

# **Plano Geral do Projeto(PGP) - DONATE – V1.1**

## **1. Visão Geral do Projeto**

O projeto Donate será desenvolvido por uma equipe com cinco integrantes e será esclarecido as seguintes etapas abaixo no decorrer do plano de projeto de software:

- Objetivos do Projeto
- Escopo do Projeto (escopo e não escopo)
- Restrições do Projeto
- Recursos Não Humanos e de Ambiente
- Riscos do projeto

## **2. Objetivos do Projeto**

Este projeto tem como ambição estabelecer um meio de comunicação efetivo entre os filantropos e as instituições de caridade, aumentando, expressivamente, a quantidade de doações recebidas pelas instituições de caridade e facilitar suas divulgações/campanhas. Por outro lado, os filantropos terão maior facilidade em encontrar instituições que necessitam de ajuda, podendo assim de forma simples e rápido demonstrar seu interesse em ajudar.

## **3. Escopo do Projeto**

O escopo deste projeto inclui e exclui os seguintes itens.

### **No Escopo:**

- Análise e definição do Produto e seus stakeholders
- Definição do processo e ciclo de vida para o projeto
- Definição de padrões a serem adotados pela equipe durante o projeto
- Levantamento de requisitos
- Análise das informações coletadas
- Especificação de requisitos
- Especificação da arquitetura(Design) do sistema

### **Fora do Escopo:**

- Codificação
- Testes do sistema desenvolvido. Não serão realizados testes no ambiente de desenvolvimento e no ambiente de produção.
- Implantação do sistema
- Aquisições de servidores, SGBD, Hardware
- Controles quantitativos relacionados a parte financeira ou recursos humanos do projeto.
- Procedimento de migração do sistema.

## **4. Restrições do Projeto**

- O aplicativo que será desenvolvido na fase 2º do projeto será apenas para plataforma mobile e inicialmente para smartphones com sistema operacional Android.
- A primeira etapa do projeto deverá estar finalizada até o dia 29/04/2017, e deverão ser desenvolvidas pelos cinco membros definidos inicialmente, não podendo assim contratar mais pessoas.
- Todos artefatos relacionados ao projeto Donate deverá estar com acesso público.

## 5. Recursos Não Humanos e de Ambiente

Recurso	Tipo
Astah Professional	Ferramenta
Pacote LibreOffice	Ferramenta
GitHub	Ferramenta
E-mail	Ferramenta
Trello	Ferramenta
Skype	Ferramenta
Computadores/Notebooks	Ferramenta

## 6. Riscos do projeto

Risco	Nível( A, M, B) ALTO, MÉDIO, BAIXO	Prevenção	Mitigação
Falta de comprometimento	A	Manter motivado os membros da equipe e a conscientização da importância de cada um para o projeto.	Atribuir atividades com menor importância ou o desligamento desse membro do projeto.
Desligamento do Funcionário	M	Motivação, documentação das atividades e atribuição de responsabilidades nas atividades.	Calcular impacto no cronograma do projeto e atualizar, caso necessário, prazos e recursos.
Não cumprimento do cronograma	A	Monitoramento do cronograma e de cada atividade especificada.	Renegociar prazos e custos com os stakeholders e alteração no cronograma.

falta de conhecimento/experiência da equipe	B	Realização de Workshop, troca de informações entre os membros	Realização de treinamentos e análise e ajustes no cronograma
Feriados	A	Planejar cronograma levando em conta os feriados	Análise e ajustes no cronograma, horas extras com intuito de realizar as atividades previstas para os feriados.

## 7. Ciclo de Vida do Projeto

Modelo adotado para o projeto foi o Ciclo de vida clássico (cascata), já que os requisitos do problema em questão são bem compreendidos e com baixa volatilidade (probabilidade de alteração). Caso em determinada fase do projeto haja a necessidade de mudança do ciclo de vida, o mesmo poderá ser mudado desde que os stakeholders e o gerente do Projeto estejam de acordo com tal mudança.

## 8. Aprovação

*Adriana Silveira de Souza*

---

**Patrocinador do Projeto – Adriana Silveira de Souza**

*Keslley Lima da Silva*

---

**Gerente do Projeto – Keslley Lima da Silva**