

Exercícios – Acesso à arquivos

Prof. Sérgio L. Cechin

Sumário

- Manipulação de Arquivos
 - open
 - close
 - read
 - create
 - write
- Leitura de teclado para buffer
 - fgets

Abre arquivo

- INT 21H
- Entra
 - AH = 3DH
 - AL = modo de acesso e compartilhamento
 - 0 para read only
 - DS:DX = nome do arquivo
 - String terminado com '\0'
- Retorna
 - Se ok: CF = 0 e AX = *handle* do arquivo

Fecha arquivo

- INT 21H
- Entra
 - AH = 3EH
 - BX = *handle* do arquivo
- Retorna
 - Se ok: CF = 0

Lê arquivo

- INT 21H
- Entra
 - AH = 3FH
 - BX = handle do arquivo
 - CX = número de bytes a serem lidos
 - DS:DX = endereço do buffer de leitura
- Retorna
 - Se ok: CF = 0 e AX = número de bytes lidos
 - AX = 0 se for final do arquivo

Cria arquivo

- INT 21H
- Entra
 - AH = 3CH
 - CX=atributos do arquivo
 - DS:DX = nome do arquivo
 - String terminado com '\0'
- Retorna
 - Se ok: CF = 0 e AX = *handle* do arquivo

Escreve arquivo

- INT 21H
- Entra
 - AH = 40H
 - BX = handle do arquivo
 - CX = número de bytes a serem escritos
 - DS:DX = endereço do buffer de escrita
- Retorna
 - Se ok: CF = 0 e AX = número de bytes escritos

Leitura de Teclado (*string*)

- INT 21H
- Entra
 - AH = 0AH
 - DS:DX = endereço do buffer de teclado
- Conteúdo do buffer
 - Byte[0]: número máximo de caracteres que podem ser colocados no buffer
 - Byte[1]: número de caracteres efetivamente lidos (sem considerar o CR)
 - Byte[2...]: caracteres lidos, incluindo o CR

Enunciados dos Exercícios

Prof. Sérgio L. Cechin

ftype

- Escrever um programa para ler um arquivo texto e apresentá-lo na tela
- O usuário devem informar o nome do arquivo, assim que for apresentada a mensagem:
“Nome do arquivo: “
- Requer funções da INT 21H
 - 3DH – open file
 - 3EH – close file
 - 3FH – read file

cletras

- Escrever um programa para contar o número de letras de um arquivo.
- O usuário devem informar o nome do arquivo, assim que for apresentada a mensagem: “Nome do arquivo: “
- O programa deve fornecer como resultado o número encontrado de cada letra
 - Considerar maiúsculas = minúsculas
- Exemplo de tela:
 - A = <contagem de “a”s>
 - B = <contagem de “b”s>
 - C = <contagem de “c”s>

upper

- Escrever um programa para ler um arquivo e converter todas as letras minúsculas em maiúsculas.
- O usuário devem informar o nome do arquivo origem e o arquivo destino, assim que forem apresentadas as mensagens:
 - “Nome do arquivo origem:”
 - “Nome do arquivo destino:”
- Requer funções para criação e escrita em arquivo
 - 3CH – criar arquivo
 - 40H – escreve em arquivo

Exercícios (acesso à arquivos)

Prof. Sérgio L. Cechin