

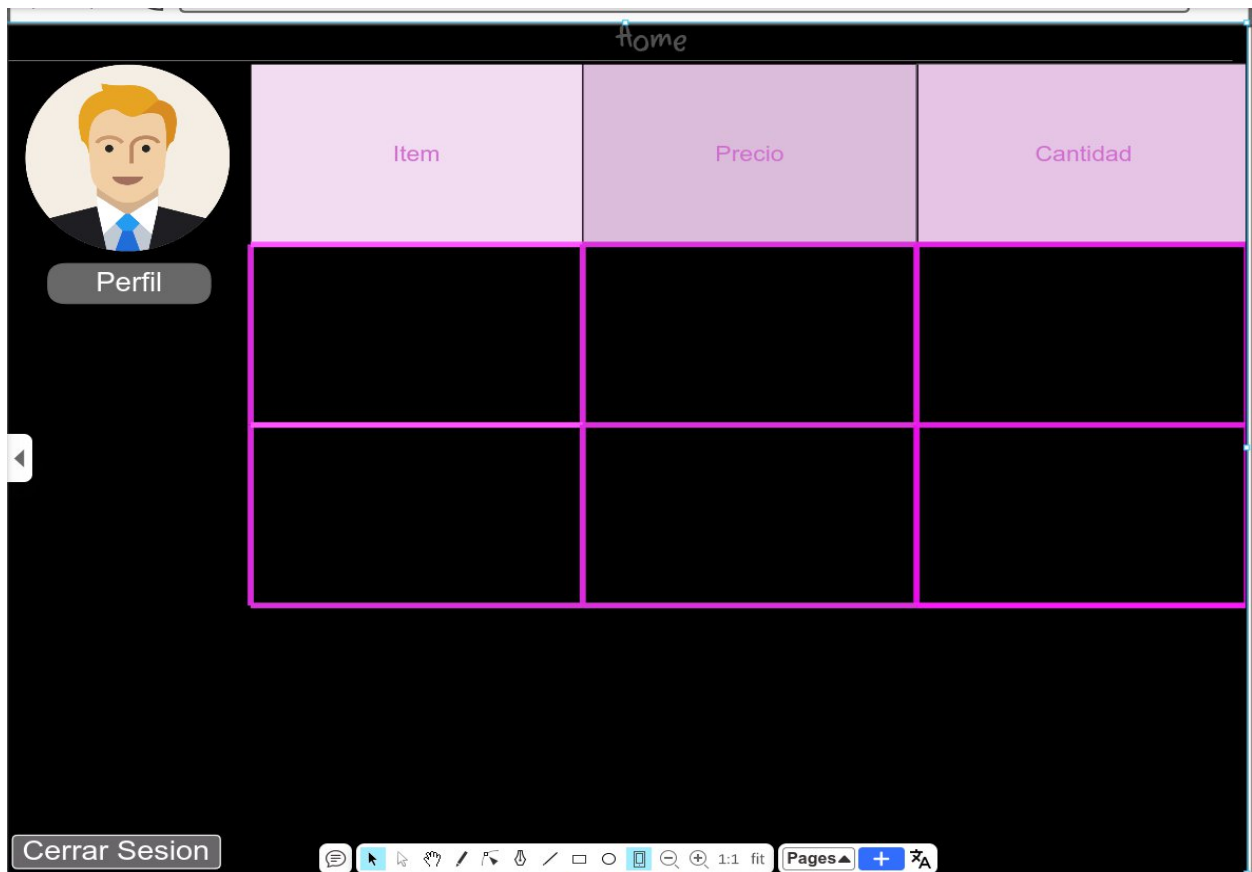
## Introducción

JavaFX es un framework para desarrollo de aplicaciones RIA, tiene soporte de Gluon para aplicaciones de escritorio y mobile (javafx ports). Es un sustituto de Swing que se usaba para desarrollo de interfaces gráficas en java. Esta práctica pone a prueba lo visto hasta el momento en el semestre 2025-II en el curso de Construcción y Evolución de Software mediante un enfoque ágil con SCRUM, mediante un back log se producen historias de usuarios puntuadas de acuerdo a su dificultad.

