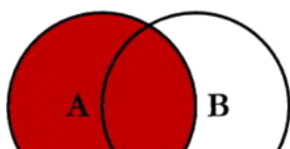


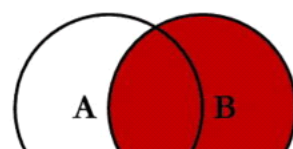
- 接触过GraalVM吗?
- Java不管JAK还是字节码执行都会有一些overhead，你要做一些函数式编程还有快速函数启动，用Java不合适。应该用什么方式解决
- 为什么Java线程的额外开销会比cpp、go这种语言多
- Java线程和系统线程的关系
- 最新版Java支持协程，协程和线程有什么区别
 - 它的开销小在了什么地方
- 线程池使用核心参数
 - 有哪几种饱和拒绝策略
 - 等待队列是越大越好吗
 - 怎么设置比较合适
 - 执行时一个线程抛出异常会怎么处理
- Java线程间如何同步
 - 什么是可重入锁，Java中如何实现的
- :: ◦ 锁都存在什么地方
- MySQL有哪几个部分组成
 - 最左匹配原则
 - 查询语句顺序和索引中不一致，还能命中索引吗
 - JOIN和LEFT JOIN的区别
 - SQL注入是什么，怎么预防，Mybatis怎么处理的
- 缓存和数据库一致性怎么保存
 - 秒杀中如何用处理缓存一致性和超卖
- 消息队列怎么保证可靠性
- 消息队列的持久化
- dubbo了解吗
- 给一个单链表的头结点和待删除结点，问如何在常数时间内删除这个结点（将待删结点变成下一个结点。有一个问题是如果要删除尾结点没办法。）（面试官说确实没有一个合适的方法）
- 知道一致性哈希吗
- OS的fork和exec有什么区别

手撕：

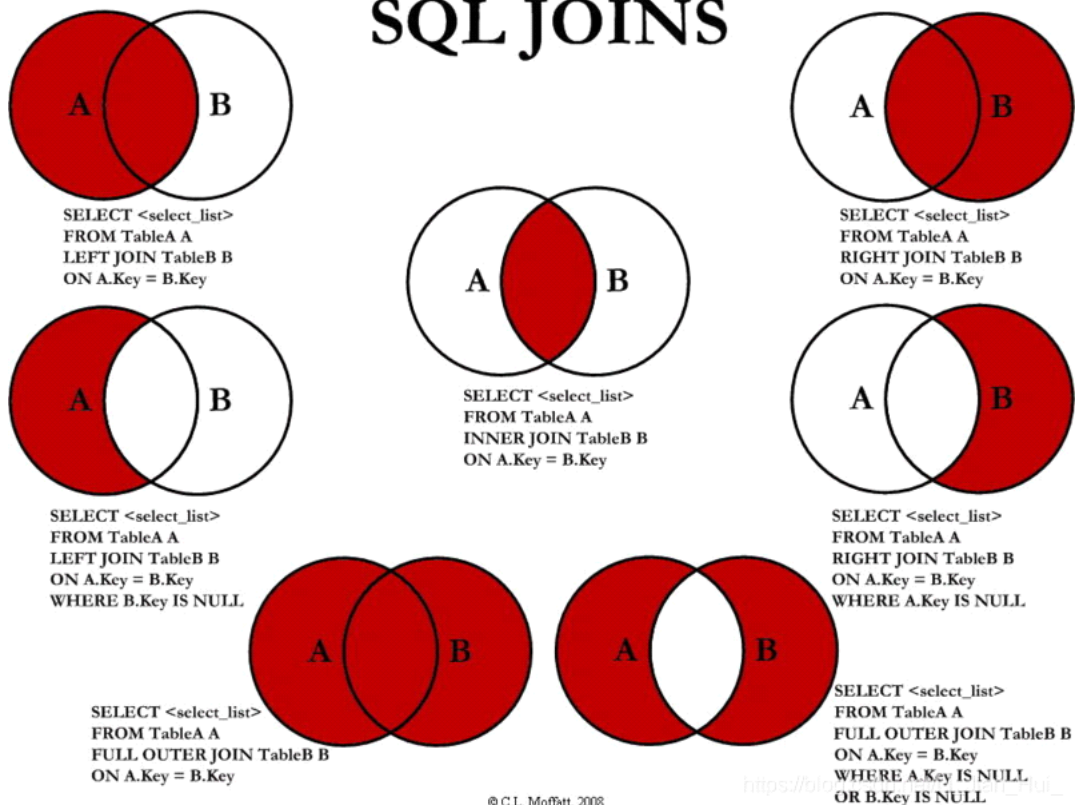
- 从(0,0)->(m,n)图中有九个点无法走，问有多少条路径
- 给一个 $1e18$ 内的n问，最接近这个n的保持从前到后每一位不递减的数（如n = 100，答案是99；n = 31，ans = 29）



SQL JOINS



SQL JOINS



join，其实就是“inner join”，为了简写才写成join，两个是表示一个的，内连接，表示以两个表的交集为主，查出来是两个表有交集的部分，其余没有关联就不额外显示出来

如何来设置

需要根据几个值来决定

tasks：每秒的任务数，假设为500~1000

taskcost：每个任务花费时间，假设为0.1s

responsetime：系统允许容忍的最大响应时间，假设为1s

做几个计算

corePoolSize = 每秒需要多少个线程处理？

$\text{threadcount} = \text{tasks} / (1 / \text{taskcost}) = \text{tasks} * \text{taskcout} = (500 \sim 1000) * 0.1 = 50 \sim 100$ 个线程。corePoolSize设置应该大于50

根据8020原则，如果80%的每秒任务数小于800，那么corePoolSize设置为80即可

$queueCapacity = (coreSizePool / taskcost) * responsetime$

计算可得 $queueCapacity = 80 / 0.1 * 1 = 80$ 。意思是队列里的线程可以等待1s，超过了的需要新开线程来执行

切记不能设置为Integer.MAX_VALUE，这样队列会很大，线程数只会保持在corePoolSize大小，当任务陡增时，不能新开线程来执行，响应时间会随之陡增。

$maxPoolSize = (max(tasks) - queueCapacity) / (1 / taskcost)$

计算可得 $maxPoolSize = (1000 - 80) / 10 = 92$

(最大任务数-队列容量) / 每个线程每秒处理能力 = 最大线程数

rejectedExecutionHandler：根据具体情况来决定，任务不重要可丢弃，任务重要则要利用一些缓冲机制来处理

keepAliveTime和allowCoreThreadTimeout采用默认通常能满足

以上都是理想值，实际情况下要根据机器性能来决定。如果在未达到最大线程数的情况机器cpu load已经满了，则需要通过升级硬件和优化代码，降低taskcost来处理。

版权声明：本文为博主原创文章，遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/WoAiBianCheng123abc/article/details/82828980>