33/temp/build.log’

(‘Размер файла не совпадает с записанным размером’, 97003L, 952)
!!! Загруженный файл: genpatches-2.6.33-1.base.tar.bz2 СБОЙ ПРОВЕРКИ!
!!! Причина: Размер файла не совпадает с записанным размером
!!! Получено: 97003
!!! Ожидалось: 952
...
>>> Не удалось установить sys-kernel/gentoo-sources-2.6.33, журнальный файл :
>>> ‘/var/tmp/portage/sys-kernel/gentoo-sources-2.6.33/temp/build.log’
```

В приведенном выше примере, размер файла, записанный разработчиком (952 байт) отличается от размера загруженного файла (97003 байт). В результате Portage отказывается установить пакет, так как он может быть поврежден, содержать вредоносный программный код и т.д.

Большую часть времени это происходит, когда разработчик совершает честную ошибку (он загружает файл, находит проблему, решает ее в Portage, но забывает загрузить измененный файл). В этом случае о проблеме, скорее всего, сообщат на <https://bugs.gentoo.org> и она будет быстро решена. Попробуйте выполнить синхронизацию дерева Portage через несколько часов и повторите попытку.

Если это не так, проверьте, сообщали ли пользователи о проблеме. Также можно попытаться синхронизировать дерево с другого зеркала Gentoo (изменить значение переменной SYNC в `/etc/portage/make.conf`), так как вполне возможно, что сервер Rsync с которого происходила синхронизация поврежден.

Может возникнуть ещё одна проблема, если определенный файл отсутствует:

```
!!! Fetch failed for sys-libs/ncurses-5.4-r5, continuing...
(...)
!!! Some fetch errors were encountered. Please see above for details.

!!! Ошибка загрузки sys-libs/ncurses-5.4-r5, продолжаю ...
(...)
!!! Были обнаружены некоторые ошибки загрузки. См. выше для получения подробной информации.
```

Если сетевое соединение поднято и работает, то возможно, что зеркало, с которого Portage хочет загрузить исходный код, временно недоступно. Можно повторить попытку позже или найти другое зеркало (см. настольную книгу Gentoo для получения дополнительной информации). Если файла действительно не достает (то есть, другие зеркала также не содержат его), то проверьте

<https://bugs.gentoo.org>, чтобы разузнать известна ли эта проблема.

### Несоответствие конфигурации ядра

Некоторые пакеты требуют определенных параметров ядра. Чтобы убедиться, что вы устанавливаете пакеты в системе, под управлением ядра, запущенного с корректными параметрами, при их установке проверяются параметры конфигурации ядра.

Если будет обнаружено несоответствие, об этом будет уведомлено и установка прервется:

```
>>> Emerging (1 of 1) net-wireless/broadcom-sta-5.60.48.36
...
* Determining the location of the kernel source code
* Found kernel source directory:
* /usr/src/linux
* Found kernel object directory:
* /lib/modules/2.6.33-rc8/build
* Found sources for kernel version:
* 2.6.33-rc8
* Checking for suitable kernel configuration options...
* CONFIG_WIRELESS_EXT: is not set when it should be.
* CONFIG_WEXT_PRIV: is not set when it should be.
* Please check to make sure these options are set correctly.:
* Incorrect kernel configuration options
```

При возникновении такой ошибки, следует перенастроить ядро, чтобы оно содержало соответствующие параметры (быстрая подсказка: в процессе настройки ядра, найдите их с помощью справочной системы поиска /).

### Несколько пакетов в одном слоте пакета

При установке программы Portage проверяет все ли требования соответствуют. Это включает в себя требования к USE-флагам, наличие которых требуется некоторым пакетам в других пакетах. Например, kdelibs, собранный с установкой USE="X" требует интерфейс dbus. Если по какой-то другой причине dbus "притянут" в без X (ебилд, требует dbus без X, либо Вы изменили свои USE-флаги, чтобы запретить флаг X), то Вы можете получить следующее сообщение об ошибке:

!!! Multiple package instances within a single package slot have been pulled  
 !!! into the dependency graph, resulting in a slot conflict:

sys-apps/dbus:0

('ebuild', '/', 'sys-apps/dbus-1.2.24', 'merge') pulled in by  
 >=sys-apps/dbus-1.0.2 required by ('installed', '/', 'x11-libs/qt-dbus-4.6.2', 'nomerge')  
 sys-apps/dbus required by ('installed', '/', 'app-misc/strigi-0.7.1', 'nomerge')  
 >=sys-apps/dbus-1.1 required by ('installed', '/', 'dev-lib/dbus-glib-0.86', 'nomerge')

('installed', '/', 'sys-apps/dbus-1.2.24', 'nomerge') pulled in by  
 sys-apps/dbus[X] required by ('installed', '/', 'kde-base/kdelibs-4.4.5', 'nomerge')  
 (and 3 more)

Explanation:

New USE for 'sys-apps/dbus:0' are incorrectly set. In order to solve  
 this, adjust USE to satisfy 'sys-apps/dbus[X]'.

!!! Несколько экземпляров пакета в одном слоте были притянуты  
 !!! в графе зависимостей, что привело к конфликту в слоте:

sys-apps/dbus:0

('ebuild', '/', 'sys-apps/dbus-1.2.24', 'merge') притянут  
 >=sys-apps/dbus-1.0.2 требуется ('установлен', '/', 'x11-libs/qt-dbus-4.6.2', 'nomerge')  
 sys-apps/dbus требуется ('установлен', '/', 'app-misc/strigi-0.7.1', 'nomerge')  
 >=sys-apps/dbus-1.1 требуется ('установлен', '/', 'dev-lib/dbus-glib-0.86', 'nomerge')

('установлен', '/', 'sys-apps/dbus-1.2.24', 'nomerge') притянут  
 sys-apps/dbus[X] требуется ('установлен', '/', 'kde-base/kdelibs-4.4.5', 'nomerge') (и ещё 3)

Объяснение:

Неверно задан новый USE-флаг для 'sys-apps/dbus:0'. Чтобы разрешить это, исправьте  
 флаг для соответствия 'sys-apps/dbus[X]'.

Если это происходит из-за изменения USE-флагов, то отмените внесенные изменения (в приведенном выше случае, задавать параметру USE значение X"вообще была плохая идея). Если вам нужен определенный аргумент USE, то можно использовать файл /etc/portage/package.use для изменения настройки USE для одного или более пакетов, не затрагивая всю систему. Если же это происходит из-за пакетов с конфликтующими зависимостями, то придется либо отказаться от одного из пакетов, либо отправить сообщение об ошибке по адресу <https://bugs.gentoo.org> и попросить правильное решение.

### Зависимость требуется с другими USE-флагами

Когда пакет зависит от другого пакета, но требует чтобы эта зависимость была собрана с некоторыми USE-флагами, которые в настоящее время не установлены, Portage выдаст соответствующую ошибку:

```
emerge: there are no ebuilt built with USE flags to
satisfy »=x11-libs/qt-sql-4.5.0:4[mysql]".
!!! One of the following packages is required to complete your request:
- x11-libs/qt-sql-4.5.2 (Change USE: +mysql)
(dependency required by "app-office/akonadi-server-1.2.1"[ebuild])
```

```
emerge: нет пакетов, собранных с удовлетворительными USE-флагами
»=x11-libs/qt-sql-4.5.0:4[mysql]".
!!! для завершения Вашего запроса требуется один из следующих пакетов:
- x11-libs/qt-sql-4.5.2 (Измените USE-флаг на: +mysql)
(зависимость требуется "app-office/akonadi-server-1.2.1"[ebuild])
```

В приведенном выше случае, пакет `akonadi-server` требует библиотеку `qt-sql` (как зависимость), которая должна быть собрана с `USE="mysql"`.

Решение: либо добавить флаг к глобальным USE-флагам (в `/etc/portage/make.conf`) либо установить флаг выборочно для пакета (в `/etc/portage/package.use`).

### Прочие проблемы

Несколько других проблем, которые могут возникнуть:

- Когда пакет зависит от другого пакета, который не доступен, вы получите предупреждение *"нет ебилдов, чтобы удовлетворить <зависимость>"*. Это не должно произойти, так как это означает, что ебилд имеет отсутствующую зависимость или зависимость, которая недоступна. Если это происходит, просим отправить сообщение об ошибке по адресу <https://bugs.gentoo.org>.
- При наличии двух пакетов с одинаковым именем (но в разных категориях), Вы получите предупреждение о том, что название пакета неоднозначное. В данном случае, Portage попросит Вас указать полное название пакета (категория + имя\_пакета) и выдаст список найденного.

### 9.0.20 Устранение ошибок сборки

Один из наиболее сложных аспектов - это когда пакет не удастся правильно собрать. Здесь может быть множество проблем, которые являются причиной этого, в связи с чем, этот раздел будет регулярно обновляться. В любом случае, шансы на то, что Вы единственный, кто имеет эту проблему, очень малы, поэтому ошибки сборки теперь могут быть решены, если синхронизировать дерево и повторить попытку (скажем) днем позже...

## Универсальное решение: revdep-rebuild

Прежде чем начать расследование возможных неудач при сборке, запустите сперва **revdep-rebuild**. Этот инструмент проверит, все ли зависимости библиотеки остаются корректными в системе. Действительно, это экономит время в случае большинства ошибок сборки. Он описан более детально в разделе, повествующем о неконсистентности динамического связывания.

```
# revdep-rebuild
```

## Ошибки компилятора

Ошибки компилятора почти всегда возникают из-за ошибки в самом пакете, а не в вашей системе. Примером может быть:

```
/var/tmp/portage/app-misc/lirc-0.8.6-r2/work/lirc-0.8.6/drivers/lirc_i2c/lirc_i2c.c:402:
error: unknown field 'id' specified in initializer
/var/tmp/portage/app-misc/lirc-0.8.6-r2/work/lirc-0.8.6/drivers/lirc_i2c/lirc_i2c.c:402:
warning: initialization makes pointer from integer without a cast
make[5]: ***
[/var/tmp/portage/app-misc/lirc-0.8.6-r2/work/lirc-0.8.6/drivers/lirc_i2c/lirc_i2c.o]
Error 1
make[4]: ***
[_module_/var/tmp/portage/app-misc/lirc-0.8.6-r2/work/lirc-0.8.6/drivers/lirc_i2c]
Error 2
```

Самое важное здесь - это выражение об ошибке с префиксом в имени файла (как правило, заканчивается на .c или .cpp), а также номер (номер строки в файле, на которой компилятор обнаружил ошибку). Когда вы получаете такие сообщения об ошибках, это означает, что сам пакет некорректный. Вы должны проверить багзиллу Gentoo, чтобы узнать известна ли эта ошибка (обычно, так и есть) и существует ли исправление (или обходной маневр).

## 9.0.21 Изменение конфигурационных файлов

Когда Portage устанавливает или обновляет программы, которые предоставляют конфигурационные файлы, эти файлы не обновляются автоматически. Это не позволяет пакетному менеджеру перезаписывать изменения, внесенные пользователем в указанные файлы.

### Примечание

Параметром, который определяет, какие места "защищены" от автоматических обновлений, а какие нет, является CONFIG\_PROTECT (список каталогов или файлов, которые не обновляются автоматически), а также CONFIG\_PROTECT\_MASK (список каталогов или файлов, в которых они определены параметром CONFIG\_PROTECT, и которые обновляются автоматически). Обе переменные определяются профилем, используемым системой и расширяются файлами окружения, которые предлагаются различными приложениями и, при необходимости, параметром, который вы указали в `/etc/portage/make.conf`.

Чтобы определить возможные обновления конфигурационных файлов, Portage предупреждает о доступности этих обновлений. Доступно несколько инструментов, которые помогут совершить

"слияние" обновления с существующими файлами. Однако, важно понять их ограничения.

## Обновление конфигурационных файлов

Всякий раз, когда доступно обновление конфигурационного файла, сам обновленный файл хранится в файловой системе рядом с текущим файлом. Обновленный файл (файл, имя которого начинается с *.cfg\_*) можно сравнить с текущим конфигурационным файлом.

Не существует инструментов, которые автоматически делают это за вас. Наибольшая функциональность, которую они обеспечивают - это просмотр различий и возможность автоматически объединить эти изменения. В этой книге я описываю инструмент **dispatch-conf**. Другой инструмент называется **etc-update**.

### dispatch-conf

**dispatch-conf** позволяет просматривать различия между конфигурационным файлом и его обновлением и выполнять слияние обновления автоматически, если единственное различие - это комментарии. Чтобы просмотреть список обновлений, запустите **dispatch-conf**. Сперва он выполнит автоматическое обновление, а затем отобразит различия между остальными доступными обновлениями:

```
— /etc/conf.d/bootmisc 2007-12-26 14:41:35.000000000 +0100
+++ /etc/conf.d/. _cfg0000_bootmisc 2008-02-29 18:40:02.000000000 +0100
@@ -9,4 +9,4 @@
# Should we completely wipe out /tmp or just selectively remove known
# locks / files / etc... ?

-WIPE_TMP="no"
+WIPE_TMP="yes"

>> (1 of 4) — /etc/conf.d/bootmisc
>> q quit, h help, n next, e edit-new, z zap-new, u use-new
m merge, t toggle-merge, l look-merge:
```

В этом примере файл */etc/conf.d/bootmisc* имеет обновление, где переменная *WIPE\_TMP* имеет значение "да". Если вы хотите сохранить значение "нет", нажмите кнопку **z** (отменить новое), чтобы сохранить текущий конфигурационный файл. Если же хотите использовать "да", то нажмите **u** (использовать новое), чтобы использовать новый файл.

## 9.0.22 Изменение параметров сборки

Я уже рассказывал про использование USE-флагов, чтобы помочь Portage решить, какие функции вы хотите (или не хотите) иметь в пакете. Однако, есть несколько элементов, которые он должен решить, и вы можете предложить свой выбор в главном конфигурационном файле Portage - */etc/portage/make.conf*.



## Языки

Некоторые пакеты поддерживают несколько языков. Portage может помочь вам выбрать, какие языки должны поддерживаться в системе через переменную *LINGUAS*. Задайте переменной *LINGUAS* в */etc/portage/make.conf* несколько языков по выбору. В следующем примере я выбираю английский (en), голландский (nl), французском (fr) и немецком (de) языках.

```
~# nano -w /etc/portage/make.conf
LINGUAS="en_nl_fr_de"
```

Например, если мы укажем их, ебилд LibreOffice.org потянет за собой языковые пакеты для этих языков. На основе этого, менеджер пакетов расширяет его использование в качестве USE-флага. Например, *"linguas\_en"*.

## Видеокарты

Некоторым пакетам могут понадобиться сведения о видеокарте. Примерами являются сервер X11, а также некоторые игры или графические движки. В таких случаях, следует установить значение переменной *VIDEO\_CARDS* в соответствии с архитектурой видеокарты. Вы можете включить несколько видеокарт в том случае, если она является достаточно новой (тогда можно брать ранние).

