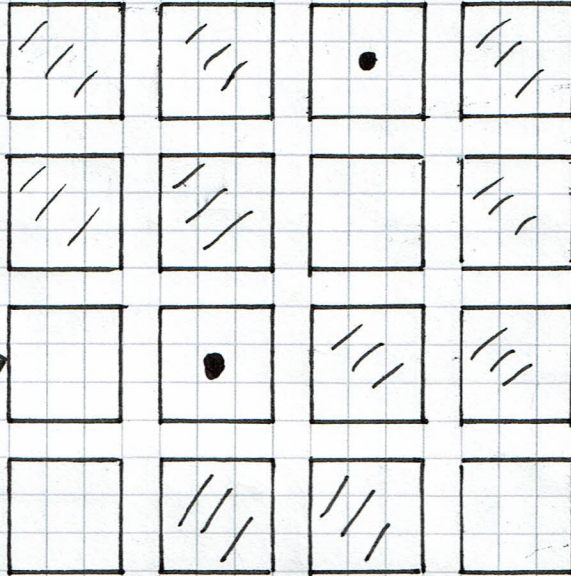




# Konzept Aufgabe 3: Event - Memory

< section id="memory" >

< section id="points" >



Event  
Listener  
(Karte)

Spieler 1      2 Pkt.

Spieler 2      3 Pkt.

Spieler 3      1 Pkt.

Spieler 4      0 Pkt.