

Documento de Requisitos do Sistema (DRS) -

Donate v2.0

1.Integrantes do Grupo

David Matheus Souza - 201503336

João Pedro Salgado - 2015155572

João Vitor Rodrigues Santillo - 201403462

Keslley Lima - 201508737

Victor Augusto Stillo - 201503366

2.Objetivos

Este documento tem os seguintes objetivos:

- Definir os interessados no sistema e as suas necessidades que devem ser satisfeitas pelo sistema a ser desenvolvido;
- Derivar os casos de uso e requisitos do sistema de forma a orientar a equipe de que será responsável pelo seu desenvolvimento;
- Estabelecer um contrato para negociação e concordância entre todos os interessados;
- Reduzir retrabalho com projeto, codificação e teste através da especificação rigorosa e completa dos requisitos;
- Prover uma base para avaliação de prazos e custos de desenvolvimento;
- Facilitar a transferência dos produtos do desenvolvimento para novos usuários, novos clientes, novos ambientes operacionais e novas equipes de desenvolvimento e manutenção;
- Prover uma base para a evolução futura do sistema a partir de uma versão aprovada (linha de base) deste documento.

3.Público Alvo

Usuário Alvo	Descrição
Pessoas Físicas	São indivíduos filantropos que estão interessados em doar artigos ou seu trabalho voluntário para alguma instituição de caridade, mas não sabe para qual doar.

Usuário Alvo	Descrição
Pessoas Jurídicas	São empresas que estão interessadas em doar artigos para alguma instituição de caridade, mas não sabem para qual doar.

Usuário Alvo	Descrição
Instituições de Caridade	São organizações que estão precisando de artigos para a continuidade de suas atividades de filantropia.

4.Produto

4.1 Descrição do Produto: O significado de filantropia é: amor à humanidade e generosidade para com outrem. Existem muitos altruístas que praticam a filantropia, sendo que exemplos disso: doação de roupas, brinquedos e alimentos para pessoas mais necessitadas. Mas muitos se deparam com um problema, que pode ser sintetizado em uma pergunta: para quem vou fazer as minhas doações?

4.2 Objetivos do Produto:

Facilitar o contato entre os filantropos e as instituições de caridade.
Aumentar, expressivamente, a quantidade de doações recebidas pelas instituições de caridade
Permitir, em um dado momento, a exposição das necessidades das instituições de caridade
Incentivar os filantropos “não-praticantes” a realizarem ações concretas de filantropia

