

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
«Белорусский государственный университет
информатики и радиоэлектроники»

ФИТУ

Кафедра ИТАС

Отчет

по лабораторной работе №3 «Работа со стандартными программами Windows»

по дисциплине

«Компьютерные информационные технологии» (ч.1)

Выполнили:

студ.гр.820605

ФИО

Проверил:

Севернёв А.М.

Минск 2019

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

1.1 Ознакомиться с возможностями часто используемых приложений Windows.

1.2 Получить практические навыки работы с некоторыми стандартными программами Windows.

2 ХОД РАБОТЫ

2.1 Работа с программой Адресная книга

2.1.1 Создадим список контактов под удостоверением Главная идентификационная запись (Main Identity) (рисунок 1).

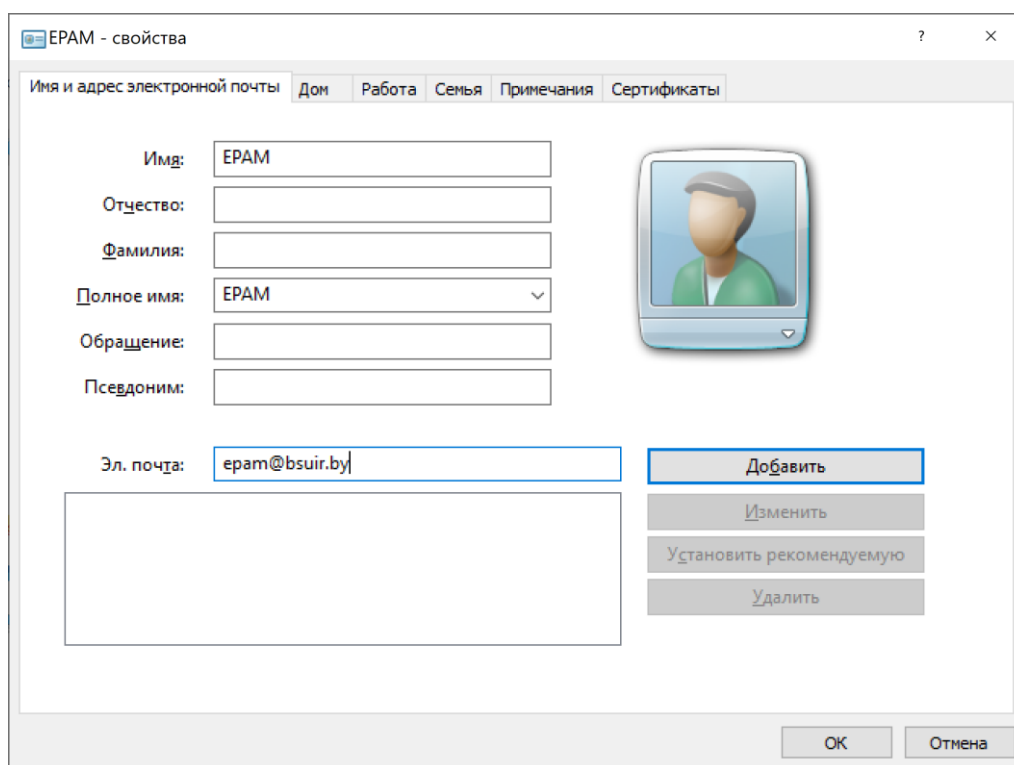


Рисунок 1

2.1.2 Сформируем группу контактов (из части уже созданных) под основным удостоверением (рисунки 2-3).

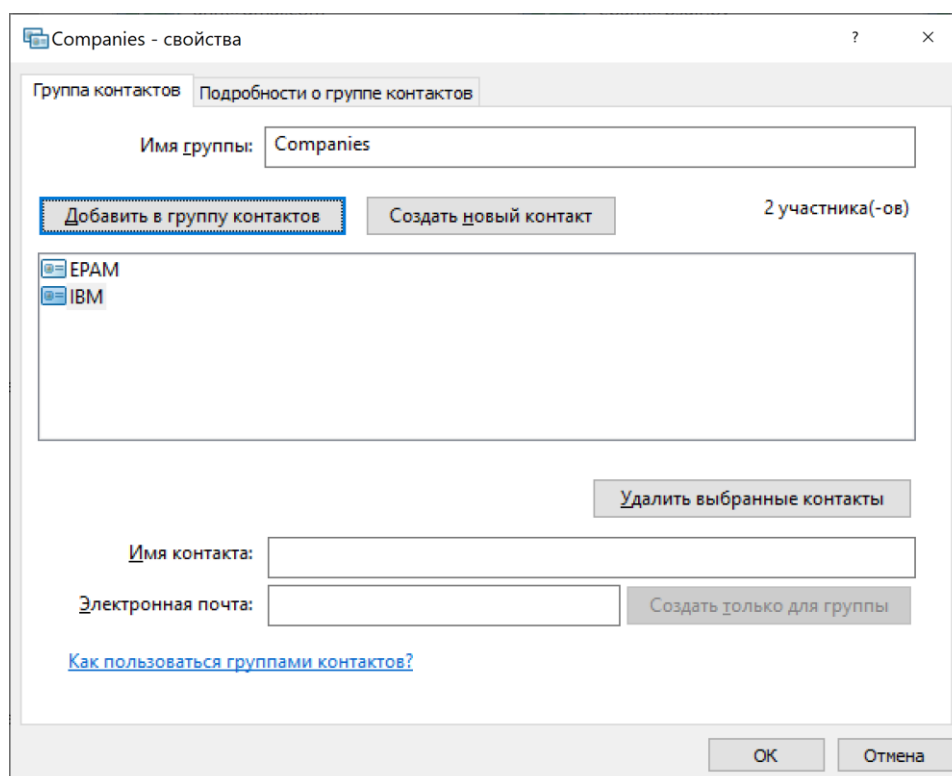


Рисунок 2

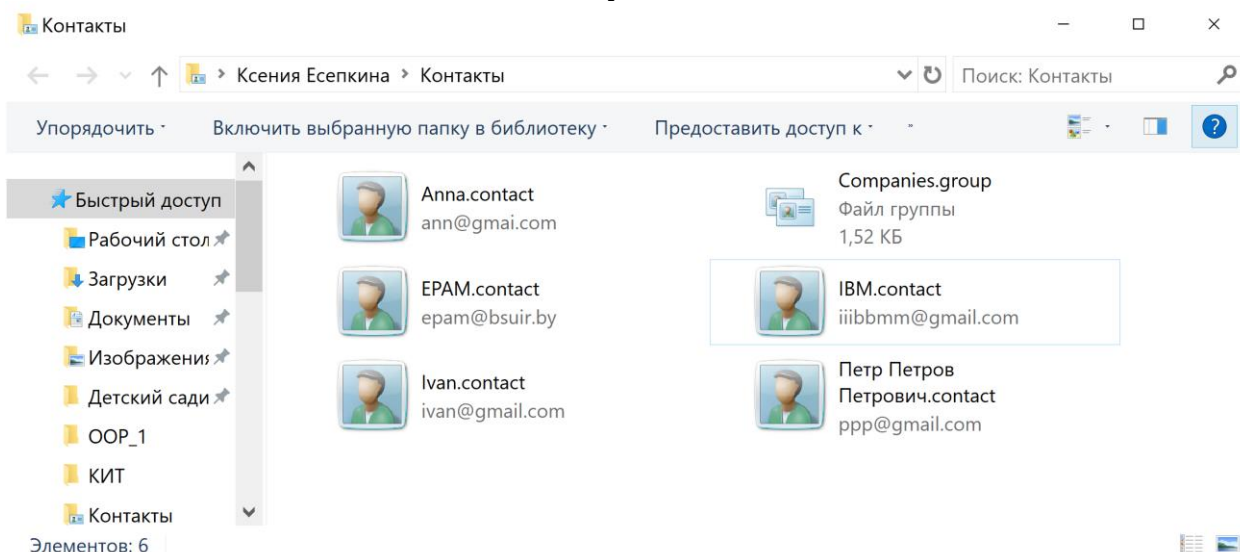
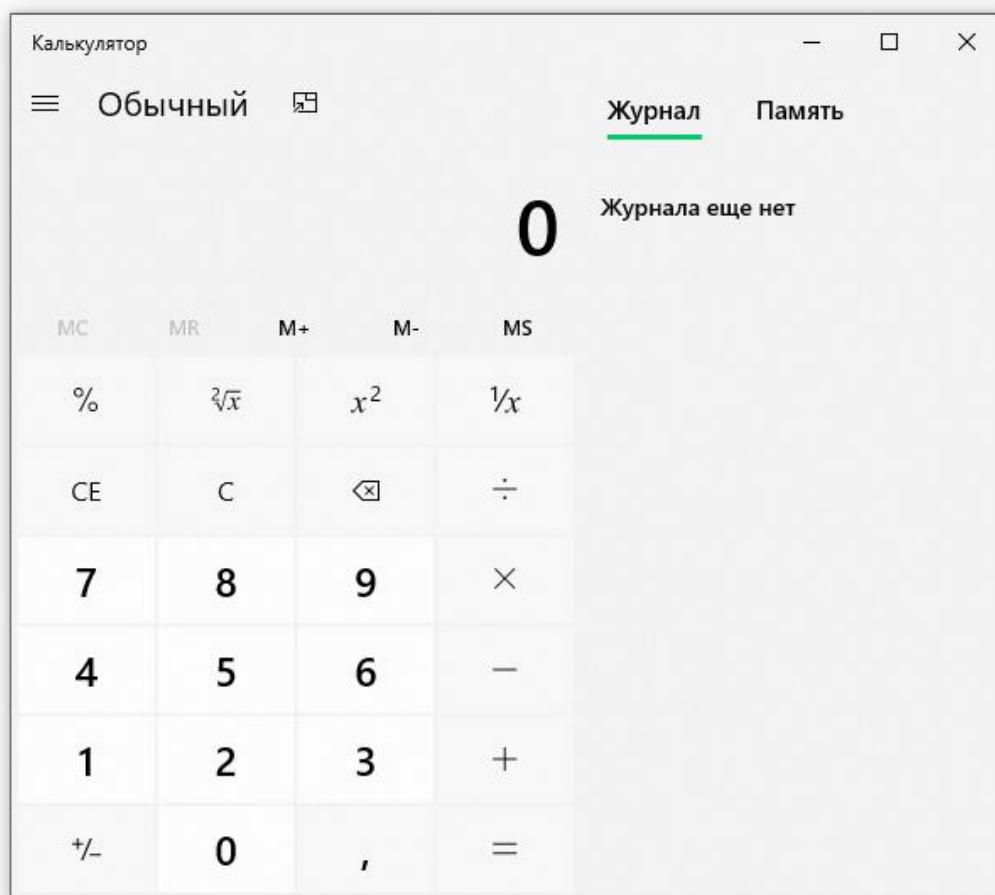


