

Kural_ID	Kategori	Alt_Kategori	Kural_Başlığı	Kural_Açıklaması	Arama_İçin_Anahtar_Kelimeler
101	Genel Kurallar	Amaç	Oyunun Amacı ve Oyuncu Sayısı	Okey 101, dört oyuncu ile birden fazla turda oynanır. Amaç, oyunu mümkün olan en az puanla bitirmektir. Turlar sonunda en az puana sahip olan oyuncu kazanır. <sup>7</sup>	amaç, kazanma, oyuncu sayısı, 4 kişi, en az puan
102	Genel Kurallar	Malzemeler	Taş Seti	Oyun, 106 taştan oluşur. Taşlar 4 renkte (kırmızı, sarı, mavi, siyah) 1'den 13'e kadar numaralandırılmıştır. Her sayıdan her renkte ikişer adet bulunur. Ayrıca numarasız iki adet sahte okey taşı vardır. <sup>7</sup>	taş sayısı, 106, okey takımı, ıstaka, renkler
103	Genel Kurallar	Oynanış	Oyun Yönü	Oyun saat yönünün tersine doğru ilerler. <sup>7</sup>	oyun yönü, saat yönü tersi, sıra, oynama sırası
104	Genel Kurallar	Oynanış	Sıra Tamamlama	Sırası gelen oyuncu, elini açsa bile sırasını mutlaka masaya bir taş atarak tamamlamak zorundadır. <sup>7</sup>	taş atma, bitiş taşı, sıra bitirme, son taş
105	Genel Kurallar	Bitiş	Oyunun Sonu	Oyun, desteden çekecek taş kalmadığında	oyun sonu, tur sayısı, bitiş, el bitmesi

				veya bir oyuncu elini bitirdiğinde sona erer. Oyun genellikle 3, 5, 7, 9 veya 11 gibi önceden belirlenmiş sayıda turdan oluşur. <sup>7</sup>	
201	Oyuna Başlarken	Hazırlık	Dağıtıcı Belirleme	Oyuncular anlaşamazsa, zar atılarak dağıtıcı ve oturma düzeni belirlenir. En büyük zarı atan oyuncu istediği yere oturur, diğerleri saat yönünün tersine doğru sıralanır. <sup>2</sup>	dağıtıcı, zar atma, oturma düzeni, başlama
202	Oyuna Başlarken	Hazırlık	Taş Dağıtımı	Dağıtıcı her oyuncuya 21 taş, kendisine 22 taş dağıtır. Oyuna 22 taşı olan oyuncu taş çekmeden başlar. <sup>7</sup>	taş dağıtma, 21 taş, 22 taş, başlangıç
203	Oyuna Başlarken	Hazırlık	Okey (Joker) Belirleme	Yere açılan taşın bir üstü okey taşıdır (örneğin, gösterge mavi 5 ise okey mavi 6'dır). Eğer gösterge sahte okey ise, bir alttaki taş çevrilerek okey belirlenir. <sup>7</sup>	okey, joker, gösterge, okey belirleme

204	Oyuna Başlarken	Oynanış	Oyuna Başlama	Oyuna taşları dağıtan oyuncu başlar. Bu oyuncu yerden taş çekmeden elindeki fazla taşı atar. <sup>7</sup>	ilk hamle, başlama, taş atma, ilk oyuncu
205	Oyuna Başlarken	Oynanış	Sıra Geldiğinde Oynama	Sırası gelen oyuncu ya desteden bir taş çeker ya da bir önceki oyuncunun attığı son taşı alır. <sup>7</sup>	taş çekme, yerden taş alma, oynama
301	Joker (Okey Taşı)	Tanım	Gerçek ve Sahte Joker	Gösterge taşının bir üstü olan iki taş 'gerçek okey'dir. Numarasız iki özel taş ise 'sahte okey' olarak adlandırılır ve gerçek okeyin yerine geçer. <sup>7</sup>	okey, joker, sahte okey, gerçek okey, okey taşı
302	Joker (Okey Taşı)	Kullanım	Yere Atılan Okeyi Alma	Bir oyuncu elini açtıktan sonra, yerde okey kullanılarak açılmış bir pere karşılık gelen taşı elinde bulunduruyorsa, okeyi alıp kendi taşını bırakabilir. Elini açmadan okey alınamaz. <sup>2</sup>	okeyi alma, okeyi değiştirme, yerden okey alma

