DESARROLLO DE SOFTWARE

Nombre:	Paralelo:
Fecha:	
package;	
import java.util.*;	
import java.io.*;	
public Aplicacion {	
public static void(String[] args) throws IC	DException {
}	
//	
// //	
public void ejercicio1() {	
int op = 0;	
{	
int A, B, Resultado = 0;	
int operador;	
calculado = true;	
sc = new Scanner(in);	
System.out.print("Introduzca un numero ente	
= sc.nextInt();	,
System.out.print("Introduzca otro numero ent	ero:");
B = sc();	
System.out.print("Introduzca un operador (1.	+,2,3. *,4. /):");
= sc.nextInt();	
(){	
case 2:	
= A - B;	
break;	
case 1:	
Resultado =;	
<i>:</i>	
case 3:	
Resultado = A * B;	

```
case 4:
        if (_____) {
          Resultado = A / B;
        } else {
          System.out.println("\nNo se puede dividir por cero");
          calculado = false;
        }
        break;
      default:
        System.out.println("\nOperador no valido");
        calculado = false;
    }
    if (_____) {
      System.out.println("\nEl resultado es: " + Resultado);
    System.out.println("Desea continuar...(1.- Si 2.- No)");
    ____= ____();
  } while (op != ____);
}
public static _____ ejercicio2() {
  int suma = 0, num;
  Scanner sc = new _____(System.in);
  System.out.print("Introduzca un número: ");
  num = ____.nextInt();
  while (_____>= 0) {
    _____ = suma + num;
    System.out.print("Introduzca un número: ");
    num = ____();
  }
  System.out.println("La suma es: " + suma);
```

```
}
public static void ejercicio3() {
  final int _____ = 10; // limite inf. tabla
  final int _____ = 100; // limite sup. tabla
  final int _____ = 10; // incremento
  int _____;
  double celsius;
  fahrenheit = VALOR_INICIAL;
  System.____.printf("Fahrenheit \t Celsius \n");
   _____ (fahrenheit = VALOR_INICIAL; _____ <= VALOR_FINAL;
      fahrenheit += PASO) {
    celsius = 5 * (______ - 32) / 9.0;
         _____.out.printf("%7d \t %8.3f \n", ______, celsius);
  }
}
   _____ static _____ ejercicio4(){
  Scanner sc = new _____(System.in);
  int filas, columnas;
  //leer número de filas hasta que sea un número > 0
  do{
   System.out.print("Introduce número de filas: ");
   filas = sc.____();
  }____(filas<1);
  //leer número de columnas hasta que sea un número > 0
    System.out.print("Introduce número de columnas: ");
```

Cree un método de clase (static) llamado menú que no retorne ningún valor. El menú mostrara como opciones los ejercicios planteados y se repetirá hasta ingresar un centinela denominado op.