

Dokumentatsioon: Kinokava rakendus

Rakenduse käivitamiseks peab käivitama backendi (Application.java) ja frontendi terminalis. Front-end kausta README failis on kirjas info, kuidas npm-i kasutada. Backend opereerib localhost:8080-l ja frontend on saadaval localhost:3000-l.

Rakenduse ülesehitus:

Backend klassid:

- Portide infovahetus toimub läbi **Controller.java**.
- Olemas on olemiklassid **Movie.java, User.java, Seat.java, WatchedMovies.java**.
- **Movie.java** ja **User.java** jaoks on ka hoidlad ("repository").
- **MovieData.java** on selleks, et andmebaasi esialgsel käivitamisel infot anda. Siin lisan kasutajad ja filmiseansid.

Frontend (olulisemad) failid:

- **App.js** - läbi selle toimub marsruutimine ("routing").
- **UserSelect.js** on esimene leht, kus peab valima ühe kasutajatest. Lihtsuse mõttes ei hakanud ma sisse logimise funktsionaalsust lisama.
- **Movies.js** on pealeht, kus näidatakse eksisteerivaid filme ja saab neid seal ka filtreerida. Ka soovitus algoritmi rakendamine toimub siin. Movies.js-st saab liikuda filmide broneerimise lehele - **MoviesBooking.js**, kasutaja profiilile (**UserPage.js**) või vahetada kasutajat (liikuda tagasi UserSelect.js-sse).
- **App.css** - stiilide fail.

Oluline teada:

Ära käsitsi värskenda (CTRL/COMMAND+R) lehekülgi, sest see teeb need katki - peaks selle parandama, ent mul ei jätkunud selleks aega. Arvatavasti fetchin infot ja annan seda edasi natuke valesti.

Tööprotsess:

Tööks kulunud aeg ~24 tundi.

Kasutasin esimest korda SpringBooti ja REACTi. Varem olin kokku puutunud Vuega. Seega pidin palju googeldama ja küsisin ka ChatGPTilt abi enamasti seoses projekti ülesehitusega. Eriti teemadel, kuidas controllerit, olemiklasse ja repository omavahel tööle saada. See on ka seetõttu projekti nõrgim külg, sest struktuur valmis jooksvalt ja pole eriti läbi mõeldud. Kui teeksin seda uuesti (ja rohkema aja võimalusel) planeeriksin paremini nii front-end kui back-end struktuuri. Pool mu tööle kulunud ajale läks nõ noka-kinni-saba-lahti olukordadele kui üritasin infot erinevate klasside või .js failide vahel vahetada ja sain ühe asja toimima, mis aga tegi teise katki.