1.Тема роботи

Мета:

Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта

предметної (прикладної) галузі. Оволодіння навичками управління

введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.

1.1 Розробник Бердник Данило КН-108 1 Варіант

2.Загальне завдання

Вимоги

- 1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно списку прикладних задач domain-об'єктів (Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів)
- 2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
- 3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.
- 4. Забезпечити можливість збереження і відновлення масива об'єктів рішення завдання з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.
- 5. Забороняється використання стандартного протокола серіалізації .
- 6. Продемонструвати використання моделі Long Term Persistence .
- 7. Забезпечити діалог з користувачем у вигляді текстового меню.
- 8. При збереженні та відновленні даних забезпечити діалоговий режим вибору директорії з відображенням вмісту і можливістю переміщення по підкаталогах.

Завдання для варіанту

Кадрове агентство. Дані про претендента: реєстраційний номер; досвід роботи - набір значень "спеціальність, стаж"; освіта; дата звільнення; вимоги до майбутньої роботи - набір необов'язкових властивостей у вигляді "спеціальність, умови праці, мінімальна зарплата".

2.Опис програми

2.1 Засоби ООП

Я створив 2 класи під дані про претендента і залежний від нього клас досвіду роботи.

2.2 Ієрархія та структура класів

Головний клас Main — викликає функції з класу Menu , який має в собі вивід меню в консоль і записування даних на основі введених даних користувачем

Також він викликає функції з класу ApplicantFunct В ньому прописані функції з маніпулюванням даними з класів Applicant який має дані про апліканта і Experience, який має дані про попередній досвід апліканта.

2.3 Важливі фрагменти програми

```
File selectFile() {
                    File f = new File(System.getProperty("user.dir"));
                    while(true) {
                          System.out.println("Ваш поточний шлях файлу: \n" +
f.getAbsolutePath());
                          System.out.println("Вмістилище файлу:");
                          String arr[] = f.list();
                          for(String i : arr) {
                                 System.out.println(i);
                                 File f1=new File(i);
                                 if(f1.isFile())
                                        System.out.println(":::file");
                                 if(f1.isDirectory())
                                        System.out.println(":::directory");
                          System.out.println("Хочете змінити шлях? (т/н)");
                          if(in.nextLine().equals("T")) {
                                 System.out.println("Вверх / вниз ? (вв/вн)");
                                 if(in.nextLine().equals("вн")) {
                                        System.out.println("Оберіть папку");
                                        f = new File(f.getAbsoluteFile() + "\\" +
in.nextLine().trim());
                                        f = new File(f.getParent());
                          else {
                                 f = new File(f.getAbsoluteFile() + "\\savedfile.xml");
                                 break;
                          }
```

```
}
return f;
```

3 Варіанти використання програми

```
а -Додати апліканта
д - заповнити форму апліканта по індексу
6 - показати доданих аплікантів
в - видалити аплікатна за індексом
г - зберегти дані про доданих аплікантів в файл
ї - вивантажити з файлу дані про аплікантів
ж - вийти
Added!
а -Додати апліканта
д - заповнити форму апліканта по індексу
6 - показати доданих аплікантів
в - видалити аплікатна за індексом
г - зберегти дані про доданих аплікантів в файл
ї - вивантажити з файлу дані про аплікантів
ж - вийти
Введіть індекс апліканта:
Введіть досвід роботи апліканта
Спеціальність:
геодезист
Стаж на ній:
14 років
Маєте ще досвід роботи?(так/ні)
Введіть освіту апліканта
Введіть дату звільнення(день місяць рік):
Введіть вимоги до майбутньої роботи апліканта:
Спецальність:
програміст
Умови праці:
хороші
Мінімальна заробітна плата:
10 яблук в день
```

```
Вся протрібна інформація про апліканта була додана
а -Додати апліканта
д - заповнити форму апліканта по індексу
6 – показати доданих аплікантів
в - видалити аплікатна за індексом
 - зберегти дані про доданих аплікантів в файл
ї - вивантажити з файлу дані про аплікантів
ж - вийти
Реєстраційний номер: 1
Досвід роботи:
Посада: геодезист
Стаж: 14 років
Освіта: вища
Дата звільнення:
22/9/2001/
Вимоги до роботи:
Спецальність: програміст
Умови праці: хороші
Мінімальна заробітна плата: 10 яблук в день
а -Додати апліканта
д - заповнити форму апліканта по індексу
6 - показати доданих аплікантів
в - видалити аплікатна за індексом
 - зберегти дані про доданих аплікантів в файл
ї - вивантажити з файлу дані про аплікантів
ж - вийти
Ваш поточний шлях файлу:
D:\Java\Workspace\Berdnyk-Danylo
Вмістилище файлу:
.classpath
:::file
.project
:::file
.settings
  :::file
  src
  :::directory
```

```
Хочете змінити шлях? (т/н)
Saved
а -Додати апліканта
д - заповнити форму апліканта по індексу
6 - показати доданих аплікантів
в - видалити аплікатна за індексом
г - зберегти дані про доданих аплікантів в файл
ї - вивантажити з файлу дані про аплікантів
ж - вийти
Ваш поточний шлях файлу:
D:\Java\Workspace\Berdnyk-Danylo
Вмістилище файлу:
.classpath
:::file
.project
:::file
.settings
:::directory
array.ser
:::file
bin
:::directory
doc
:::directory
firstF
:::file
savedfile.xml
:::file
serialized.ser
:::file
src
```

```
:::file
src
:::directory
Хочете змінити шлях? (т/н)
Вивантажені дані:
Реєстраційний номер: 3
Досвід роботи:
Освіта: вища
Дата звільнення:
22/9/2001/
Вимоги до роботи:
Спецальність: програміст
 Умови праці: хороші
Мінімальна заробітна плата: 10 яблук в день
а -Додати апліканта
д - заповнити форму апліканта по індексу
6 - показати доданих аплікантів
в - видалити аплікатна за індексом
г - зберегти дані про доданих аплікантів в файл
ї - вивантажити з файлу дані про аплікантів
ж - вийти
ж
```