5.Papéis

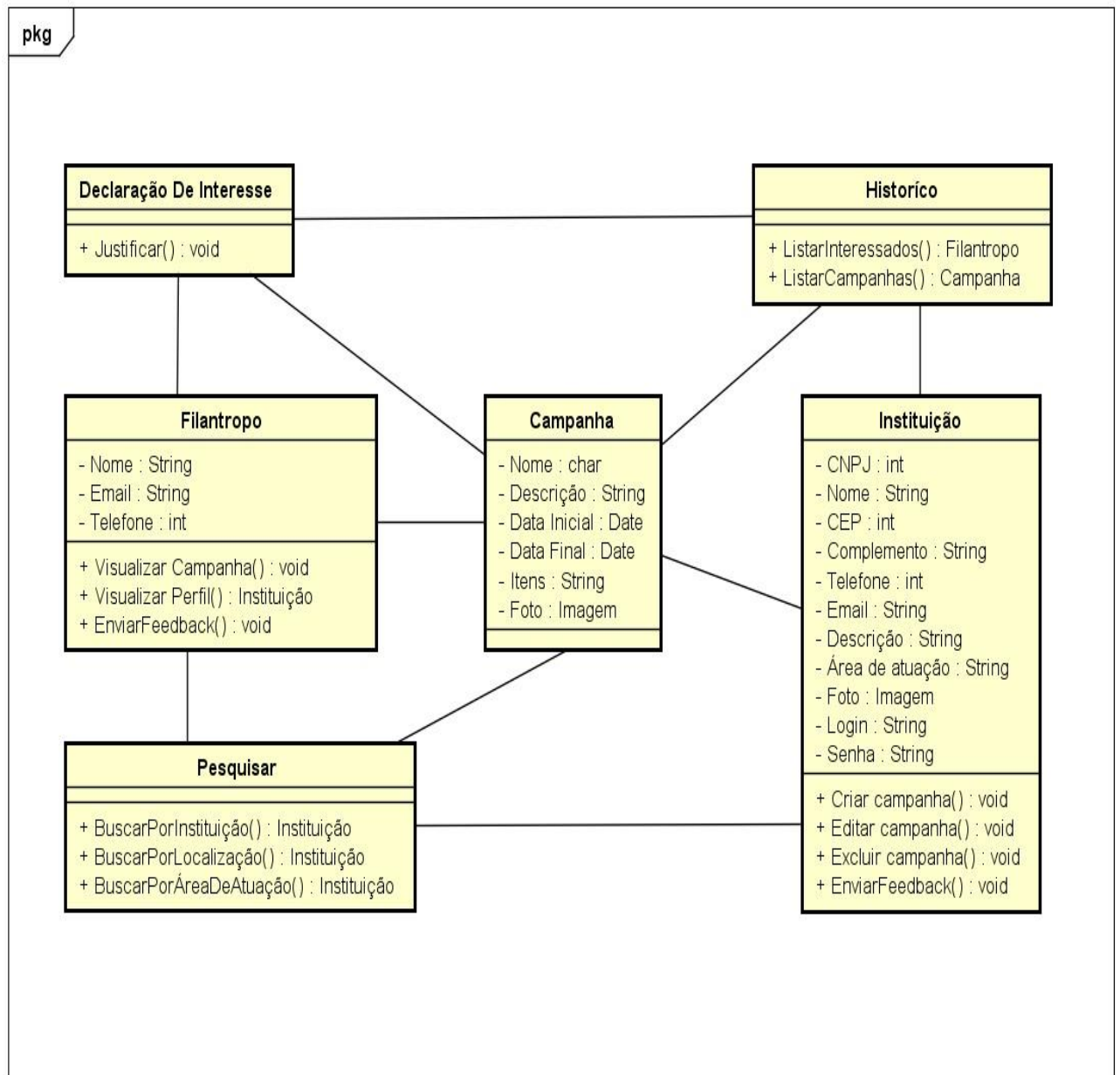
Nome do papel	Descrição
Filantropo	Será a pessoa (física ou jurídica), responsável pelas doações de artigos, que enxergará as necessidades das instituições de caridade em um feed.

Nome do papel	Descrição
Secretário da instituição de caridade	Será o responsável pelo cadastro da instituição de caridade no aplicativo. Além disso, periodicamente, ele irá atualizar o cadastro com itens que a instituição está precisando no momento.

Nome do papel	Descrição
Voluntário	Será a pessoa que se disponibilizará para trabalhar voluntariamente em instituições de caridade, de acordo com as necessidades.

Nome do papel	Descrição
Administrador da plataforma	Será a pessoa que atuará como um moderador do sistema, o que permite um maior controle das informações das campanhas e das instituições.

6.Modelo de Domínio



7. Especificação dos Requisitos do Sistema

7.1. Requisitos funcionais

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RFUN1- Cadastrar instituição de caridade	<p>Permite que o secretário de uma instituição de caridade realize o cadastro dela na plataforma Donate.</p> <p>Dados necessários da instituição para o cadastro:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● CNPJ ● Nome ● CEP ● Endereço- Complemento ● Telefone ● E-mail ● Descrição das atividades realizadas ● Fotos das dependências ● Login(username/email) ● Senha ● Área de atuação
---	--

Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUN2-Cadastrar campanha	<p>Permite que o secretário de uma instituição de caridade realize o cadastro de uma campanha na plataforma, com as seguintes informações:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Itens que serão arrecadados na campanha • Nome da campanha • Descrição da campanha • Período da campanha (data inicial e data final) • Foto (s)

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RFUN3-Atualizar campanha	Permite que o secretário de uma instituição de caridade altere os dados de uma campanha.
--------------------------	--

Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUN4-Excluir campanha	<p>Permite que o secretário de uma instituição de caridade exclua uma campanha da plataforma.</p> <p>São motivos para a exclusão:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● A campanha já atingiu a sua meta de doações ou o prazo estabelecido. ● A instituição de caridade atingiu o número máximo de campanhas cadastradas e deseja cadastrar uma nova campanha.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUN5-Visualizar campanhas	<p>As campanhas participarão de um feed, sendo que cada uma será um card, contendo:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Nome da campanha ● Descrição resumida da campanha <p>O feed será visualizado pelos altruístas, que ao selecionar um card, obterão mais informações à respeito da campanha.</p>

Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUN6-Filantropo comunicar com instituições de caridade	<p>O contato entre filantropos e instituições de caridade se dará da seguinte maneira:</p> <ul style="list-style-type: none"> • O filantropo por meio das informações da instituição, disponíveis na plataforma, entra em contato • Ao visualizar os detalhes de uma campanha e declarar interesse em ajudar, haverá um espaço para o altruísta deixar informações para contato, como: <ul style="list-style-type: none"> Nome (opcional) Telefone (obrigatório) E-mail (opcional) Texto explicando o motivo do contato (opcional)

Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUN7-Instituições de caridade comunicar com filantropos.	<p>Permite que o secretário de uma instituição de caridade entre em contato com um altruísta que manifestou interesse em ajudar, através dos contatos fornecidos por ele, que estarão armazenados em um histórico da campanha.</p>

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RFUN8-Histórico de contato	<p>Uma campanha deverá possuir um histórico de altruístas que manifestaram o seu interesse em ajudar nela.</p> <p>Esse histórico estará disponível para visualização apenas para o secretário da instituição de caridade.</p> <p>O Altruísta verá as campanhas nas quais ele manifestou interesse.</p>
----------------------------	--

Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUN9-Filtrar campanhas	<p>As campanhas poderão ser filtradas por:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Tipo de instituição de caridade (Ex.: instituição que cuida de idosos, instituição que trata dependentes químicos, etc.) ● Distância, em quilômetros, da instituição de caridade que cadastrou uma determinada campanha para o altruísta que está visualizando o feed. ● Tipo de itens que estão sendo arrecadados pela instituição. ● Por instituição

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RFUN10-Avaliar Sistema (Feedback)	<p>O feedback dos usuários será coletado por meio de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pesquisas de satisfação; • E-mails recebidos; • Avaliação do aplicativo nas lojas de apps;
-----------------------------------	--

Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUN11-Atualizar informações	Será permitido à uma instituição de caridade alterar todos os seus dados cadastrais (perfil), sendo que a alteração será feita em menu de configurações do aplicativo.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUN12-Bloquear instituição	<p>Uma instituição poderá ser bloqueada, pelo administrador do sistema, quando:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Publicar campanhas não condizentes com o propósito da plataforma; • Ficar inativa por mais de 2 (dois) anos; <p>Ao ser bloqueada, todas as campanhas e informações daquela instituição serão tiradas do ar.</p>

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RFUN13-Excluir instituição	<p>Uma instituição poderá ser excluída, pelo administrador do sistema, quando:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Está bloqueada por mais de 1 (um) ano; • Quando não publicar sua primeira campanha em um intervalo de 2 (dois) anos após o seu cadastro; • Quando for bloqueada mais de 5 (cinco) vezes. <p>Ao ser excluída, todas as campanhas e informações daquela instituição serão apagadas permanentemente.</p>
----------------------------	--

7.2 Requisitos de Qualidade

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA1-Disponibilidade do aplicativo	<p>Aplicativo estará disponível somente em dispositivos móveis com os seguintes sistemas operacionais:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Android (4.4 KitKat ou superior)

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA2-Tempo de resposta	<p>O tempo de resposta do aplicativo para uma solicitação deverá ser inferior há 3 segundos.</p>

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RQUA3-Concorrência	A aplicação deverá conter uma arquitetura de software que comporte no mínimo 1200 acessos simultâneos.
--------------------	--

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA4-Escalabilidade	A arquitetura do software deverá estar preparada, em qualquer momento, para o crescimento de usuários.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA5-Responsividade	A aplicação deverá estar preparada para todos os tamanhos e resoluções de telas.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA6-Carregamento das campanhas	O aplicativo deverá carregar da forma prevista as campanhas em seu feed quando o aplicativo for iniciado(logado)

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA7- Exibição das campanhas	O aplicativo deverá carregar da forma prevista as campanhas em seu feed

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RQUA8-Tamanho do card da campanha	O tamanho padrão do card no feed do aplicativo é de 1200px X 1000px
-----------------------------------	---

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA9-Tamanho mínimo de imagens	180x 180 pixels deverá ser o tamanho mínimo de uma imagem para ser armazenada no sistema

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA10- Tamanho máximo de imagens	1024x 980 pixels deverá ser o tamanho mínimo de uma imagem para ser armazenada no sistema

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA11- Notificação de exclusão de uma campanha	O software deverá ser capaz de notificar pelo aplicativo ou/e e-mail a exclusão de uma campanha feita pelo administrador

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA12- Notificação de exclusão de uma instituição	O software deverá ser capaz de notificar pelo aplicativo no momento de fazer login e por e-mail sobre a exclusão, feita pelo administrador, da instituição.

