

**COMPONENTES JButton CON ICONOS**  
(nuevaPartidalcono, clasificacionIcono, historialIcono, cambiarDirectorioIcono, salirIcono)

**COMPONENTES JButton**  
(nuevaPartidaBoton, clasificacionBoton, historialBoton, salirBoton)

**COMPONENTE JMenu**  
(menu)  
**COMPONENTES JMenuItem**  
(nuevaPartidaMenu, clasificacionMenu, historialMenu, cambiarDirectorioMenu, salirMenu)

**JMenurBar**  
(barraMenu)

**CONTENEDOR JToolBar**  
(iconosMenu)

**CONTENEDOR JPanel**  
(panelBotones)

**CONTENEDOR contentPane**  
DEL JFrame ventana  
(panelContenidos)

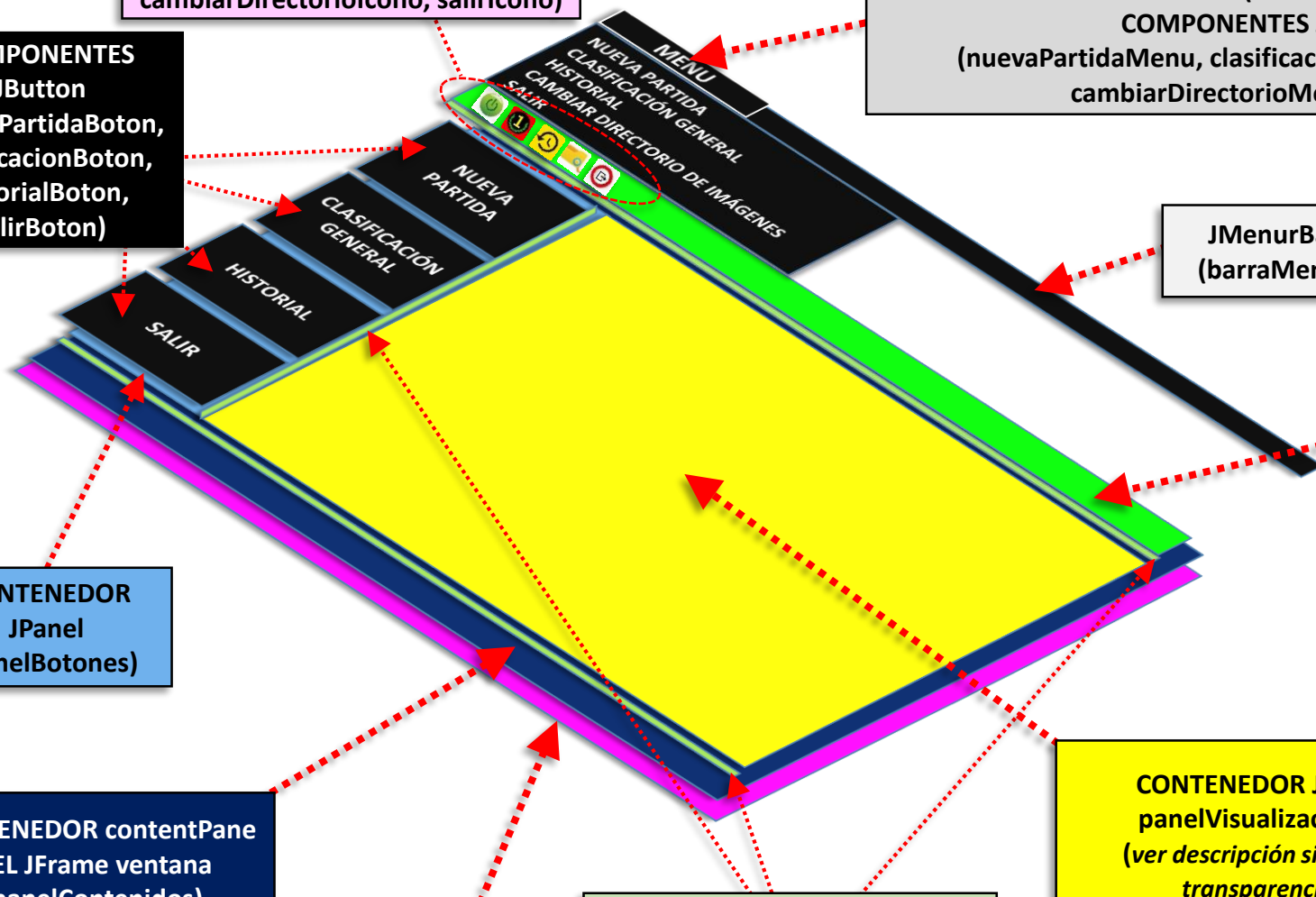
**CONTENEDOR JFrame**  
(ventana)