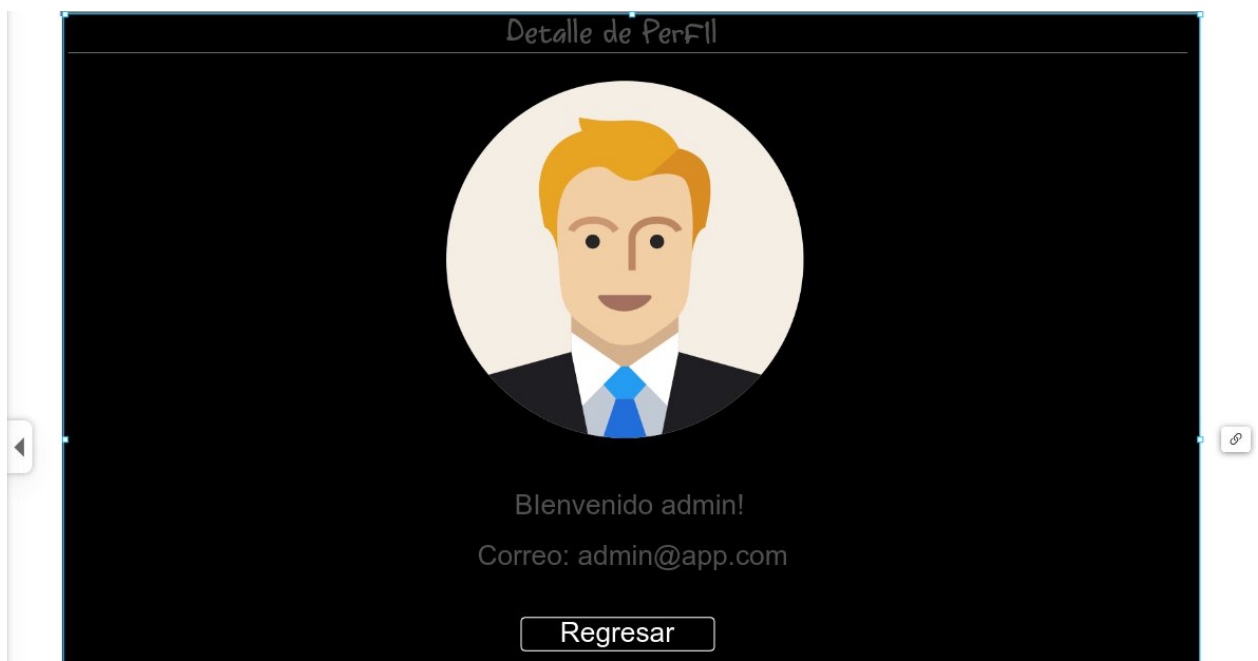


The image shows a login form mockup with a dark blue background. At the top, the title "Iniciar Sesión" is written in a light blue, handwritten-style font. Below the title is a horizontal line. The form consists of two input fields: "Username" and "Password". The "Username" field has a light blue icon of an '@' symbol and the placeholder text "ingresa tu usuario". The "Password" field has a light blue icon of a padlock and the placeholder text "\*\*\*\*\*". Below these fields is a large, rounded rectangular button with a white border and the text "Iniciar Sesión" in white.

Prototipo en ninja mock para inicio de sesión: sirve para realizar el inicio de sesión en sistema, solo requiere de un usuario y una clave para realizarlo.



Este prototipo es para mostrar la pantalla principal donde se registran los productos en una tabla, donde se muestra el nombre de producto, precio y cantidad, también tiene 2 botones, uno es para ir al perfil y el otro para cerrar la sesión actual del usuario.