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RQUA13- Notificação de bloqueio de uma instituição	O software deverá ser capaz de notificar pelo aplicativo no momento de fazer login e por e-mail sobre o bloqueio, feito pelo administrador, da instituição.
--	---

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA14-	O aplicativo deve garantir que o usuário (Instituição) possa remover apenas informações relacionadas a sua conta.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA15-	O aplicativo deve garantir que o usuário (Instituição) possa editar apenas informações relacionadas a sua conta.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA16- Controle de publicações	O aplicativo deve garantir que o usuário (Instituição) possa anunciar/publicar campanhas apenas em sua própria conta.

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RQUA17-	O software deverá garantir que o usuário possa ter acesso a todos os seus dados (perfil, campanhas, histórico de campanhas) quando fazer o login no aplicativo por meio do seu e-mail(ou username) e senha correta.
---------	--

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA18-Registro de mudanças	Todas as mudanças feitas deverão estar devidamente justificadas e documentada formalmente.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA18-Nível de acoplamento	O sistema deverá conter um baixo nível de acoplamento de seus módulos.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA19- Nível de Coesão	O sistema deverá conter um alto nível de coesão de seus módulos.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA20- padrões do Projeto	A produção de qualquer artefato deve seguir os padrões estabelecidos

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RQUA21-Consumo de dados móveis	O aplicativo deverá consumir no máximo 1,5 Megabytes/segundo de dados móveis.
--------------------------------	---

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA22- Processador do smartphone	O smartphone que receberá o aplicativo deverá ter um processador de no mínimo 1ghz para garantir o funcionamento correto.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA23-Tutorial de primeiro acesso	O aplicativo deverá fornecer após a criação do login um tela com tutorial explicando as principais funcionalidades do sistema.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA24-Ambiente de desenvolvimento	O aplicativo deverá ser desenvolvido na IDE Android Studio, já que é o ambiente padrão da empresa para projetos Mobile-Android.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA25-Linguagem a ser usada na codificação	A linguagem de programação usada deverá ser java, já que é a linguagem adotada para projetos Mobile-Android na empresa.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA26-Disponibilidade do sistema	O aplicativo deverá ficar disponível em tempo integral(24 hr por dia, em todos dias),exceto para casos de falhas.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA27- Tempo para recuperação de falhas	Em casos de falhas no sistema o mesmo terá no máximo 24Hr para retornar seu funcionamento normal.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RQUA28- Feedback do sistema	O sistema deverá alertar ao usuário sobre a finalização da execução de ações, como excluir, editar ou até mesmo preenchimento ou não preenchimento de campos obrigatórios.

7.3. Requisitos Futuros

Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUT1- Pesquisar por item	O aplicativo deverá oferecer a opção de filtro por item no momento da pesquisa de campanhas.

Nome do requisito	Descrição do requisito
-------------------	------------------------

RFUT2-Chat online	O software deverá fornecer um chat para possibilitar uma comunicação mais rápida e efetiva entre a instituição e o filantropo.
-------------------	--

