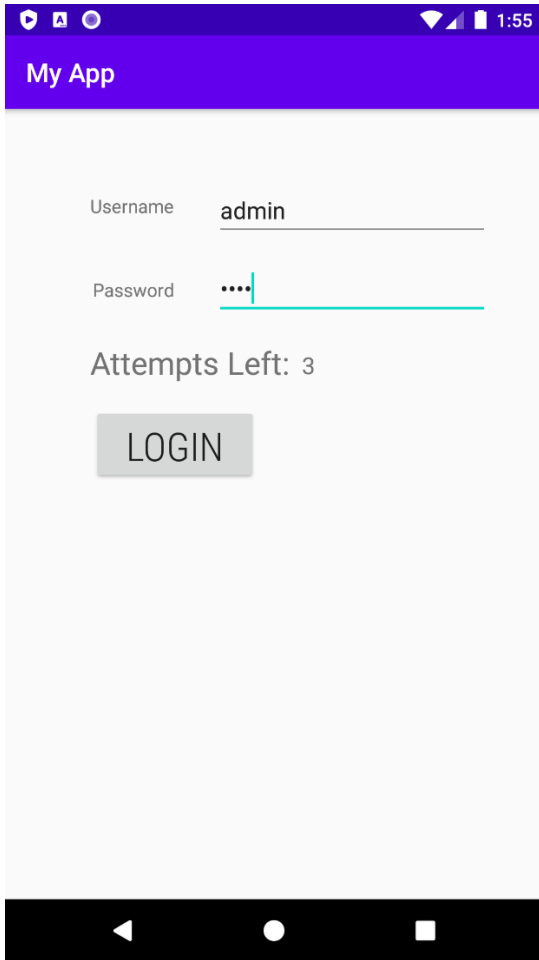


MOBİL PROGRAMLAMA ÖDEV-2

Rahmi Cemre Ünal – 14011052

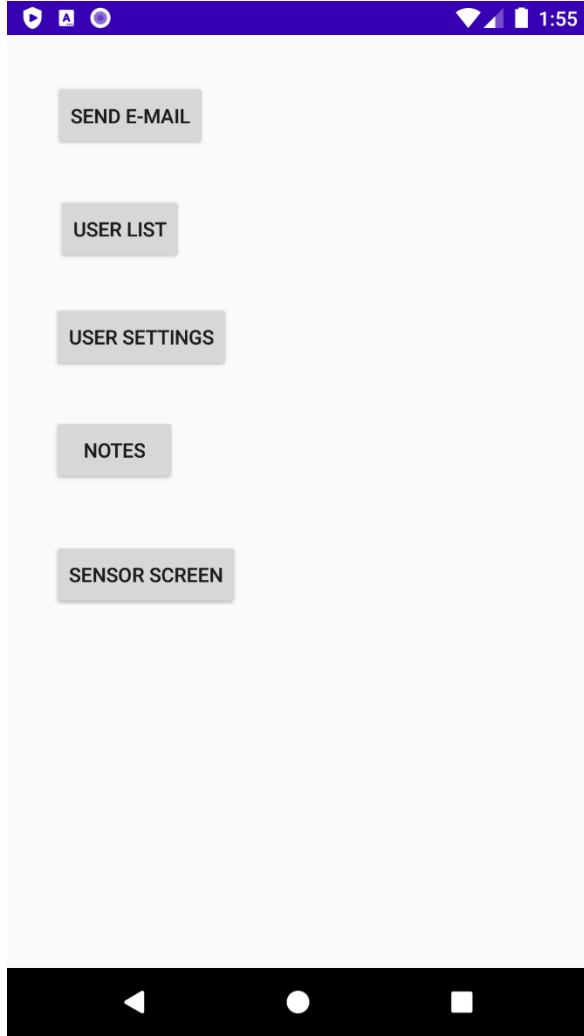
Github linki: <https://github.com/kertme/Mobil-Programming-hw2/>