```
VIDEO_CARDS="i915_i810_intel_vesa"
```

## Директивы компилятора

При сборке пакетов Portage предоставляет компилятору директивы оптимизации, сообщая ему, для какой архитектуры надо выполнить сборку и какие оптимизации он может попытаться запустить. Флаги оптимизации определяются в переменных *CFLAGS* (C-код) и *CXXFLAGS* (C++-код) опять же в файле */etc/portage/make.conf*. Я начну с моего примера *CFLAGS* (*CXXFLAGS* тот же):

```
CFLAGS="-O2_-march=native_-pipe"
CXXFLAGS="${CFLAGS}"
```

Давайте начнем с выбора архитектуры: *march*. С помощью *-march=native* мы просим компилятор оптимизировать код для архитектуры существующей системы (скажем, для пентиум 3). Также, поскольку я выбираю *-march=*, код будет работать только на этой архитектуре (или архитектурах, которые обратно-совместимы с моей). Если вы хотите оптимизировать код для конкретной архитектуры, но при этом иметь возможность запускать его на любой архитектуре x86, то вместо этого используйте *-mcpu=*. Также можно выбрать конкретную архитектуру, такую как *"core2"* или *"noscona"*. Полный список поддерживаемых архитектур для текущего набора компиляторов GNU (GCC) (убедитесь, что используете текущую версию) доступен для чтения онлайн.

С помощью `-O2` (Оптимизация, не ноль) просим компилятор использовать список флагов оптимизации (`-O2` является собирательным для целого набора оптимизаций), которые оформляются в информационного руководства GCC (выполните команду **info gcc**, выберите *Invoking GCC (Вызов GCC)*, *Optimize Options (Параметры оптимизации)*).

Я также прошу компилятор передавать данные между различными этапами сборки используя пайпы (*pipes*), а не временные файлы.

## Поведение Portage

Сам Portage также поддерживает множество функций. Вы можете задать их через переменную `FEATURES`.

```
FEATURES="sign_buildpkg"
```

Вы можете найти все возможные функции на странице руководства *make.conf* (команда **man make.conf**). Далее приведена небольшая выборка поддерживаемых функций.

- *buildpkg* создает двоичные пакеты после каждой успешной сборки. Эти пакеты могут быть повторно использованы, даже на других системах (до тех пор пока имеют одинаковые параметры сборки).
- *collision-protect* гарантирует, что во время установки пакета файлы, не принадлежащие этому пакету, не перезаписываются. Возможно, вы захотите использовать вместо этого *protect-owned* (активирован по умолчанию), так как это позволяет перезаписывать файлы, если они в настоящее время не принадлежат ни одному пакету.
- *nodoc* заставляет Portage не устанавливать doc-файлы (в `/usr/share/doc`), *noinfo* и *noman* имеют сходные функции
- *parallel-fetch* заставляет Portage загружать файлы в фоновом режиме в процессе сборки

## Выбор определенного программного обеспечения

Некоторые тайтлы программного обеспечения (в основном, скриптовые языки) могут быть установлены в нескольких версиях параллельно. В Gentoo, пользователи могут не только определить, какие версии они хотят установить, но и какие версии другой программы должны быть собраны. Например, приложения, которые предоставляют привязки к Python, могут быть настроены для предоставления этих привязок для Python версии 2.7 и 3.2 (разумеется, если такое поддерживается приложением). Выбор программ осуществляется соответствующими переменными:

```
PYTHON_TARGETS="python2_7_python3_2"  
RUBY_TARGETS="ruby18_ruby19"
```

На основе этого, менеджер пакетов расширяет его использование в качестве USE-флага (подобно `"python_targets_python2_7"` или `"ruby_targets_ruby18"`)

### 9.0.23 Устранение неполадок после установки

Даже когда установка программы завершена успешно, вы всё ещё можете получить проблемы.

#### Неконсистентность динамического связывания

Обновляя библиотеки, Portage (до 2.2) удаляет из системы старые разделяемые библиотеки. Как результат, некоторые приложения, зависящие от них, могут вызывать такое сообщение:

```
error while loading shared libraries: libcom_err.so.2: cannot open object file: no such file or directory
```

```
ошибка при загрузке разделяемых библиотек: libcom_err.so.2: не удастся открыть объектный файл: нет такого файла или каталога
```

Если это так, то вам нужно будет запустить **revdep-rebuild**, чтобы это исправить. На данный момент **revdep-rebuild** - это инструмент, сканирующий систему на наличие приложений, которые полагаются на (удаленные) библиотеки и пересобирает эти пакеты так, что они будут связаны с новыми библиотеками.

### Упражнения

1. Portage - это не только менеджер пакетов, который работает в Gentoo. Есть как минимум два других. Посмотрите что это за пакеты и чем они отличаются от Portage.
2. USE-флаги также могут быть активированы в качестве переменной среды во время самого процесса слияния, вот так:

```
~# USE="--ssl" emerge irssi
```

Попытайтесь выяснить, откуда и в каком порядке Portage читает все возможные USE-флаги (вы знаете о `make.conf` и переменной окружения, но есть и другие).

3. Попробуйте найти информацию о программе тестирования архитектуры в Gentoo.

## Глава 10

# Управление пользователями

### 10.1 Знакомство

Linux — многопользовательская операционная система. Даже системы, которые будут использоваться одним пользователем, настроены как многопользовательская. Это имеет различные преимущества:

- с точки зрения безопасности: система защищена от вредоносного программного обеспечения, программы выполняются от имени непривилегированного пользователя, а не системного администратора
- если в системе будет работать несколько пользователей, то следует добавить пользователя (обновление многопользовательской среды не требуется)
- можно легко создавать резервные копии всех файлов, принадлежащих конкретному пользователю, так как все они находятся в его домашнем каталоге
- при порче персональной конфигурации для конкретного программного продукта можно просто удалить файлы конфигурации (или переместить их куда-нибудь) и снова запустить программу, чтобы начать всё с чистого листа. Изменения в конфигурации, сделанные пользователем, не передаются общесистемно,

То, как вы работаете в этой многопользовательской среде, зависит от ваших потребностей...

### 10.2 Добавление или удаление пользователей

Если система используется разными пользователями, Вам необходимо добавить или удалить свои учетные записи. Перед тем, как начать с синтаксиса команды, приведу несколько слов о том, как эта информация хранится в системе Linux.

#### 10.2.1 Сведения об учетной записи пользователя

Пользователь идентифицируется своим идентификатором пользователя, который является обычным целым числом. Однако, гораздо проще использовать имя пользователя вместо номера. Для этой цели системы Unix/Linux отображают имя пользователя для его идентификатора. По

умолчанию, эта информация хранится в файле */etc/passwd*. Однако, вы также можете настроить систему так, чтобы получать эту информацию из центрального хранилища (например, такой как служба LDAP), аналогично тому, как Windows может быть настроена для подключения к Active Directory.

### Файл *passwd*

Файл *passwd* содержит текстовую строку для каждого пользователя. Каждая строка содержит 7 полей, разделенных двоеточиями:

1. Имя пользователя
2. Пароль, или "x" в случае, если пароль хранится в другом месте
3. Идентификатор пользователя
4. Идентификатор первичной группы
5. Комментарий или описание
6. Домашний каталог
7. Оболочка по умолчанию

*Поле пароля* в современных системах содержит значение x, сообщая системе, что пароль хранится в файле */etc/shadow*. Хранение паролей в другом месте необходимо для улучшения безопасности системы: файл *passwd* должен быть доступен всем, потому что многие инструменты полагаются на него. Хранение пароля (даже если он зашифрованный или хэшированный) в файле, доступном для чтения всеми создает проблему - существуют инструменты, которые пытаются взломать пароли учетной записи пользователя, данные зашифрованного/хэшированного пароля.

По этой причине, хэшированный пароль хранится в файле */etc/shadow*, доступном для чтения только пользователю root (администратор системы). Инструменты, которые работают с паролями, для того маленькие и достаточно проверенные, чтобы уменьшить вероятность того, что они не содержат каких-либо уязвимостей. Чуть позже я расскажу вам больше о файле shadow...

Как вы узнаете из следующего раздела, пользователь может быть членом многих групп. Однако, каждый пользователь имеет одну *основную группу*: это группа, активная в тот момент, когда пользователь входит в систему. Активная группа определяет групповую принадлежность ресурсов, которые создает пользователь при входе в систему (помните, ресурсы назначаются трем группам владения: пользователь, группа и другие).

*Домашний каталог* пользователя - обычно каталог, где пользователь имеет полный доступ (даже больше, чаще всего это единственный каталог, где пользователь имеет доступ на запись). Если пользователь вошел в систему через командную строку (не графически), это также каталог, в котором пользователь сразу же начинает работать.

Наконец, оболочка по умолчанию для данного конкретного пользователя. Прежде мы уже говорили о том, что такое оболочка. В Unix/Linux есть несколько оболочек, каждая из них обеспечивает примерно ту же функциональность, но управляется по-разному. В Gentoo Linux по умолчанию используется bash (Bourne again shell), мощная оболочка с множеством дополнительных функций, таких как автодополнение команд, цветной вывод и многое другое. Также существуют небольшие оболочки, такие как csh (оболочка Си) или ksh (оболочка Korn).

Более подробная информация об оболочках доступна в интернете.

### Файл shadow

файл *shadow* (или теневой файл) содержит всю информацию относительно пользовательского пароля. Наиболее важное поле для многих является сам (хэшированный) пароль, но также доступна и другая информация. Данный файл, как и файл *passwd*, имеет одну строку для каждого пользователя; поля разделяются двоеточиями.

1. Имя пользователя
2. Хэшированное значение пароля
3. Дата последней смены пароля (в днях с 1 января 1970 года)
4. Количество дней, которые должны пройти, прежде чем пароль может быть изменен пользователем
5. Максимальное количество дней после смены пароля, чтобы пароль мог быть использован; после этого количество дней, в течении которых пароль должен быть изменен пользователем
6. Количество дней до истечения срока (см. поле 5), в течении которых пользователь будет предупрежден о предстоящей политики смены пароля
7. Если пароль не меняется много дней спустя после принудительной смены пароля, учетная запись блокируется
8. Дата, когда учетная запись заблокирована (или будет) (в днях с 1 января 1970 года)
9. Зарезервированное поле (не используется)

Если последние три поля оставить пустыми (по умолчанию), их исполнение будет недопустимым. Значение пароля *хэшируется*, это означает, что сам пароль не хранится на диске (ни в каком-либо зашифрованном виде). Вместо этого, используется математическая формула для создания уникального числа или строки с паролем. Чтобы проверить, совпадает ли пароль, введенный пользователем, этот пароль передается по одной и той же математической формуле, а полученное число или строка сравнивается с хранимой строкой. Такой метод затрудняет попытку пользователя узнать пароль, даже если он имеет доступ к теневому файлу, поскольку он не сможет вычислить пароль из хэша.

### Другое хранилище учетных данных: файл *nsswitch.conf*

Учетная информация может храниться в другом месте - в любом хранилище, пока оно обеспечивает по крайней мере ту же информацию, что файл *passwd* (и *shadow*). Это важно, потому что в корпоративной среде, вам придется отслеживать учетные записи пользователей в центральном хранилище, а не в файлах на нескольких сотнях систем.

В файле */etc/nsswitch.conf* определяется местонахождение этой информации для системы. Ниже приведен отрывок из файла *nsswitch.conf*. Можно заметить, что он определяет сервисы на каждой строке вслед за хранилищем (или репозиториями), которое управляет информацией.

```
passwd: compat  
shadow: compat  
group: compat  
hosts: files dns
```

В частности, сервисы `passwd`, `shadow` и `group` управляются реализацией *"compat"* (совместимость). Это реализация по умолчанию, предоставляемая библиотекой `glibc` (Библиотека GNU C), которая предлагает доступ к различным файлам из каталога `/etc/`. Сервис `hosts` (используется для разрешения имен узлов в IP-адреса и наоборот) управляется двумя реализациями:

1. *"files"*, предоставляет доступ к файлу `/etc/hosts` (Таблица, содержащая IP-адрес и имя хоста(ов))
2. *"dns"*, предоставляет запросы с DNS-серверами

## 10.3 сведения о группе

Членство в группе используется для группировки различных пользователей, которым нужен доступ к общему ресурсу: назначение ресурса конкретной группе и добавление пользователей в эту группу.

### 10.3.1 Файл `/etc/group`

Как и с файлом `/etc/passwd`, сведения о группах хранятся в файле `/etc/group`. Опять же, каждая строка в этом текстовом файле определяет группу; поля с определением группы разделяются двоеточием.

1. Название группы
2. Пароль группы, или `x` в случае, если пароль хранится в другом месте
3. Идентификатор группы
4. Члены группы (которые не имеют группу в качестве основной)

Это может показаться странным иметь пароль на группу. Так или иначе, пользователь входит в систему, используя свое имя пользователя. Однако, здесь есть вменяемые причины для этого: вы можете добавлять пользователей в другую группу и защитить её паролем. Если пользователь вошел в систему (но не использует данную группу в качестве основной) и оставляет свой терминал запущенным, то злоумышленники не смогут переместиться в эту группу, не зная пароля, даже если они имеют доступ к данным пользователей терминала (и, следовательно, регистрируются в сессии).

Тем не менее, пароли группы используются редко. Случаи, когда пароли группы могут быть использованы (привилегированные группы), как правило, различные (например, использование инструментов для повышения уровня привилегий, наподобие `sudo`).



## 10.4 Создание или удаление пользователей

### 10.4.1 Команда **useradd**

Если вы хотите добавить пользователя в систему, можно использовать команду **useradd** (нужно быть суперпользователем для выполнения этого действия):

```
# useradd -D thomas
```

В приведенном выше примере, учетная запись пользователя, опознанная как *"thomas"* создается используя настройки системы по умолчанию (в Gentoo Linux это означает, что по умолчанию используется оболочка `bash`, домашний каталог будет `/home/thomas` и т. д.), после чего задается её пароль.

Вы можете передать дополнительные аргументы команде `useradd`, чтобы изменить атрибуты пользователя (например, идентификатор пользователя, домашний каталог, основная группа ...). Рекомендуется прочитать страницу руководства `useradd` для получения дополнительной информации.

### 10.4.2 Команда **userdel**

Если учетную запись пользователя следует удалить из системы, то можно использовать команду **userdel**.

```
# userdel -r thomas
```

С опцией **-r**, команда **userdel** не только удаляет учетную запись пользователя из системы, но также очищает и удаляет его домашний каталог. Если этот параметр не указан, то он остается в системе, что позволяет сохранить (отдельно либо вместе) файлы для дальнейшего использования.

### 10.4.3 Команда **usermod**

Для работы с существующей учетной записью используйте команду **usermod**. Например, чтобы изменить основную группу Томаса на группу `"localusers"`:

```
# usermod -g localusers thomas
```

## 10.5 Добавление или удаление пользователей в/из группы

После создания учетной записи пользователя не допускается использовать команды **useradd** для добавления пользователя в одну или несколько групп.

### 10.5.1 Создание или удаление группы

Во-первых, если группа еще не существует, то нужно создать её: команда **groupadd** делает это за вас. Аналогично, чтобы удалить группу из системы можно использовать **groupdel**.

**Предупреждение** Вы можете удалить группы, хотя есть еще пользователи этой группы. Чтобы только проверить, что выполняет **groupdel**, необходимо узнать является ли группа основной группой пользователей (в этом случае операция не выполняется).