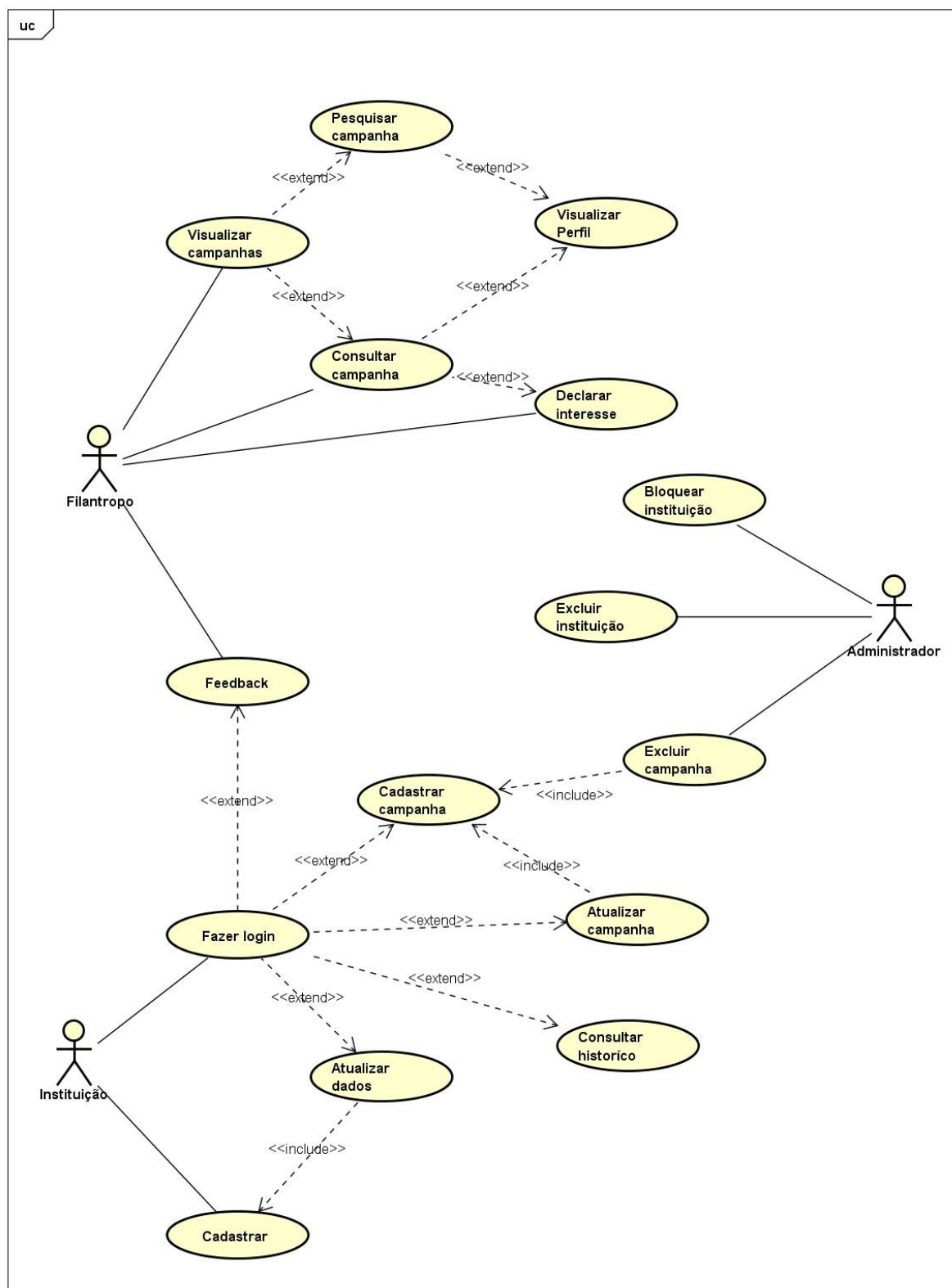
Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUT3-Disponibilidade para outras Plataformas	O sistema deverá ser disponibilizado para plataforma IOS.

Nome do requisito	Descrição do requisito
RFUT4- interoperabilidade	O Sistema deverá ser capaz de comunicar com sistema externos, como Facebook no momento do login ou cadastro.

8.Regras de Negócio

- ✦ RNG1- As Campanhas são organizadas cronologicamente no feed do aplicativo, dessa forma as solicitações enviadas primeiros ocupam os primeiros lugares da lista.
- ✦ RNG2-O perfil de acesso determina quais solicitações e ações serão possíveis para cada papel:
 - Instituição: pode criar campanhas e editá-las, excluir e visualizar as pessoas que demonstraram interesse em ajuda.
 - Filantropo: pode visualizar todas campanhas do aplicativo e demonstrar interesse em ajudar.
 - Administrador: terá acesso com privilégios para bloquear ou excluir instituição e excluir campanha.
- ✦ RNG3- Identificação da Instituição por meio de sua senha no momento da exclusão de uma campanha.
- ✦ RNG4-A campanha em seu conteúdo não poderá ocultar informações relacionadas a instituição.
- ✦ RNG5-O filantropo não terá um cadastro no site, pois o aplicativo visa ser de fácil e rápido acesso e até mesmo preservando sua identidade, caso queira.

