**3.4.0更新到3.4.3**

接口未变化，替换资源和库

**3.3.1更新到3.4.0**

接口未变化，替换资源和库

**3.2更新到3.3.1**

接口未变化，替换资源和库

**3.0更新到3.2**

改动内容较多，按接入文档重新接入

**2.4更新到3.0**

• sdk库修改

修改前：

修改后：

删除原来的sdk库和资源，重新导入新的

• 接口名称修改，具体可参考sdkdemo修改

• AppleSDK修改为OrzOSDK

• AppleSdkDelegate修改为OrzOSDKDelegate

• 设置delegate接口：[AppleSDK getSharedInstance].appleSdkDelegate = self;修改为：[OrzOSDK getSharedInstance].OrzOSDKDelegate = self;

• 初始化接口：[[AppleSDK getSharedInstance] initAppleSdk];修改为：[[OrzOSDK getSharedInstance] initOrzOSDK];

• 登录接口：[[AppleSDK getSharedInstance] startAppleLogin];修改为：[[OrzOSDK getSharedInstance] startOrzOSDKLogin];

• 登出接口：[[AppleSDK getSharedInstance] startAppleLogout];修改为：[[OrzOSDK getSharedInstance] startOrzOSDKLogout];

• 支付接口：[[AppleSDK getSharedInstance] startAppleHahaha:data];修改为：[[OrzOSDK getSharedInstance] startOrzOSDKHahaha:data];

• 上报数据接口：[[AppleSDK getSharedInstance] sendAppleData:SJJH\_SUBMIT\_ROLE\_CREATE data:data];修改为：[[OrzOSDK getSharedInstance] sendOrzOSDKData:SJJH\_SUBMIT\_ROLE\_CREATE data:data];

• 支付接口和上报数据接口参数中所有SJJH开头的宏定义常量都修改为OrzOSDK开头，例如：

SJJH\_HAHAHA\_PRODUCT\_NAME

修改为

OrzOSDK\_HAHAHA\_PRODUCT\_NAME

• 如果接入过黑科技接口，则做如下修改：

原接口[[AppleSDK getSharedInstance] getHeiTechFlag:

修改为[[OrzOSDK getSharedInstance] getOrzOSDKHKeJiFlag:

原接口[[AppleSDK getSharedInstance] showHeiTechVC]

修改为[[OrzOSDK getSharedInstance] showOrzOSDKHKeJiVC]

• 参数名称修改

原来39sdk下的ggod.plist修改为SJIOS.plist

修改前：

修改后：

修改前：

修改后：

**2.3更新到2.4**

此版本主要加入了app与h5游戏切换的功能，更新步骤如下：

• 替换applesdk/container/39sdk中的内容,重新导入到工程

• 在工程入口didFinishLaunchingWithOptions中做如下修改：

其他生命周期中修改示例：

• 由于当前只有竖屏的h5游戏，如果CP是横屏游戏，需要支持3个屏幕方向

并且在游戏viewcontroller中设置屏幕方向为横屏，如下图：

• Info.plist中的参数

AppleSDKConfig中新加h5游戏参数，由39提供

**2.2更新到2.3**

替换applesdk/container/39sdk中的内容，接口保持不变

**2.1更新到2.2**

替换以下内容：

新加以下接口：主要用于39sdk悬浮窗界面显示关闭通知。其余接口未改动

**2.0更新到2.1**

更新热云统计，接口不变，只需要替换掉所有的sdk文件applesdk/container/39sdk

**1.4更新到2.0**

此版本修改3.1.1问题，改动比较大，所有接口由JuHeSdk改为AppleSdk，以下为具体修改方法：

• 替换sdk

**改为**

• Info.plist中原JuHeConfig修改为AppleConfig

1.4版：

2.0版：

• 接入代码JuHeSdk修改为AppleSdk

全局搜索JuHe，替换为Apple，注意大小写

全局搜索juHe，替换为apple，注意大小写

• Buildsetting设置

修改完成

1.3更新到1.4

接口不变，替换以下内容，重新导入工程中

1.2更新到1.3

删除urlScheme设置

替换以下内容并重新导入到工程

支付回调接口变化：

由原来的paySuccess/payFail改变为：hahahaSuccess/hahahaFail

支付接口参数变化：

KEY中的PAY字段变为HAHAHA

接口名称startJuHePay变为startJuHeHahaha

其余接口无变化

1.1更新到1.2

接口不变，替换以下内容

出包时添加urlScheme

取值为应用bundleid

39sdk\_V1.0\_2017.9.29

1、替换libJuHeSDK.a

2、删除info.plist中的白名单设置

主要为了防止提审出现3.1.1被拒