```
# groupadd audio
```

### 10.5.2 Управление членством в группе

Предположим, вы хотите добавить или удалить пользователя из группы, можно использовать инструмент **usermod** (как и раньше) или **gpasswd**. **gpasswd** это основной инструмент для работы с файлом **group**. Например, чтобы добавить пользователя в определенную группу (в этом примере группа "audio"):

```
# gpasswd -a audio thomas
```

Большинство ресурсов в системе Unix защищается с помощью определенной группы: в целях доступа к этим ресурсам следует быть членом определенной группы. В следующих таблицах приводится обзор интересных групп.

Таблица 10.1. Неполный (!) список системных групп

Имя группы	Описание / ресурсы
wheel	Иметь возможность " <b>su -</b> " переключиться на пользователя root
audio	Иметь возможность использовать звуковую карту в системе
video	Иметь возможность использовать подсистему графики с целью аппаратного рендеринга (вывода) (не требуется для обычных двумерных операций)
cron	Иметь возможность использовать системный планировщик (cron)
cdrom	Иметь возможность монтировать компакт-диски и DVD

### 10.5.3 Установка и изменение паролей

Команда **passwd** позволяет изменять или задавать пароль учетной записи.

```
# passwd thomas
New UNIX password: (enter thomas' password)
Retype new UNIX password: (re-enter thomas' password)
passwd: password updated succesfully
```

суперпользователь всегда может изменять пароль пользователя. Если пользователь желает изменить свой пароль, то команда `passwd` сперва попросит ввести текущий пароль (чтобы убедиться, что это пользователь и никто другой, занявший пользовательскую сессию в его отсутствие) перед приглашением ввести новый пароль.

С помощью этого инструмента можно также сразу же сбросить пароль (**-e**), заблокировать или разблокировать учетную запись (**-l** или **-u**) и многое другое. По сути, этот инструмент позволяет работать с файлом `/etc/shadow`.

#### 10.5.4 Повышение привилегий пользователя

В любой системе обычный пользователь имеет немного прав или не имеет прав на выполнение административных задач. Тем не менее, на домашних рабочих станциях возможно потребуется возможность выключать систему. Можно авторизоваться как суперпользователь в другом (виртуальном) терминале, или же повысить свои привилегии.

##### Переключение пользователя

С помощью команды `su` можно изменить идентичность пользователя в выбранном сеансе.

```
$ su -
Password: (Enter the root password)
#
```

В приведенном выше примере, обычный пользователь переключился со своего сеанса на сеанс суперпользователя. Аргумент `-` говорит команде `su` не только переключить привилегии пользователя, но и загрузить окружение суперпользователя. Без этого параметра используется окружение обычного пользователя.

Это окружение определяет поведение оболочки; ее наиболее важной установкой является переменная `PATH`, которая определяет, где находятся двочные файлы для команд, которые могут потребоваться пользователю.

Используя `su`, также можно переключиться на другого пользователя:

```
$ su thomas -
Password: (Enter thomas' password)
$
```

Если просто необходимо выполнить одиночную команду, то можно использовать аргумент `c`:

```
$ su -c "shutdown_h_now"
```

### 10.5.5 Применение команд со специальными привилегиями

Метод на основе su требует от пользователя знания пароля от других учетных записей. На большинстве систем это нежелательно. Существуют два способа разрешить такие ситуации: пометить команду так, чтобы она всегда запускалась от привилегированного пользователя, либо использовать инструмент, повышающий привилегии, не запрашивая пароль для повышенной привилегии...

#### Маркировка команд для повышенного исполнения

Исполняемые двоичные файлы (не сценарии оболочки) могут быть помечены так, чтобы ядро Unix или Linux запускало команды от определенного пользователя, независимо от того, кем она запускается. Эта маркировка называется битом *setuid*. Маркировка задается единожды (с помощью команды *chmod*), а инструмент всегда выполняется с правами владельца, а не исполнителя.

```
# chmod +s /путь/к/команде
```

**Предупреждение** Использование инструментов *setuid* в общем рассматривается как угроза безопасности. Лучше всего избегать этого, и по возможности использовать инструменты, такие как *sudo*, о чем объясняется ниже.

К примеру, если команда *shutdown* помечена битом *setuid*, то каждый пользователь может выполнять указанную команду как суперпользователь (который владеет командами), и в последствии, выключать или перезагружать систему.

#### Использование *sudo*

Если исполняемый файл помечается битом *setuid*, то каждый пользователь может выполнять команду как владелец файла (суперпользователь). Обычно это не допускается, но иногда требуется наделять необходимыми правами на пользовательской, командной основе. Введите *sudo*.

Инструмент **sudo** позволяет системному администратору наделять группу пользователей (индивидуально или группами) правами для выполнения одной или более команд от другого пользователя (такого как суперпользователь) с или без запроса его пароля (по той же причине, что и команда *passwd*, запрашивающая пароль пользователя перед тем как продолжить).

При его наличии системный администратор запускает команду **visudo**, чтобы отредактировать конфигурационный файл. В следующем примере задаются следующие определения:

- Всем пользователям в группе *wheel* позволено выполнять любую команду от имени суперпользователя
- Всем пользователям в группе *operator* позволено выключать систему
- Пользователю *test* позволено запускать сценарий под названием *webctl.ksh* без пароля

- Всем пользователям в группе `httpd` позволено вносить правки в файл `/etc/apache2/conf/httpd.conf` используя `sudoedit`

```
%wheel ALL=(ALL) ALL
%operator ALL=/sbin/shutdown
test ALL=NOPASSWD: /usr/local/bin/webctl.ksh
%httpd ALL=(ALL) sudoedit /etc/apache2/conf/httpd.conf
```

Если `sudo` настроен, пользователи могут выполнять команды, подставляя в начало команду **sudo**. Если это позволяет, некоторые пользователи могут получить доступ к оболочке супер-пользователя, используя команду **sudo -i**.

```
(Execute a single command as root)
$ sudo mount /media/usb
Enter password: (unless configured with NOPASSWD)
(Obtain a root shell)
$ sudo -i
Enter password: (unless configured with NOPASSWD)
#
```

**Упражнения**

1. При вызове команды с помощью `sudo`, `sudo` отмечает в журнальном файле каждую попытку (включая имя пользователя, рабочий каталог и саму команду). Где этот файл?

# Глава 11

## Управление сетью

### 11.1 Знакомство

Важным аспектом управления системой является настройка сети. Linux очень мощная операционная система с преобладающим набором сетевых возможностей. Даже больше, многие сетевые устройства, в действительности, основаны на Linux.

Есть две конфигурации, с которыми, скорее всего, можно столкнуться: конфигурация проводной сети (из которых я рассмотрю подключение Ethernet) и беспроводной (стандарт IEEE 802.11\*).

### 11.2 Поддержка сетевой карты

#### 11.2.1 Родная поддержка драйверов

##### Карты PCI

Прежде всего, следует проверить, насколько много интерфейсов ожидается в системе. Узнайте это с помощью PCI-устройств, обнаруженных в Linux. Например, чтобы найти что-нибудь о сетевом контроллере (контроллер "Ethernet"):

```
# lspci | grep Ethernet
06:00.0 Ethernet controller: Realtek Semiconductor Co., Ltd.
      RTL-8169 Gigabit Ethernet (rev 10)
```

В данном случае найдена одна сетевая карта, предлагающая возможности Ethernet. Карта использует набор чипа Realtek 8169.

##### Сетевые карты USB

Имеется несколько USB-устройств, предоставляющих сетевые возможности (большинство из них беспроводные) для которых доступна родная поддержка Linux. Примером служат устройства с набором чипа Intel 4965agn. Если ядро Linux поддерживает его, то сетевой интерфейс станет доступным, как только вы подключите его. Например, для беспроводных устройств следует использовать **iwconfig**, а для обычных карт Ethernet **ifconfig**.

```
# iwconfig
lo      no wireless extensions.
dummy0  no wireless extensions.
eth0    no wireless extensions.
wlan0   IEEE 802.11g ESSID:"default" Nickname:"default"
        Mode:Managed Frequency:2.412 GHz Access Point: 00:1D:6A:A2:CD:29
        Bit Rate:54 Mb/s Tx-Power=20 dBm  Sensitivity=8/0
        Retry limit:7  RTS thr:off  Fragment thr:off
        Power Management:off
        Link Quality=89/100 Signal level=-37 dBm Noise level=-89 dBm
        Rx invalid nwid:0 Rx invalid crypt:0 Rx invalid frag:0
        Tx excessive retries:0 Invalid misc:0  Missed beacon:7
```

### 11.3 Поддержка посредством драйверов Windows

Возможна поддержка (беспроводной или обычной) сетевой карты с помощью драйверов Windows. Инструмент, который необходимо установить, называется **ndiswrapper**. Сперва установите его:

```
# emerge ndiswrapper
```

Далее, загрузите драйверы Windows для сетевой карты или примонтируйте компакт-диск с драйвером, предоставленный вместе с картой. На нем следует найти файл `.inf`. Этот файл содержит сведения, касающиеся драйвера карты и используется `ndiswrapper`’ом для создания обертки.

Установите драйвер, используя команду **ndiswrapper -i** из того места, где он распакован.

```
# ndiswrapper -i net8191se.inf
```

Чтобы проверить успешно ли установился драйвер, просмотрите список установленных драйверов, используя **ndiswrapper -l**:

```
# ndiswrapper -l

net8191se: driver installed , hardware present
```

Как можно заметить, драйвер установлен и обнаружено совместимое оборудование.

Теперь заставим `ndiswrapper` создать необходимую информацию для `modprobe` (`modprobe` используется системой для загрузки модулей ядра с корректной информацией; `ndiswrapper` создает её и она подтверждает, что когда модуль ядра `ndiswrapper` загружен, также активируются установленные драйверы обертки) и убедимся, что модуль ядра `ndiswrapper` запускается при загрузке



системы:

```
# ndiswrapper -m  
# nano -w /etc/modules.autoload.d/kernel-2.6  
(Добавьте "ndiswrapper" в новую строку)
```

Также можно вручную загрузить модуль ядра ndiswrapper:

```
# modprobe ndiswrapper
```

Теперь можно проверить доступен ли сетевой интерфейс (**iwconfig** или **ifconfig**).

### Проверьте сетевые возможности

Чтобы узнать, определил ли Linux этот интерфейс, запустите команду **ip link**. Она отобразит интерфейсы, распознанные в системе.

```
# ip link  
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 16436 qdisc noqueue  
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00  
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500 qdisc pfifo_fast qlen 1000  
    link/ether 00:c0:9f:94:6b:f5 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff  
3: eth1: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast  
    qlen 1000  
    link/ether 00:12:f0:57:99:37 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
```

Теперь, чтобы выяснить, какие отображаются интерфейсы, направленные на Ethernet-контроллер, необходимо проверить вывод ядра Linux на момент их обнаружения. Можно использовать команду **dmesg** (которая отображает последние несколько тысяч строк, произведенных ядром) или **/var/log/dmesg** (в зависимости от регистратора системы), который представляет собой журнальный файл, где весь вывод ядра Linux сохраняется на протяжении системного сеанса (т. е. до следующей перезагрузки).

```
# grep -i eth0 /var/log/dmesg  
eth0: RTL8169sb/8110sb at 0xf8826000, 00:c0:9f:94:6b:f5, XID 10000000  
IRQ 11
```

В этом случае интерфейс eth0, разумеется, направлен на ранее обнаруженный Ethernet-контроллер. Если Linux не распознал устройство, следует перенастроить ядро так, чтобы включить поддержку сетевого драйвера. Конфигурирование ядра Linux обсуждалось выше, как часть главы об управлении устройствами.

## 11.4 Конфигурация проводной сети

Большинство систем имеет поддержку популярного проводного соединения Ethernet. Предположим, что вы уже знакомы с понятием Ethernet и основами TCP/IP.

Перед настройкой Gentoo Linux для поддержки Ethernet-соединения, сперва необходимо убедиться, что сетевая карта поддерживается. И если это так, настройте интерфейс, задав IP-адрес вручную, или чтобы IP-адрес получался автоматически.

### 11.4.1 Настройка проводной сети

Существуют два способа, позволяющие настроить проводную сеть: ручное решение (работающее на всех системах Linux) или решение, специфичное для Gentoo Linux.

#### Ручная конфигурация

Самый быстрый способ настройки сети, это сообщить Linux чего вы желаете - иметь статический IP-адрес для интерфейса или автоматически получать IP-адрес от DHCP-сервера, который работает в сети (Большинство инструментов Интернет-шаринга или техник включает в себя функциональность DHCP).

Чтобы задать интерфейсу eth0 статический IP-адрес 192.168.0.100, скажите Linux, что шлюз в сети доступен по адресу 192.168.0.1 (IP-адрес, который разделяет доступ к внешним сетям):

```
# ifconfig eth0 192.168.0.100 netmask 255.255.255.0
broadcast 192.168.0.255 up
# ip route add default via 192.168.0.1
```

В этом примере, использовалась команда **ifconfig**, чтобы сказать Linux назначить интерфейсу eth0 IP-адрес 192.168.0.100, установив маску сети (часть IP-адреса, обозначающая сеть) как 255.255.255.0 и направить вещание (IP-адрес, который адресует все IP-адреса в локальной сети) на 192.168.0.255.

Это то же что и присвоить IP-адрес на сеть 192.168.0.1/24 (для тех кто понимает нотации CIDR).

Если вам нужны статические IP-адреса, но не знаете маску сети (и вещание), обратитесь к администратору сети - это довольно простые параметры, необходимые для конфигурации IP-адреса.

Вы, скорее всего, также получите набор IP-адресов, которые соответствуют DNS-серверам (серверы имен) сети. Вам потребуется установить эти IP-адреса в файле */etc/resolv.conf*:

```
# nano /etc/resolv.conf
search lan
nameserver 10.2.3.4
nameserver 10.2.3.5
```

С этим конфигурационным файлом мы говорим Linux, что имя хоста может быть разрешено с помощью службы DNS по соответствующим IP-адресам (серверы доменных имен), если сам IP-адрес ему неизвестен.

Если необходимо настроить `eth0`, чтобы автоматически получать IP-адреса (шлюз по умолчанию и даже DNS-сервера), что является наиболее популярным методом для конфигурации локальной сети, то можно использовать клиент DHCP, например, такой как **dhcpcd**:

```
# dhcpcd eth0
```

На этом всё (если, конечно же, команда не даст сбой ;-)

### Конфигурация сети в стиле Gentoo Linux

Если необходимо настроить сетевое устройство в Gentoo Linux, то следует отредактировать файл `/etc/conf.d/net`

```
# nano /etc/conf.d/net
```

Если необходимо задать только IP-адрес (статический), то следует установить следующее (предположим, что статический IP-адрес 192.168.0.100, шлюз 192.168.0.1 и маска сети 255.255.255.0, серверы имен 10.2.3.4 и 10.2.3.5):

```
config_eth0="192.168.0.100_netmask_255.255.255.0"  
dns_servers_eth0="10.2.3.4_10.2.3.5"
```

Если вы желаете настроить интерфейс на использование DHCP (чтобы автоматически получать IP-адрес):

```
config_eth0="dhcp"
```

Чтобы узнать больше примеров настройки сети в Gentoo Linux (с более продвинутыми возможностями), проверьте файл `/usr/share/doc/openrc-*/net.example`.

Чтобы активировать эту поддержку, добавьте службу `net.eth0` в уровень запуска по умолчанию и запустите его.

