

1.Тема роботи

Розробка графічного інтерфейсу користувача

Мета

Отримання навичок використання засобів клієнтських технологій (*Client Technologies*) платформи *Java SE* .

Вимоги

Розробити графічний інтерфейс користувача для програми рішення попередньої лабораторної роботи з використанням засобів *JavaFX* .

Опис програми

Було створено 3 fxml файла для дизайну кожного вікна і 3 класи-контролери під кожне вікно, 1 головна функція зі всіма потрібними функціями для завдання такими як зберігання об'єктів і тд

Важливі фрагменти програми

```
@Override
public void start(Stage primaryStage) {
    this.primaryStage = primaryStage;
    this.primaryStage.setTitle("Applications Data Base");

    initRootLayout();
    showApplicantOverview();
}

public void initRootLayout() {
    try {
        FXMLLoader loader = new FXMLLoader();
        loader.setLocation(MainApp.class.getResource("view/RootLayout.fxml"));
        rootLayout = (BorderPane) loader.load();

        Scene scene = new Scene(rootLayout);
        primaryStage.setScene(scene);
        RootLayoutController controller = loader.getController();
        controller.setMainApp(this);
        primaryStage.show();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Використання програми

