

PLAN

Introduction

I. Entreprise

- a. Présentation
- b. Activité
 - . Hub
 - . Statistiques
- c. Organisation
 - . Méthode agile
 - . Equipe ISS

II. Mission

(Petite introduction)

- 1. Architecture Lambda
 - a. Lambda générale
 - b. Ses composants
- 2. La donnée
 - a. Application
 - b. données de configuration B. type
 - c. events structures / event agreg
 - d. query
- 3. Le Speedlayer
 - a. Contexte
 - b. Cadre technique (langages et outils)
 - c. Découpage prévisionnel
 - d. Bac à sable
 - . Redis
 - . RabbitMQ
 - e. Implémentation SpeedLayer code / description classes
 - . SpeedLayerManager
 - . SpeedLayerAggregation
 - . Double Buffer
 - . Buffer
 - f. Interfaces
 - . AggregEvent
 - . Query
 - g. Test driven developement
 - h. Intégration
 - . Point d'entrée
 - . Service client speed - Bee-stat-service
 - . Test d'intégration et d'application.
 - i. Objectifs atteints / à venir (Redis) ou alors je garde ça pour la conclusion

Conclusion

Table des matières

I. Introduction.....	6
II. <u>Beebuzziness</u>	7
II.1 Présentation de l'entreprise.....	7
II.2 Activité de l'entreprise.....	7
Le Hub.....	7
Les statistiques.....	7
II.3 Organisation de l'entreprise.....	7
Méthodes agiles.....	7
Equipes de développement.....	8
III. Ma mission.....	9
III.1 L'architecture Lambda.....	9
Description générale.....	9
Avantages.....	10
Les composant de l'Architecture lambda.....	10
III.2 Le <u>SpeedLayer</u>	11
Contexte.....	11
Cadre technique.....	11
Découpage prévisionnel.....	13
Bac à sable.....	13
Implémentation <u>SpeedLayer</u> code.....	13
Interfaces.....	15
Test <u>development driven</u>	16
Intégration.....	17
Objectifs atteints / à venir.....	21
IV. Conclusion.....	22
V. Glossaire.....	23
VI. Bibliographie.....	24
VII. Annexes.....	25