LOGIN EKRANI



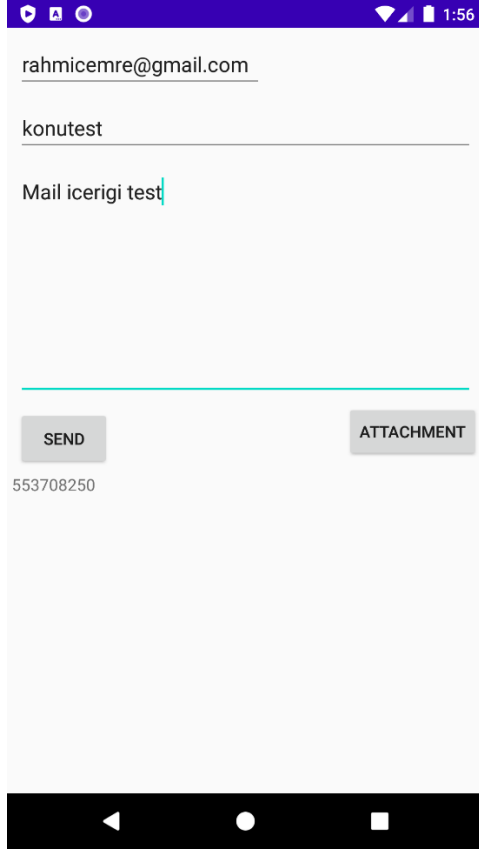
Kullanıcı adı ve şifre ile giriş ekranıdır. 3 denemeden sonra doğru giriş yapılmadıysa uygulama sonlanır.

MENU EKRANI



İlgili aktivitelere geçiş ekranıdır.