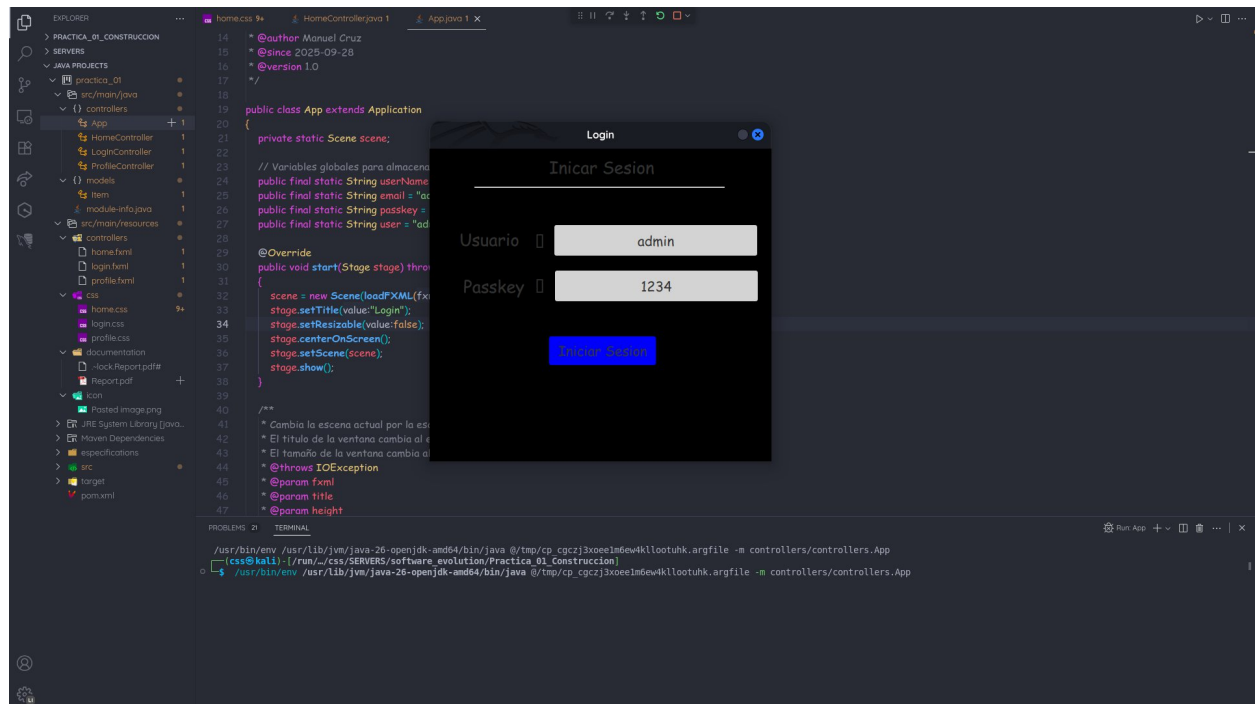


Este prototipo es para visualizar detalles del perfil que tiene la sesión activa en sistema, también tiene un botón que regresa a la ventana principal.

