



BUKU PANDUAN APLIKASI (MANUAL BOOK)

SIDINI

SISTEM INFORMASI DETEKSI DINI

Disusun Oleh:

Badan Kesatuan Bangsa dan Politik

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebelum hadirnya aplikasi SIDINI (Sistem Informasi Deteksi Dini), proses pelaporan kejadian strategis di Kota Medan masih dilakukan secara manual melalui aplikasi pesan seperti WhatsApp. Meskipun cara ini cukup cepat dan umum digunakan, seiring meningkatnya volume laporan, metode tersebut menimbulkan berbagai kendala. Laporan yang menumpuk dalam bentuk pesan membuat perangkat pelapor maupun admin menjadi berat dan tidak optimal. Selain itu, proses pencatatan, pengarsipan, serta rekapitulasi laporan harian, mingguan, hingga tahunan menjadi sulit dilakukan secara efisien. Pemindahan laporan ke dalam format PDF pun memerlukan langkah-langkah manual yang cukup memakan waktu dan rentan terjadi kesalahan, terlebih saat harus mengelompokkan laporan berdasarkan kecamatan atau kategori kejadian.

Melalui permasalahan tersebut, dibutuhkan solusi digital yang mampu mengefisiensikan seluruh proses pelaporan. SIDINI hadir sebagai aplikasi pelaporan berbasis real-time yang memungkinkan pengguna melaporkan berbagai kejadian di wilayah Kota Medan secara cepat, terstruktur, dan terdokumentasi dengan baik. Kategori laporan yang tersedia mencakup aspek sosial dan budaya, keamanan, pertahanan, agama, hukum, politik, serta ideologi. Aplikasi ini juga dilengkapi fitur-fitur penting seperti pengisian data laporan secara terperinci, pengelompokan berdasarkan lokasi administratif (kecamatan, kelurahan, lingkungan), pengunggahan beberapa foto kejadian, serta perekaman informasi latar belakang, deskripsi, dan langkah penanganan.

Seluruh laporan yang masuk dapat langsung direkap secara otomatis dan dikonversi ke dalam format PDF sesuai waktu dan kategori yang diinginkan. Dari sisi teknologi, SIDINI dikembangkan menggunakan React untuk dashboard admin berbasis web, Flutter untuk aplikasi mobile, serta Golang sebagai backend utama yang mengatur logika sistem dan pengelolaan data. Untuk manajemen database, digunakan kombinasi MySQL dan Docker, sehingga sistem berjalan ringan, stabil, dan scalable. Dengan hadirnya SIDINI, pelaporan kini menjadi lebih modern, efisien, terintegrasi dan memperkuat sistem deteksi dini di wilayah Kota Medan.

1.2 Tujuan Aplikasi SIDINI

Tujuan Utama dari Aplikasi SIDINI (Sistem Informasi Deteksi Dini):

- a. Mempermudah pelaporan kejadian secara real-time dan terstruktur di wilayah Kota Medan, agar informasi cepat diterima dan ditindaklanjuti oleh pihak terkait.
- b. Mengelola dan merekap data laporan secara otomatis berdasarkan waktu, lokasi, dan kategori kejadian, serta mempermudah konversi ke format PDF untuk kebutuhan dokumentasi dan analisis.
- c. Meningkatkan efektivitas deteksi dan penanganan dini terhadap isu-isu sosial, keamanan, hukum, dan lainnya melalui sistem digital yang terintegrasi dan mudah digunakan.

1.3 Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi SIDINI. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut.

1. BAB I.

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi Latar Belakang Aplikasi SIDINI, Tujuan dari aplikasi SIDINI serta deskripsi dokumen.

2. BAB II.

Berisi manual book, yang meliputi tujuan pembuatan manual book dan tata cara penggunaan aplikasi.

3. BAB III.

Rules Pengguna.

