1. 数据帧的接收

处理链路层（L2）的函数是由中断事件驱动的。硬件会使用中断事件通知CPU，该帧已经可用了。接收中断事件的CPU会执行do\_IRQ函数。IRQ编号引发正确的处理函数被启用。此处理函数通常是设备驱动程序在设备驱动程序初始化期间所注册的函数。IRQ函数处理函数会在中断模式下执行，即后续的中断事件都会暂时被关闭。

中断处理函数会执行一些立即性的任务，然后把其他任务安排到下半部函数中以便在稍后执行，明确地讲，中断处理函数会

1. 把帧拷贝到sk\_buff数据结构中。
2. 对一些sk\_buff参数做初始化，以便在稍后由上面的网络层使用（这是通过skb->protocol的字段来表示较高层协议处理函数）
3. 更新其他一些设备私用的参数。
4. 为NET\_RX\_SOFTIRQ软IRQ调度以准备执行，借此通知内核新帧的事。

由于设备发出中断事件的理由各有不同（新帧已接收、帧已成功传输等等），内核的代码会配合中断通知信息，使得设备驱动程序处理例程可以按类型处理中断事件。