

PRUEBA DE FRONTEND BIKUMA

Lenguajes: HTML, CSS, SCSS, Javascript.

Librerías y Frameworks: jQuery, Bootstrap 5, [AOS](#), [Slick Slider](#)

Programas: Adobe Illustrator 2023, Adobe Photoshop 2023.

Recursos: [Typescale](#), [Favicongenerator](#)

IDE: Visual Studio Code

Documentación

1. Buscar y estudiar la información sobre la empresa (su identidad, los servicios que ofrece etc).
2. Inspección del sitio web actual <https://puntodis.com/>.
3. Comparación con el prototipo del nuevo diseño en figma que se nos proporcionó.
 - Contenido
 - Estructura
 - Estilos
 - Recursos (imágenes, librerías...)

Inicio del proyecto

4. Crear la carpeta raíz con la estructura básica del proyecto:
Index.html y carpeta de recursos (imágenes, javascript, scss).
5. Crear el entorno de trabajo para poder trabajar con scss e instalar bootstrap.
(En local instalé bootstrap via npm, en github hice un @import de
"https://github.com/twbs/bootstrap/blob/16d80a4ff7b42da57215783cc8ff85d6f0627630/scss/bootstrap.scss")
 - Watch scss
 - Live server
6. Establecer la estructura para importar los archivos scss para compilarlos en la hoja de estilos.
7. Crear la estructura básica del documento html: head y body.
8. Vincular la hoja de estilos css en el head del html una vez comprobado que se compilan adecuadamente todos los archivos scss.

Contenido

9. Añadir todo el contenido bruto en el body del html.
10. Jerarquizar el contenido añadiendo etiquetas teniendo en cuenta el prototipo de figma.

Personalizar Bootstrap

11. Teniendo en cuenta el diseño del prototipo y sus estilos crear nuestras variables personalizadas de bootstrap.
 - Para calcular las variables de las fuentes utilicé Typescale y para los colores simplemente copié la información del prototipo.

Organizar el código html por secciones principales.

12. Etiquetar las secciones y darles un id siguiendo la estructura dada en el prototipo.

Recursos

13. Vincular o importar los recursos que se van a necesitar.
Ejemplos:
 - Las fuentes las importé en el archivo scss que compila la hoja de estilos css.
 - Los scripts al final del body vía cdn de jquery, slick slider y aos.
14. Exportar las imágenes necesarias desde figma y optimizarlas con Photoshop e Illustrator.
15. Añadir imágenes e iconos. Las imágenes las puse directamente como contenido en el html y los iconos los inyecté vía css utilizando los pseudoelementos ::before y ::after.

Estilos

16. Estilos generales: color del fondo, del contenido y la fuente de body.
Estilos de elementos sencillos que se repiten.
Ejemplos:

- Botón de contactar
- Estilo de las anclas

- Estilos de estructuras que se repiten.
Ejemplos:

- CTA y Bloque de servicios
- Noticias y proyectos

17. Dar estilos a las secciones utilizando las clases de bootstrap en el html y creando mis propias clases en mi archivo “_custom.scss”.
 - Para ayudarme tuve en cuenta cómo estaban estructuradas otras páginas de Bikuma.

Scripts

Crear un archivo js donde añadir los scripts de aos y slickslider.
Vincular el script al final del body.
Añadir las clases personalizadas para activar los scripts.

Metadatos

Añadir contenido adicional al head: favicon y otros metadatos.