Nama : Wisnu Adhitya Latief

NPM : 4518210048

Mata kuliah : Pemrograman Berorientasi Objek (B)

Dosen : Adi Wahyu Pribadi S.Si., M.Kom.

1. SOURCE CODE
2. Lampu.java

package **latihan**;

**class** Lampu {

**String** namaLampu;

**boolean** menyala;

    Lampu(**String** namaLampu) {

    this.namaLampu = namaLampu;

    this.menyala = false;

    }

**void** on() {

    System.err.println(this.namaLampu + " dinyalakan");

    this.menyala = true;

    }

**void** off() {

    System.out.println(this.namaLampu + " dimatikan");

    this.menyala = false;

    }

**void** statusLampu() {

    System.out.print("Objek " + this.namaLampu + ". ");

    System.out.println("Lampu menyala? " + menyala);

    }

}

1. Main.java

package **latihan**;

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(**String**[] args) **throws** **Exception** {

**Lampu** Lampu1 = new Lampu("Lampu1");

**Lampu** Lampu2 = new Lampu("Lampu2");

        Lampu1.statusLampu();

        Lampu2.statusLampu();

        Lampu1.on();

        Lampu1.statusLampu();

        Lampu2.on();

        Lampu2.statusLampu();

        Lampu1.off();

        Lampu1.statusLampu();

    }

}

1. OUTPUT RUNNING PROGRAM

