

**Детский технопарк «Альтаир»  
(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА  
«Игра-симулятор «PyBall»»**

Федоров Сергей Иванович

Ермоленко Кирилл Алексеевич

-----  
Ученик группы 4  
-----

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

-----  
Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2023**

## **Название проекта**

Игра-симулятор футбола «PyBall».

## **Идея проекта**

2D игра для одного или двух игроков, симулирующая футбол.

## **Описание работы проекта**

В игре существуют два режима: «против бота» и «1 на 1». Если пользователь/и выбирают режим «1 на 1», то они выбирают персонажей и между ними происходит матч. Если же пользователь выбирает режим «против бота», то он выбирает персонажа и пытается выиграть приз – Кубок мира. Чтобы добиться победы нужно сыграть 3 матча в группе и выиграть все 4 матча на выбывание.

Матч происходит таким образом: на карте появляются два персонажа друг напротив друга, персонаж пользователя стоит справа, ворота расположены на краях карты, дальше запускается таймер в 90 секунд, побеждает тот, кто забил больше мячей.

Управление в игре простое, всего 4 кнопки: прыжок, движение влево, движение вправо и удар.

## **Актуальность**

Игры стали одним из главных досугом. Эта индустрия является одной из самых передовых в современном мире.

В последнее время стали популярны простые игры, ведь очень много людей, которым нечем заняться, например в дороге, хотят ускорить это время и главным занятием являются такие игры. Наша игра очень проста своим управлением и интерфейсом.