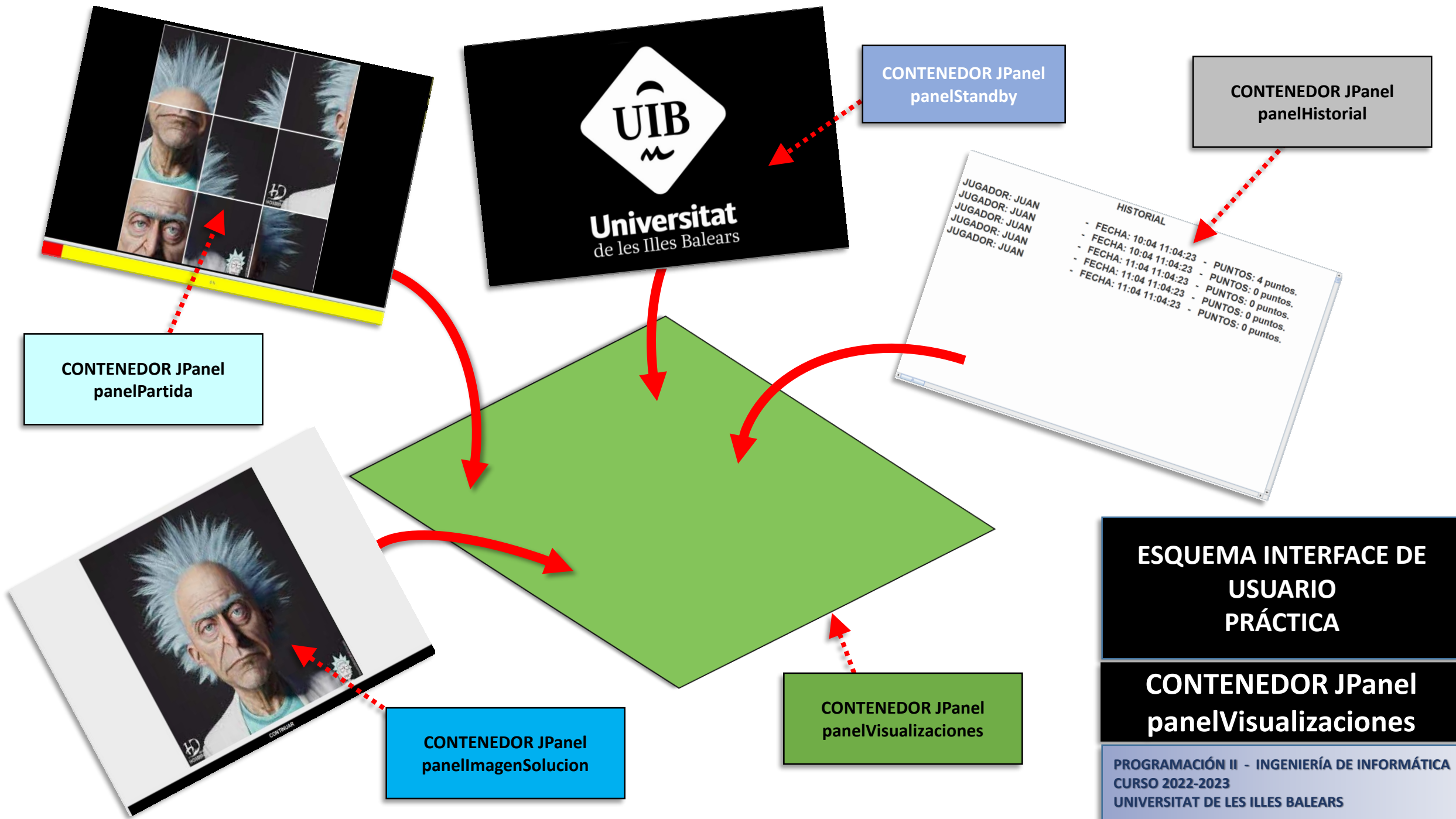
**SEPARADORES JSplitPane**  
(separador1, separador2, separador3, separador4)