401	El Açma ve Perler	Şartlar	El Açma Şartı (101 Sayısı)	El açmak için perlerin (setlerin) toplam değerinin en az 101 olması gerekir. <sup>7</sup>	el açma, 101, baraj, limit, sayı toplama
402	El Açma ve Perler	Tanım	Per (Set) Çeşitleri	Perler iki şekilde olur: 1) Aynı numaralı farklı renklerden 3 veya 4 taş (örn: siyah 5, kırmızı 5, mavi 5). 2) Aynı renkten sıralı sayılar (örn: kırmızı 7, 8, 9). <sup>7</sup>	per, set, seri, sıralı, aynı sayılı
403	El Açma ve Perler	Kurallar	Minimum Taş Sayısı	Bir per en az 3 taştan oluşmalıdır. <sup>7</sup>	minimum per, 3 taş, üçlü set
404	El Açma ve Perler	Kurallar	Geçersiz Perler	Aynı sayı ve aynı renkten per olmaz (örn: mavi 10, kırmızı 10, mavi 10). Ayrıca 13'ten sonra 1 gelerek seri oluşturulamaz (örn: siyah 13, siyah 1, siyah 2). <sup>7</sup>	geçersiz per, 13-1, kural dışı seri
405	El Açma ve Perler	Oynanış	Açılmış Taşlara Ekleme (İşleme)	Bir oyuncu elini 101 ile açtıktan sonra, yerdeki diğer oyuncuların açtığı perlere uygun taşları ekleyebilir (işleyebilir). <sup>7</sup>	işleme, taş ekleme, el işleme
406	El Açma ve Perler	Oynanış	Yandan Taş Alma	Yandan taş alınırsa el açmak zorunludur ve	yandan alma, yerden alma, taş alma

				alınan taş açılan perlerden birinde kullanılmalıdır. El açmak için sayı yetmiyorsa yandan taş alınamaz. <sup>7</sup>	
501	Çiftler	Kurallar	Çift ile El Açma	El açmanın bir diğer yolu en az 5 çift taş biriktirmektir. Çift, aynı sayı ve renkteki iki taştan oluşur. <sup>7</sup>	çift, çifte gitmek, 5 çift, el açma
502	Çiftler	Kurallar	Çift Açanın Kısıtlamaları	Çift açan bir oyuncu o turda bir daha normal per açamaz, ancak diğer oyuncuların açtığı perlere taş işleyebilir. <sup>7</sup>	çift açma kuralı, seri açamama
503	Çiftler	Kurallar	Tur İptali	Eğer masadaki dört oyuncu da aynı turda çift açarsa, o tur iptal olur ve yeniden başlanır. Kimse ceza puanı almaz. <sup>7</sup>	tur iptali, 4 çift, elin bozulması
601	Puanlama	Bitiş Durumları	Normal Bitirme	Elini bitiren oyuncu -101 puan alır. Diğer oyunculardan elini açmış olanlar ıstakalarında kalan taşların sayı değeri kadar ceza puanı alır.	normal bitiş, -101, 202 ceza, puan hesaplama

