

Детский технопарк «Альтаир»  
(РТУ МИРЭА)



# «ИГРА-СИМУЛЯТОР «РУВALL»

Выполнил Ермоленко К.А.

Ученик группы 4

Руководитель Борисов А.И.

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир"

# Цели и задачи

- Создание понятного интерфейса;
- Реализация простого управления;
- Развить любовь к футболу и футбольным симуляторам.



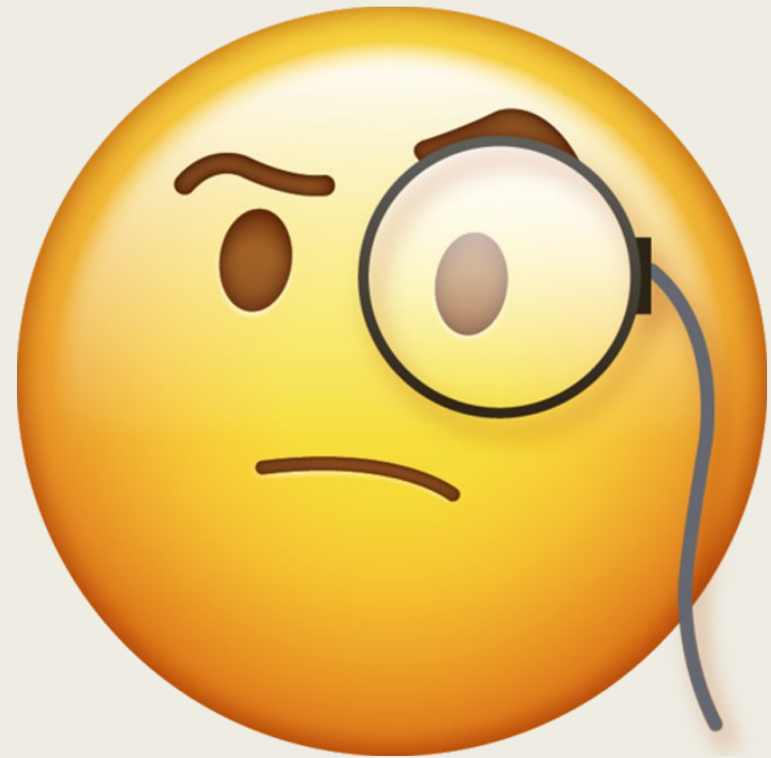
# Актуальность

- Игровая индустрия — передовая в мире;
- Популярность простых игр;
- Игра не требует больших умений и навыков.



# Ход работы

Я начал работу с выбора идеи для разработки, после этого я сделал репозиторий на GitHub, создал документацию, начал писать код, подключил к проекту базу данных. Дальше я протестировал свой код, оптимизировал его и исправил выявленные ошибки.



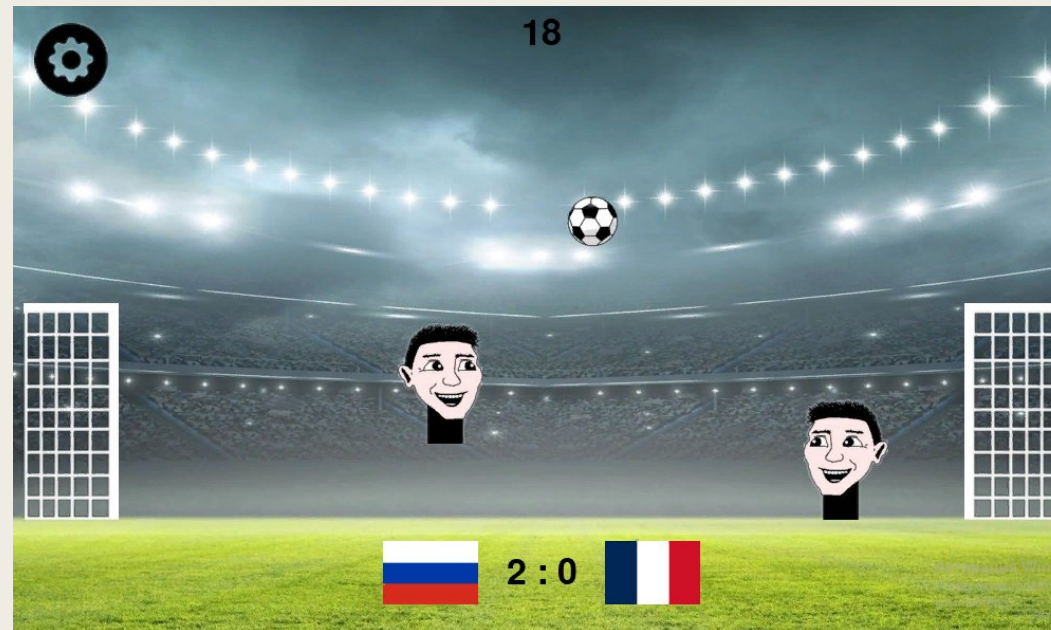
# Возникшие проблемы и способы решения

Главные проблемы были связаны с реализацией движения мяча по оси ОУ, решением стало изменение постепенное изменение координаты мяча. Также проблемой стало создание линии ввода данных, способ решения был взят из Интернета. Естественно, было и множество глупых проблем, однако они были устранены достаточно быстро.



# Результат работы

Результатом работы стала простая и понятная 2D игра-симулятор футбола для пользователей, целью которых является скоротать свое время.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