Рисунок 3

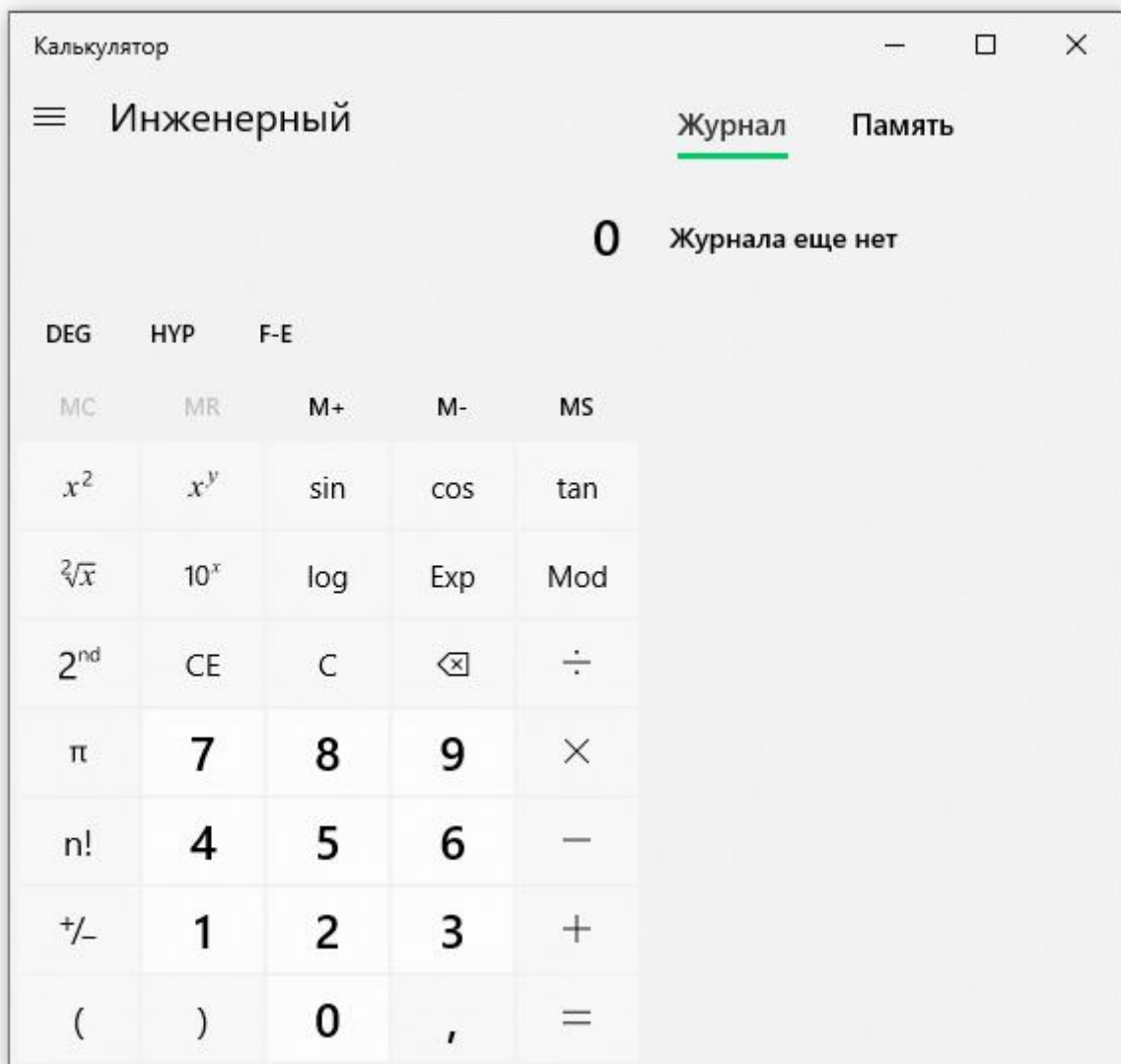
2.2 Работа с программой Калькулятор

2.2.1 Запустим программу Калькулятор, выполняя следующие действия: **Пуск–Все программы–Стандартные–Калькулятор** (или **Пуск–Выполнить...–calc–ОК**). Программа Калькулятор имеет вид, представленный на рисунке 4.