				Elini hiç açmamış olanlar ise 202 ceza puanı alır. <sup>7</sup>	
602	Puanlama	Bitiş Durumları	Joker (Okey) Atarak Bitirme	Elini bitirirken son taş olarak okey atan oyuncu -202 puan alır. Diğer oyuncuların elini açmış olanların cezası ikiye katlanır. Elini hiç açmamış olanlar ise 404 ceza puanı alır. <sup>7</sup>	okey atma, jokerle bitme, - 202, 404 ceza, ceza katlama
603	Puanlama	Bitiş Durumları	Çiftten Bitme	Çiftten biten oyuncu -202 puan alır. Diğer oyuncuların ceza puanları ikiye katlanır. <sup>7</sup>	çiftten bitme, çift bitiş, ceza katlama
604	Puanlama	Bitiş Durumları	Elden Bitme (Tek Elde Bitme)	Diğer oyuncular hiç el açmadan bir oyuncu elini açıp aynı anda bitirirse 'elden bitmiş' olur. Biten oyuncu - 202 puan alır. Diğer oyuncular 808 ceza puanı alır. Eğer elden biten okey atarsa, biten - 808 puan alır, diğerleri 808 ceza puanı alır. <sup>7</sup>	elden bitme, tek elde bitme, 808 ceza

605	Puanlama	Özel Durumlar	Destede Taş Kalmaması	Destede çekecek taş kalmazsa ve kimse bitmemişse, herkesin elindeki taşların sayı değeri ceza olarak yazılır. Elini açmamış olanlar 202 ceza puanı alır. <sup>7</sup>	taş bitmesi, deste bitmesi, puanlama
606	Puanlama	Sonuç	Oyun Galibi	Belirlenen tur sayısı bittiğinde toplamda en az ceza puanı olan oyuncu oyunu kazanır. <sup>7</sup>	oyun galibi, en az puan, kazanma
701	Cezalar	Kural İhlalleri	101 Sayısına Ulaşmadaki Açma	Bir oyuncu 101 sayısına ulaşmadan elini açarsa, açtığı taşları geri alır ve 101 ceza puanı alır. <sup>7</sup>	ceza, yanlış açma, 101 barajı
702	Cezalar	Kural İhlalleri	İşlek Taş Atma	Bir oyuncunun attığı taş, yerdeki perlerden birine eklenebiliyorsa (işlekse), bu oyuncu 101 ceza puanı alır. Bu kural, oyuncu kendi elini açmamış olsa bile geçerlidir. <sup>2</sup>	işlek, işler taş, ceza, yanlış taş atma
703	Cezalar	Kural İhlalleri	Yere Okey Atma	Yere okey taşı atmak (bitiş durumu hariç) yasaktır. Yere hiç per	okey atma cezası, joker atma

				açılmamışken okey atan oyuncu 101 ceza puanı alır. <sup>2</sup>	
704	Cezalar	Kural İhlalleri	Açılan Setten Taş Geri Alma	Oyuncu masaya açtığı setlere birden fazla taş ekleyip sonra geri alırsa 101 ceza puanı alır. Sadece son eklediği taşı geri alabilir. <sup>7</sup>	taş geri alma, ceza, set bozma
705	Cezalar	Kural İhlalleri	Yandan Alınan Taş Geri Bırakma	Yandan alınan taşla el açılmayıp taş geri bırakılırsa, oyuncu 101 ceza puanı alır. <sup>2</sup>	yandan alma cezası, taşı geri koyma
706	Cezalar	Puanlama	Elde Okey Kalması	Tur bittiğinde bir oyuncunun elinde okey kalmışsa, normal ceza puanına ek olarak 101 puan daha ceza alır. <sup>2</sup>	elde okey kalması, joker cezası
801	Ek Kurallar	Özel Durumlar	Gösterge Taşı 13 İse	Eğer gösterge taşı 13 ise, okey (joker) 1 olarak belirlenir. <sup>7</sup>	gösterge 13, okey 1, joker
802	Ek Kurallar	Özel Durumlar	Gösterge Fonksiyonu	Oyunda gösterge taşına sahip olmanın bir puan avantajı yoktur ve gösterge çift olarak kullanılamaz. <sup>2</sup>	gösterge, puan, avantaj yok