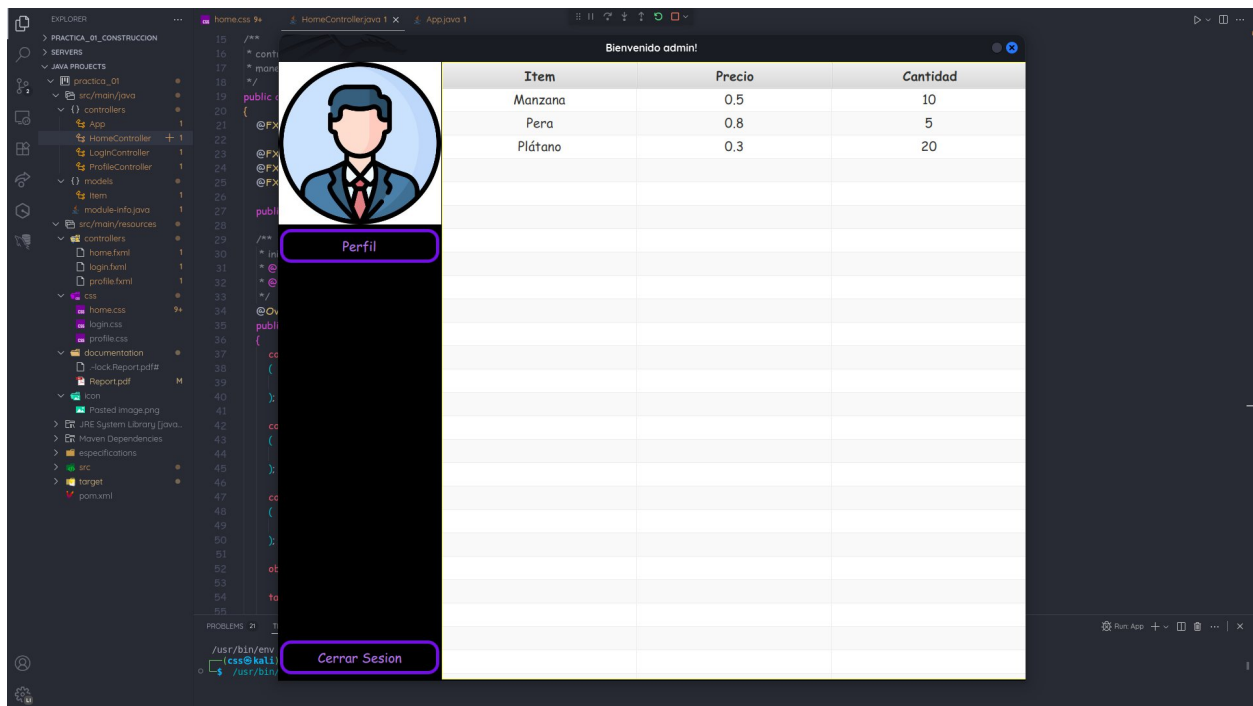


Para este prototipo es una vista que muestra los detalles de un producto al dar clic en el desde la tabla.

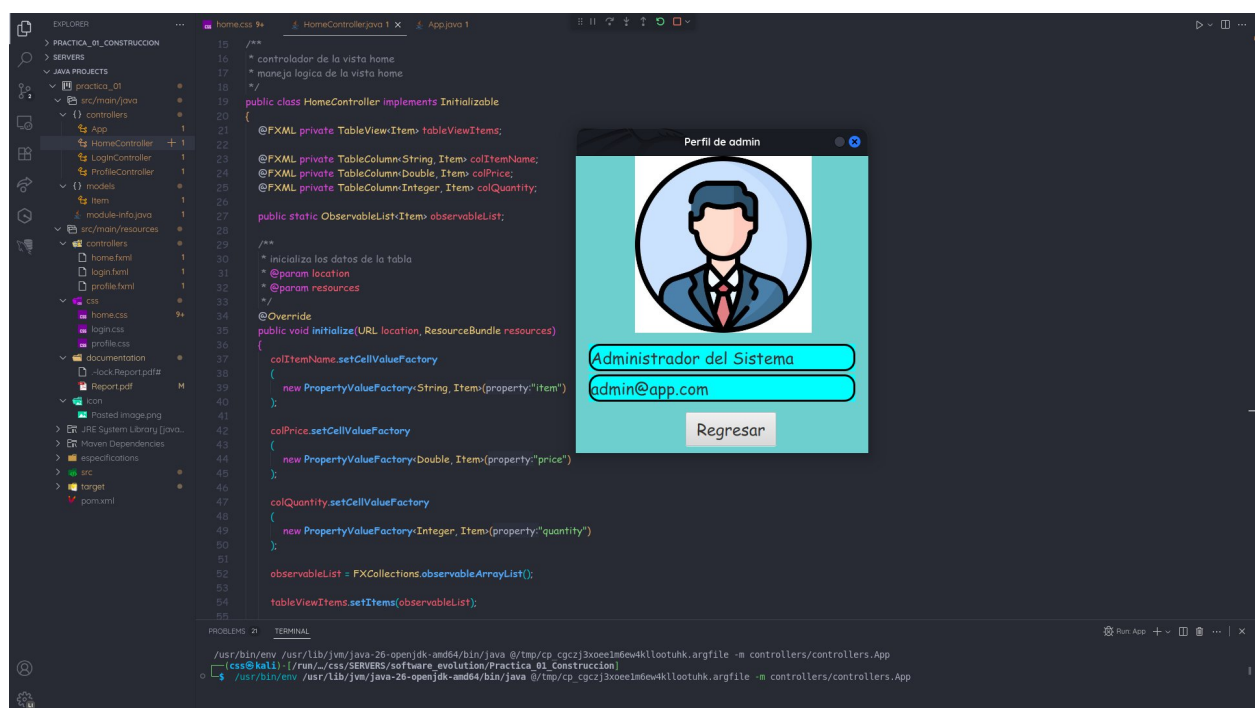
A continuación se muestran las capturas de la ejecución del programa, se ingresa el nombre de usuario predefinido en el código y su contraseña.