a

Рисунок 4 – Внешний вид программы Калькулятор



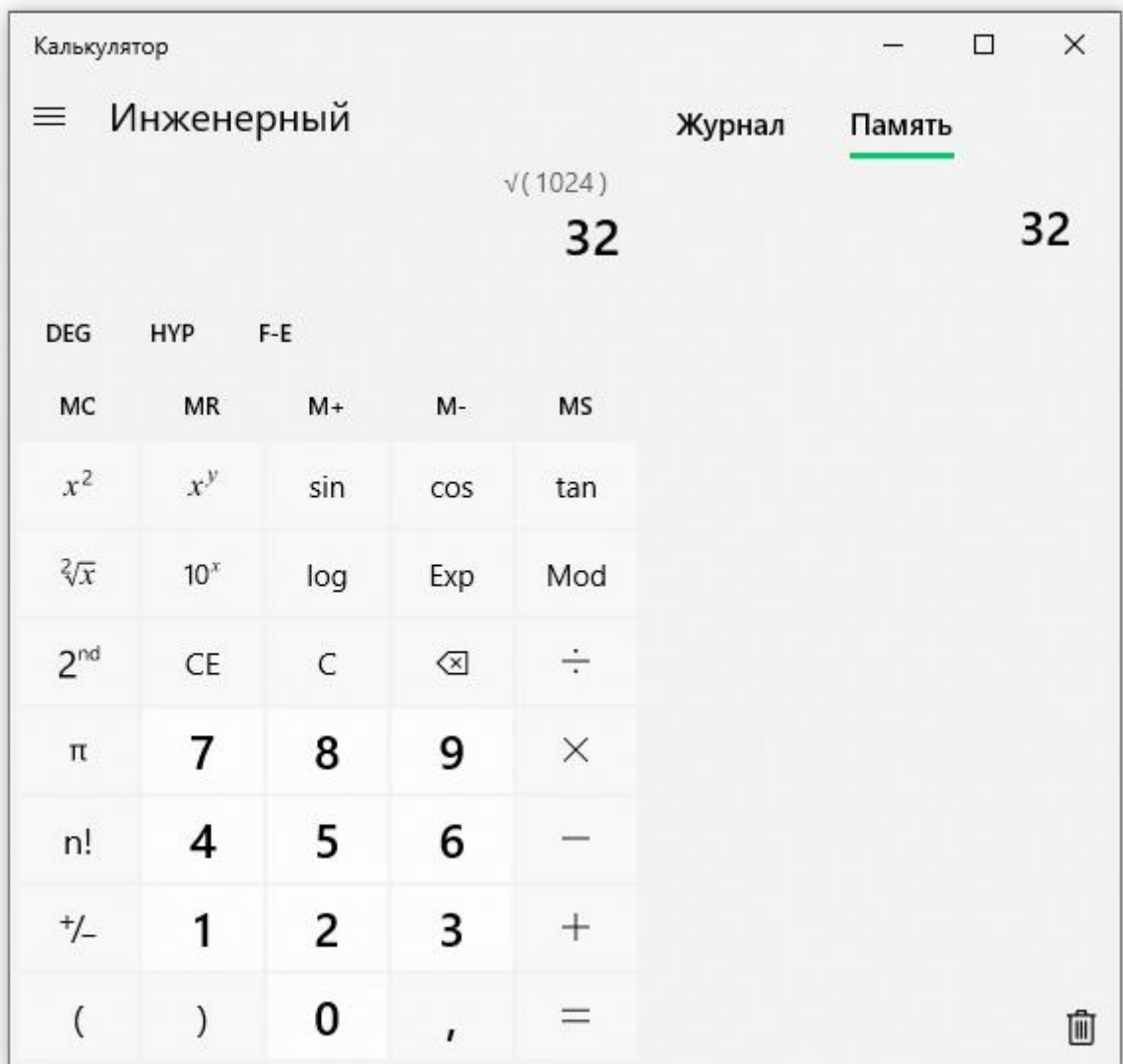
б

Рисунок 4, лист 2

2.2.2 Произведём вычисления следующего выражения:

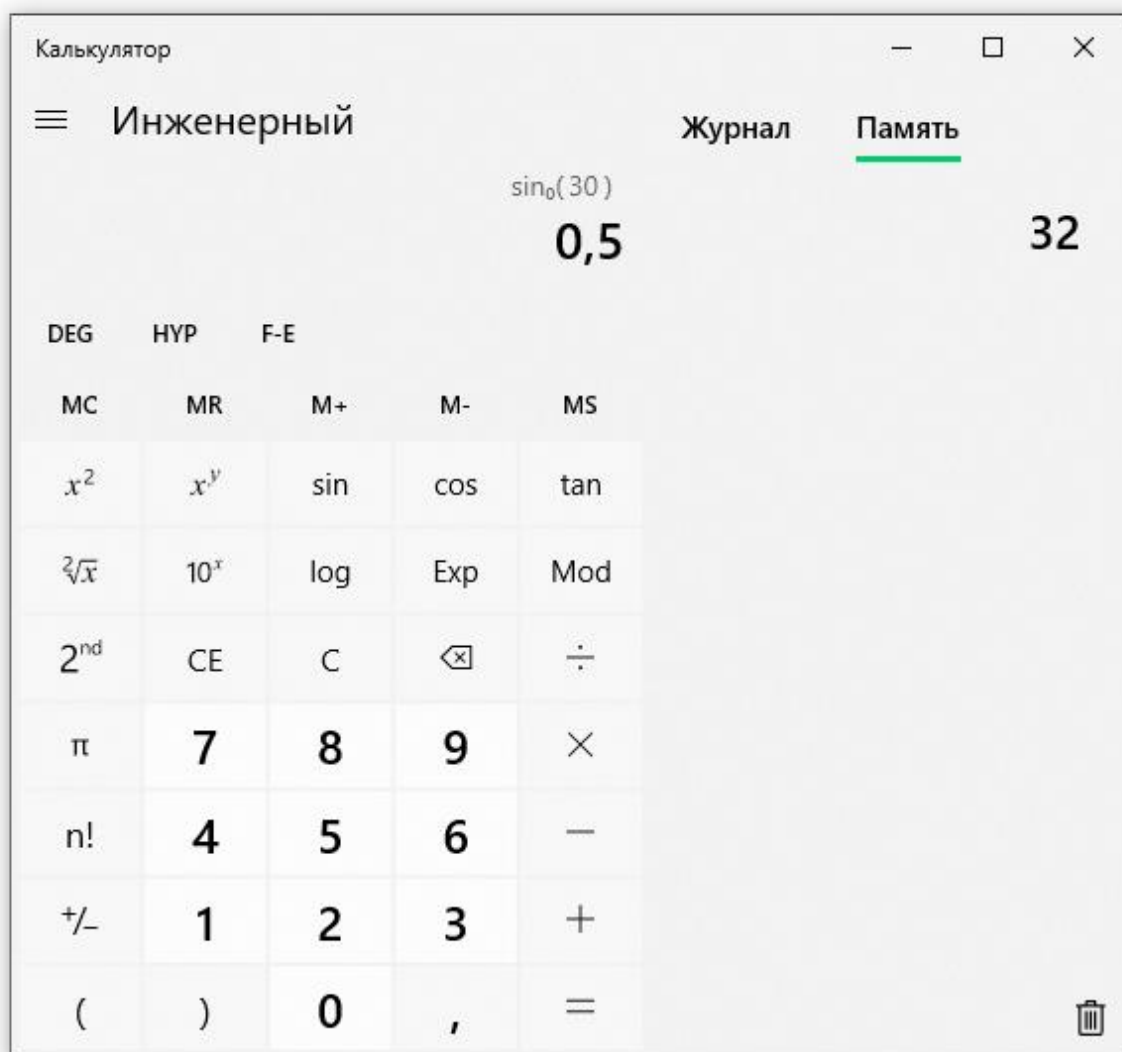
$$\sqrt{1024} \cdot \sin 30^\circ.$$

Сначала введем первую часть выражения $\sqrt{1024}$, нажимая на 1 0 2 4 \sqrt{x} . Полученный ответ сохраним клавишей M+ (рисунок 5, а). Далее введем вторую часть выражения $\sin 30^\circ$, нажимая на 8 1 и sin (рисунок 5, б). Теперь нам нужно прибавить ко второй части первую. Нажимаем + MR, потом = и получим результат (рисунок 5, в).