```
# rc-update add net.eth0 default  
# /etc/init.d/net.eth0 start
```

Если команда сообщает о его отсутствии, создайте его как символическую ссылку на служебный сценарий `net.lo`:

```
# cd /etc/init.d; ln -s net.lo net.eth0
```

Больше о службах вы узнаете позже.

### 11.4.2 Настройка беспроводной сети

Поддержка беспроводной сети активно развивается в Linux. К сожалению, это одна из тех сфер, где автоматическая настройка "из коробки" всё ещё недоступна. Linux нуждается в этом, поскольку сами поставщики беспроводных карт не соблюдают стандарты или отказываются помогать в разработке (свободного) драйвера. В результате, поддержка таких карт (драйверы) может быть задействована с помощью свободных драйверов (если повезет), проприетарными (собственными) драйверами Linux (если везет в некоторой степени), либо проприетарные драйверы Windows (если не повезло, но всё ещё можно заставить карту работать). В четвертом случае, карту... просто... не получится заставить работать.

Тем не менее, поддержка беспроводных карт - как уже было сказано - активно развивается. Теперь, неподдерживаемая карта становится поддерживаемой в течение 6 месяцев.

В общем, от 80% до 90% беспроводных карт или чипов поддерживаются в Linux.

#### Поддержка сетевой карты

Если ядро настроено на поддержку беспроводной сетевой карты, следует найти интерфейс в выводе **ifconfig -a**.

```
# ifconfig -a
eth0      Link encap:Ethernet HWaddr c8:0a:a9:42:9d:76
          inet addr:192.168.20.2 Bcast:192.168.20.255 Mask:255.255.255.0
          UP BROADCAST MULTICAST MTU:1500 Metric:1
          RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:0 (0.0 B)
          Interrupt:30 Base address:0x6000
eth1      Link encap:Ethernet HWaddr f0:7b:cb:0f:5a:3b
          inet addr:192.168.1.3 Bcast:192.168.1.255 Mask:255.255.255.0
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
          RX packets:510358 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:13407
          TX packets:300167 errors:5 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:732540912 (698.6 MiB) TX bytes:26679459 (25.4 MiB)
          Interrupt:16
```

В вышеприведенном примере обнаружены два интерфейса Ethernet: eth0 (который, в нашем случае, обычный интерфейс Ethernet) и eth1 (так как в нашей системе имеется только один проводной интерфейс, то это, в большинстве случаев, беспроводная карта). Чтобы однозначно удостовериться в возможностях карты, необходимо установить пакет **wireless-tools** или **iw**.

#### Использование поддержки беспроводных расширений (**wireless-tools**)

Инструмент, предоставляющий поддержку беспроводных расширений (старый, но всё ещё работающий) медленно устаревает в пользу нового набора инструментов. Тем не менее, может по-

требуется использовать старый набор как переключатель, также требующий переписывание драйверов беспроводной карты.

### Проверка возможностей беспроводной карты

Чтобы проверить, имеет ли отдельное устройство Ethernet возможности беспроводной сети, сперва установите wireless-tools, а затем запустите **iwconfig**:

```
# emerge wireless-tools
# iwconfig
lo      no wireless extensions.
eth0    no wireless extensions.
eth1    IEEE 802.11bgn ESSID:"1de_verdiep" Nickname:""
        Mode:Managed Frequency:2.462 GHz Access Point: 02:26:5A:4B:E4:6A
        Bit Rate=54 Mb/s Tx-Power:24 dBm
        Retry min limit:7 RTS thr:off Fragment thr:off
        Encryption key:off
        Power Managementmode:All packets received
        Link Quality=5/5 Signal level=-48 dBm Noise level=-94 dBm
        Rx invalid nwid:0 Rx invalid crypt:0 Rx invalid frag:0
        Tx excessive retries:32 Invalid misc:0 Missed beacon:0
```

Как и ожидалось, eth1, несомненно, оказался беспроводным интерфейсом.

### Получение доступа к беспроводной сети

Для доступа к существующей беспроводной сети необходимо несколько параметров. Некоторые из них могут быть получены сразу же, другие могут потребовать сведений от администратора сети.

Сперва начнем с имени сети, которая сокращенно называется ESSID. С помощью команды **iwlist** можно получить список обнаруженных беспроводных сетей и их ESSID:

```
# iwlist eth1 scan
eth1          Scan completed :
                Cell 01 – Address: 00:11:0A:2A:73:03
                        ESSID:"aaa"
                        Protocol:IEEE 802.11bg
                        Mode:Master
                        Frequency:2.417 GHz (Channel 2)
                        Encryption key:off
                        Bit Rates:1 Mb/s; 2 Mb/s; 5.5 Mb/s; 9 Mb/s; 11 Mb/s
                                6 Mb/s; 12 Mb/s; 18 Mb/s; 24 Mb/s; 36 Mb/s
                                48 Mb/s; 54 Mb/s
                        Quality=82/100 Signal level=-48 dBm
                        Extra: Last beacon: 37ms ago
                Cell 02 – Address: 00:C0:49:B0:37:43
                        ESSID:"USR8022"
                        Protocol:IEEE 802.11b
                        Mode:Master
                        Frequency:2.462 GHz (Channel 11)
                        Encryption key:on
                        Bit Rates:1 Mb/s; 2 Mb/s; 5.5 Mb/s; 11 Mb/s; 22 Mb/s
                        Quality=41/100 Signal level=-76 dBm
                        Extra: Last beacon: 7665ms ago
```

В данном случае найдены две сети. Первая имеет ESSID "aaa" и не требует какое-либо шифрование (таким образом, не нужно знать пароль или парольную фразу для доступа к этой сети) - обратите внимание на параметр "Encryption key:off". Вторая имеет ESSID USR8022 и требует ключ шифрования. При этом, сигнал второй сети также менее мощный (ниже качество и уровень сигнала).

Чтобы настроить карту на использование отдельного ESSID, используйте команду `iwconfig`:

```
# iwconfig eth1 essid aaa
```

Предположим, что также нужно ввести ключ шифрования: можно добавить ключ либо в шестнадцатеричном виде либо через представление в ASCII.

```
# iwconfig eth1 essid USR8022 key FF83-D9B3-58C4-200F-ADEA-DBEE-F3
# iwconfig eth1 essid USR8022 key s:MyPassPhraze
```

Как только беспроводной интерфейс подключится к одной из сетей, настройте его как если бы это был фиксированный интерфейс Ethernet.

Теперь, Gentoo Linux позволит настроить беспроводную сетевую карту также посредством файла `/etc/conf.d/net`.

В следующем примере задается беспроводная конфигурация и поддерживаются обе сети (aaa и USB8022), где "aaa" является предпочитаемой сетью.

```
modules="iwconfig"  
key_aaa="key_off"  
key_USB8022="s:MyPassPhraze_enc_open"  
preferred_aps=" 'aaa' 'USB8022' "
```

Как только интерфейс подключится к беспроводной сети, используйте команды настройки IP, как показано ранее для проводных сетей.

И снова необходимо добавить службу net.eth1 в уровень запуска по умолчанию и запустить её:

```
# rc-update add net.eth1 default  
# /etc/init.d/net.eth1 start
```

### Использование поддержки новых беспроводных расширений (iw)

Поддержка новых беспроводных расширений требует драйверы ядра, использующие (новый) netlink-интерфейс nl80211. Почти все свободные драйверы для беспроводной сети переведены на этот интерфейс, поэтому если беспроводная карта поддерживается ядром Linux по умолчанию, то в большинстве случаев желательно использовать набор iw.

#### Проверка возможностей беспроводной карты

Чтобы проверить, действительно ли интерфейс Ethernet имеет возможности беспроводной сети, сперва установите iw, а затем запустите **iw list**:

```
# emerge iw
# iw list
lWiphy phy0
    Band 1:
        Frequencies:
            * 2412 MHz [1] (20.0 dBm)
            * 2417 MHz [2] (20.0 dBm)
        ...
            * 2484 MHz [14] (20.0 dBm) (passive scanning, no IBSS)
        Bitrates (non-HT):
            * 1.0 Mbps
            * 2.0 Mbps (short preamble supported)
        ...
            * 54.0 Mbps
    max # scan SSIDs: 1
    Supported interface modes:
        * IBSS
        * managed
```

В отличие от `wireless-tools`, устройство из `iw lists` станет `phy0` (так не будет прямой связи с `eth0/eth1`). Связь может быть обнаружена с помощью **`iw dev`**.

```
# iw dev
phy#0
    Interface eth1
        ifindex 4
        type managed
```

### Получение доступа к беспроводной сети

Для доступа к существующей беспроводной сети необходимо несколько параметров. Некоторые их могут быть получены сразу же, другие могут потребовать сведений от администратора сети.

Сперва начнем с имени сети, которая сокращенно называется ESSID. С помощью команды **`iw scan`** можно получить список обнаруженных беспроводных сетей и их ESSID:



```
# iw dev eth1 scan

BSS 02:87:11:26:39:f9 (on eth1)
    TSF: 130175283584 usec (1d, 12:09:35)
    freq: 2432
    beacon interval: 100
    capability: ESS Privacy ShortSlotTime (0x0411)
    signal: 61.00 dBm
    last seen: 930 ms ago
    SSID: TM2300
    Supported rates: 1.0* 2.0* 5.5* 11.0* 6.0 9.0 12.0 18.0
    DS Parameter set: channel 5
    ERP: Barker_Preamble_Mode
    Extended supported rates: 24.0 36.0 48.0 54.0
    RSN:
        * Version: 1
        * Group cipher: CCMP
        * Pairwise ciphers: CCMP
        * Authentication suites: PSK
        * Capabilities: (0x0000)
BSS 00:1a:70:eb:ae:f4 (on eth1)
    TSF: 606247219588 usec (7d, 00:24:07)
    freq: 2437
    beacon interval: 100
    capability: ESS ShortSlotTime (0x0401)
    signal: 72.00 dBm
    last seen: 870 ms ago
    SSID: linksys
    Supported rates: 1.0* 2.0* 5.5* 11.0* 18.0 24.0 36.0 54.0
    DS Parameter set: channel 6
    ERP: <no flags>
    Extended supported rates: 6.0 9.0 12.0 48.0
```

В данном случае найдены две сети. Первая имеет ESSID "TM2300" и требует шифрование WPA (это можно выяснить из данных RSN). Вторая имеет ESSID "linksys" и не требует ключ шифрования.

Чтобы настроить карту на использование отдельного ESSID, *зашифрованного без WPA*, используйте команду **iw connect**:

```
# iw eth1 connect linksys
```

Предположим, что также нужно ввести ключ шифрования WEP: можно добавить ключ либо в шестнадцатеричном виде либо через представление в ASCII.

```
# iw eth1 connect myssid keys d:0:FF83D9B358C4200FE8343033
# iw eth1 connect myssid keys 0:MyPrivatePassword
```

Чтобы проверить успешно ли подключение, запросите состояние связи используя **iw link**:

```
# iw dev eth1 link
Connected to 68:7f:74:3b:b0:01 (on eth1)
    SSID: linksys
    freq: 5745
    RX: 30206 bytes (201 packets)
    TX: 4084 bytes (23 packets)
    signal: -31 dBm
    tx bitrate: 300.0 MBit/s MCS 15 40Mhz short GI
```

Как только интерфейс подключится к беспроводной сети, используйте команды настройки IP, как показано ранее для проводных сетей.

### Использование **wpa\_supplicant** для сетей с WPA-шифрованием

Инструмент **wpa\_supplicant** - это программный компонент, управляющий беспроводным соединением между системой и точкой доступа. Основное преимущество **wpa\_supplicant** над ранее описанными инструментами - поддержка WPA/WPA2.

Перед тем как использовать **wpa\_supplicant**, необходимо установить его:

```
# emerge -a wpa_supplicant
```

### Получение доступа к беспроводной сети

Настройте **wpa\_supplicant** с поддержкой беспроводной сети(сетей), доступ к которой хотите получить. Предположим, что домашняя сеть называется "home", защищенное (WPA) окружение имеет ключ "myHomeKey", а на работе есть беспроводная сеть под названием "CompanyGuests" защищенное (WPA) окружение с ключом "myCompanyKey" а также третья незащищенная сеть под названием "хобби" в местном компьютерном клубе, то следующая конфигурация **wpa\_supplicant** может работать:

```
ctrl_interface=/var/run/wpa_supplicant
ctrl_interface_group=wheel

network={
    ssid="home"
    psk="myHomeKey"
}

network={
    ssid="CompanyGuests"
    psk="myCompanyKey"
}

network={
    ssid="hobby"
    key_mgmt=NONE
}
```

Инструмент **wpa\_supplicant** также поддерживает WPA2. Например:

```
network={
    ssid="akkerdjie"
    proto=WPA2
    psk="highly_private_key"
}
```

Если не хотите видеть секретный ключ в виде обычного текста, используйте **wpa\_supplicant**, чтобы зашифровать его:

```
$ wpa_passphrase akkerdjie "highly_private_key"
network={
    ssid="akkerdjie"
    #psk="highly private key"
    <--- Plain comment, can be removed!
    psk=cbbcb52ca4577c8c05b05e84bdd2ef72f313d3c83da18c9da388570ae3a2a0921
}
```

Можно скопировать приведенную информацию и *wpa\_supplicant* и удалить (закомментированную) текстовую информацию ключа.

Если беспроводная карта обнаружена ядром (и включена), то запуск следующей команды активирует *wpa\_supplicant* поверх нее (предположим, что беспроводной интерфейс называется wlan0):

```
# wpa_supplicant -Dwext -iwlan0 -c/etc/wpa_supplicant.conf
```

Интерес вызывает параметр `-D`: с помощью него можно выбрать используемый "беспроводной" драйвер. С помощью `-Dwext` мы используем беспроводные расширения Linux (достаточно стандартные). В определенных случаях может потребоваться использовать другой драйвер – в интернете есть множество ресурсов по настройке определенной беспроводной сетевой карты в Linux, если данные расширения не работают.

Разумеется, по завершении составления конфигурационного файла также можно использовать сетевые сценарии Gentoo.

Сперва отредактируйте `/etc/conf.d/net`, чтобы использовать `wpa_supplicant`:

```
modules="wpa_supplicant"  
wpa_supplicant_wlan0="-Dwext"
```

Чтобы активировать поддержку беспроводной сети при загрузке системы, включите сценарий `net.wlan.0`.

Если файл `/etc/init.d/net.wlan0` еще не существует, то сперва создайте его:

```
# cd /etc/init.d  
# ln -s net.lo net.wlan0
```

Добавьте этот сценарий инициализации в уровень запуска по умолчанию:

```
# rc-update add net.wlan0 default
```

## Дружественные к пользователю инструменты конфигурации сети

Вышеприведенная информация должна позволить вам работать с любой возможной установкой Linux. Тем не менее, команды могут показаться сложными, особенно при конфигурации сети, может даже потребоваться балансирование между различными командами или окнами до того, как получится заставить соединение работать.

К счастью, существуют другие инструменты, на которые полагаются те же самые, вышеупомянутые инструменты, но предоставляют пользователю полноценный интерфейс, с помощью которого они настраивают сеть. Отметим, что эти действия требуют, чтобы беспроводная карта уже была обнаружена ядром (Таким образом, часть конфигурации ядра должна быть успешной).

### Wicd

Моим предпочтением является Wicd, готовый к установке через пакет `net-misc/wicd`. Инструмент состоит из двух частей: демон и интерфейс конфигурации конечного пользователя.