MAIL EKRANI



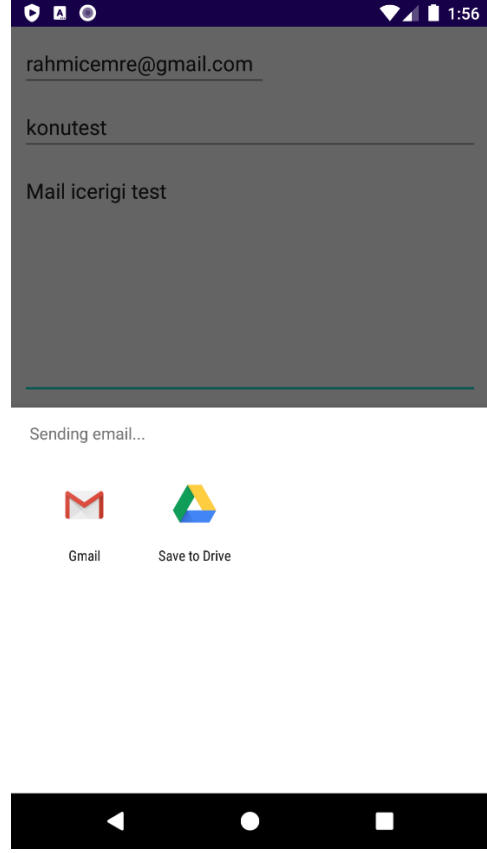
rahmicemre@gmail.com

konutest

Mail icerigi test

SEND ATTACHMENT

553708250



rahmicemre@gmail.com

konutest

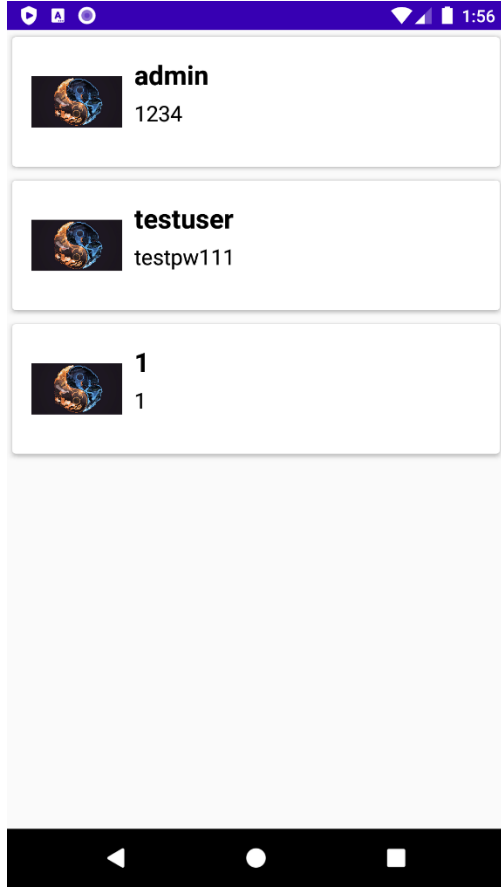
Mail icerigi test

Sending email...

Gmail Save to Drive

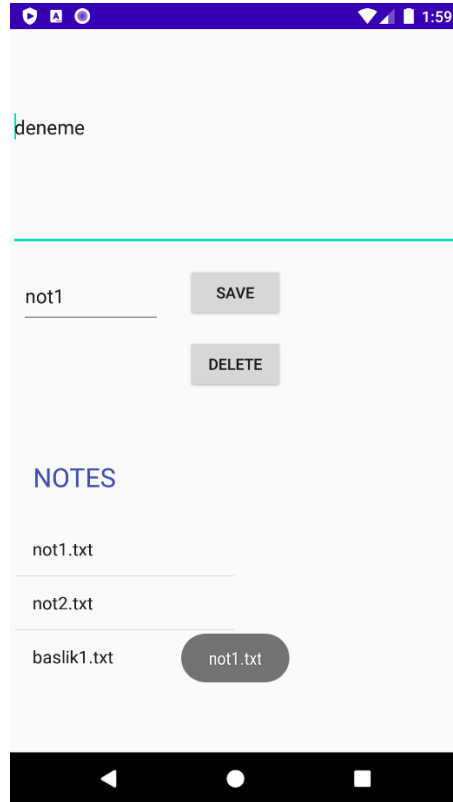
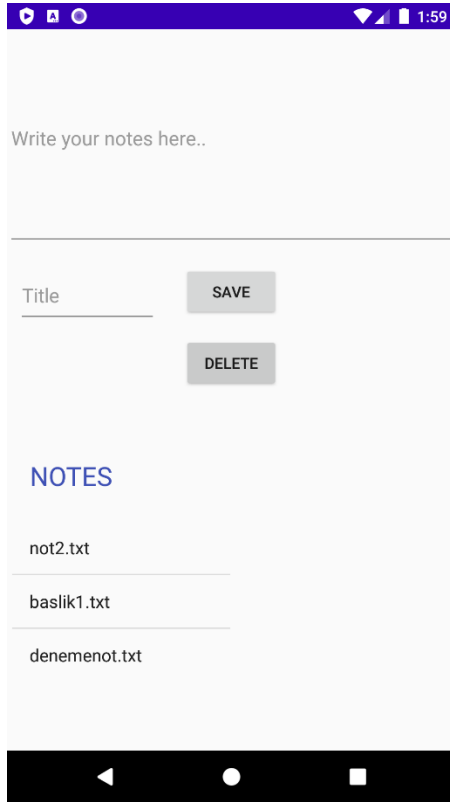
Mail yollama ekranıdır. Mail adresi, konusu, içeriği ve varsa ek dosyalar eklenir. “Send” butonuna basıldığında ilgili mail uygulamaları listelenir. Seçilen mail uygulamasına mail oluşturma ekranı açılarak içerikler birebir aktarılır.

