

游戏服务器端使用说明

一. 通过 SDK 获取到参数 uid token

二. 服务端验证用户信息

[http://lll.lygames.cc/index.php?m=index&c=user&a=Token&uid=客户端传给
uid&token=token 码](http://lll.lygames.cc/index.php?m=index&c=user&a=Token&uid=客户端传给
uid&token=token 码)

返回 JSON 值

```
{"isSuccess":"1","msg":"该用户合法"}
```

或

```
{"isSuccess":"0","msg":"非法登录"}
```

三. 支付回调游戏地址信息

请求类型	GET		
字段名称	字段说明	类型	备注
uid	用户账号	String	
game_trade_no	游戏订单	String	
out_trade_no	sdk订单	String	
trade_status	支付结果	String	TRADE_SUCCESS 支付成功
time	支付时间	Int	
price	金额	String	单位：元
pay	充值方式	String	1为支付宝 2为微信 3为苹果

sign	签名	String	
------	----	--------	--

四. 支付回调信息验证

加密

(按例子参数顺序拼接)

参数:

```
$string="uid=175641544&game_trade_no=201710251666&out_trade_no=201710251899&price=0.01&trade_status=TRADE_SUCCESS&time=1508988596&pay=1";
```

拼接 key:

```
$stringSignTemp="$string&key=sdk 后台提供的 key 值";
```

MD5 加密生成 sign 密钥:

```
$sign=MD5($stringSignTemp);
```

回调通知 URL

```
$url = "http://xxxxxx.com?data={参数的 json 值}";
```

GET 请求方式

详细信息:

```
data={"uid":"13693073328","out_trade_no":"2018032815412755574955","game_trade_no":"U1-131666964774531250-0","price":"6","trade_status":"TRADE_SUCCESS","time":1522222896,"pay":"2","is_test":"0","sign":"e05380ce3510534ddc7064200ca13ad1"}
```

参数:

uid: 用户账号 (注: 不是用户唯一标识 是 name 值 用户登录所用的账号)

game_trade_no: 游戏订单号

out_trade_no: sdk 生成的订单号

price: 充值金额

trade_status: TRADE_SUCCESS 支付成功

time: 支付时间

pay:1 为支付宝支付 2 为微信支付 3 为苹果支付

sign: 秘钥

游戏端如果接收成功后返回 **success** 失败返回相应的失败码