W programie wykorzystana została biblioteka System.Runtime.Serialization.Formatters.Binary. Link do dokumentacji w języku angielskim:

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.runtime.serialization.formatters.binary(v=vs.110).aspx>

Znajdująca się wewnątrz klasa BinaryFormatter pozwala na binarną serializację i deserializację strumienia, którym w programie był plik. Aby tego dokonać użyte zostały metody Serialize i Deserialize. Umożliwiło to zapis i odczyt całych obiektów zaszyfrowanych binarnie. Dzięki temu nie było konieczności tworzenia metod zapisujących wszystkie pola jedno po drugim.