

Projet Virtual War

Fiches de missions & Jalons

1 FICHE DE MISSIONS

Présentation des principales activités des différents intervenants d'un projet informatique.

1.1 CHEF DE PROJET

Il est responsable du bon développement du produit dans le respect du cahier des charges, à savoir :

De prendre les décisions stratégiques pour le projet (trancher lors de désaccords)
de la compréhension des spécifications par ses équipes,
de la validation de la conception réalisée,
de l'efficacité du développement, des tests d'intégration et des tests techniques
(performance, sécurité, disponibilité, ...),
de la tenue des plannings de synthèse relatifs aux activités techniques des domaines,
de la gestion et du suivi administratif de l'équipe (absences, congés, etc.).
d'organiser et de contrôler toutes les activités sur le projet de développement et de
s'assurer que le travail est assuré avec son niveau adéquat de qualité,
d'effectuer les livraisons,
de rédiger le rapport flash & le planning de chaque TD.

1.2 RESPONSABLE FONCTIONNEL

Il est responsable de l'ensemble des sujets fonctionnels du projet, principalement:

De la rédaction des spécifications fonctionnelles détaillées (SFD) (à partir du cahier des charges) composées à minima de :

Maquettes

Règles de gestion

Messages d'erreur et code technique associé

... de la compréhension des spécifications fonctionnelles au regard du métier du client,

de la vérification de leur adéquation (complétude, cohérence, niveau de détail) pour la conception technique,

du maquettage et du design des écrans (création des éléments graphiques type logo, etc...),

du transfert de compétence et du support métier auprès des développeurs.

1.3 RESPONSABLE TECHNIQUE

Il est responsable de :

De la rédaction des spécifications techniques (à partir des SFD) :

Algorithmes (schématique ou textuel)

Structures des classes

de la mise en place des normes de développement (rédaction d'un document),

du respect des normes de développements (codage et tests unitaires),

Il est "force de proposition" et assure un rôle de support et de conseil technique auprès de l'ensemble des développeurs,

Il arbitre les choix techniques.

1.4 RECETTEUR

Il est responsable de la vérification des développements en cohérence avec les spécifications fonctionnelles, principalement :

De définir un formalisme de cahier de tests d'intégration,

de remplir les cahiers de tests avec les pas de tests,

de vérifier la cohérence des développements avec les spécifications fonctionnelles

de s'assurer que les anomalies détectées en tests internes et les non conformités détectées en recette sont correctement traitées/corrigées,

de réaliser les tests de vérification fonctionnelle, du suivi des anomalies détectées et de l'efficacité des correctifs.

1.5 DEVELOPPEUR

Sous la responsabilité directe du Responsable Technique, les développeurs interviennent sur toutes les activités de développement :

Du codage et des tests unitaires des composants,

de l'implémentation des spécifications techniques correspondant à chaque composant,

du respect des normes de développement.

2 JALONS

Jalons de livraisons à respecter par les équipes

Dates	Objectifs
14 mars	<ul style="list-style-type: none">- Planning & Rapport Flash à jour- SFD (première version)- Rédaction des normes de développement- Initialisation des STD (V1.0) (sur base des spécifications fonctionnelles)- Initialisation du cahier de recette (format)
21 mars	<ul style="list-style-type: none">- Planning & Rapport Flash à jour- SFD (version finale avec prise en compte des remarques)- STD V2.0- Cahier de recette rempli avec les pas de tests
4 avril	<ul style="list-style-type: none">- Planning & Rapport Flash à jour- STD V3.0 Finale
25 avril	<ul style="list-style-type: none">- Planning & Rapport Flash à jour- Cahier de recette exécuté (avec OK/KO)
23 mai	<ul style="list-style-type: none">- Planning & Rapport Flash à jour- Cahier de recette ré-exécuté après correctif (avec OK/KO)
29,30 mai & 6 juin (Soutenance)	<ul style="list-style-type: none">- Support de soutenance