9.Diagrama de Casos de Uso



10. Especificação de Casos de Uso

UC1: Criar Conta

Ator Principal: Instituição **Pré-condições:**

- Instituição deve ter baixado o aplicativo
 - Estar com o aplicativo aberto **Fluxo básico:**
 - Aplicativo apresenta tela inicial
 - Instituição escolhe opção “Cadastra-se”
 - Instituição informa: nome, CEP, endereço-complemento, Telefone, e-mail, descrição, foto (s), área de atuação e senha
 - Instituição clica no botão "Cadastrar"
 - Sistema verifica se todos campos foram preenchidos corretamente
 - Instituição cadastrado no sistema
 - Caso de uso termina **Pós-condições:**
- Instituição cadastrado no sistema.

UC2: Fazer Login

Ator Principal: Instituição **Pré-condições:**

- Instituição deve ter baixado o aplicativo
 - Instituição deve ter criado uma conta **Fluxo básico:**
 - Instituição deverá abrir o aplicativo
 - Instituição deverá digitar seu usuário no campo “usuário”
 - Instituição deverá digitar sua senha no campo “senha”
 - Instituição deverá apertar o botão “Entrar”
 - Caso de uso termina. **Pós-condições:**
- Instituição (usuário) logado.

UC3: Atualizar Perfil

Ator Principal: Instituição

Pré-condições:

- Instituição deve ter baixado o aplicativo
- Instituição deve estar logado no sistema **Fluxo**

básico:

- Instituição irá na aba "Perfil"
- Instituição deverá selecionar o botão 'editar dados'
- Instituição deverá fazer as alterações
- Instituição salva as alterações
- Caso de uso termina **Pós-condições:**
- Perfil atualizado

UC4: Consultar Histórico

Ator Principal: Instituição

Pré-condições:

- Instituição deve ter baixado o aplicativo
- Instituição deve estar logado no sistema **Fluxo**

básico:

- Instituição deverá selecionar a aba 'Histórico'
- O sistema deverá exibir o histórico
- Caso de uso termina **Pós-condições:**
- Relação de campanha e quem manifestou interesse em ajudar.

UC5: Atualizar Campanha

Ator Principal: Instituição

Pré-condições:

- Instituição deve ter baixado o aplicativo
- Instituição deve estar logado no sistema **Fluxo**

básico:

- Instituição irá na aba "Campanhas"
 - Instituição identifica campanha
 - Instituição deverá selecionar o botão 'editar dados'
 - Instituição deverá fazer as alterações
- Instituição salva as alterações

Caso de uso termina **Pós-condições:**

- O sistema gravara as alterações feitas pelo usuário.

•

•

UC6: Excluir Campanha Ator

Principal: Instituição **Pré-**

condições:

- Instituição deve ter baixado o aplicativo
- Instituição deve estar logado no sistema **Fluxo**

básico:

- Instituição irá na aba "Campanhas"
- Instituição deverá selecionar a opção excluir campanha
- Sistema exibe janela informando sobre o processo de exclusão
- Instituição confirma desejo de excluir
- O sistema registra exclusão
- Caso de uso termina **Pós-condições:**
- Campanha excluída do sistema.

UC7: Excluir Campanha Ator

Principal: Administrador **Pré-**

condições:

- Ter privilégios de administrador do sistema
- Estar logado no sistema **Fluxo básico:**
- Administrador faz monitoramento rotineiro do sistema
- Administrador identifica campanha inadequada aos objetivos do sistema
- Administrador seleccione opção excluir campanha.
- Administrador justifica motivo da exclusão
- Sistema exibe janela informando sobre o processo de exclusão
- Administrador confirma exclusão
- Sistema registra exclusão
- O sistema notifica a instituição sobre o motivo da exclusão.
- Caso de uso termina **Pós-condições:**
- Campanha excluída do sistema.

UC8: Cadastrar Campanha

Ator Principal: Instituição

Pré-condições:

- Instituição deve ter baixado o aplicativo
- Instituição deve estar logado no sistema **Fluxo**

básico:

- Instituição clica na aba "Campanhas"
- Selecione o ícone referente ao cadastra de campanhas
- Insere as seguintes informações: Itens que serão arrecadados na campanha, Nome da campanha, Descrição da campanha, período da campanha e Foto (Opcional)
- Instituição clica no botão "Cadastrar campanha"
- Sistema verifica se todos campos foram preenchidos corretamente
- Caso de uso termina **Pós-condições:**
- Campanha cadastrada/publicada **UC9: Feedback**

Ator Principal: Usuário (Instituição, filantropo) **Pré-condições:**

- Usuário deve ter baixado o aplicativo
- Usuário deve estar logado no sistema **Fluxo básico:**
- Sistema notifica janela para avaliação do sistema
- Usuário seleciona avaliar
- Usuário é redirecionado para PlayStore para concluir avaliação
- Caso de uso termina **Pós-condições:**
- Feedback sobre o sistema.