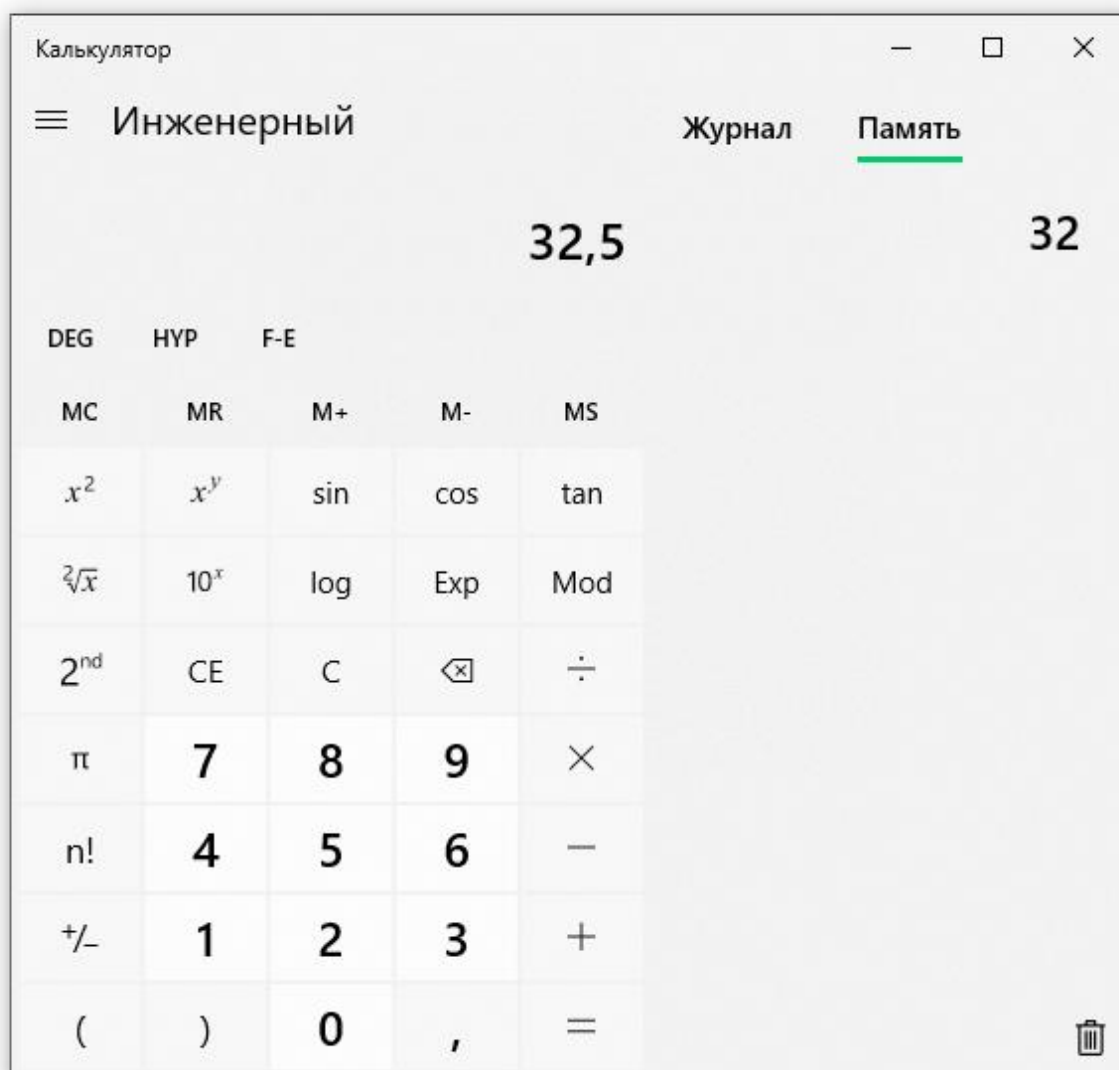
a

Рисунок 5



б

Рисунок 5, лист 2

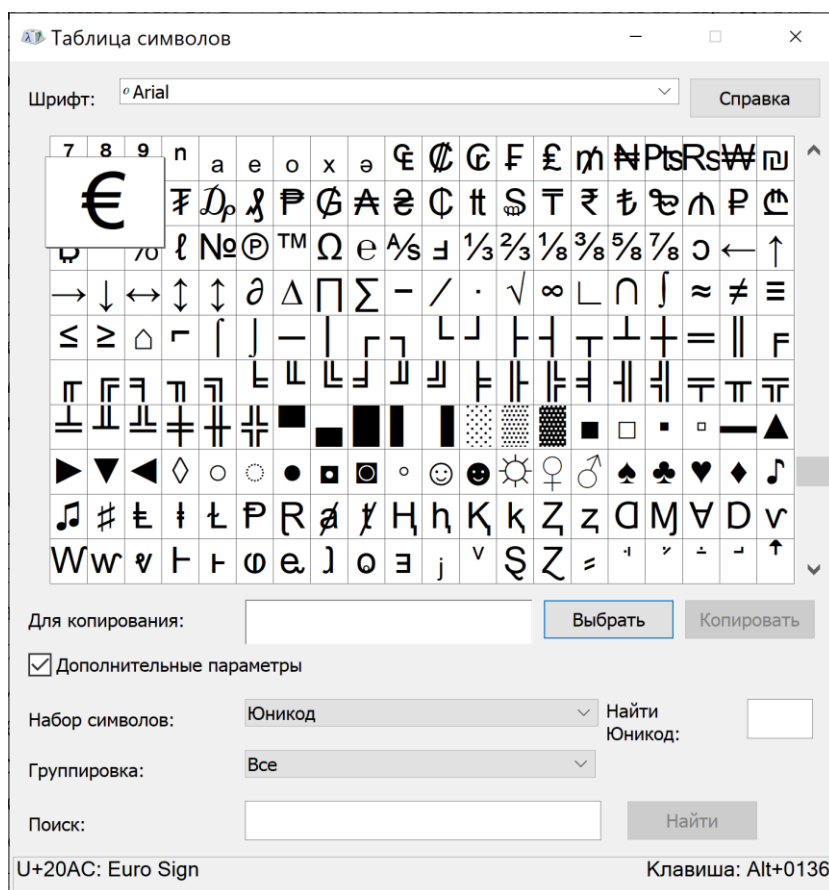
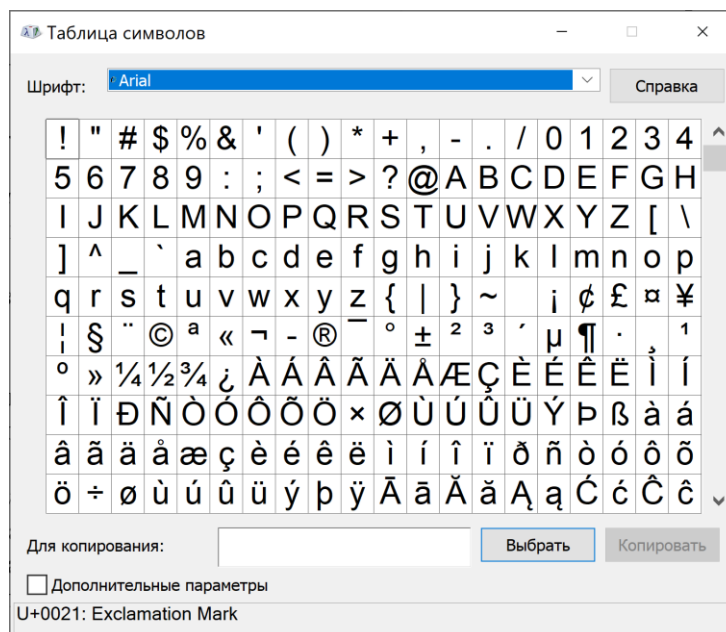


6

Рисунок 5, лист 3

2.3 Работа с программой Таблица символов

2.3.1 Откроем Таблицу символов. В выбранном шрифте осуществим поиск символа валюты «евро». Определим его значение в кодировке Юникод (рисунки 6-7).



2.3.2 Создадим произвольный личный символ с помощью графического редактора личных символов и сохраним его в шрифтовой библиотеке. Отобразим личный символ в окне Таблица символов (рисунки 8-9).

