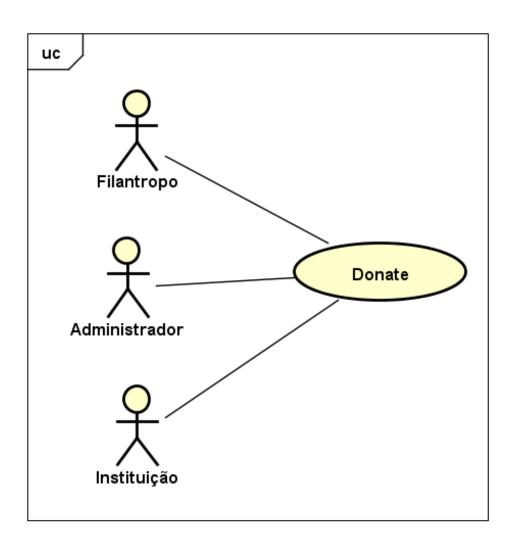
# Documento de Design do Sistema (DDS) – Donate v1.4

## 1. Introdução

O DDS tem como objetivo a especificação de design do sistema, ou seja, definir a arquitetura do sistema Donate e tem como principal fonte as informações contidas no documento DRS-Donate. Esse documento abrange:

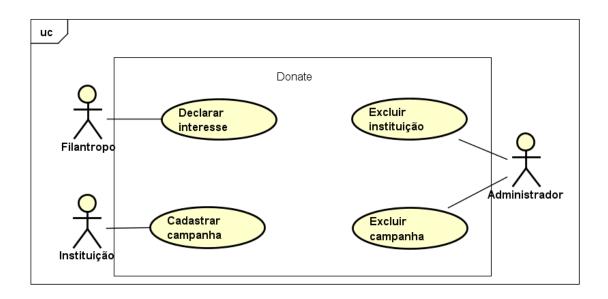
- Contexto de Aplicação
- Casos de Uso
- Diagrama de Sequência
- Modelo Arquitetural adotado
- Visão Operacional do Sistema
- Visão em Camadas do Sistema
- Visão dos Componentes
- Design da Aplicação

## 2. Contexto da Aplicação



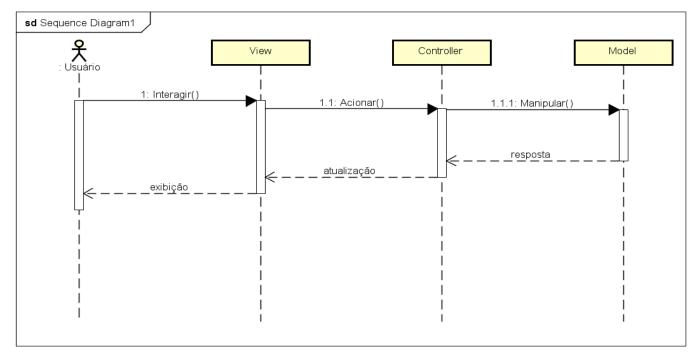
Ator	Descrição				
Filantropo	Será o usuário que não necessitará de um cadastro, para esse usuário				
	o aplicativo é apenas uma "ponte" entre ele e a Instituição de Caridade				
Instituição	Será o usuário principal do sistema, necessitará de um cadastro e terá				
	privilégios para usufruir das principais funcionalidades do sistema.				
Administrador	Ator responsável pelo monitoramento e bloqueio ou exclusão de tud				
	que não está alinhado com os objetivos do produto.				

## 3. Casos de Uso

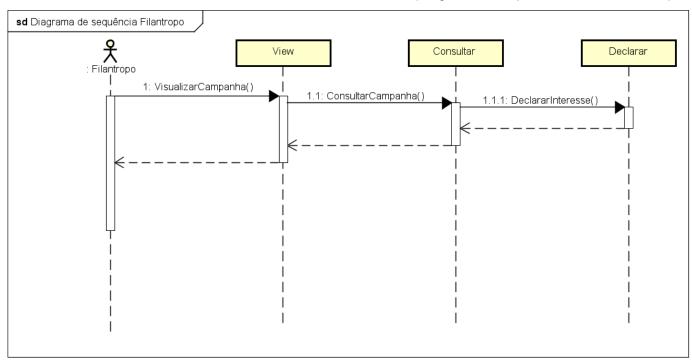


Caso de Uso	Descrição			
Declarar Interesse	O filantropo por meio das informações da instituição, disponíveis na plataforma, entra em contato ou inserir suas informações de contato para que a instituição entre em contato.			
Cadastrar	A instituição fara o cadastra de um determinada campanha inserindo as			
Campanha	informações no formulário do aplicativo.			
Excluir	O administrador poderá excluir uma determinada instituição senão			
Instituição	atender os fins de uso do sistema.			
Excluir	O administrador poderá excluir uma determinada campanha senão			
Campanha	atender os fins de uso do sistema.			