UC10: Visualizar Campanha

UC11: Pesquisar Campanha

Ator Principal: filantropo **Pré-condições:**

Filantropo deve ter baixado o aplicativo
Filantropo deve estar com o sistema aberto.

Fluxo básico:

- Filantropo clica no ícone referente aos filtros de pesquisa
- Filantropo selecione os parâmetros de filtragem: distância, nome da instituição ou área de atuação.
- Filantropo clica em pesquisar

•

-

- Caso de uso termina **Pós-condições:**
- O sistema retorna as campanhas que atendem aos parâmetros passados.

UC12: Consultar Campanha

Ator Principal: filantropo **Pré-condições:**

- Filantropo deve ter baixado o aplicativo
- Filantropo deve estar com o sistema aberto.

Fluxo básico:

- O sistema exibe o feed com as campanhas por ordem cronológica
- Filantropo clica na campanha que deseja consultar
- Caso de uso termina **Pós-condições:**
- Sistema exibe informações detalhadas referente aquela campanha e informações principais da instituição (nome, endereço, telefone/e-mail)

UC13: Visualizar Perfil

Ator Principal: Filantropo

Pré-condições:

- Filantropo deve ter baixado o aplicativo • Filantropo deve estar com o sistema aberto.
- O sistema deve estar exibindo o feed com as campanhas por ordem cronológica
- Filantropo deverá ter selecionado uma campanha

Fluxo básico:

- Filantropo clica na opção de visualizar perfil da instituição da campanha em questão
- Caso de uso termina

Pós-condições:

- Sistema exibe informações detalhes referente aquela instituição

UC14: Declarar Interesse

Ator Principal: Filantropo

Pré-condições:

- Filantropo deve ter baixado o aplicativo • Filantropo deve estar com o sistema aberto.
- O sistema deve estar exibindo o feed com as campanhas por ordem cronológica
- Filantropo deve ter selecionado uma campanha

Fluxo básico:

- O filantropo clica no botão " Quero ajudar"
- O sistema exibe uma janela com os seguintes campos: nome (opcional), contato e descrição.
- Filantropo preenche o campo contato e outros que julgar necessário
- Sistema verifica se todos campos foram preenchidos corretamente
- Sistema exibe mensagem confirmando e agradecendo o interesse do filantropo
- Caso de uso termina **Pós-condições:**
- Sistema armazena o interesse do usuário
- Sistema envia notificação sobre o interesse do filantropo em determinada campanha para a instituição em questão.

UC15: Bloquear Instituição

Ator Principal: Administrador

Pré-condições:

- Ter privilégios de administrador do sistema
- Estar logado no sistema **Fluxo básico:**
- Administrador faz monitoramento rotineiro do sistema
- Administrador identifica instituição com ações inadequadas aos objetivos do sistema
- Administrador seleciona opção bloquear instituição
- Sistema exibe janela informando sobre o processo de bloqueio
- Administrador confirma bloqueio
- Sistema registra bloqueio da conta
- O sistema notifica a instituição sobre o motivo do bloqueio.
- Caso de uso termina **Pós-condições:**
- Conta da instituição bloqueada

UC16: Excluir Instituição

Ator Principal: Administrador

Pré-condições:

•

-

- Ter privilégios de administrador do sistema
- Estar logado no sistema **Fluxo básico:**

sistema

- Administrador faz monitoramento rotineiro do

inadequadas aos objetivos do sistema

- Administrador identifica instituição com umas ações

de exclusão

- Administrador seleciona opção excluir instituição
- Sistema exibe janela informando sobre o processo

exclusão.