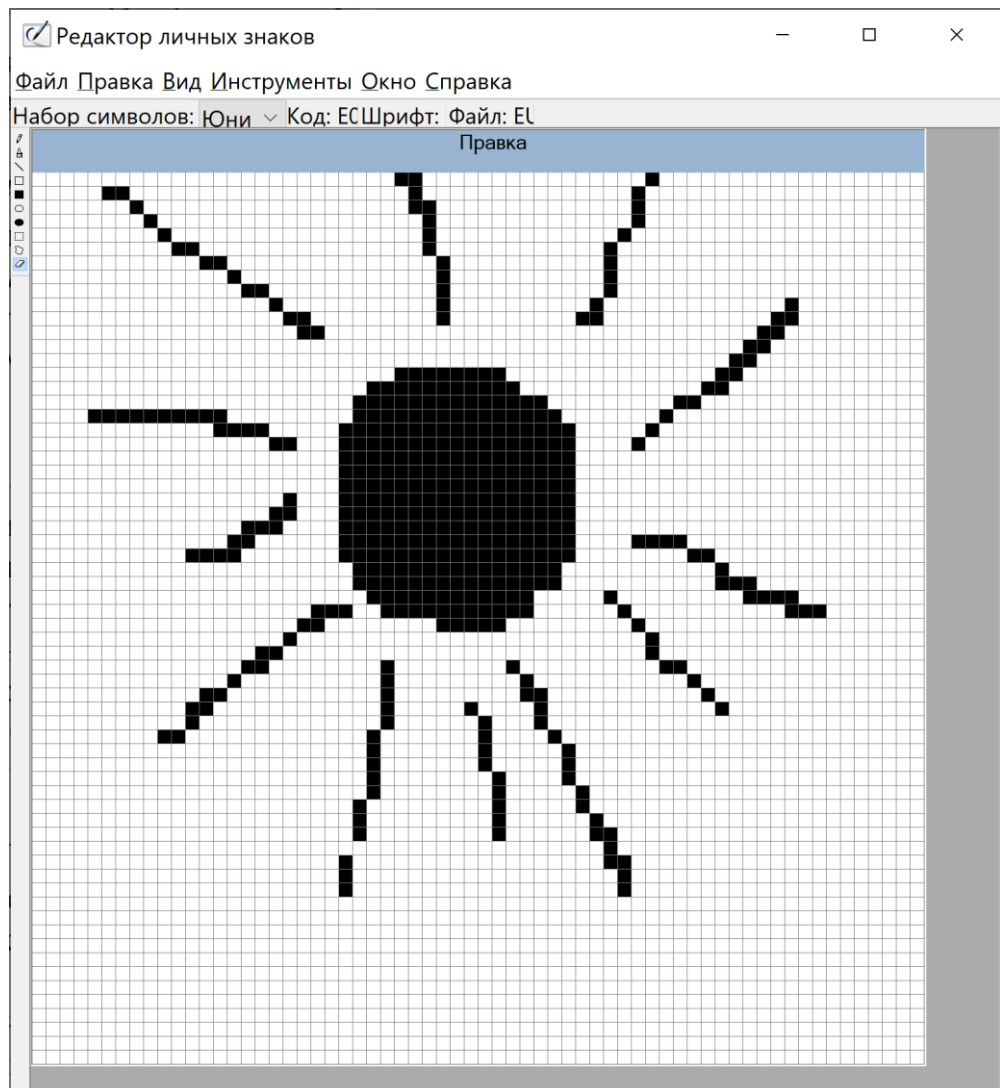


Рисунок 8

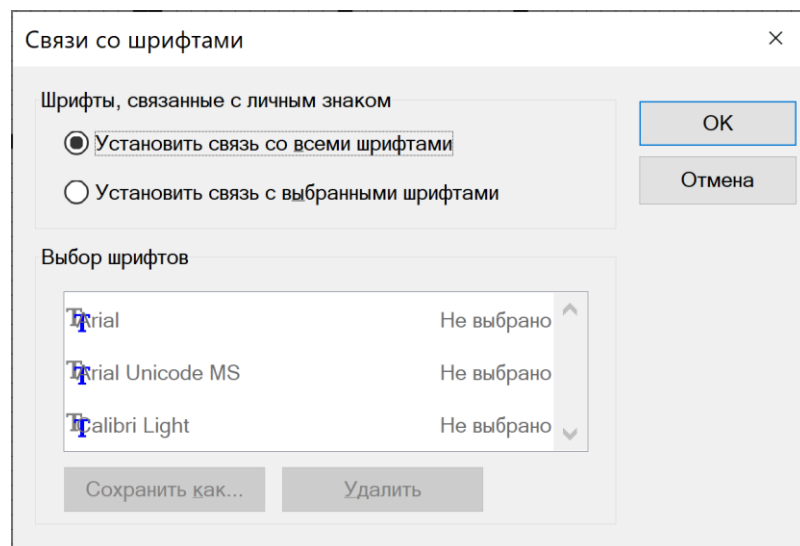


Рисунок 9

2.4 Работа с текстовыми редакторами, Paint и специальными возможностями

2.4.1 Откроем Блокнот и наберём в нём небольшой фрагмент текста, имеющий отношение к описанию этого текстового редактора. Отформатируем фрагмент средствами Блокнота и скопируем его в файл отчёта. Закроем Блокнот (рисунки 10, 11).

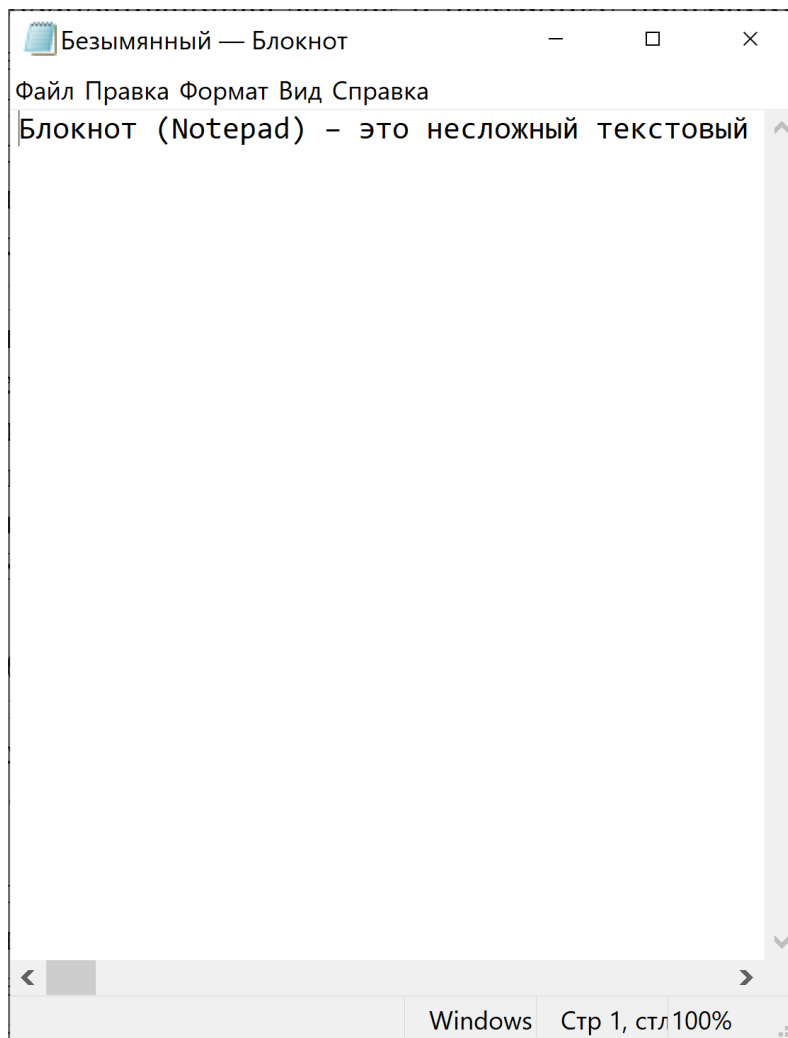


Рисунок 10

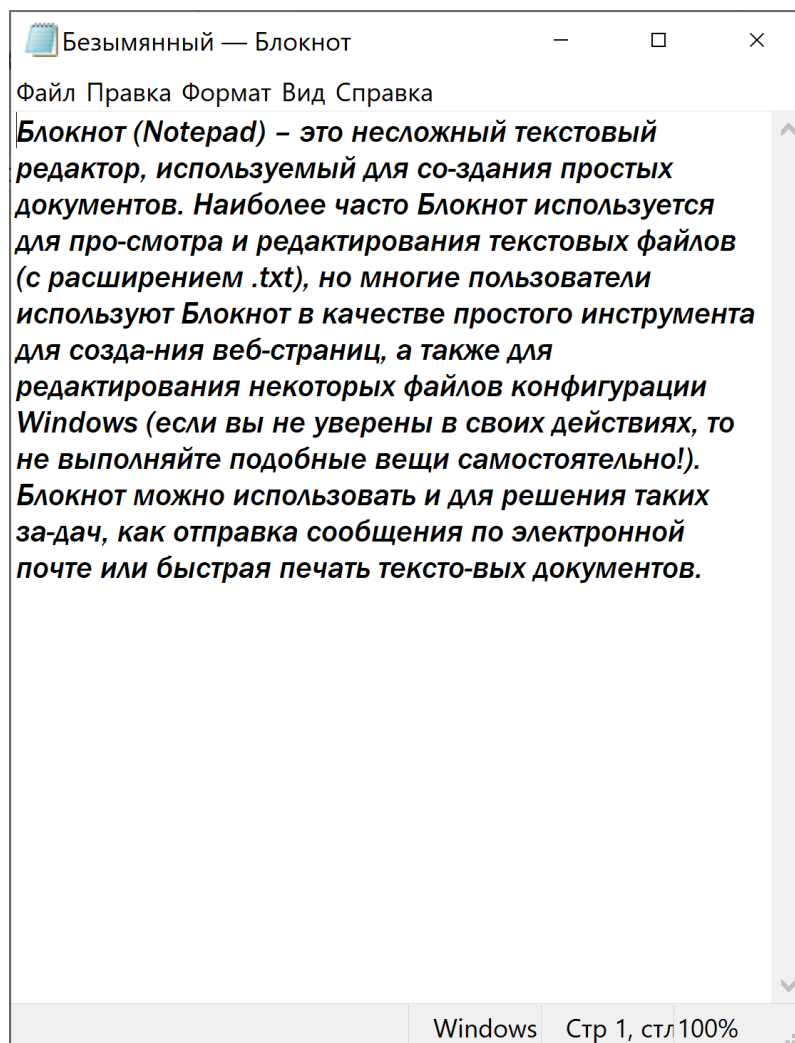


Рисунок 11

2.4.2 Откроем текстовый редактор WordPad, наберём фрагмент текста с его описанием и внедрим в соответствующее место файла отчёта (скопируем фрагмент, а затем в Word воспользуемся командой **Правка – Специальная вставка...**).

2.4.3 Отформатируем внедрённый в файл отчёта объект (фрагмент текста) средствами редактора WordPad.