2. MANUAL BOOK

2.1 Tujuan Pembuatan Manual Book

Manual Book MEMBARA dibuat untuk tujuan sebagai berikut :

- a. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi SIDINI.
- b. Sebagai panduan penggunaan aplikasi SIDINI

2.2 Tata Cara Penggunaan Aplikasi

a. Cara Membuka Aplikasi

Untuk memulai akses terhadap aplikasi SIDINI ini :

1. Instal aplikasi SIDINI melalui file Apk yang dikirim oleh pihak Kesbangpol.
2. Buka aplikasi SIDINI, Maka pengguna akan diarahkan ke halaman pembuka/awal aplikasi SIDINI seperti gambar berikut.



b. Tampilan Antarmuka Aplikasi SIDINI

Berikut adalah gambar tampilan **Home Page** (Halaman Utama).



c. Cara Login

Untuk melakukan *login* pada aplikasi SIDINI, pengguna harus memasukkan **no hp** dan **Password** kemudian menekan tombol “**Masuk**” yang berada di bawah form input.

Akun tiap kecamatan didapatkan dari admin kesbangpol, kecamatan tidak bisa buat akun sendiri, harus meminta kepada admin kesbangpol.



Jika proses *login* telah berhasil, pengguna akan di arahkan ke halaman antarmuka aplikasi. Berikut contoh halaman antarmuka aplikasi.



d. Fitur filter laporan berdasarkan kategori

Fitur Pencarian ini untuk mencari list laporan pengguna berdasarkan subject laporan yang telah pengguna buat. Fitur filter laporan berdasarkan kategori ini untuk mengelompokkan laporan apa saja yang mau ditampilkan di halaman antarmuka aplikasi, kategori ini bisa dislide kesamping yang terdapat beberapa kategori, Sosial dan budaya, agama, hukum, keamanan, politik, pertahanan, dan ideologi.

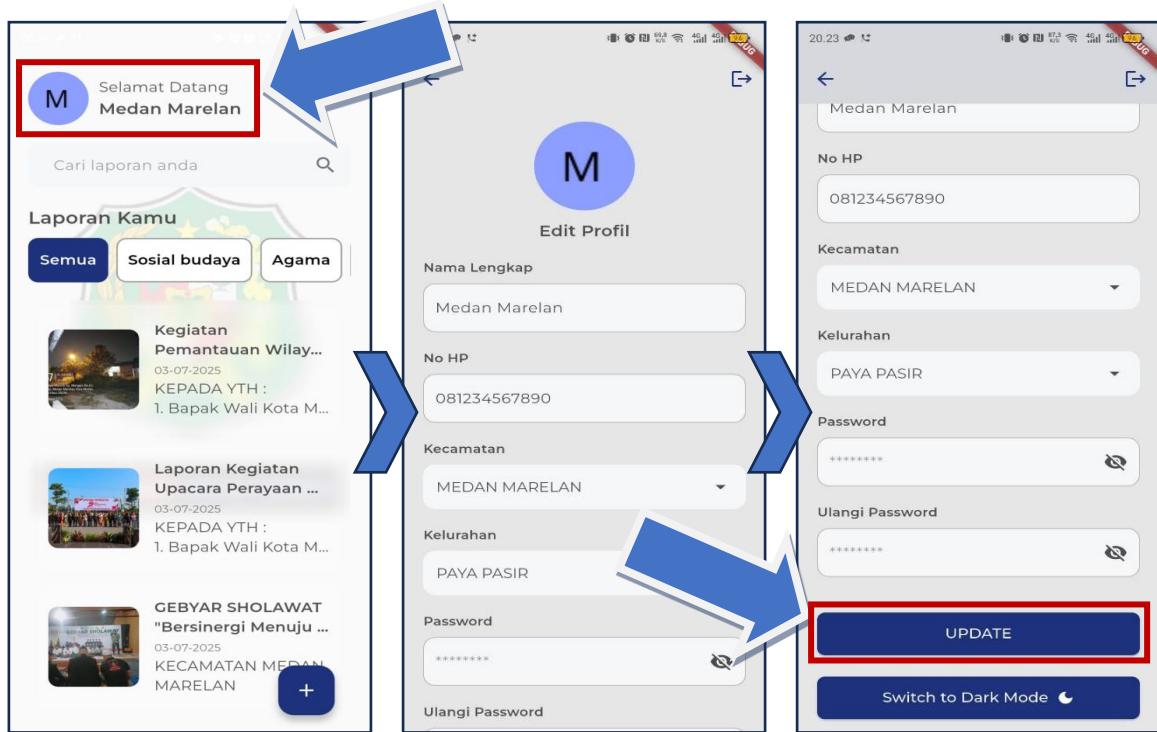


Ini tampilan dari list laporan yang sudah difilter dengan list kategori, disini kategori yang dipilih itu tentang sosial dan budaya.