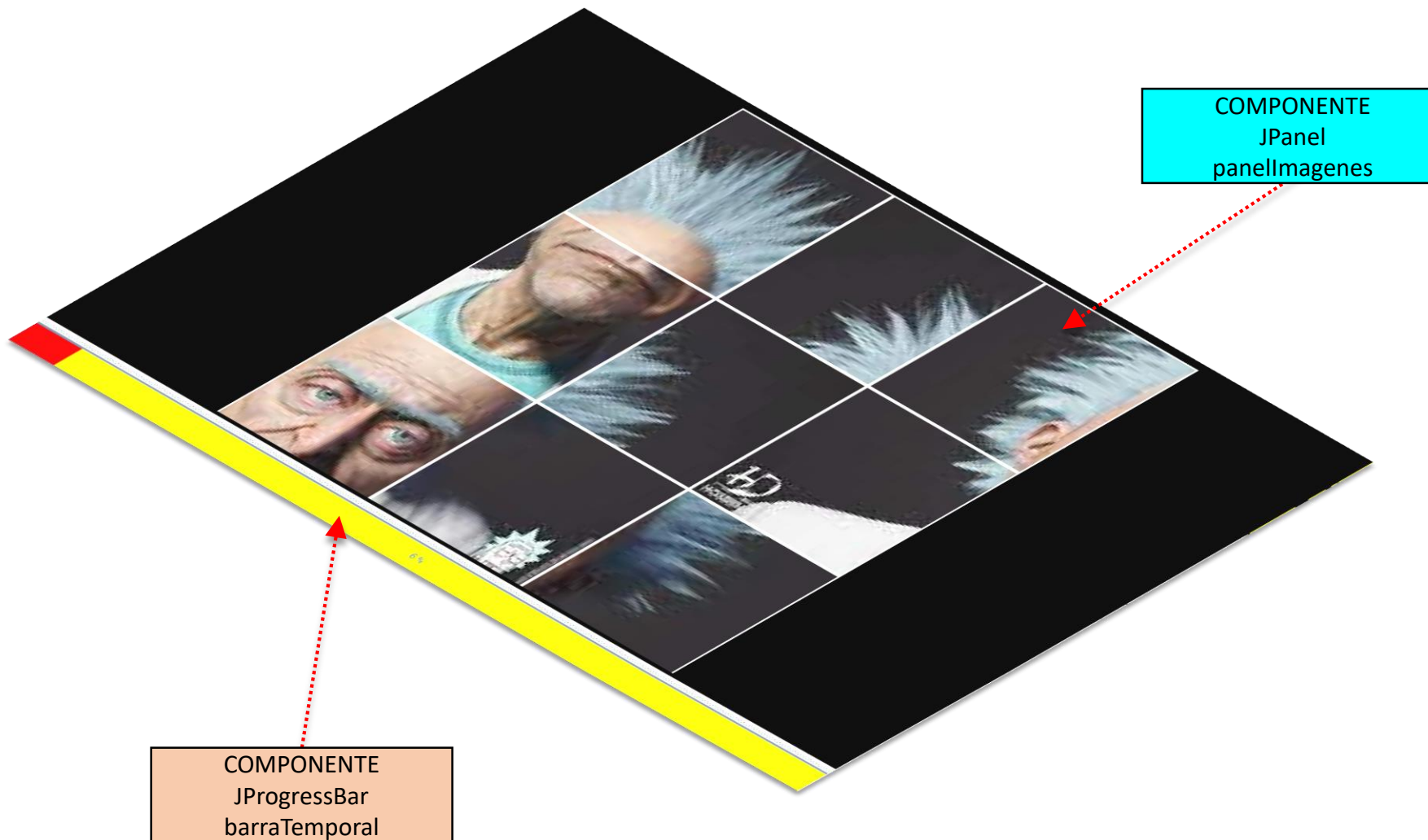
**CONTENEDOR Jpanel**  
panelVisualizaciones  
(ver descripción siguiente transparencia)

**ESQUEMA INTERFACE DE USUARIO PRÁCTICA**

PROGRAMACIÓN II - INGENIERÍA DE INFORMÁTICA  
CURSO 2022-2023  
UNIVERSITAT DE LES ILLES BALEARS







**ESQUEMA INTERFACE DE  
USUARIO  
PRÁCTICA**

**CONTENEDOR JPanel  
panelPartida**

PROGRAMACIÓN II - INGENIERÍA DE INFORMÁTICA  
CURSO 2022-2023  
UNIVERSITAT DE LES ILLES BALEARS



COMPONENTE  
JLabel  
imagenSolucion

COMPONENTE  
JButton  
botonContinuar

ESQUEMA INTERFACE DE  
USUARIO  
PRÁCTICA

CONTENEDOR JPanel  
panelImagenSolucion

PROGRAMACIÓN II - INGENIERÍA DE INFORMÁTICA  
CURSO 2022-2023  
UNIVERSITAT DE LES ILLES BALEARS





**ESQUEMA INTERFACE DE  
USUARIO  
PRÁCTICA**

**CONTENEDOR JPanel  
panelStandbye**

PROGRAMACIÓN II - INGENIERÍA DE INFORMÁTICA  
CURSO 2022-2023  
UNIVERSITAT DE LES ILLES BALEARS



COMPONENTE  
JTextArea  
areaVisualizacionResultados

ESQUEMA INTERFACE DE  
USUARIO  
PRÁCTICA

CONTENEDOR JPanel  
panelHistorial

PROGRAMACIÓN II - INGENIERÍA DE INFORMÁTICA  
CURSO 2022-2023  
UNIVERSITAT DE LES ILLES BALEARS