1. 将sdk中的文件引入到工程；

2、在Build Phases-->Link Binary With Libraries-->点+号添加依赖库如下：StoreKit.framework， libz.tbd， libsqlite3.0.tbd，SystemConfiguration.framework，CoreTelephony.framework，libc++.tbd , Security.framework，CoreMotion.framework

3、在Build Setting中设置Enable Bitcode为NO；

4、Other Linker Flags 中添加–ObjC。

5、在main函数中调用

[kenshin initKenshin];

注意：调用该方法一定要在UIApplicationMain方法之前;