

Programozás project munka terv

Az én ötletem végül egy **raktár rendszeren** alapszik. Hasonló a regiekhez, de itt kicsit tovább fuszerezve az **oroklodessel**.

Konkrét példaként egy **boltot** szeretnék megcsinalni, ahol a felhasználó beír egy **összeget** hogy mennyi elkoltendo penze van, es elmondja milyen temaju **filmeket**, vagy **konyveket** szeretne **megvasarolni** es mennyit. A **mennyiseget** egy számmal kapjuk meg, amit szinten a **felhasználó** ad meg, hogy mennyit szeretne miből. Utána a számnak megfelelő **random** számot generalunk, amit aztan felosztunk könyvek es filmet kozott, es aztan ezeket e a **termekeket** "bemutatjuk" a vasarlonak es **kifizeti**.

Amennyiben **tul draga** lett, akkor **addig** "hozzuk" neki a termeket amig a **keretnek** nem lesz **megfelelo**.

Persze, lesz egy **limit** hgy peldaul **10 ezer** forinttal csak **4 termeket** lehet venni, így leszukitve az egeszet hogy a programnak ne kelljen **feleslegesen** futnia sokaig.

Gondolkoztam, es ezt tartom **idalisnak** számomra, úgy gondolom hogy egy **oroklodeses rendszerrel** osszetudnam kotni a **filmek** es a **konyvek** osztalyt.

Remélem elfogadható.

Sulyok Dániel 11.c