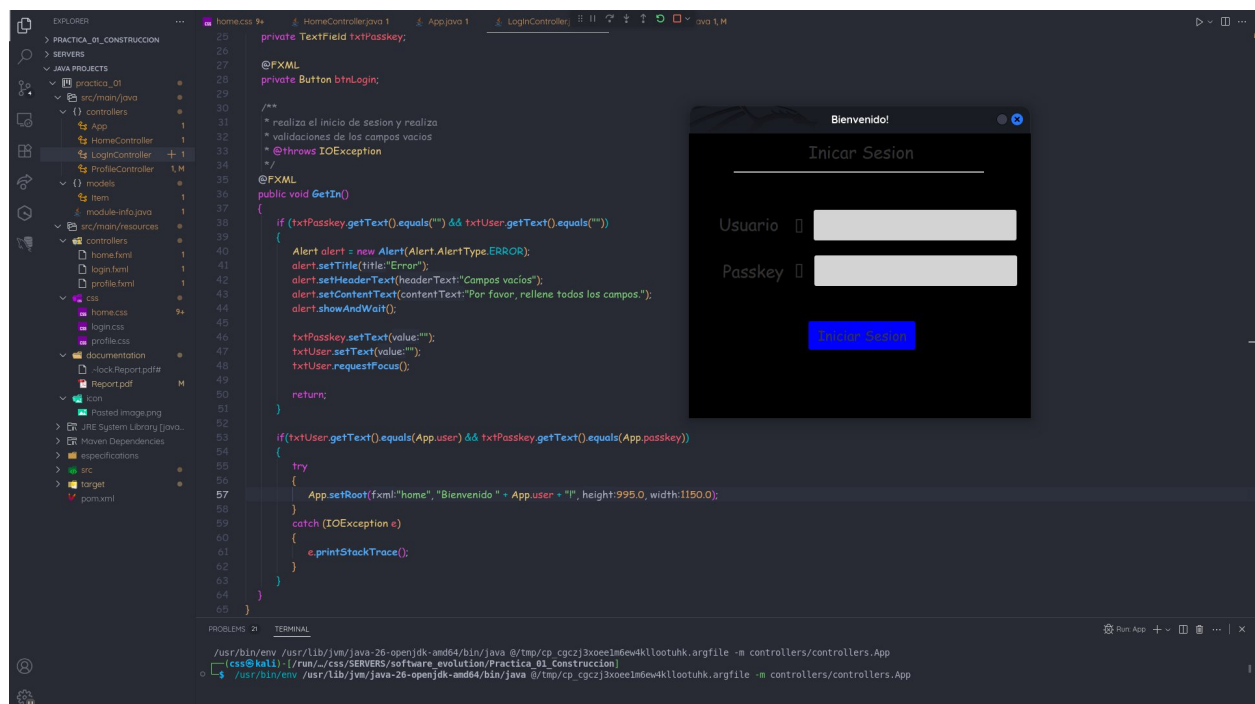
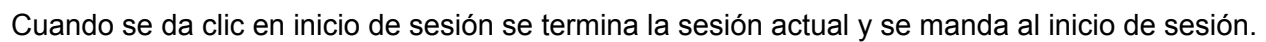
Posteriormente se inicia la sesión si y solo si los datos que se ingresan son correctos y se muestra una vista distinta, en donde se ven los registros existentes de productos en una tabla.