Текстовый редактор WordPad обладает большим набором инструментов, чем Блокнот, но не дотягивает до уровня полноценного текстового процессора вроде Microsoft Word. Он поддерживает форматирование и печать текста, но не имеет ряда таких важных инструментов как таблицы и средства проверки орфографии.

При помощи текстового редактора WordPad можно создавать и редактировать как простые текстовые документы, так и документы со сложным форматированием и рисунками. Имеется возможность связывать или внедрять информацию из других документов в документ WordPad.

2.4.4 Откроем графический редактор Paint и создадим в нём произвольный графический объект (или открыть графический файл). Внедрим графический объект в файл отчёта (рисунок 12).



Рисунок 12

2.4.5 Запустим Экранную лупу. Пользуясь Экранной лупой и инструментами редактора Paint, отредактируем графический объект прямо в файле отчёта. Закроем программу Экранная лупа (рисунок 13).

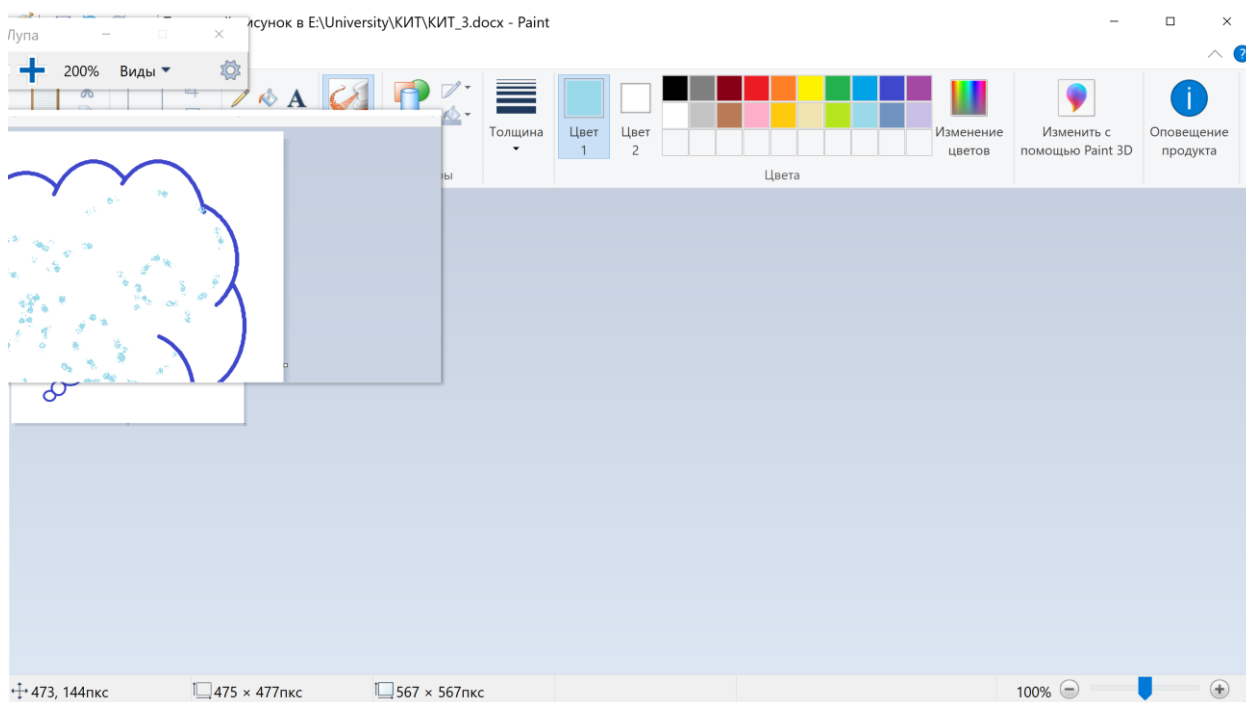


Рисунок 13

2.4.6 Запустим Диспетчер служебных программ. Из его окна запустим Экранную клавиатуру и закроем Диспетчер. С помощью Электронной клавиатуры введём в файл отчёта следующий текст: «Компьютерные Информационные Технологии (часть 2)». Закроем программу Электронная клавиатура (рисунок 14).

Компьютерные Информационные Технологии (часть 2)

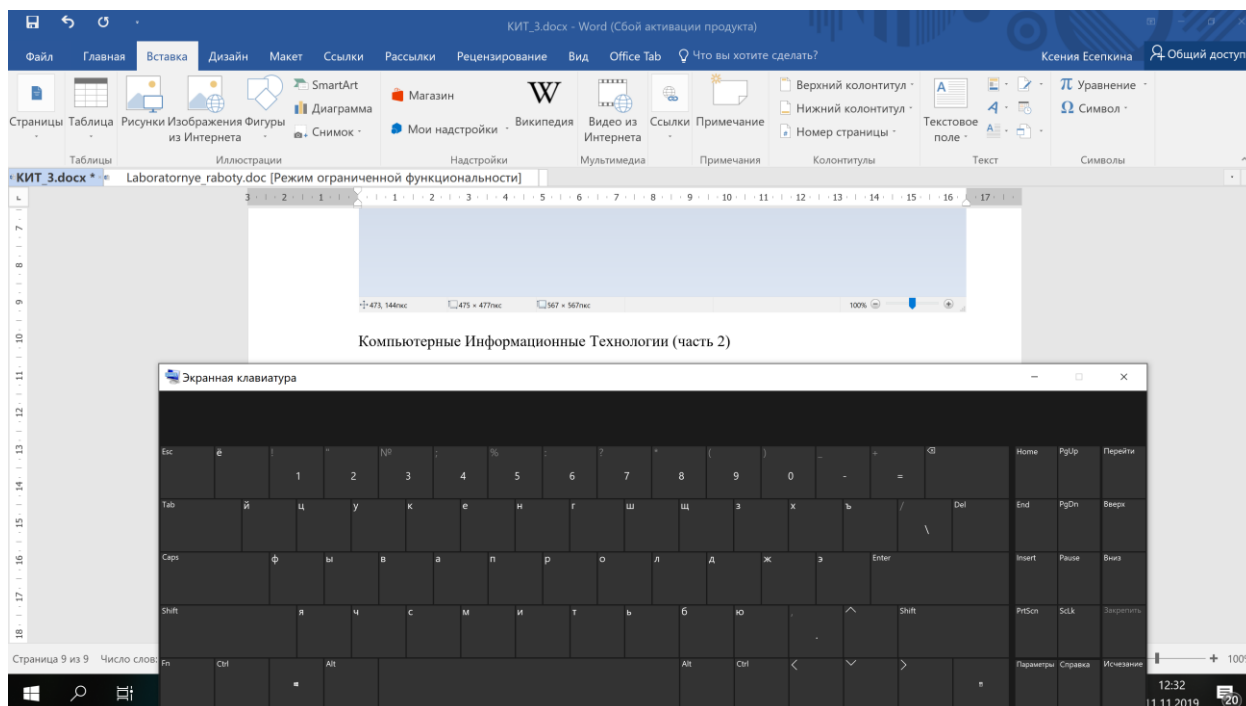


Рисунок 14

2.5 Работа с командной строкой

2.5.1 Запустим командную оболочку Windows. Произведём настройку окна командной строки. Поместим копию окна командной строки в файл отчёта (рисунки 15-17).