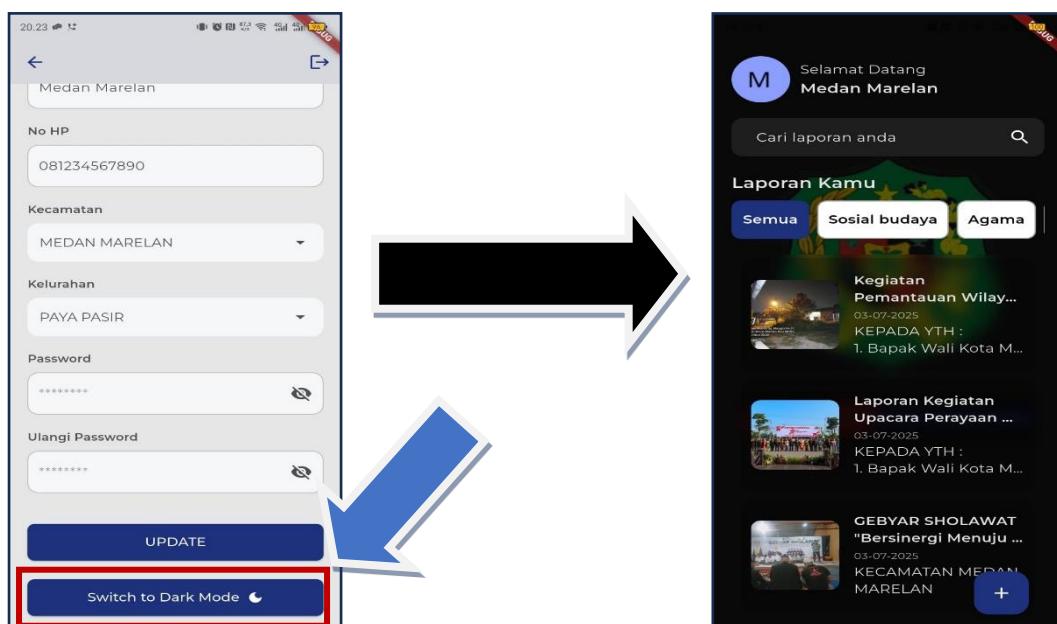


e. Fitur Profile

Fitur ini dapat memanagement profil pengguna dengan menekan icon profil yang berada di atas layar hp diujung kiri, dengan fitur ini, pengguna dapat melihat profilnya sendiri dan mengedit profilenya dengan menekan tombol update yang berada dipaling bawah halaman profile.



Pada button paling bawah, button **switch to dark mode**, itu untuk mengubah tampilan aplikasi yang sebelumnya cerah dengan warna bacckround putih, menjadi warna gelap dengan backgorund hitam, tampilannya akan seperti ini