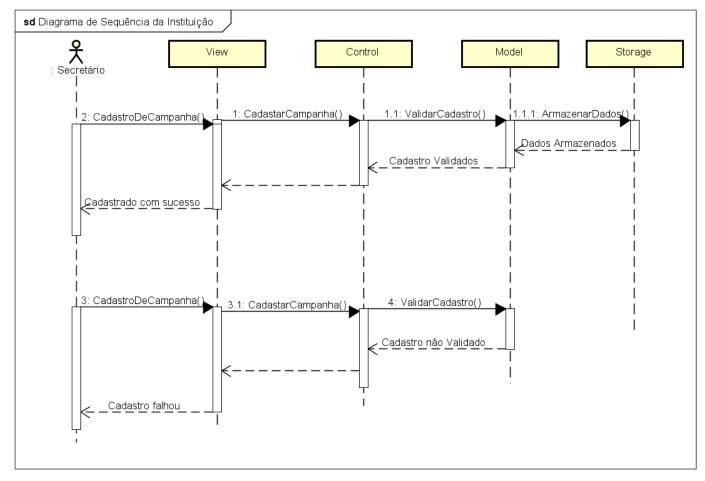
## 3. Diagrama de Sequência



(Diagrama de sequência referente ao MVC)

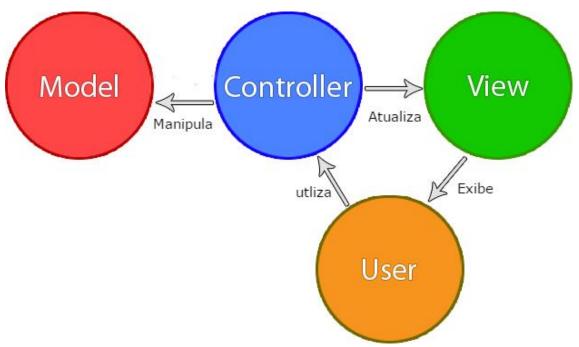


(Diagrama de sequência referente aos principais Casos de uso do Filantropo)



(Diagrama de sequência referente aos principais Casos de uso da Instituição)

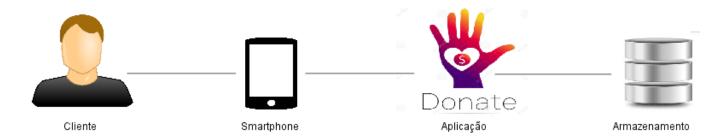
## 4. Modelo Arquitetural adotado



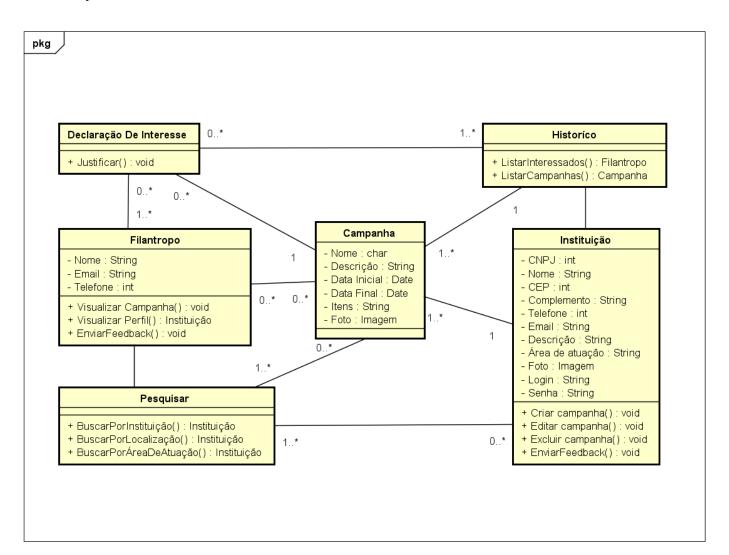
O modelo adotado, MVC (Model, View e Controller) é uma padrão arquitetural que permite dividir as funcionalidades de seu sistema/site em camadas, essa divisão é

realizada para facilitar resolução de um problema maior, por isso e por sua "facilidade" **foi o modelo escolhido.** 

## 5. Visão Operacional



### 4. Modelo operacional



#### 5. Considerações

Esse documento tem como foco atender as principais informações no contexto da definição da arquitetura do sistema, ou sejam alto nível de abstração e portanto deixa a caráter dos desenvolvedores e outros membros que faram uso do artefato a forma detalhada (melhor forma) de executar, baseado no modelo MVC.