```
# emerge wicd
```

После установки добавьте службу wicd в уровень запуска boot или default:

```
# rc-update add wicd default
```

Далее, убедитесь, что Gentoo не запускает свою конфигурацию сети, путем редактирования файла /etc/rc.conf, установив следующее:

```
rc_hotplug="!net.*"
```

Теперь, запустите службу wicd (и завершите используемые в данный момент службы):

```
# /etc/init.d/net.eth1 stop  
# /etc/init.d/wicd start
```

Если вы работаете в графической среде, поддерживающей апплеты (имеются в большинстве сред рабочего стола), запустите **wicd-client** (из приглашения "запустить программу..." или подобного). В интерфейсе командной строки можно использовать **wicd-curses**. Этот клиент соединяется с сервисом и позволяет легче настраивать сети (как проводные, так и беспроводные).

Я отсылаю вас к странице Wicd [<http://wicd.sourceforge.net>] для получения дополнительной информации / документации к инструменту.

## Конфигурация сетевого экрана

Когда в системе планируется часто использовать Интернет, рекомендуется применять сетевой экран. Люди обычно считают, что если они не кликают "странные" ссылки в письмах или на интернет-сайтах, то их операционная система безопасна по умолчанию. К сожалению, это не так. Кроме того, Linux не следует рассматривать как безопасную операционную систему – безопасность системы в полной мере определяется компетенцией системного администратора.

Сетевой экран не может полностью защитить систему от вредоносных пользователей в (Интер)нете, но будет фильтровать множество из них – конечно, в зависимости от его устойчивости.

Существует множество межсетевых экранов для Linux; только в Gentoo Linux существует свыше десятка инструментов (просто проверьте содержание категории net-firewall). Большинство этих инструментов использует **iptables** в качестве базового инструмента. Iptables – это инструмент администрирования для работы с пакетами IPv4, также является очень известным и популярным.

С помощью инструментов сетевого экрана часто создаются правила iptables, которые используются для создания фильтров (актуальный сетевой экран).

Поскольку написание правил сетевого экрана довольно нестандартное (это зависит от того, какие услуги предлагает система и какие инструменты чаще используются), я предлагаю сперва

использовать инструменты сетевого экрана. Позже, когда вы хотите настроить их в дальнейшем, можете написать свои собственные правила iptables.

### Совместное использование Интернет-подключения

Ранее мы видели команду iptables как часть конфигурации сетевого экрана. однако iptables – это не средство межсетевого экрана в Linux: его назначение – создавать правила о том, как работать с сетевыми пакетами на компьютере. Как таковой, iptables может быть использован для создания шлюза NAT, через который клиенты могут получить доступ к Интернету.

В следующих примерах мы предполагаем, что Интернет доступен на интерфейсе wlan0, а все клиенты получают доступ через интерфейс eth0. Кроме того, присвоим нашим клиентам IP-адреса в диапазоне 192.168.20.200-192.168.20.250...

#### Переадресация запросов

Это самый простой шаг: мы просим iptables включить маскардинг в Интернет-интерфейсе. Маскардинг отслеживает пакеты подключений, исходящих на этом интерфейсе с оригинальными IP-адресом источника; пакеты подключения меняются так как если бы местная система создает подключение, а не клиент:

```
iptables -A POSTROUTING -t nat -o wlan0 -j MASQUERADE
```

Единственной оставшейся здесь задачей является возможность передачи пакетов от клиентов в Интернет и обратно:

```
# iptables -A FORWARD -i eth0 -o wlan0 -s 192.168.20.1/24  
! -d 192.168.20.1/24 -j ACCEPT  
# iptables -A FORWARD -o eth0 -i wlan0 -d 192.168.20.1/24  
! -s 192.168.20.1/24 -j ACCEPT
```

Больше информации об iptables и маскардинге можно найти в Интернете...

#### Распределение IP-адресов

Теперь, если eth0 работает, то все клиенты с правильными IP-адресами, присвоенными интерфейсу eth0, могут иметь доступ к Интернету; однако, для них нужно вручную указать локальную систему в качестве шлюза по умолчанию, а также определить необходимые DNS-сервера. К счастью, мы можем автоматизировать этот процесс посредством установки DHCP-сервера, чтобы клиенты могли автоматически получать IP-адрес и необходимые параметры.

Есть много серверов DHCP вокруг. Для небольшой локальной сети я использую DHCP:

```
# emerge dhcp
```

Далее я настрою DHCP, чтобы распределить необходимые IP-адрес и другие параметры:

```
# nano -w /etc/dhcp/dhcpd.conf
option domain-name "siphos.be";
option domain-name-servers 192.168.2.1;
default-lease-time 600;
max-lease-time 7200;
ddns-update-style none ;
option option-150 code 150 = text ;
subnet 192.168.20.0 netmask 255.255.255.0 {
range 192.168.20.100 192.168.20.200;
option routers 192.168.20.1;
}
```

Теперь dhcpd настроен, нужно только запустить его, когда нам это нужно:

```
# /etc/init.d/dhcpd start
```

Опять же, если вы хотите, чтобы сценарий запускался автоматически, добавьте его в уровень запуска по умолчанию.

### Разрешение удаленного доступа

Если необходимо разрешить удаленный доступ к системе, есть несколько доступных инструментов. Поскольку эта книга не фокусируется на графических средах, я буду придерживаться SSH-доступа или безопасной оболочки.

#### **Предупреждение**

*При разрешении удаленного доступа к системе всегда существует угроза безопасности. Если программное обеспечение безопасности не актуально, или ваш пароль легко угадать, или что-нибудь еще, то вы рискуете стать мишенью для враждебно настроенных людей. Это особенно верно, если имеющийся IP-адрес сразу же доступен из Интернета (либо напрямую, либо потому, что вы используете проброс портов на маршрутизаторах).*

### Безопасная оболочка – SSH

При включении безопасного доступа в системе, люди, находящиеся в сети, которые имеют учетную запись в системе (или знают о данных учетной записи), могут получить доступ к вашей системе. Инструмент, который называется **ssh**, шифрует данные, передаваемые по сети, так что никто не может подслушать в сети и подсмотреть имена пользователей, пароли или даже более конфиденциальные информационные потоки.

Чтобы включить SSH-доступ в системе, сначала установите пакет net-misc/openssh:

```
# emerge openssh
```

Конечно, это не активирует удаленный доступ автоматически: вам все равно придется попросить систему запустить демона SSH. Можно сделать это вручную путем запуска сценария `/etc/init.d/sshd`, а также сказать ей автоматически делать это для вас каждый раз, когда система загружается, с помощью `rc-update`.

```
# /etc/init.d/sshd start
# rc-update add sshd default
```

Теперь, когда это произойдет, вы (или другие пользователи в вашей сети) могут получить доступ к вашей системе с помощью любого SSH-клиента (на Windows, я всерьез рекомендую PuTTY [<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/>]). Например, получить доступ к вашей системе с другой системой Linux, то команда может выглядеть так (предположим, что Ваш IP-адрес 192.168.2.100, а имя пользователя "captain")

```
ssh -l captain 192.168.2.100
```

Будет предложено ввести пароль пользователя captain, и тогда вы получите доступ к оболочке, как если бы вы вошли в систему физически.

### Безопасная передача файлов

Кроме установки и активации SSH-доступа к системе, также можно выполнить безопасную передачу файлов.

Существует два метода для выполнения безопасной передачи файлов, используя инструменты из стандартного пакета openssh: `scp` или `sftp`.

#### Безопасное копирование

С помощью `scp` можно копировать файлы между системами. Если источник и назначение (или оба) находятся на удаленной системе, подставьте каталог источника или назначения после имени хоста или IP-адреса по столбцу, как указано здесь:

```
$ scp thesis.tar.gz 192.168.2.1:/mnt/usb-stick
```

Если для копирования также необходимо указать другого пользователя (скажем, что в настоящее время вы вошли в систему как "заяц" (bunny), но на удаленной стороне у нас есть только аккаунт "волк" (wolf)):

```
$ scp wolf@192.168.2.2:/usr/portage/distfiles/YAML-0.71.tar.gz .
```

### Безопасный FTP

У вас есть FTP-подобный инструмент `sftp` (безопасный FTP), (который поддерживает те же команды), но использует протокол SSH для всех данных передачи (и команды).



```
$ sftp wolf@192.168.2.2
Connecting to 192.168.2.2...
Password: (enter wolf's password)
sftp> cd /usr/portage/distfiles
sftp> pwd
Remote working directory: /usr/portage/distfiles
sftp> lpwd
Local working directory: /home/bunny
sftp> get YAML-*
Fetching /usr/portage/distfiles/YAML-0.71.tar.gz to YAML-0.71.tar.gz
/usr/portage/distfiles/YAML-0.71.tar.gz 100% 110KB 110.3KB/s 00:00
sftp>
```

**Дальнейшие ресурсы**

- NdisWrapper: Незаменимое руководство [[http://www.linuxquestions.org/linux/answers/Networking/NdisWrapper\\_The\\_Ultimate\\_Guide/](http://www.linuxquestions.org/linux/answers/Networking/NdisWrapper_The_Ultimate_Guide/)] на [www.linuxquestions.org](http://www.linuxquestions.org)

# Глава 12

## Управление службами

### 12.1 Знакомство

*служба* – общее понятие, используемое во многих случаях. В данном случае, служба – это инструмент, который запускается в фоне (также известен как *демон*) и предлагает определенную функциональность для системы или пользователей. Также возможно, что он просто выполняет совокупность заданий и завершается.

Примерами служб в Linux являются:

- служба `logger`, позволяющая программам в системе отправлять уведомления о регистрации в глобальное местоположение, которое анализируется и обрабатывается инструментом `logger` (пример: `syslog-ng`).
- служба времени, которая устанавливает необходимые определения окружающей среды (например, информацию о часовом поясе)
- служба SSH, позволяющая пользователям удаленно входить в систему (через защищенную оболочку) ...

Скрипты (файлы сценариев), которые управляют этими сервисами, называются `init`-скриптами (сценарии инициализации) и находиться в `/etc/init.d`. И хотя это является довольно общим для всех дистрибутивов Linux, Gentoo предлагает несколько другой способ работы со службами, поэтому не все действия, упомянутые в этой главе, могут быть использованы в работе с другими дистрибутивами.

### 12.2 Сервисы уровня запуска и завершения системы

При загрузке системы ядро Linux запускает процесс, называемый **init**. Этот инструмент выполняет набор задач, определенных различными уровнями `init` в системе. Каждый уровень инициализации определяет набор служб для запуска (или остановки) на данном этапе.

В Gentoo уровни инициализации сопоставляются с именованными уровнями `runlevel`. При запуске инициализации, это будет первый запуск уровней запуска `sysinit` и `bootwait`. В Gentoo ассоциированные уровни запуска также называются `sysinit` и `boot` (`sysinit` не настраивается). Затем это

запустит службы для уровня выполнения, для которого настроена загрузка (по умолчанию, уровень инициализации 3). Этот уровень инициализации в Gentoo сопоставлен с уровнем запуска "по умолчанию".

Например, следующие сервисы запускаются при запуске моего ноутбука (sysinit не отображается, но всегда запускается).

```
# rc-status boot
Runlevel: boot
alsasound [started]
bootmisc [started]
checkfs [started]
checkroot [started]
clock [started]
consolefont [started]
hostname [started]
keymaps [started]
localmount [started]
modules [started]
net.lo [started]
rmnologin [started]
urandom [started]
```

```
# rc-status default
Runlevel: default
hald [started]
local [started]
net.eth0 [started]
net.eth1 [stopped]
sshd [started]
syslog-ng [started]
udev-postmount [started]
xdm [started]
```

Как вы можете видеть, все настроенные службы для двух уровней запуска (boot и default) запускаются, но один: net.eth1 не запускается (потому что это мой беспроводной интерфейс, и в настоящее время я нахожусь в кабельной сети, которая использует net eth0). Конфигурации init файл называется /etc/inittab. Следующая выдержка из этого файла не является полной, но объясняет наиболее важные настройки:

```
id:3:initdefault: # The default init level is 3
si::sysinit:/sbin/rc sysinit # sysinit > run the Gentoo "sysinit" runlevel
rc::bootwait:/sbin/rc boot # bootwait > run the Gentoo "boot" runlevel
l0:0:wait:/sbin/rc shutdown # init level 0 > run the Gentoo "shutdown" runlevel
l1:S1:wait:/sbin/rc single # init level S1 > run the Gentoo "single" runlevel
l3:3:wait:/sbin/rc default # init level 3 > run the Gentoo "default" runlevel
l6:6:wait:/sbin/rc reboot # init level 6 > run the Gentoo "reboot" runlevel
```

Итак, в конце концов, инит использует уровни запуска Gentoo. Как вы их настраиваете?

## 12.3 Сценарии инициализации

Сценарий инициализации – это сценарий, который управляет определенной службой. Он должен поддерживать аргументы "start" и "stop", так как они используются инструментом **init** (на самом деле инструмент **rc**, который вызывается **init**). Например:

```
# /etc/init.d/udhcp start
# /etc/init.d/syslog-ng stop
```

Как видите, скрипты находятся в каталоге **/etc/init.d** и обычно поставляются с самими инструментами (в нашем примере, это **udhcp** и **syslog-ng**), но иногда может потребоваться написать их самостоятельно. К счастью, это случается всё меньше и меньше.

Наряду с непосредственным выполнением скриптов можно использовать инструмент **rc-service**:

```
# rc-service syslog-ng start
```

## 12.4 Уровни запуска

В каталоге **/etc/runlevel** системой отслеживаются различные скрипты, которые должны быть запущены, когда **init** запускает определенный уровень инициализации (который сопоставляется с уровнем запуска Gentoo):

```
# rc-service syslog-ng start
```

В этих каталогах можно увидеть службы, которые должны быть запущены, когда уровень активных. Например, внутри уровня выполнения по умолчанию можно было увидеть:

```
# ls /etc/runlevels/default
local net.eth0 net.wlan0 syslog-ng xdm
```

Файлы, найденные внутри этих каталогов, являются символическими ссылками, указывающими на соответствующий найденный сценарий инициализации в /etc/init.d:

```
# ls -l /etc/runlevels/default/local
lrwxrwxrwx 1 root root 17 Jul 12 2004
  /etc/runlevels/default/local -> /etc/init.d/local
```

Управлять уровнями запуска можно напрямую с помощью символических ссылок в этих каталогах, но вы можете также использовать инструменты rc-update, rc-config и rc-status.

С помощью rc-update можно добавлять или удалять ссылки из определенного уровня запуска. Например, чтобы удалить сценарий инициализации xdm из уровня выполнения по умолчанию, выполните:

