

**Детский технопарк «Альтаир»
(РТУ МИРЭА)**

«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ
«Игра-симулятор «PyBall»**

Ермоленко Кирилл Алексеевич

Федоров Сергей Иванович

Ученик группы 4

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

Москва, 2023

1. Наименование программы

Игра-симулятор футбола «PyBall».

2. Место и оказание услуг

Просп. Вернадского, 86, стр. 2, 119571, РТУ МИРЭА Детский технопарк «Альтаир».

3. Цели проекта

Создание незамысловатой игры с простыми, доступными правилами и интерфейсом для пользователей любого возраста, интересующихся футболом хоть в какой-то мере, которых привлекают игры, требующие внимания, быстрой реакции, возможно стратегии.

4. Сроки оказания услуг:

- Описание проекта - 30 ноября 2024 года;
- Задание (ТЗ) - 7 декабря 2024 года;
- 20% кода + ТЗ - 14 декабря 2024 года;
- 40% кода + Работающая часть проекта - 21 декабря 2024 года;
- 60% кода + Работающая часть + Черновик пояснительной записки и презентации - 28 декабря 2024 года;
- 80% кода + Пояснительная записка + Презентация - 11 января 2024 года;
- 100% кода - 18 января 2024 года.

5. Требование к функциональным возможностям

- Регистрация и авторизация;
- Выбор типа матча («Против бота» или «1 на 1»);
- Регулировка громкости музыки;
- Выбор/создание своего персонажа перед матчем;
- Возможность использования клавиш клавиатуры во время матча;
- Выход из матча и из игры в целом.

6. Требование к визуальному интерфейсу

- Окно входа с кнопками «Авторизация», «Регистрация», «Выйти»;
- Окна авторизации и регистрации с соответствующими кнопками «Авторизоваться» и «Зарегистрироваться» и полями для ввода данных;
- Окно меню с кнопками: «Против бота» и «1 на 1» для выбора соответственных типов матча, кнопка для регулировки громкости музыки;
- Окно с выбором/созданием своего персонажа с кнопками-стрелками для выбора той или иной части облика, кнопка «Вперёд!» для начала матча;
- Окно матча с кнопкой регулировки громкости музыки и «Покинуть матч».

7. Требование к хранению данных

Данные будут храниться в SQLite и csv файлах.

8. Требования по техническому обучению исполнителем персонала заказчика работе по подготовленным по результатам услуг объектах:

Изучение пояснительной записки и презентации, прилагающиеся к самой программе.

9. Порядок сдачи – приемки оказанных услуг

Ссылка на удалённый репозиторий в GitHub, в котором будут сохранены данные проекта.

10. Авторские права:

Авторское право остаётся за Ермоленко К.А. и Федоровым С.И. как за исполнителями.

11. Иные требования:

Иные требования не предъявляются.

12. Исполнители:

Руководитель

Борисов А.И.

Исполнитель

Ермоленко К.А.

Исполнитель

Федоров С.И.

Технический писатель

Ермоленко К.А.

Технический писатель

Федоров С.И.