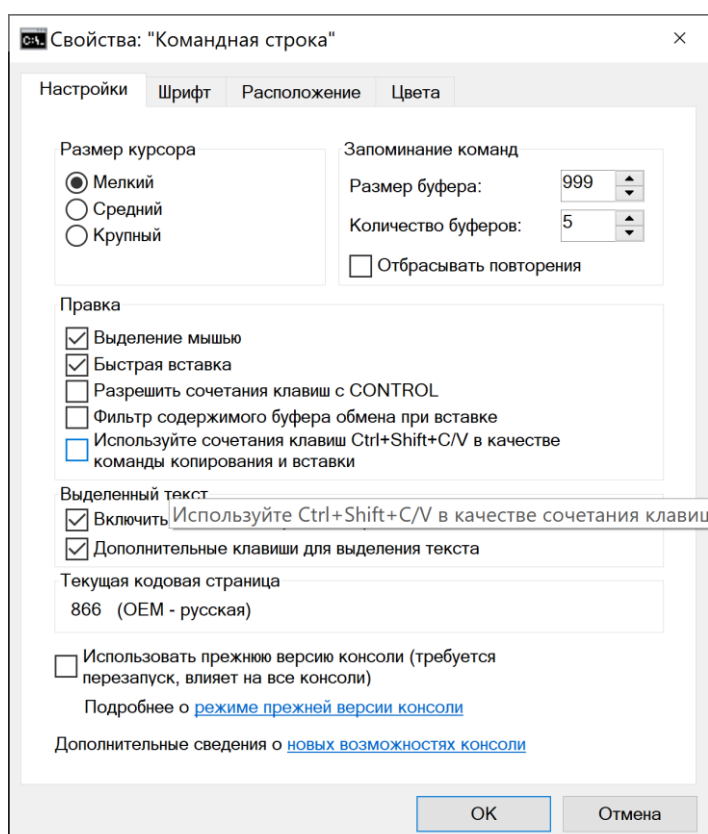


Рисунок 15

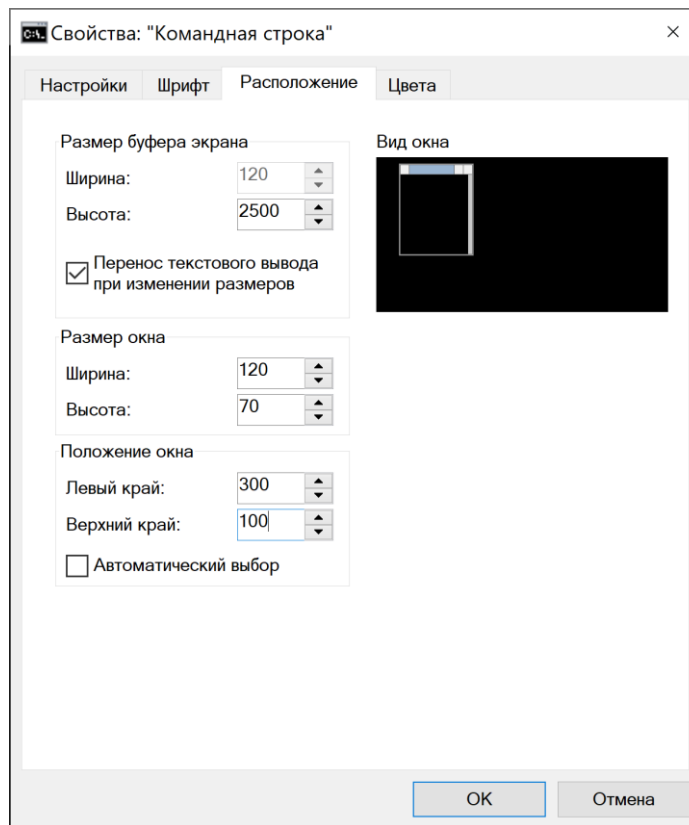


Рисунок 16

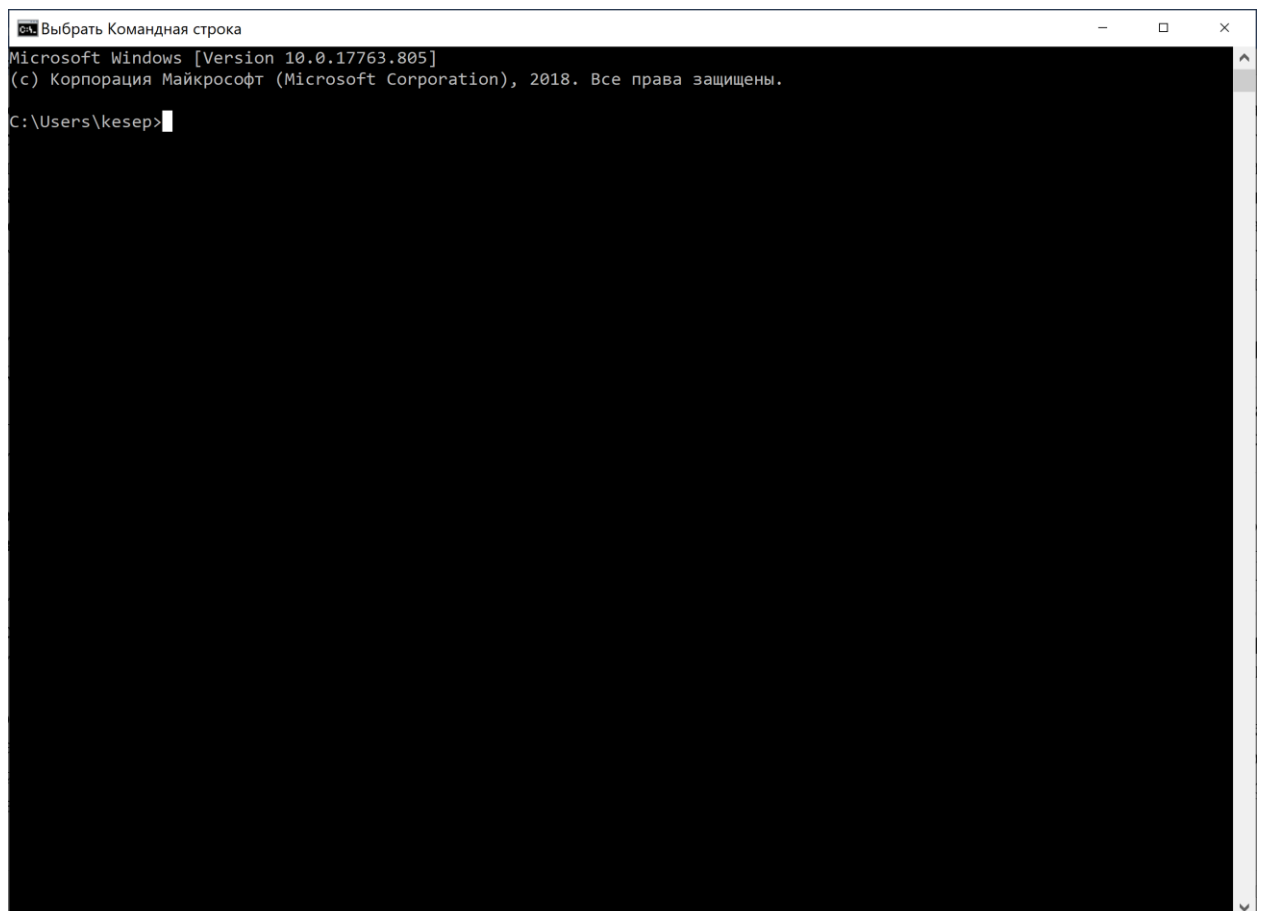


Рисунок 17

2.5.2 Получим список команд Windows 10, скопируем его в файл отчёта и оформим его средствами Word в Таблицу 2.1.

Таблица 1 – Список основных команд Windows 10

Команда	Описание
ASSOC	Вывод либо изменение сопоставлений по расширениям имен файлов.
ATTRIB	Отображение и изменение атрибутов файлов.
BREAK	Включение/выключение режима обработки комбинации клавиш CTRL+C.
BCDEDIT	Задаёт свойства в базе данных загрузки для управления начальной загрузкой.
CACLS	Отображение/редактирование списков управления доступом (ACL) к файлам
CALL	Вызов одного пакетного файла из другого.
CD	Вывод имени либо смена текущей папки.
CHCP	Вывод либо установка активной кодовой страницы.
CHDIR	Вывод имени либо смена текущей папки.
CHKDSK	Проверка диска и вывод статистики.
CHKNTFS	Отображение или изменение выполнения проверки диска во время загрузки
CLS	Очистка экрана.
CMD	Запуск еще одного интерпретатора командных строк Windows.
COLOR	Установка цвета текста и фона, используемых по умолчанию.
COMP	Сравнение содержимого двух файлов или двух наборов файлов.
COMPACT	Отображение/изменение сжатия файлов в разделах NTFS.
CONVERT	Преобразование дисковых томов FAT в NTFS. Нельзя выполнить преобразование текущего активного диска.
COPY	Копирование одного или нескольких файлов в другое место.
DATE	Вывод либо установка текущей даты.
DEL	Удаление одного или нескольких файлов.
DIR	Вывод списка файлов и подпапок из указанной папки.
DISKPART	Отображает или настраивает свойства раздела диска.
DOSKEY	Редактирование и повторный вызов командных строк; создание макросов.
DRIVERQUERY	Отображает текущее состояние и свойства драйвера устройства.
ECHO	Вывод сообщений и переключение режима отображения команд на экране.
ENDLOCAL	Конец локальных изменений среды для пакетного файла.
ERASE	Удаление одного или нескольких файлов.