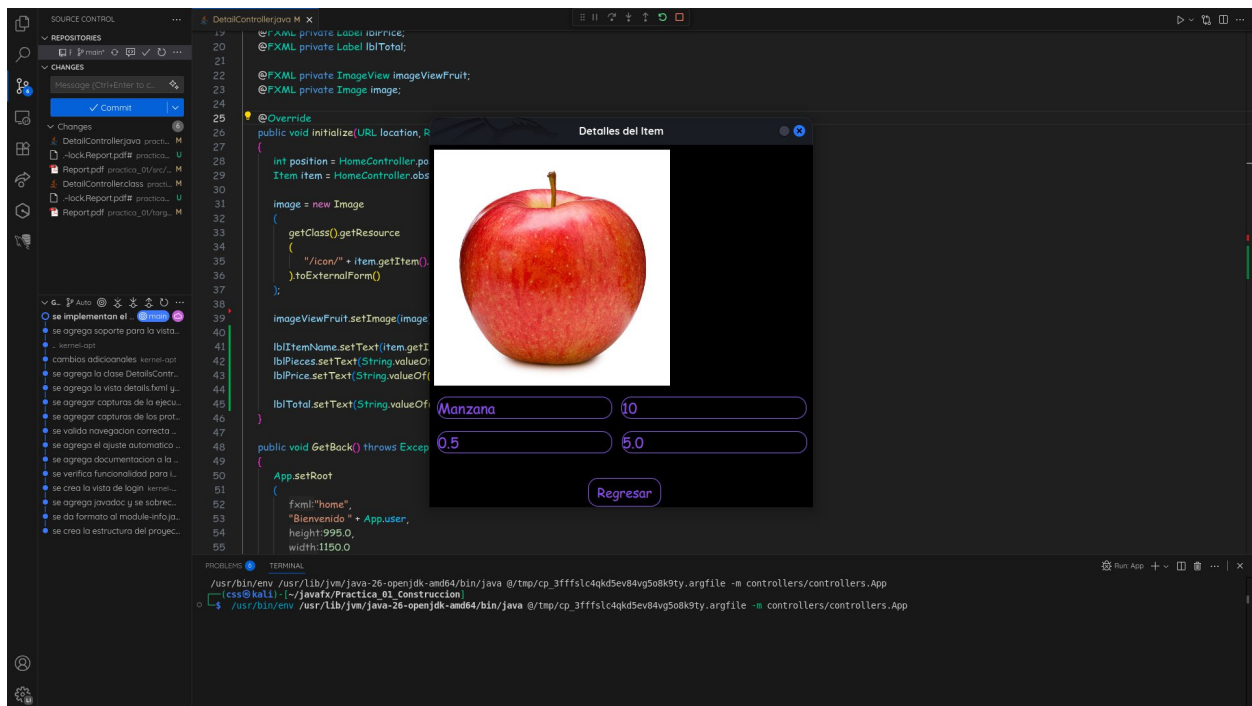


Cuando se da clic en el botón perfil, se cambia a una vista donde se tienen los detalles del usuario que ha iniciado sesión en sistema y también se tiene un botón para regresar a la ventana principal.



Cuando se da clic en el botón regresar se tiene de nuevo la vista principal





Pero cuando se requiere saber el detalle de un producto específico se realiza la consulta del item y se extraen sus datos para mostrarlos en la vista.

Se concluye que practica permite desarrollar habilidades para avanzar en el proyecto final, se tuvo algo de dificultad al desarrollar la visita para detalles de un producto ya que para la transferencia de datos, se pensó en abrir otra ventana con la vista de detalles y desde el controlador de detalles acceder al controlador donde se halla la tabla de productos y así extraer el producto seleccionado para mostrar su contenido, pero ese enfoque es más tedioso por lo que se usaron variables estáticas para resolver ese problema y mostrar los datos accediendo desde el controlador de detalles a las variables de clase del controlador home y así extraer la información de forma elegante.