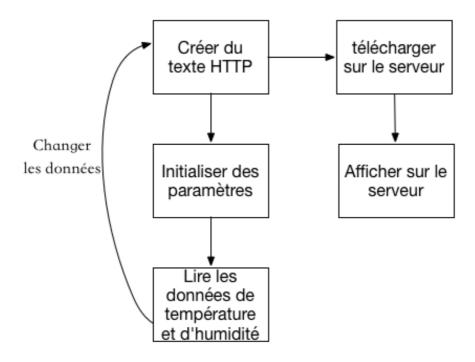
# Rapport de Mini projet

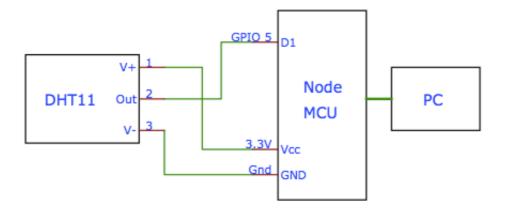
## · Les technologies.

- WIFI: Un réseau Wi-Fi permet de relier par ondes radio plusieurs appareils informatiques (ordinateur, routeur, smartphone, modem Internet, etc.) au sein d'un réseau informatique afin de permettre la transmission de données entre eux.
- Web asynchrone: Dans le Web asynchrone, il est possible de fournir des modifications de présentation spontanées à l'utilisateur à mesure que l'état d'un système dynamique change, sans que l'utilisateur ait besoin d'interagir avec l'interface.

#### Schéma solution



## • Schéma électronique

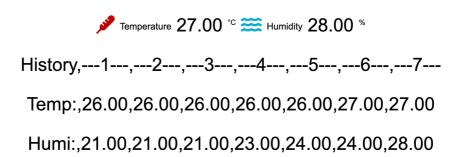


Installer et lancer solution

# Créer une page Web

Demo

# **Station Météo**



Code

```
text-align: center;
}
h2 { font-size: 3.0rem; }
p { font-size: 3.0rem; }
.units { font-size: 1.2rem; }
.dht-labels{
 font-size: 1.5rem;
 vertical-align:middle;
 padding-bottom: 15px;
</style>
</head>
<body>
<h2>Station Météo</h2>
>
<i class="fas fa-thermometer" style="color:#c00000;"></i>
<span class="dht-labels">Temperature</span>
<span id="temperature">%TEMPERATURE%</span>
<sup class="units">&deg;C</sup>
<i class="fas fa-water" style="color:#00add6;"></i>
<span class="dht-labels">Humidity</span>
<span id="humidity">%HUMIDITY%</span>
<sup class="units">%</sup>
History
Temperature
Humidity
</body>
<script>
var i = 0;
var de = ["History"];
var tem = ["Temp:"];
var hum = ["Humi:"];
setInterval(function ( ) {
var xhttp = new XMLHttpRequest();
xhttp.onreadystatechange = function() {
if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
 document.getElementById("temperature").innerHTML = this.responseT
ext;
    tem.push(this.responseText)
var x=document.getElementById("demo");
x.innerHTML=tem;
i=i+1;
de.push("---"+i+"---")
var y=document.getElementById("demo3");
y.innerHTML=de;
}
};
```

```
xhttp.open("GET", "/temperature", true);
xhttp.send();
}, 20000);
setInterval(function ( ) {
var xhttp = new XMLHttpRequest();
xhttp.onreadystatechange = function() {
if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
 document.getElementById("humidity").innerHTML = this.responseText
         hum.push(this.responseText)
var x=document.getElementById("demo2");
x.innerHTML=hum;
};
xhttp.open("GET", "/humidity", true);
xhttp.send();
}, 20000);
</script>
</html>
)rawliteral";
```

Tout le texte HTML avec les styles inclus est stocké dans la variable index\_html. À l'intérieur de la balise </ body>, nous ajoutons le contenu Web. La balise est nécessaire pour charger les icônes du site Web fontawesome.

Cette section précédente est responsable de la mise à jour de la température de manière asynchrone. Le même processus est répété pour les relevés d'humidité.

#### Processor

```
String processor(const String& var){
if(var == "TEMPERATURE"){
return String(t);
}else if(var == "HUMIDITY"){
return String(h);
}
return String();
}
```

La fonction remplacera les espaces réservés dans le texte HTML par les valeurs réelles de température et d'humidité.

### Initialiser

Initialiser le capteur DHT.

```
dht.begin();
```

• Configurer le réseau.

```
WiFi.begin(ssid, password);
Serial.println("Connecting to WiFi");
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
delay(1000);
Serial.println(".");
Serial.println(WiFi.localIP());
server.on("/", HTTP GET, [](AsyncWebServerRequest *request){
request->send_P(200, "text/html", index_html, processor);
});
server.on("/temperature", HTTP_GET, [](AsyncWebServerRequest *r
equest){
request->send_P(200, "text/plain", String(t).c_str());
});
server.on("/humidity", HTTP GET, [](AsyncWebServerRequest *requ
est){
request->send_P(200, "text/plain", String(h).c_str());
server.begin();
```

Ces codes se connectent au réseau local et impriment l'adresse IP ESP8266.

Lorsque nous faisons une demande sur l'URL racine, nous envoyons le texte HTML stocké sur la variable index\_html.

Lorsque nous recevons la demande sur l'URL / temperature(ou Humidité), nous avons juste besoin d'envoyer la valeur de température(ou Humidité) mise à jour.

Enfin, démarrer le serveur.

Main Loop

```
unsigned long currentMillis = millis();
if (currentMillis - previousMillis >= interval) {
previousMillis = currentMillis;
float newT = dht.readTemperature();
if (isnan(newT)) {
  Serial.println("Failed to read from DHT sensor!");
}
else {
 t = newT;
 Serial.println(t);
float newH = dht.readHumidity();
if (isnan(newH)) {
 Serial.println("Failed to read from DHT sensor!");
}
else {
 h = newH;
 Serial.println(h);
}
}
```

Obtenir de nouvelles lectures de température(ou Humidité) du capteur toutes les 20 secondes. Mettre à jour les variables de température et d'humidité.

## Usages potentiels

- o Détecter la température et l'humidité dans la chambre.
- Détecter la température et l'humidité en laboratoire.
- Connecter l'humidificateur et le chauffage pour un réglage automatique.