```
# rc-update del xdm default
```

С помощью **rc-status** можно увидеть, какие скрипты должны быть запущены на выбранном уровне и их текущее состояние.

Следующий пример показывает, что уровень net.eth0 в настоящее время не запускается, даже если это сервис для уровня запуска по умолчанию (причина проста: я деактивировал его, поскольку сейчас мне не нужен этот интерфейс):

```
# rc-status default
Runlevel: default
local [started]
net.eth0 [stopped]
net.wlan0 [started]
syslog-ng [started]
xdm [started]
```

С помощью **rc-config**, вы можете манипулировать уровнями запуска (как с **rc-update**), отображения текущего состояния конкретного выполнения (так же, как с rc-status) и просмотреть все имеющиеся на данный момент инит скрипты и уровни, на которых они доступны (на самом деле, **rc-update** также может сделать это с помощью **rc-update show**):

```
# rc-config list
(...)
```

## 12.5 Список служб по умолчанию

По завершению девственно чистой инсталляции Gentoo, у вас уже будет довольно много доступных сервисов. В следующих разделах представлен краткий обзор этих сервисов.

### 12.5.1 alsasound

Служба alsasound отвечает за загрузку соответствующих модулей ядра, отвечающих за звук (если они известны как модули), а также сохранение/восстановление конфигурации звука при загрузке или завершении работы.

При запуске службы вы можете увидеть, как модули ядра загружаются в память. Однако никакие другие процессы не запускаются как часть этой службы.

### 12.5.2 bootmisc

Служба bootmisc отвечает за различные действия на уровне загрузки, такие как:

- загрузка параметров ядра из **/etc/sysctl.conf**.
- очистка каталогов, чтобы убедиться, что они не содержат информацию изгоев, которые могут препятствовать загрузке
- создавать, если они не существуют, системные файлы с правильными разрешениями

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.3 checkfs

Служба checkfs отвечает за проверку целостности файловой системы вашей системы. По умолчанию он проверяет целостность файловых систем, если последняя цифра в соответствующей строке в файле **/etc/fstab** не равна нулю. Вы можете выполнить принудительную проверку корневой файловой системы путем добавления параметра загрузки **forcefsck** или принудительную полную проверку файловой системы на всех разделах (перечислены в файле **fstab**) создав пустой файл **/forcefsck**. Этот файл будет автоматически удален после завершения проверки.

```
# touch /forcefsck
```

С другой стороны, если вы хотите игнорировать проверки файловой системы, создайте файл **/fastboot**. Он тоже будет автоматически удален, когда система загрузится.

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.4 checkroot

Служба checkroot отвечает за проверку целостности файловой системы. Эта служба использует те же параметры загрузки (**forcefsck** или быстрой загрузки) как служба **checkfs**.

Служба также отвечает за повторное монтирование корневой файловой системы в режиме чтения и записи (по умолчанию она подключается ядром Linux только для чтения).

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.5 clock

Служба clock отвечает за настройку системного времени на основе часов BIOS и настроек, определенных в файле */etc/conf.d/clock*. Он также синхронизирует системные часы с аппаратными во время выключения.

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.6 consolefont

Служба consolefont отвечает за настройку шрифта консоли.

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.7 hald

Служба hald отвечает за запуск демона слой абстрагирования оборудования (см. HAL).

Как только служба запустится, вы обнаружите, что процесс hald работает от имени пользователя haldaemon.

### 12.5.8 hostname

Служба hostname отвечает за настройку имени узла вашей системы на основе входных данных из */etc/conf.d/hostname*.

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.9 keymaps

Служба keymaps отвечает за настройку раскладки клавиатуры (QWERTY, azerty, dvorak, ...) на основе файла */etc/conf.d/keymaps*.

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.10 local

Служба local отвечает за обработку сценариев, определенных в каталоге */etc/local.d*. Файлы, имеющие суффикс *.start* или *.stop*, выполняются в лексическом порядке (разумеется, во время запуска или завершения системы, в зависимости от суффикса).

Служба local запускается последней перед авторизацией в системе. Она также останавливается первой, когда система завершает работу. Поскольку вы полностью управляете тем, что делает эта служба, я не могу сказать, что произойдет после запуска службы. Однако по умолчанию она ничего не делает.

### 12.5.11 localmount

Служба localmount отвечает за подключение всех локальных файловых систем (упомянутых в файле */etc/fstab*). Она также иницирует необходимую поддержку для файловых систем USB, специфических файловых систем двоичного формата, файловых систем безопасности и активирует файловую систему подкачки.

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.



### 12.5.12 modules

Служба modules отвечает за автоматическую загрузку модулей ядра, перечисленных в файле `/etc/modules.autoload`.

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.13 net.lo (net.\*)

Служба net.lo отвечает за запуск поддержки сети для определенного интерфейса. Несмотря на то, что ее название предполагает поддержку только интерфейса lo (loopback, кольцевой интерфейс), эта служба фактически поддерживает любой интерфейс. Другие скрипты интерфейса являются лишь символическими ссылками на этот скрипт.

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.14 rmnologin

Служба rmnologin отвечает за изменение состояния системы с системы без авторизации (задано службой bootmisc) на систему с поддержкой авторизации. Это необходимо для того, чтобы никто не мог войти в систему, пока загружаются важные службы.

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.15 sshd

Служба sshd отвечает за запуск демона secure shell, который позволяет получить доступ к системе из удаленного местоположения безопасным способом (до тех пор, пока сеть или брандмауэры разрешают это).

После того, как сервис закончил запуск, вы обнаружите, что процесс sshd работает.

### 12.5.16 syslog-ng (или любая другая служба журналирования)

Служба syslog-ng отвечает за запуск демона syslog-ng, ответственного за отслеживание сокета `/dev/log` событий входа и управляет ими, направляя их в корректный журнальный файл (или на другой сервер журналирования).

После того, как сервис закончит запуск, вы обнаружите, что процесс syslog-ng работает.

### 12.5.17 udev-postmount

Служба udev-postmount отвечает за переоценку событий udev между моментом запуска udev был запущен и запущен udev-postmount, запуск которого, возможно, не удался по какой-либо причине (например, потому что ещё не всё работает).

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

### 12.5.18 urandom

Служба urandom отвечает за инициализацию генератора случайных чисел несколько более безопасным способом (используя случайное начальное число, полученное во время последнего

выключения системы). Без этого генератор случайных чисел был бы немного более предсказуемым.

После завершения запуска службы дополнительные процессы выполняться не будут.

## 12.6 Служебная конфигурация

### 12.6.1 Общая служебная конфигурация

Общая конфигурация запуска служб указана в файле */etc/rc.conf*.

### 12.6.2 */etc/rc.conf*

Файл *rc.conf* содержит Общие настройки, которые необходимы (или могут быть необходимы) нескольким сервисам и могут быть настроены. Синтаксис, как обычно, вида "ключ=значение". Начиная с *openrc* (новая система *init* для Gentoo), все настройки объединяются в этом файле. Более ранние системы распространяют конфигурацию через файлы */etc/rc.conf* и */etc/conf.d/rc*. Последний теперь устарел.

Файл довольно хорошо документирован.

## 12.7 Конфигурация особенных служб

### 12.7.1 Состояния программного уровня

Gentoo поддерживает программные уровни – конфигурации одной или более служб. Потребность существует, потому что вы можете создать различные уровни запуска (скажем, "work" и "home" вместо просто "default"), в которых службы должны быть настроены по-разному. А поскольку они будут использовать только свой общий конфигурационный файл, то это не работает.

Чтобы активировать эти уровни, нужно указать "softlevel=<yoursoftlevel>" в строке ядра (например, в GRUB, это означает добавить его в командную строку ядра, указанную в файле *grub.conf*). После установки Gentoo попытается запустить программный уровень, заданный вместо уровня запуска по умолчанию (совпадает с именем "default"), и сначала будет искать конфигурации этого программного уровня для каждой службы. Если система не сможет найти их, то будет использовать конфигурацию по умолчанию.

В примере использования программных уровней определены программные уровни "work" и "home". Оба они иницируют различные настройки, такие как различные сетевые настройки, настройки часов, зашифрованных образов и т. д. Это станет результатом следующих двух записей в конфигурации GRUB:

```
title=Gentoo Linux @Home
kernel /kernel-3.8.5 root=/dev/sda2 softlevel=home

title=Gentoo Linux @Work
kernel /kernel-3.8.5 root=/dev/sda2 softlevel=work
```

Всякий раз, когда сервис запускается (или останавливается), он ищет конфигурационный файл `/etc/conf.d/` с указанием имени службы и программного уровня (например, `/etc/conf.d/clock.work`) и если его не существует, используйте стандартный (например, файл `/etc/conf.d/clock`).

Чтобы закончить использованию программного уровня, создайте новый уровень запуска со следующим программным уровнем:

```
# mkdir /etc/runlevels/work
```

Завершите добавление служб, необходимых для этого уровня запуска.

### 12.7.2 Состояния загрузочного уровня

Идея загрузочного уровня совпадает с программным уровнем, но вместо того, чтобы изменить стандартный уровень запуска "default", вы изменяете стандартный загрузочный уровень запуска "boot".



## Глава 13

# Управление хранилищем

### 13.1 Знакомство

В Linux файловая система, которую видит пользователь, функционирует независимо от используемого хранилища (разделов жесткого диска, CD/DVD, съемных USB-дисков, удаленных файловых систем). Вы указываете носителю данных её расположение и работаете с ним.

Я уже упоминал файл `/etc/fstab`, в котором вы можете назначать расположение и носители. В этой главе я расскажу о различных носителях, о том, как их создавать и управлять ими, а также указывать их в файле `fstab`.

### 13.2 Разделы жесткого диска

Наиболее распространенным хранилищем является раздел жесткого диска. Я расскажу лишь о разделах x86 (возможно, имелись в виду разделы дисков в архитектуре x86. Прим. пер.), так как они наиболее часто используются в данный момент.

#### 13.2.1 Разметка разделов

Разметка разделов x86 допускает не более 4 разделов, которые называются *первичными*. В то время, когда была разработана разметка разделов x86, это считалось достаточным. Однако время доказало, что это предположение было неверным. К счастью, разметка разделов x86 позволяет обойти это ограничение: вы можете назначить один раздел как "контейнерный", содержащий другие разделы. Этот раздел называется *расширенным разделом*. Разделы, находящиеся внутри него, называются *логическими разделами*.

Linux предлагает несколько разделов в зависимости от их типа: основные разделы (включая расширенный раздел) пронумерованы от 1 до 4; логические разделы начинаются с 5 и могут, теоретически, суммироваться до бесконечности (это если у вас имеется бесконечный объем дискового пространства). В Linux на диске можно создать до 63 разделов.

Если не требуется больше 4 разделов, то можно придерживаться основных разделов. Однако если необходимо более 4 разделов, создайте один расширенный раздел (содержащий всё дисковое пространство), а затем дополнительные логические разделы внутри него.

### 13.2.2 Разбиение диска

Для разбиения диска можно использовать такие инструменты, как **fdisk**, **cfdisk**, **sfdisk**, **parted**, ... Конечно, есть и графические инструменты (например, **qtparted**). В этом разделе я расскажу об использовании **fdisk**, так как это простой инструмент командной строки (что позволяет легко добавлять иллюстрации ввода/вывода в эту книгу), который хорошо поддерживается и полнофункционален.

В последующих пунктах, я собираюсь разбить диск `/dev/sda` (к примеру, блочное устройство `/dev/sda` в Linux представляет первый (а) из имеющихся SCSI/SATA (sd) дисков). Второй SCSI/SATA-диск будет назван как `/dev/sdb`, третий как `/dev/sdc` и т.д.

IDE диски называются `/dev/hda`, (b, c, d, ...). В отличие от дисков SCSI/SATA, диски IDE маркируются на основе их положения в компьютере. Каждый контроллер IDE (где диски подключены) имеет определенное положение в компьютере. Первый контроллер управляет дисками a, b, c и d; второй контроллер управляет дисками e, f, g и h, и т. д. Каждый контроллер может управлять четырьмя дисками: первые два называются первичными дисками, а последние два называются вторичными дисками. Каждая пара дисков имеет ведущий (первый диск) и ведомый (второй диск) диски. Так, первичный ведущий диск находится на первом IDE-контроллере, это `/dev/hda`, а вторичный ведомый диск второго IDE-контроллера будет `/dev/hdh`.

Чтобы узнать, какие дисковые устройства обнаружены в вашей системе, можно перечислить содержимое `/dev/disk/by-path`:

```
# ls -l /dev/disk/by-path
lrwxrwxrwx 1 root root 9 2009-12-05 23:35 pci-0000:00:1f.1 -> ../../hda
lrwxrwxrwx 1 root root 9 2009-12-05 23:35 pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0 -> ../../
lrwxrwxrwx 1 root root 10 2009-12-05 23:35 pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part1
lrwxrwxrwx 1 root root 10 2009-12-05 23:35 pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part2
lrwxrwxrwx 1 root root 10 2009-12-05 23:35 pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part5
lrwxrwxrwx 1 root root 10 2009-12-05 23:35 pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part6
lrwxrwxrwx 1 root root 10 2009-12-05 23:35 pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part7
lrwxrwxrwx 1 root root 10 2009-12-05 23:35 pci-0000:00:1f.2-scsi-0:0:0:0-part8
```

Или, если это размещение не существует (оно создается в правилах udev в Gentoo, но это не обязательно означает, что это доступно и в других дистрибутивах), то можно проверить содержимое пути `/sys/block`:

```
# ls /sys/block
hda loop0 loop1 loop2 loop3 sda
```

Теперь запустите **fdisk** для редактирования разделов на устройстве `/dev/sda`:

```
# fdisk /dev/sda
Command (m for help):
```

Чтобы просмотреть текущую разметку дисков введите `p`:

Command (m for help): p

Disk /dev/sda: 240 heads, 63 sectors, 2184 cylinders

Units = cylinders of 15120 \* 512 bytes

Device Boot Start End Blocks Id System

/dev/sda1 1 14 105808+ 83 Linux

/dev/sda2 15 49 264600 82 Linux swap

/dev/sda3 50 70 158760 83 Linux

/dev/sda4 71 2184 15981840 5 Extended

/dev/sda5 71 209 1050808+ 83 Linux

/dev/sda6 210 348 1050808+ 83 Linux

/dev/sda7 349 626 2101648+ 83 Linux

/dev/sda8 627 904 2101648+ 83 Linux

/dev/sda9 905 2184 9676768+ 83 Linux

Command (m for help):

Теперь, прежде чем продолжить, давайте сначала подумаем, какая разметка разделов нам понадобится...

### 13.2.3 Схема разметки разделов

В Linux, как я уже говорил ранее, файловая система может содержаться в одном разделе, но также может состоять из нескольких разделов. Причина использования одного или нескольких разделов зависит немного от того, насколько гибко вы хотите назначать доступное дисковое пространство и какие еще имеются требования к файловым системам.

Например, если нежелательно, чтобы пользователи могли заполнять корневой раздел, Вы можете поместить их домашние каталоги на другой раздел. В этом случае, если они в конечном итоге заполнят свой домашний каталог, то заполняется только раздел, используемый для домашних каталогов, а другие разделы остаются нетронутыми.

#### Примечание

Это не единственный возможный способ ограничить использование дискового пространства пользователями. Также можно реализовать квоты, чтобы пользователи могли использовать только определенный объем дискового пространства.

Вы можете хранить определенные данные в разделе, который не всегда должен быть виден. В этом случае можно отказаться от автоматического подключения раздела.

Одно из последних примечаний заключается в том, что если ваша система не наделена огромным объемом памяти, то вам нужно настроить некоторое пространство подкачки. Хотя для этого можно использовать файл подкачки, большинство дистрибутивов (по-прежнему) предпочитают использовать раздел подкачки. Это (относительно) небольшой раздел, который будет использоваться ядром Linux для хранения страниц памяти при заполнении физической памяти.

Пример схемы разбиения диска приведен в таблице 13.1 "Пример схемы разбиения диска для настольных систем Linux".

**Таблица 13.1. Пример схемы разбиения диска**

Раздел	Размер	Описание
/dev/sda1	100 Мбайт	Используется для размещения раздела /boot, в котором хранятся конфигурация загрузчика и образы ядра. Отдельный раздел, поскольку ни один из файлов на этом разделе не требуется во время обычных операций (таким образом, раздел не монтируется автоматически)
/dev/sda2	12 Гбайт	Главный (корневой) раздел, в котором будет размещена операционная система
/dev/sda3	27 Гбайт	Раздел, который будет содержать файлы в /home (файлы и папки пользователей системы).
/dev/sda4	900 Мбайт	Раздел подкачки. Настольная система будет иметь достаточно физической памяти, но не будет использовать программный ждущий режим (запись содержимого памяти на диск и засыпание системы), так что раздел подкачки не должен быть таким же большим как и физическая память.

### 13.2.4 Удаление существующих разделов

Оказавшись в меню fdisk, вы можете просмотреть текущие разделы с помощью команды **p**. Затем можно удалить разделы, которые больше не нужны, с помощью команды **d**, за которой следует идентификатор раздела. Например, предположим, что вы хотите удалить третий раздел (/dev/sda3):

```
Command (m for help): p
Disk /dev/sda: 240 heads, 63 sectors, 2184 cylinders
Units = cylinders of 15120 * 512 bytes

Device Boot Start End      Blocks Id System
/dev/sda1    1      14  105808+  83 Linux
/dev/sda2    15      49 264600   82 Linux swap
/dev/sda3    50      70  158760   83 Linux
/dev/sda4    71    2184 15981840  5 Extended
/dev/sda5    71      209 1050808+  83 Linux
/dev/sda6   210      348  1050808+  83 Linux
/dev/sda7   349      626 2101648+  83 Linux
/dev/sda8   627      904 2101648+  83 Linux
/dev/sda9   905    2184 9676768+  83 Linux

Command (m for help): d
Partition number (1-9): 3
```

Повторите этот шаг для каждого раздела, который хотите удалить. Когда вы закончите, введите команду **w**, чтобы записать изменения на диск и выйти из fdisk (конечно, если только не захотите создать новые разделы).

```
Command (m for help): w
```



### 13.2.5 Добавление разделов

Теперь, чтобы добавить новые разделы, поработаем со схемой разбиения из данного примера, приведенного ранее. Кроме того, предполагается, что на диске нет разделов. Итак, во-первых, давайте создадим `/dev/sda1`:

```
Command (m for help): n
Command action
  e extended
  p primary partition (1-4)
p
Partition number (1-4): 1
First cylinder (1-12621, default 1): (Press return to use the default "1")
Using default value 1
Last cylinder or +size or +sizeM or +sizeK (1-621, default 621):
+100M
```

В приведенной выше последовательности команд я попросил **fdisk** создать новый раздел, который будет основным (помните, если бы я выбрал *extended*, то в этом случае мог быть создан раздел-контейнер, который может содержать логические разделы). Затем **fdisk** запрашивает и предлагает по умолчанию первый цилиндр (что означает "начинать с начала диска"). И наконец, **fdisk** спрашивает, где должен заканчиваться раздел. Поскольку я не собираюсь вычислять, какой цилиндр находится у предела в 100 Мбайт, то просто указываю **fdisk** создать раздел размером 100 Мбайт.

Затем я создаю `/dev/sda2`, 3 и 4 за один раз:

```
Command (m for help): n
Command action
  e extended
  p primary partition (1-4)
p
Partition number (1-4): 2
First cylinder (97-12621, default 97): (Return again)
Using default value 97
Last cylinder or +size or +sizeM or +sizeK (97-12621, default 12621):
+12288M

Command (m for help): n
Command action
  e extended
  p primary partition (1-4)
p
Partition number (1-4): 3
First cylinder (4041-12621, default 4041): (Return again)
Using default value 4041
Last cylinder or +size or +sizeM or +sizeK (4041-12621, default
12621): +27648M

Command (m for help): n
Command action
  e extended
  p primary partition (1-4)
p
Partition number (1-4): 4
First cylinder (12021-12621, default 12021): (Return again)
Using default value 12021
Last cylinder or +size or +sizeM or +sizeK (12021-12621, default
12621): (Return)
```

В последней последовательности мы позволяем конечному разделу быть таким же большим, как оставшийся объем дискового пространства, поэтому мы принимаем последнее предложение по умолчанию касательно цилиндра.

Схема разбиения задана, но разделы еще не готовы. Теперь нужно пометить каждый раздел определенным типом. Тип раздела - это небольшая метка, присвоенная разделу, которая позволяет операционной системе узнать, может ли она читать раздел (т. е. понимать его содержимое) или нет.

Например, тип раздела "Linux"(метка 83) позволяет операционной системе Linux идентифицировать раздел как понятный ей. Windows, с другой стороны, не станет показывать этот раздел, поскольку она не поддерживает разделы Linux. Аналогично, раздел Windows FAT32 имеет метку 0B (метки шестнадцатеричные).

В нашем примере мы должны использовать два типа разделов: один для идентификации раздела Linux (83) и один для идентификации раздела Linux swap (82). Чтобы пометить разделы как таковые, используйте команду `fdisk t`:

```
Command (m for help): t
Partition number (1-4): 1
Hex code (type L to list codes): 83
Changed system type of partition 1 to 83 (Linux)

Command (m for help): t
Partition number (1-4): 2
Hex code (type L to list codes): 83
Changed system type of partition 2 to 83 (Linux)

Command (m for help): t
Partition number (1-4): 3
Hex code (type L to list codes): 83
Changed system type of partition 3 to 83 (Linux)

Command (m for help): t
Partition number (1-4): 4
Hex code (type L to list codes): 82
Changed system type of partition 4 to 82 (Linux swap)
```

Теперь, когда наши разделы созданы и помечены, запишите изменения на диск и выйдите из `fdisk` с помощью команды `w`.

### 13.2.6 Размещение файловой системы на разделе

С одним разделом большего не добьетесь: раздел доступен как пустое пространство, но не имеет файловой системы на нем. Файловые системы являются обязательными к использованию, поскольку они структурируют раздел и позволяют операционной системе управлять файлами, каталогами и многим другим на разделе. Мы рассматривали это в разделе под названием “Файловые системы”.

Для размещения файловой системы на разделе необходимо использовать команду `mkfs.<type>`. Например, чтобы создать раздел `ext2` или `ext3`, используйте `mkfs.ext2` или `mkfs.ext3`. В этом примере я бы использовал `ext2` для раздела `/boot (/dev/sda1)` и `ext3` для двух других разделов Linux:

```
# mkfs.ext2 /dev/sda1
# mkfs.ext3 /dev/sda2
# mkfs.ext3 /dev/sda3
```

Хорошей мыслью будет дать разделам метки. Каждая *метка* тома – это простая строка ограниченной длины (16 байтов, таким образом, 16 символов, я полагаю, что символы юникода тут не

поддерживаются), что позволяет легче найти раздел. Скажем, что метки ваших разделов основываются на их предназначении:

```
# mkfs.ext2 -L boot /dev/sda1
# mkfs.ext3 -L root /dev/sda2
# mkfs.ext3 -L home /home/sda3
```

С помощью меток можно использовать имена файлов устройств, основанные на метках (иногда бывает трудно запомнить) вместо стандартных: `/dev/disk/by-label/root` instead of `/dev/sda2`.

Наконец, мне потребуется пометить раздел подкачки (swap), используя команду **mkswap**. Эта команда также поддерживает параметр **-L <метка>**.

```
# mkswap /dev/sda4
```

### 13.2.7 Использование разделов

После того, как выбранные разделы созданы, их можно использовать.

#### Активация раздела подкачки

Чтобы активировать раздел подкачки, используйте команду `swapon`. Она укажет ядру, что выбранный раздел может быть использован в качестве раздела подкачки:

```
# swapon /dev/sda4
```

Так как ее не очень удобно вводить при каждом запуске системы, добавьте следующую строку в `/etc/fstab`. Это автоматически активирует раздел подкачки:

```
/dev/sda4 none swap sw 0 0
```

#### Активация файловой системы

Чтобы активировать файловую систему на разделе, его необходимо монтировать. Об этом уже рассказано в разделе "Команда `mount` и файл `fstab`".

#### Исправление поврежденной файловой системы

Если файловая система повреждена, вы заметите это при ее монтировании (или когда система попытается автоматически примонтировать ее):

```
/dev/hda4:
```

The superblock could not be read or does not describe a correct ext2 filesystem. If the device is valid and it really contains an ext2 filesystem (and not swap or ufs or something else), the the superblock is corrupt, and you might try running e2fsck with an alternate superblock: e2fsck -b 8193 <device>

\* Filesystem couldn't be fixed :(

```
/dev/hda4:
```

Суперблок не может быть прочитан или не описывает корректную файловую систему ext2. Если устройство верно и действительно содержит файловую систему ext2 (не swap или что-либо еще), то суперблок поврежден и можно попытаться запустить e2fsck с другим суперблоком: e2fsck -b 8193 <устройство>

\* Файловая система неисправна :(

Теперь, прежде чем погружаться в раздумья и рвать на себе волосы, сядьте и попробуйте выполнить команду, указанную в выводе:

(Предложенная команда может отличаться в зависимости от используемой файловой системы)

```
~# e2fsck -b 8193 /dev/hda4
```

Если утилита **e2fsck** сообщает об обнаружении повреждения, она может попросить вас подтверждать каждое исправление, которое будет применено. Поскольку утилита проверки файловой системы с легкостью может сообщать о сотнях-тысячах повреждений (это вовсе не означает тысячи поврежденных файлов), то будет проще сказать e2fsck, чтобы она просто подтверждала каждое действие за вас:

```
~# e2fsck -y /dev/hda4
```

### 13.2.8 Использование меток или идентификаторов файловой системы

Большинство, если не все файловые системы позволяют присваивать им соответствующую метку. Такие метки могут быть позже используются для идентификации файловой системы без необходимости ее монтирования (и просмотра). Linux даже поддерживает использование этих меток для различных операций монтирования и файловой системы. Использование меток (или UUIDs, как мы также позволяет использовать конфигурации (например, в файле fstab), которые не нуждаются в изменяться при изменении системы (например, при создании новых разделов, добавлении новых дисков, перетасовка дисков и многое другое).

#### Метки и идентификаторы UUID

При работе с файловыми системами обычно используются два идентификатора: LABEL и UUID.

- **LABEL** - это имя (метка) для файловой системы. Примером может быть "ROOT", "HOME" или "DATA".

- **UUID** (универсальный уникальный идентификатор) - генерируемый системой идентификатор файловой системы. Например, это "bae98338-ec29-4beb-aacf-107e44599b2e" и "31f8eb0d-612b-4805-835e-0e6d8b8c5591"

Как вы можете себе представить, данная метка гораздо более удобна для пользователя, чем UUID. Итак, как задать метку для файловой системы? Ну, это сильно зависит от файловой системы, которую вы используете. Для ext2, ext3 или ext4, можно использовать команду **e2label**:

```
~# e2label /dev/sda2 ROOT
```

Для файловой системы XFS представлена команда **xfs\_admin**:

```
~# xfs_admin -L ROOT /dev/sda2
```

Вы даже можете задать метки для файловых систем подкачки (**mkswap -L <labelname> <device>**), файловых систем FAT (**mlabel -i <устройство> :: <метка>**) и JFS (**jfs\_tune -L <метка> <устройство>**).

Самый простой способ прочесть метку и UUID файловой системы - использовать команду **blkid**:

```
~# blkid /dev/sda3
/dev/sda3: UUID="2bc32022-27a8-47d5-8d33-83c86e23618c" LABEL="ROOT" TYPE="ext4"
```

### Использование меток/UUIDs в fstab

Если вы установили метку для файловой системы (или используете UUID), то можете использовать эту информацию в файле /etc/fstab. Просто замените значение в первом столбце (где находится устройство) на правильную метку LABEL= или параметр UUID=, и строка:

```
/dev/sda2 / ext4 defaults, noatime 0 0
```

может стать одной из следующих:

```
LABEL="ROOT" / ext4 defaults, noatime 0 0
```

или

```
UUID="bc32022-27a8-47d5-8d33-83c86e23618c" / ext4 defaults, noatime 0 0
```

### (Не)использование меток/UUID в качестве параметров ядра

Некоторые люди надеются использовать ту же информацию, что и опция ядра (например, изменить параметр ядра `root=/dev/sda2` на `root=LABEL=ROOT`). Это возможно, но только если вы используете `initramfs` (так что используйте это для параметра `real_root=`). Само ядро Linux не поддерживает вызов устройств через UUID или метки.

## 13.3 Съёмные носители

Съёмные носители отличаются от разделов тем, что они... съёмные. На некоторые съёмные носители нельзя записать данные, на другие можно. Если вы можете записать данные на него, то, скорее всего, можете разметить (и создать на нем файловую систему) так же, как если бы это был жесткий диск.

Самое важное отличие заключается в том, что они не всегда доступны для системы: вы можете подключить или отсоединить их, поэтому должны монтировать и размонтировать файловую систему. К счастью, есть инструменты, которые автоматически монтируют/размонтируют такие устройства.

### 13.3.1 Монтирование съёмных носителей

Как и раньше, точки подключения носителей можно определить в `/etc/fstab`, чтобы облегчить процесс монтирования. Следующие два примера (один для устройства CD-ROM и один для устройства хранения USB):

```
/dev/cdrom    /media/cdrom    auto defaults ,user ,noauto 0 0
/dev/sdb1     /media/usb      auto defaults ,user ,noauto 0 0
```

Как вы можете видеть, монтирование определяется типом файловой системы `auto` (это означает, что процесс монтирования пытается автоматически найти файловую систему для использования) и имеет `user` (пользователи имеют возможность монтировать это местоположение) и `noauto` (не монтировать при загрузке системы) в качестве опций. Но для того, чтобы успешно редактировать файл `fstab`, вы должны знать, что устройство будет использоваться, и вы также должны убедиться, что каталог назначения существует.

### Файлы устройств и `udev`

Диспетчер устройств `udev` создает файлы устройств для разделов, включая съёмные носители, когда они подключены к системе. Одним из преимуществ использования `udev` является то, что он также создает различные символические ссылки, которые идентифицируют одно и то же устройство. Например, подключенный USB-накопитель может создавать следующие файлы устройств:

