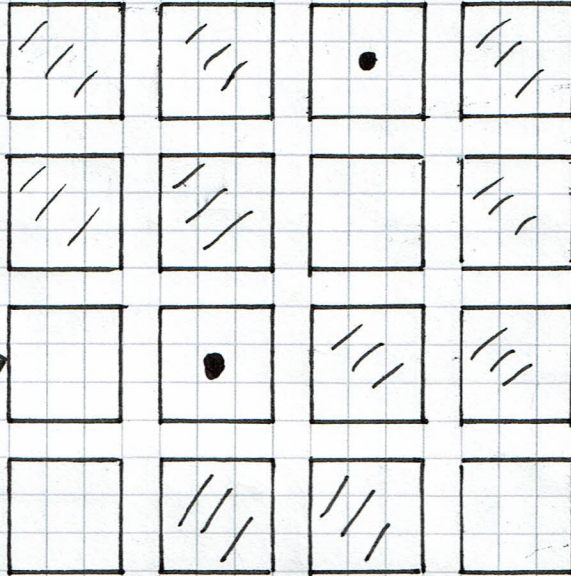


Konzept Aufgabe 3: Event - Memory

< section id="memory" >

< section id="points" >



Event
Listener
(Karte)

Spieler 1 2 Pkt.

Spieler 2 3 Pkt.

Spieler 3 1 Pkt.

Spieler 4 0 Pkt.