分析：有3中颜色的球，相邻的3个球颜色不能一样，所以前3个球的顺序确定后，后面的球的顺序就一样了，否则会不满足条件。

有下面4种情况，

1. 3种球的个数一样，就是3个球的排列3！=6；
2. 两种球的个数一样，另一种比他们多1个，这时多的那个排第一，剩下的全排列2！=2；
3. 两种球的个数一样，另一种比他们少1个，这时少的那个排最后，剩下的全排列2！=2；
4. 3种球的数量两两不等，就不能满足条件，为0；

代码：

#include <iostream>

#include <cstdio>

#include <algorithm>

using namespace std;

int shu[3];

int main()

{

int t,i;

scanf("%d",&t);

while(t--)

{

scanf("%d %d %d",&shu[0],&shu[1],&shu[2]);

sort(shu,shu+3);

if(shu[0]!=0){

for(i=2;i>=0;--i)

shu[i]-=shu[0];

if(shu[0]==shu[1] && shu[0]==shu[2])

printf("6\n");

else if(shu[0]==shu[1] && shu[1]+1==shu[2])

printf("2\n");

else if(shu[0]+1==shu[1] && shu[1]==shu[2])

printf("2\n");

else

printf("0\n");

}

else{

if(shu[0]==shu[1] && shu[1]+1==shu[2])

printf("1\n");

else if(shu[0]+1==shu[1] && shu[1]==shu[2])

printf("1\n");

else

printf("0\n");

}

}

return 0;

}