**手游IOS服务端接口**

目录

[1 游戏研发提供接口 1](#_Toc478055604)

[1.1 发货接口 1](#_Toc478055605)

[2 登录验证接口 2](#_Toc478055606)

特殊说明

充值key来自参数 app\_secret

# 游戏研发提供接口

## 发货接口

**描述：**

|  |
| --- |
| 游戏接收到代理商传入的有效数据，获取相应点劵，注入游戏的角色。 |

1. 访问连接：[http://xx.xxxx.com/?](http://xx.xxxx.com/payserver/pay?) POST

参数说明：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **说明** |
| Payorderid | String | 研发订单号 |
| Paycid | String | 联运方订单号 |
| Account | String | Uid |
| Sid | Int | 区服id |
| Roleid | String | 角色id |
| Goodsid | String | 道具id |
| Money | Int | 人民币 单位元 |
| Coins | Int | 游戏币 |
| Time | Int | 充值时间 当前的时间戳 |
| Custominfo | String | 自定义项 可做透传参数 base64 |
| Sign | String | 加密规则  md5(Payorderid+Paycid+Account+Sid+Roleid+Goodsid+Money+Coins+Time +Key) +是连接符，不参与加密 |

充值返回说明：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **说明** |
| Result | String | 充值返回结果（json格式） |

result 返回值说明

|  |  |
| --- | --- |
| 返回值 | 说明 |
| 1 | 点券充值成功 |
| 2 | 角色不存在 |
| 3 | 点券数量小于1 |
| 4 | 订单已经存在 |
| 5 | IP限制 |
| 6 | Sign签名错误 |
| 7 | 参数个数不对。 |
| 8 | 其他错误 |
|  | |

返回的样例

{"Result":1}

# 登录验证接口

**描述：**

|  |
| --- |
| 游戏方服务器端验证用户登录有效性。 |

链接地址：<http://api.app.h5yoyo.com/user/checkuserstatus/>? GET

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **说明** |
| uid | Int | Uid |
| vkey | String | 登录以后取自客户端登录返回的结果中 vkey |

返回杨例 json

{ "status": -2,"msg": "未登录"}

结果说明

status -2 :未登录

status 0 :已登录