KULLANICI LİSTESİ EKRANI



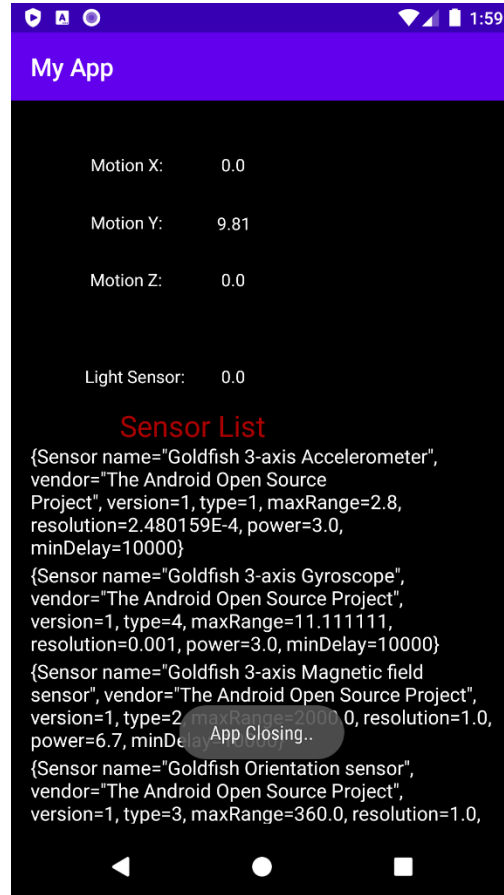
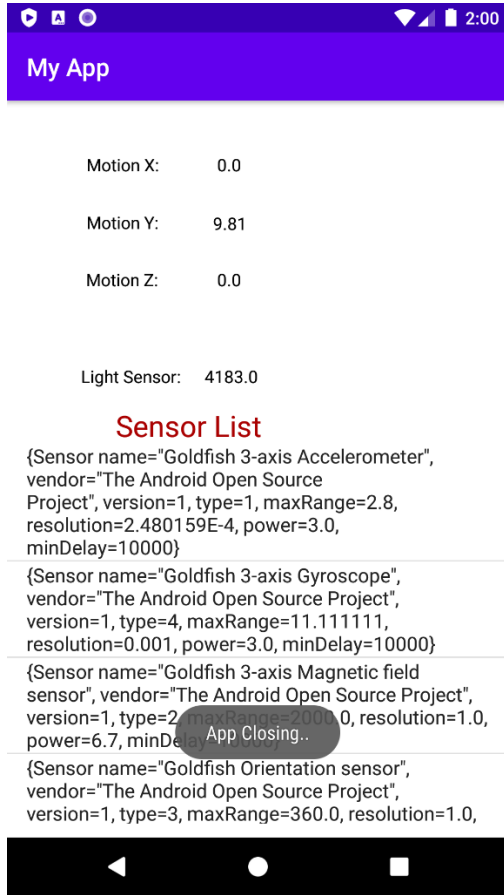
Uygulamaya giriş yapabilecek kullanıcı adı-şifrelerin listelendiği ekrandır.

NOT EKRANI



Not alma, görüntüleme, düzenleme, silme ekranıdır. Yeni not oluşturulacaksa başlık ve içerik yazılarak save butonuna basılır. Varolan notlar “NOTES” başlığı altında listelenir. Listede var olan bir not üzerine tıklandığında içerik textview yardımıyla görüntülenir.

SENSÖR EKRANI



Motion X: Accelerometer sensörü yardımıyla ölçülen x değeri.

Motion Y: Accelerometer sensörü yardımıyla ölçülen y değeri.

Motion Z: Accelerometer sensörü yardımıyla ölçülen z değeri.

Hareket halindeyken x,y,z değerleri değişir.

Light Sensor: Işık sensörü yardımıyla alınan veriyi gösterir.

Sensor List: Cihazdaki mevcut sensörleri listeler.

Bu ekrandayken cihaz 5 saniye hareketsiz kalırsa uygulama kapatılır.

Bu ekrandayken ışık sensöründen alınan değer 10'un altına düşerse arkaplan siyah, yazılar beyaz olarak ayarlanır.