



KERIAN GOURIOU

DÉVELOPPEUR EN ALTERNANCE
19 ANS

COORDONNÉES

06 59 93 86 92

kerian.gouriou@gmail.com

49309 Cholet

PORTFOLIO

GITHUB



SOFT SKILLS

Attentif

Méthodique

Persévérant

Curieux

Adaptabilité

Dynamique

Travail en équipe

HOBBIES

Jeux Vidéo (Hollow Knight,

Smash Bros, Sea of Stars...)

Animés (Arcane, Frieren,

Hazbin Hotel...)

Écouter des OST

PROJET PERSONNELS

Projet de platformer sur GameMaker (~15h de travail) :

Un projet dans lequel j'ai créé un personnage simple capable de se mouvoir dans un environnement avec des plateformes et d'envoyer une boule pour s'y téléporter.

Objectif : Faire mes premiers pas dans la programmation et apprendre à utiliser un moteur.

Projets de platformers sur Unity (~10h de travail) :

J'ai fait plusieurs petits projets de platformer sur Unity, le plus élaboré m'a pris environ 10h.

Objectif : Découverte du C# et de Unity

COMPÉTENCES

Moteurs et logiciels:

- Unity (débutant)
- GameMaker (débutant)
- Blender (débutant)
- GitHub Desktop et Fork

Langages informatiques :

- C#

Langues :

- Français (natif)
- Anglais (Certification Cambridge pour le niveau B2)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stages en entreprises agricoles (2020-2022):

- Centre équestre
- Ferme équestre
- Élevage canin

FORMATIONS

Licence Informatique général parcours Jeux Vidéo CNAM ENJMIN 16000 (2025-2028)

En alternance, Programmation C#/C++, apprentissage de Unity et Unreal engine, Game & level design, conception sonore et visuelle...

Baccalauréat général Lycée Champ Blanc Le Longeron 49710 Sèvremoine (2022 -2025)

Spécialités: LLCER AAMC (LLangues, LLittératures et CCultures ÉÉtrangères et RRégionales AAnglais, MMonde CContemporain),
Mathématiques.

Options: Mathématiques expertes, Section Européenne Anglais et option EPS (Éducation Physique et Sportive).