- Administrador confirma exclusão
- Sistema apaga os dados dessa conta no sistema
- O sistema notifica a instituição sobre o motivo da

- Caso de uso termina **Pós-condições:**

- **Conta da instituição excluída.**

11.Rastreabilidade

11.1. Matriz de Rastreabilidade Horizontal

Casos de uso x Casos de uso

	UC 1	UC 2	UC 3	UC 4	UC 5	UC 6	UC 7	UC 8	UC 9	UC 10	UC 11	UC 12	UC 13	UC 14	UC 15	UC 16
UC 1	X	X	X	X	X	X	X	X	X		X	X	X	X	X	X
UC 2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
UC 3	X	X	X										X			
UC 4	X	X		X	X	X								X		
UC 5	X	X			X					X	X	X		X		
UC 6	X	X		X		X				X	X	X			X	X
UC 7	X	X					X				X	X			X	X
UC 8	X	X						X		X	X	X		X		
UC 9	X	X						X	X	X	X	X	X	X		
UC 10	X	X				X	X	X		X	X	X		X	X	X
UC 11	X	X				X	X	X		X	X	X			X	X
UC 12	X	X				X	X	X		X	X	X			X	X
UC 13	X	X											X		X	X
UC 14	X	X			X	X	X	X		X	X	X		X		
UC 15	X	X						X		X			X		X	X
UC 16	X	X	X					X		X			X		X	X

11.2 Matriz de Rastreabilidade Vertical

Requisitos Funcionais x Casos de Uso

	UC 1	UC 2	UC 3	UC 4	UC 5	UC 6	UC 7	UC 8	UC 9	UC 10	UC 11	UC 12	UC 13	UC 14	UC 15	UC 16
RFUN 1	X	X	X					X								
RFUN 2	X	X			X	X	X	X		X	X	X				
RFUN 3	X	X		X	X	X	X	X		X	X					
RFUN 4	X	X				X				X	X	X			X	
RFUN 5	X	X				X	X	X		X	X	X		X	X	X
RFUN 6										X	X	X		X	X	X
RFUN 7				X	X			X		X					X	
RFUN 8				X						X				X		
RFUN 9	X	X	X	X	X	X	X	X		X	X	X			X	X
RFUN 10	X	X						X		X		X		X	X	X
RFUN 11	X	X	X			X	X						X	X	X	X
RFUN 12	X	X	X	X		X		X		X	X	X	X	X	X	X
RFUN 13	X	X	X	X		X		X		X	X	X	X	X	X	X

Requisitos de Qualidade x Casos de Uso

	UC1	UC2	UC3	UC4	UC5	UC6	UC7	UC8	UC9	UC10	UC11	UC12	UC13	UC14	UC15	UC16
RQUA1	X	X			X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
RQUA2	X	X	X	X	X		X			X	X				X	X
RQUA3	X	X		X			X	X	X		X	X	X	X	X	X
RQUA4	X	X	X	X	X		X		X	X		X	X		X	X
RQUA5	X	X		X		X		X	X	X	X	X	X	X		
RQUA6	X	X		X	X	X		X	X			X	X	X	X	X
RQUA7				X				X	X		X		X	X	X	X
RQUA8		X		X	X				X	X	X	X			X	X
RQUA9	X	X			X	X	X	X	X		X	X	X	X	X	X
RQUA10		X	X	X		X		X	X	X	X	X			X	X
RQUA11	X	X		X		X	X		X	X		X		X	X	X
RQUA12	X	X	X	X	X		X	X	X	X	X	X		X	X	
RQUA13	X	X			X		X			X	X	X			X	X
RQUA14			X		X	X			X	X	X			X		X
RQUA15		X	X	X	X	X			X		X	X		X	X	X
RQUA16	X	X		X		X		X	X	X		X	X		X	X
RQUA17			X				X		X	X	X				X	X
RQUA18		X	X	X	X	X	X	X	X		X	X	X	X	X	X
RQUA19	X	X		X		X		X	X	X		X	X		X	X
RQUA20	X	X		X	X	X	X	X		X	X			X	X	
RQUA21			X	X	X	X		X	X	X	X		X	X	X	X
RQUA22	X	X			X	X	X		X	X	X		X	X	X	
RQUA23			X	X	X	X			X	X	X	X	X		X	X
RQUA24			X	X	X		X	X	X		X		X	X	X	X
RQUA25	X	X		X	X		X		X	X		X		X	X	X
RQUA26	X	X	X	X		X	X		X		X		X	X		
RQUA27	X		X	X	X	X	X	X			X	X			X	X
RQUA28	X	X	X	X		X		X	X	X		X		X	X	X

1.2.Protótipo de Interface