```
/dev/sdb1
```

Затем можно создать следующие ссылки на этот файл устройства:

```

/dev/block/8:17
/dev/disk/by-id/usb-_USB_DISK_2.0_0789E600025-0:0-part1
/dev/disk/by-path/pci-0000:00:1d.7-usb-0:1:1.0-scsi-0:0:0:0-part1
/dev/disk/by-uuid/3466-4C39
/dev/disk/by-label/UDISK-2.0

```

Преимущество наличия этих ссылок заключается в том, что при первом подключении другого USB-накопителя, а затем этого, файл устройства может отличаться (скажем, /dev/sdc1), но ссылки by-id, by-uuid и by-label останутся прежними.

### Получение файла устройства

Когда вы подключаете съемный носитель (например, USB-накопитель), ядро регистрирует, что оно обнаружило оборудование. Один из способов узнать, какой файл устройства используется, - отфильтровать вывод `dmesg` для текста, такого как "съемный носитель":

```

~# dmesg | grep 'removable'
sd 4:0:0:0: [sdb] Attached SCSI removable disk

```

В данном примере файл устройства предназначен для /dev/sdb. Разделы могут быть получены путем перечисления всех файлов в /dev, начиная с sdb:

```

~# ls /dev/sdb*
/dev/sdb /dev/sdb1

```

Теперь, если вы хотите узнать, какие файлы указывают (или являются жесткими ссылками) на конкретный файл устройства (например, /dev / sdb1), вы можете использовать следующую конструкцию **find**:

```

~# find -L /dev -samefile /dev/sdb1
/dev/sdb1
/dev/disk/by-label/UDISK-2.0
/dev/disk/by-uuid/3466-4C39
/dev/disk/by-id/usb-_USB_DISK_2.0_0789E600025-0:0-part1
/dev/disk/by-path/pci-0000:00:1d.7-usb-0:1:1.0-scsi-0:0:0:0-part1
/dev/block/8:17

```

### 13.3.2 Сетевые файловые системы

Несмотря на то, что Unix вырос с NFS в качестве основной сетевой файловой системы, другие доступны, которые предлагают различные функции, которые могут потребоваться...



## NFS

NFS, или сетевой файловый сервер, является одной из самых популярных сетевых файловых систем, используемых в мире Linux/Unix. С помощью NFS можно экспортировать файлы и каталоги в другие системы в сети, используя Unix-способ назначения разрешений и владения файлами.

### сервер NFS

Если вы хотите экспортировать файлы в свою сеть самостоятельно, вам необходимо установить необходимые инструменты сервера NFS который включен в пакет `nfs-utils`:

```
$ emerge nfs-utils
```

После установки вам нужно выбрать каталоги, которые вы хотите экспортировать через файл `/etc/exports`. Синтаксис файла экспорта аналогичен SunOS `exports` `file1` и позволяет выбрать конкретный каталог в качестве экспортируемого ресурса вместе с определенными параметрами монтирования для клиентов. Я приведу многострочный пример, который поможет вам:

```
/usr/portage 192.168.1.0/24(ro)
/home 192.168.1.0/24(rw,no_subtree_check)
/media/usb rw,no_root_squash mediacenter ws5 ws6 ws7(root_squash)
```

- Первая строка предоставляет доступ только для чтения к `/usr / portage` для всех систем в сети `192.168.1.0/24`.
- Вторая строка предоставляет доступ для чтения и записи ко всем системам в одной сети. Я также добавил параметр `no_subtree_check` (см. `man`-страницу экспорта для получения дополнительной информации), поскольку он повышает надежность файловых систем, в которых часто происходят изменения файлов (например, домашние каталоги).
- Третья строка предоставляет доступ для чтения и записи к расположению `/media/usb` хостам с именами `mediacenter`, `ws5`, `ws6` и `ws7`. Кроме того, все эти хосты, за исключением `ws7`, также имеют корневой доступ к файлам (в качестве меры безопасности, по умолчанию корневой пользователь удаленных клиентов не имеет корневого доступа к файловым системам, экспортируемым NFS).

Как видно из синтаксиса, можно либо задать параметры, специфичные для узла (в скобках), либо задать общие параметры для всех узлов для выбранного каталога. Чтобы запустить службу NFS, достаточно запустить уровень запуска NFS:

```
# /etc/init.d/nfs start
```

Все другие необходимые службы, такие как `rpc.statd` и `portmap`, автоматически запускается скрипт инициализации.

## NFS Client

На стороне клиента добавьте одну или несколько строк в файл `/etc/fstab` для подключения удаленной файловой системы NFS. Предположим, что сервер NFS находится по адресу 192.168.1.100, можно использовать следующие строки в `/etc/fstab` для монтирования файловых систем, определенных в предыдущем разделе:

```
192.168.1.100:/usr/portage /usr/portage nfs ro,proto=tcp 0 0
192.168.1.100:/home /home/remoteusers nfs rw,proto=tcp 0 0
192.168.1.100:/media/usb /media/usb nfs ro,proto=tcp 0 0
```

Конечно, вы также можете запустить монтирование NFS без `fstab`. Дополнительные сведения о параметрах монтирования NFS см. На странице руководства по NFS.

## Samba

Samba, предлагаемая пакетом `net-fs/samba`, представляет собой набор инструментов, который обеспечивает взаимодействие с сетями Microsoft Windows. Вы можете не только получить доступ к файлам, совместно используемым в сети Microsoft Windows, или поделиться файлами самостоятельно в такой сети, но и использовать принтеры, экспортируемые в корпорацию Майкрософт, а также управлять ими

## Сеть Windows

В большинстве случаев, если вам нужно что-то сделать с сетью Microsoft Windows, вам нужно настроить Samba в вашей системе. Несмотря на то, что параметры конфигурации для Samba могут быть подавляющими, существует интегрированный веб-инструмент администрирования для Samba под названием SWAT, который включается при установке пакета `net-fs/samba` с флагом использования `swat` (который включен по умолчанию).

### 13.3.3 Управление дисковым пространством

Чтобы определить текущее использование файловой системы, вы можете использовать инструмент **df**, который означает "свободный диск". Я рекомендую использовать опции `-h` и `-T`, чтобы отобразить использование диска в удобном для чтения формате (используя обозначения М и G для мегабайт и гигабайт) и отобразить типы файловой системы (`ext2`, `ext3`, `xf`s,...):

```
$ df -hT
Filesystem Type Size Used Avail Use% Mounted on
/dev/sda8 ext3 35G 22G 11G 68% /udev tmpfs 10M 88K 10M 1% /dev
/dev/sda7 ext3 9.4G 7.6G 1.5G 85% /homenone tmpfs 754M 0 754M 0% /dev/shm
/dev/sda1 ext3 9.7G 421M 8.8G 5% /mnt/data
```

В приведенном выше примере вы можете увидеть доступное дисковое пространство на всех смонтированных файловых системах.

### Поиск основных потребителей дискового пространства

Чтобы узнать, сколько дискового пространства занимает файл (или, что более интересно, каталог со всеми файлами и подкаталогами), можно использовать команду **du** (disk usage). По умолчанию **du** показывает использование диска в килобайтах на каждый переданный файл. Вы можете "сказать" **du** показать общую сумму, используя опцию **-s** (суммировать), и даже **du** показать ее более удобочитаемым способом (это будет 12,6Г вместо 13269313 килобайтов).

```
$ du -hs /home/raghat
12.6G /home/raghat
```

Если вы хотите просмотреть самых больших пользователей (подкаталоги или файлы внутри каталога), вы можете сделать сводный список всего, что находится под ним, и отсортировать полученный результат по номеру. Чтобы сделать его немного управляемым, следующий пример показывает только последние 5 строк (наибольшие 5 потребителей).

```
$ du -ks /home/raghat/* | sort -n | tail -5
7660 folder.pdf
7672 linux_sea.pdf
8532 docs/3666665 hmd/
```

Тем не менее, вы быстро обнаружите, что этот процесс утомителен (вам придется повторить его для каждого подкаталога, если вы не планируете стирать весь каталог), когда вам нужно освободить место. Одним из решений является поиск больших файлов, например, с помощью команды **find**.

В следующем примере будут найдены все файлы размером не менее 50 Мбайт из текущего расположения:

```
$ find . -type f -size +50M
./tmp/download/testvid001.avi
./tmp/download/testvid002.avi
./iso/SysRescCD.iso
```

Другим часто используемым методом очистки файлов является поиск всех файлов определенного возраста (времени модификации). Например, найти все файлы размером не менее 10 Мбайт с возрастом не менее 1 года (365 дней):

```
$ find . -type f -size +10M -mtime +365
```

### Очистка файлов, связанных с Gentoo

Если вы работаете с Gentoo, в вашем распоряжении есть несколько команд, которые помогут вам очистить файлы, имеющие отношение к Gentoo.

С помощью **eclean**, который является частью пакета `app-portage/gentoolkit`, большинство каталогов Gentoo могут занимать много места и быть очищены безопасным способом:

- расположение `distfiles`, где Gentoo Portage хранит весь загруженный исходный код (в случае необходимости пакеты отстроить заново), можно очистить так:

```
# eclean distfiles
```

В результате весь загруженный исходный код пакетов, которые больше не установлены в системе удаляется из архивного каталога.

- расположение пакетов, где Portage хранит двоичные сборки пакетов, которые вы установить (не активировано по умолчанию, но я рекомендую его, если у вас есть достаточно места, как это может помочь вам избежать некоторых последствий), может быть очищено с пакетами `eclean`:

```
# eclean packages
```

Другое место, которое можно очистить - `/var/tmp/portage`. В этом расположении Portage выполняет весь процесс сборки. Если процесс сборки ебилда завершается неудачей, файлы остаются в этом расположении (это происходит преднамеренно, так что можно отлаживать и, возможно, исправлять ошибку сборки вручную). Так как большинство пользователей не исправляет это вручную, если вы не ничего не собирали, то этот каталог может быть пуст.

### 13.3.4 Изменение размера разделов

Можно изменить размер разделов, хотя я рекомендую, если вы планируете использовать это много, вы должны взглянуть на LVM2 (logical volume management), который обеспечивает более простой и безопасный метод изменения размера файловых систем.

#### Изменение размера файловых систем ext2/ext3

Чтобы увеличить размер файловой системы ext3, сначала необходимо изменить размер раздела. Вы можете сделать это с помощью `fdisk`, удалив раздел, а затем воссоздав его, начиная с той же точки, что и исходный раздел, но теперь больше. Конечно, это означает, что раздел не может быть смонтирован в то время. Затем запустите `resize2fs` на устройстве. Инструмент автоматически развернет файловую систему, чтобы снова использовать весь раздел. После завершения изменения размера можно снова подключить файловую систему.

```
# fdisk /dev/sda
```

(Отредактируйте раздел `sda3`, чтобы он занимал больше места, чем раньше)

```
# resize2fs /dev/sda3
```

Если вы хотите уменьшить размер файловой системы ext3, сначала необходимо использовать `resize2fs` для сжатия файловой системы. Затем снова отредактируйте таблицу разделов, удалив существующий раздел и создав его заново, но с меньшим размером, и снова запустите раздел с той же точки, с которой был запущен исходный раздел:

```
# resize2fs /dev/sda3 10G  
# fdisk /dev/sda
```

Как видите, изменение размера файловой системы ext2/ext3 имеет следующие недостатки:

- файловая система не может быть смонтирована во время изменения размера. Если вы хотите изменить размер корневого раздела, это означает, что вам нужно будет загрузиться с LiveCD, LiveUSB или другой операционной системы
- операция изменения размера может управлять только концом раздела. Начало раздела должно оставаться прежним. Другими словами, если весь диск используется разделами, вы не можете увеличить любой раздел, не удалив один или несколько разделов позади него (вы не можете сжать последний раздел, переместив его начальную точку ближе к концу).

### Изменение размера других файловых систем

Почти каждая технология файловой системы имеет команду для изменения размера. Некоторые даже поддерживают изменение размера на лету при условии, что в хранилище, в которое помещена файловая система (раздел), уже есть нераспределенное пространство. Поскольку большинство людей используют разделы, это все равно потребует размонтирования файловой системы и редактирования таблицы разделов с помощью `fdisk`.

Файловая система XFS имеет **`xfs_growfs`**, файловая система JFS использует параметры монтирования для изменения размера: (Изменение размера файловой системы JFS)

```
# mount -o remount,resize /jfs/filesystem/mountpoint
```

### Ограничение количества пользовательских файлов

Можно ограничить количество файлов или общее дисковое пространство, которое конкретный пользователь может занять на отдельном разделе. Это особенно полезно, когда в вашей системе несколько пользователей (и вы не хотите, чтобы один пользователь занимал почти все дисковое пространство на `/home` - при условии, что это уже отдельный раздел, который я настоятельно рекомендую). Вторая возможная причина сделать это, когда `/home` не находится на отдельном разделе, и вы не хотите, чтобы любой пользователь мог заполнить ваш корневой раздел.

Этот вид поддержки называется поддержкой квот. Поддержка квот (которая также требует поддержки на уровне ядра) основана на двух простых файлах, размещаемых в корневой папке точки

монтирования. Внутри этого файла вы указываете пользователя (для файла `aquota.user`) или группой (для файла `aquota.group`) сколько блоков (килобайт) и/или индексных дескрипторов (файлов/-каталогов) можно использовать. Мягкий предел есть, когда система начнет жаловаться, жесткий предел является окончательным пределом-пользователь или группа не может выйти за пределы этого.

Чтобы использовать квоту, сначала установите утилиты квоты.

```
# emerge sys-fs/quota
```

Затем отредактируйте `/etc/fstab` и добавьте `usrquota,grpquota` (или один из двух, в зависимости от того, как вы хотите настроить свою квоту) в качестве параметров монтирования.

```
# nano -w /etc/fstab
```

(Измените параметры монтирования, например:)

```
/dev/sda3 /home ext3 defaults,usrquota,grpquota 0 0
```

Создайте внутри точки монтирования файлы квот. Затем файловая система `remount` и инициализации файлов квот:

```
# touch /home/aquota.user /home/aquota.group
# chmod 600 /home/aquota.*
# mount -o remount /home
# quotacheck -avugm
# quotaon -avug
```

Наконец, установите квоту, используя команды **edquota**. В следующем примере изменяются квоты для пользователя `raghat` и для группы `"usergroup"`. Команда откроет стандартный редактор (`vi` или `nano`) и отобразит текущие квоты (0 означает неограниченные). Затем вы можете просто отредактировать файл по своему вкусу. Изменения вступят в силу немедленно.

```
# edquota -u raghat
# edquota -g usergroup
```

**Дальнейшие ресурсы**

- Раздел Linux HOWTO [<http://tldp.org/HOWTO/Partition/>], раздел "Разметка с помощью fdisk [[http://tldp.org/HOWTO/Partition/fdisk\\_partitioning.html](http://tldp.org/HOWTO/Partition/fdisk_partitioning.html)]"
- Мультимедиа с KDE [<http://docs.kde.org/stable/en/kdebase-runtime/userguide/multimedia.html>], часть базовой документации KDE





## **Глава 14**

# **Управление системой**

### **14.1 Введение**