BOSS無敵，PLAYER普攻、技能無法對BOSS造成傷害。只有當連擊7擊以上時，且必殺技能量表(殺小怪會增加)到達一定值以上時，會出現圓圈可以用S點選。點選後 CUT IN 必殺技動畫，並對BOSS造成一定程度傷害。

BOSS紅

技

クレナイの復讐(くれないのふくしゅう)

說明

BOSS周圍生出六顆火球，火球速度賦予值從1到6(移動有快有慢)，並朝PLAYER移動，必中(直到碰觸到PLAYER才會消失)。PLAYER藍技可以減傷，藍綠技可以抵銷火球。紅藍技當效果消失，繼續朝PLAYER移動。

炎竜の咆哮（えんりゅうのほうこう）

說明

BOSS朝PLAYER方向距離X，造成直線範圍傷害判定，並往PLAYER座標修正，持續3秒。

ポチッと（ぽちっと）

說明

插入CUT IN 特效畫面(紅色按鈕按下去)，3秒後，以PLAYER座標飛入一顆飛彈，2秒飛彈飛入演出。以PLAYER座標為圓心，紅色圓形陰影逐漸擴大，當圓形直徑到達指定值時，大範圍傷害判定。用黃技連續瞬移或許躲得過；白技暫停時間躲過傷害範圍。

BOSS藍

技

ロダンはYOU討つ（ろだんはゆうつ）

說明

從上方掉落複數的雕像沉思者，砸中會受傷，雕像存續時間10秒，存續時間視同地形障礙。

幸運E（こううんＥ）

說明

BOSS向PLAYER方向跌倒，造成跌倒方向扇形範圍傷害判定。

スケート（すけーと）

說明

BOSS向PLAYER方向順移，距離為BOSS跟PLAYER的距離 加 X，造成直線範圍傷害。移動次數N。

BOSS綠

技

今日は……風が騒がしいな（きょうは...かぜがさわがしいな）

說明

BOSS朝PLAYER方向發射3枚圓形範圍傷害判定，圓形以離心角運動遠離BOSS，圓形直徑隨著遠離BOSS的距離而增大。

狂気のお茶会（きょうきのおちゃかい）

說明

PLAYER移動速度減半，封技S，持續時間12秒。