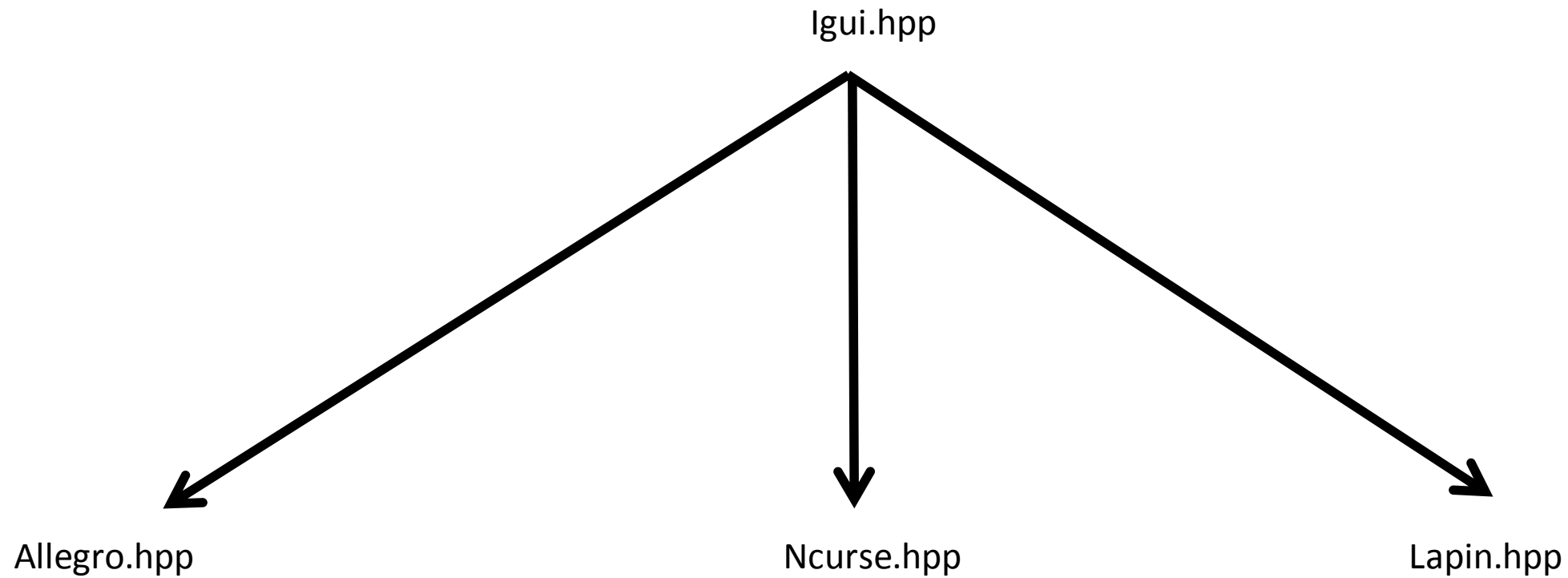


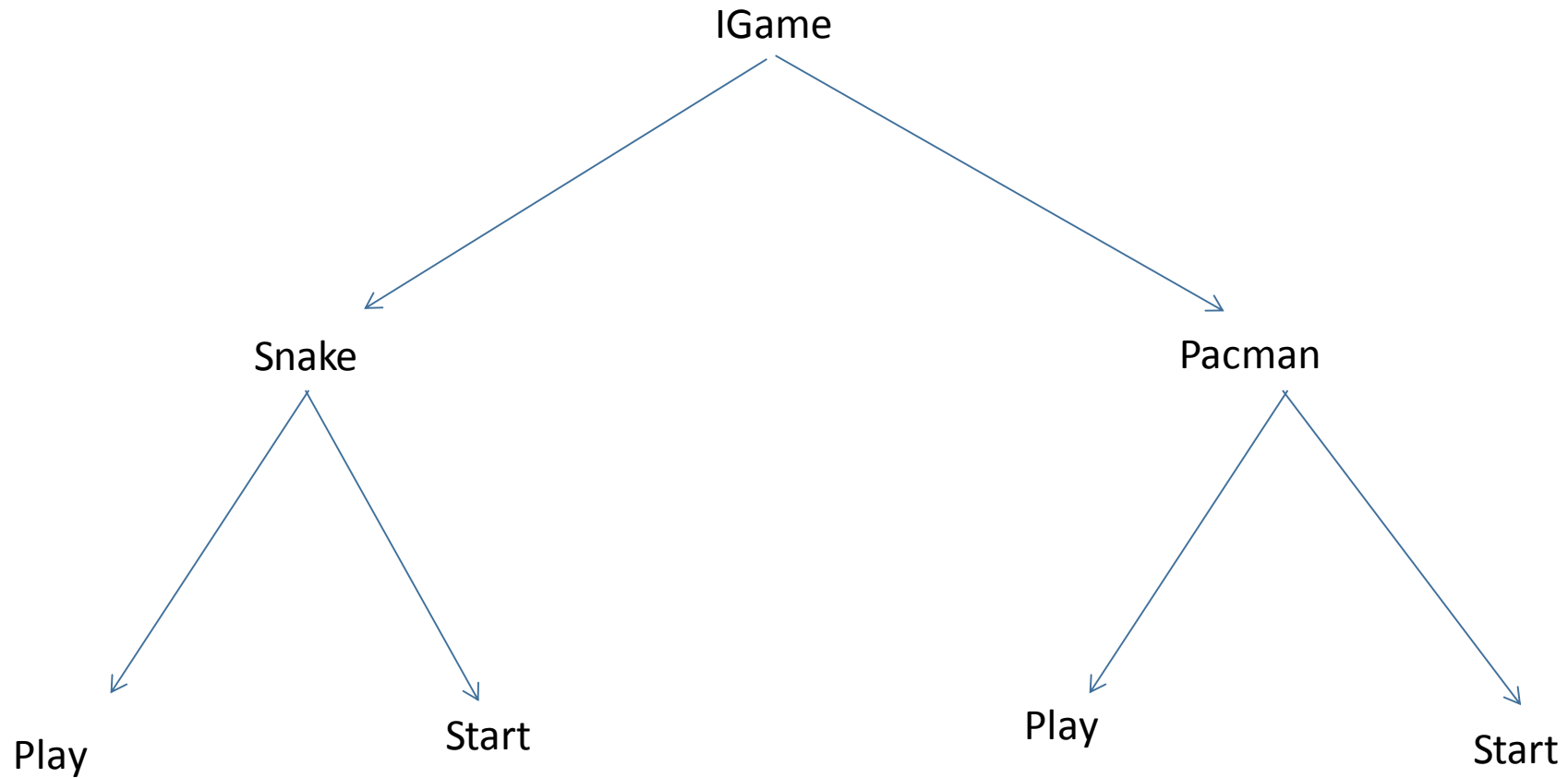
# Sommaire

-IGame

-IGui



`Igui.hpp` est une interface qui a pour but de posséder plusieurs méthode pure. Ces dernières sont pures car elles permettent de d'être utilisé à partir de deux deux launcher afin que l'un puisse lancé les jeux de l'autre. De plus le fait d'avoir fait une interface permet de lancer n'importe quelle jeux avec n'importe quelle librairies graphiques de façon générique.



Ci dessus, les fonctions `Play()` sont des méthodes créées dans le seul but d'être utiliser par moulinette. En effet elles héritent des méthodes de la classe Protocole. Concernant la méthode `Start()` elle sera destinée uniquement pour un jouer humain. Comme pour le principe de `IGui`, `IGame` est une interface qui possède des méthodes pures afin de pouvoir lancé les jeux de façon générique.