f. Fitur Upload Laporan

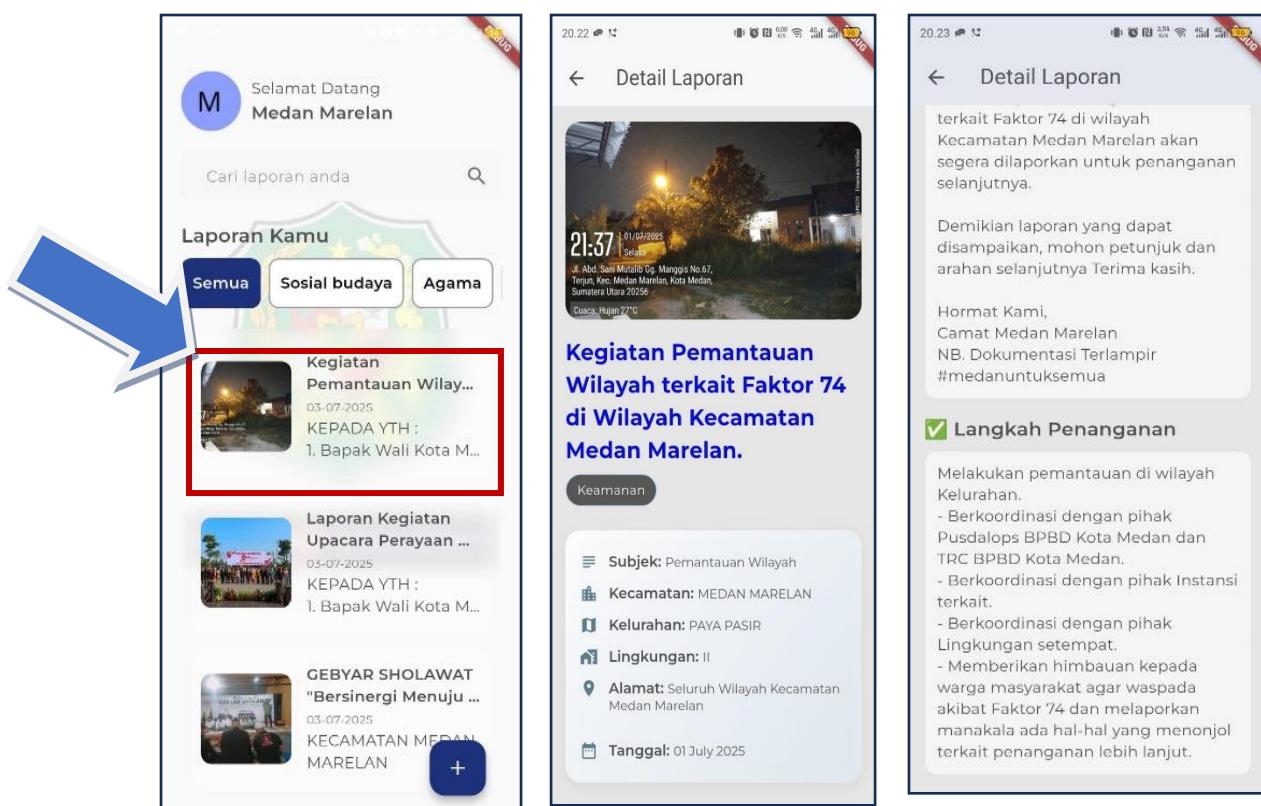
Fitur Upload laporan pada aplikasi SIDINI ini adalah fitur utama, dengan fitur ini pengguna bisa upload laporan secara real time dan terstruktur, mulai dari kategori laporan, tanggal, waktu dan tempat, judul laporan, latar belakang, isi laporan, gambar kejadian sampai dengan langkah penanganannya.



- Untuk Mengakses fitur upload laporan, tekan tombol tambah di pojok kiri bawah layar hp
- Setelah menekan tombol tambah, pengguna akan memasuki halaman untuk input laporan, setelah itu pengguna isi halaman penginputan laporan sesuai
- Setelah semua pengisian selesai. Croos check lagi apakah ada yang salah dengan pengisian laporan, soalnya laporan yang sudah disimpan, tidak bisa diubah lagi, harus hubungi admin kesbangpol untuk mengedit atau menghapus laporan yang sudah disimpan.
- Setelah semuanya selesai, tekan tombol simpan untuk menyimpan laporannya, dan hasil laporannya bisa dilihat di antarmuka aplikasi.

g. Halaman laporan

Halaman laporan berisi tentang laporan – laporan yang sudah pengguna isi, disini pengguna hanya bisa melihat laporannya secara detail.



- Untuk masuk ke menu laporan ini, yang pertama pada gambar pertama, tekan list laporan, setelah itu akan masuk ke view laporan seperti pada gambar 2 dan 3

3. Alur Input Laporan aplikasi sidini