Продолжение таблицы 1

EXIT	Завершение работы программы CMD.EXE (интерпретатора командных строк).
FC	Сравнение двух файлов или двух наборов файлов и вывод различий между ними.
FIND	Поиск текстовой строки в одном или нескольких файлах.
FINDSTR	Поиск строк в файлах.
FOR	Запуск указанной команды для каждого из файлов в наборе.
FORMAT	Форматирование диска для работы с Windows.
FSUTIL	Отображает или настраивает свойства файловой системы.
FTYPE	Вывод либо изменение типов файлов, используемых при сопоставлении по расширениям имен файлов.
GOTO	Передача управления в отмеченную строку пакетного файла.
GRAFTABL	Позволяет Windows отображать расширенный набор символов в графическом режиме.
HELP	Выводит справочную информацию о командах Windows.
IF	Оператор условного выполнения команд в пакетном файле.
LABEL	Создание, изменение и удаление меток тома для дисков.
MD	Создание папки.
MKDIR	Создание папки.
MODE	Конфигурирование системных устройств.
MORE	Последовательный вывод данных по частям размером в один экран.
MOVE	Перемещение одного или нескольких файлов из одной папки в другую.
PATH	Вывод либо установка пути поиска исполняемых файлов.
PAUSE	Приостановка выполнения пакетного файла и вывод сообщения.
POPD	Восстановление предыдущего значения текущей активной папки, сохраненного с помощью команды PUSHHD.
PRINT	Вывод на печать содержимого текстовых файлов.
PROMPT	Изменение приглашения в командной строке Windows.
PUSHHD	Сохранение значения текущей активной папки и переход к другой папке.
RD	Удаление папки.
RECOVER	Восстановление читаемой информации с плохого или поврежденного диска.
REM	Помещение комментариев в пакетные файлы и файл CONFIG.SYS.
REN	Переименование файлов и папок.
RENAME	Переименование файлов и папок.
REPLACE	Замещение файлов.
RMDIR	Удаление папки.

Продолжение таблицы 1

SET	Вывод, установка и удаление переменных среды Windows.
SETLOCAL	Начало локальных изменений среды для пакетного файла.
SHIFT	Изменение содержимого (сдвиг) подставляемых параметров для пакетного файла.
SORT	Сортировка ввода.
START	Запуск программы или команды в отдельном окне.
SUBST	Сопоставляет заданному пути имя диска.
TIME	Вывод и установка системного времени.
TITLE	Назначение заголовка окна для текущего сеанса интерпретатора командных строк CMD.EXE.
TREE	Графическое отображение структуры папок заданного диска или заданной папки.
TYPE	Вывод на экран содержимого текстовых файлов.
VER	Вывод сведений о версии Windows.
VERIFY	Установка режима проверки правильности записи файлов на диск.
VOL	Вывод метки и серийного номера тома для диска.
XCOPY	Копирование файлов и дерева папок.
WMIC	Отображает сведения об инструментарии WMI в интерактивной командной оболочке.

2.6 Работа с Проводником

Откроем программу Проводник. Отобразим в окне программы содержимое диска D:, найдём на нём файлы с рисунками и соберём их в папку Рисунки рабочего каталога Work (рисунки 18-20).

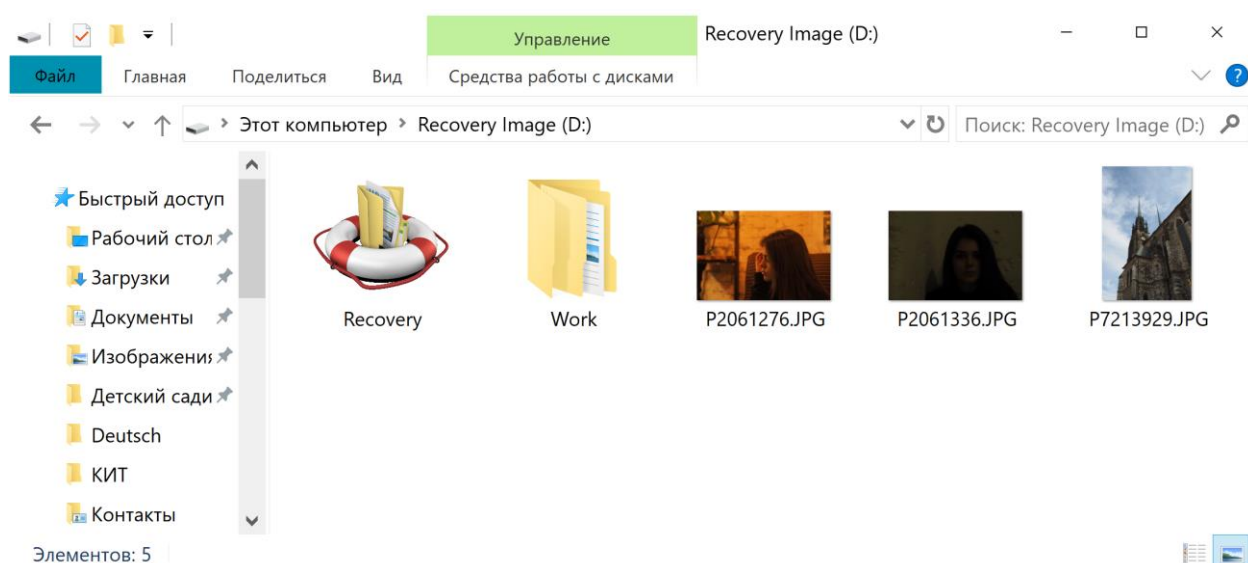


Рисунок 18

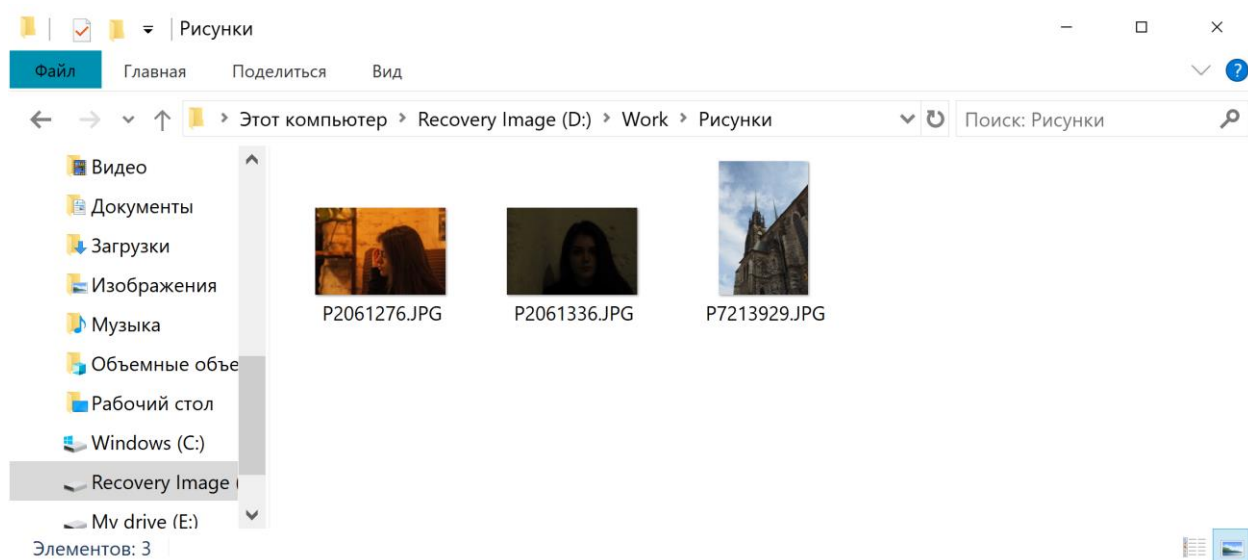


Рисунок 19

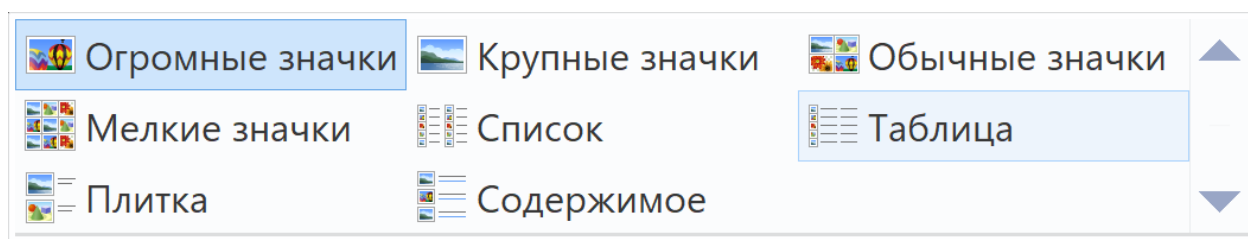


Рисунок 20

3 ВЫВОДЫ

3.1 Ознакомились с возможностями часто используемых приложений Windows.

3.2 Получили практические навыки работы с некоторыми стандартными программами Windows.