

Chapter 1

Introduzione

1.1 Descrizione introduttiva

Si progetterà un programma applicativo alla gestione di Conferenze Scientifiche con lo scopo mirato all'accesso mediante un interfaccia grafica che permetterà all'Utente di manipolare il complesso organizzativo delle conferenze. Il Sistema garantisce tutte le funzionalità indicate nella traccia e altre funzionalità secondarie non palesate nella traccia ma aggiunte per una maggiore usabilità. Il programma applicativo, ignora come le informazioni esterne vengono reperite: fa un utilizzo esclusivo di informazioni presenti nella base di dati.

1.2 Traccia

Si sviluppi un sistema informativo, composto da una base di dati relazionale e da un applicativo Java dotato di GUI (Swing o JavaFX), per la gestione di conferenze scientifiche. Ogni conferenza ha una data di inizio e di fine, una collocazione (sede, indirizzo), uno o più enti che la organizzano, degli sponsor (che coprono in parte le spese), una descrizione, ed un gruppo di organizzatori, che può essere distinto in comitato scientifico e comitato locale (che si occupa cioè della logistica). Di ognuno degli organizzatori, così come di tutti i partecipanti si riportano titolo, nome, cognome, email ed istituzione di appartenenza. Ogni conferenza può avere una o più sessioni, anche in parallelo fra loro. Ogni sessione ha una locazione all'interno della sede. Per ogni sessione c'è un programma, che prevede la presenza di un coordinatore (chair) che gestisce la sessione, ed eventualmente di un keynote speaker (un partecipante di particolare rilievo invitato dagli organizzatori). Ogni sessione avrà quindi una successione di interventi, ad orari predefiniti e di specifici partecipanti. Per ogni intervento si conserva un abstract (un breve testo in cui viene spiegato il contenuto del lavoro presentato). Si deve poter considerare la presenza di spazi di intervallo (coffee breaks, pranzo) ma anche la presenza di eventi sociali (cene, gite, etc). L'interfaccia deve prevedere la possibilità di aggiunta, cancellazione e modifica di una conferenza. Inoltre l'utente deve avere la possibilità di poter visualizzare tutte le conferenze che si terranno in una specifica data o intervallo di tempo, eventualmente filtrando anche per sede.

Per ogni conferenza l'utente deve poter visualizzare la scaletta degli interventi (eventualmente ordinati anche per giorno) compresa di intervalli (coffee break, pranzo, cene, gite etc.); e per ogni intervallo l'utente deve avere la possibilità di poterne visualizzare la descrizione. Infine, si vorrebbe un riepilogo, su base mensile e annuale, sulla percentuale delle istituzioni di appartenenza a cui appartengono gli speaker che hanno sostenuto una conferenza in quel mese/anno.

1.3 Individuazione delle classi

1. **Conferenza:** ;
2. **Sponsor:** classe che permette la memorizzazione di Aziende che vengono sponsorizzate;
3. **Sede:** classe che mira a gestire il luogo geografico della Conferenza;
4. **Locazione:** classe per la visualizzazione della struttura interna alla Sede ove si terrà la Sessione;
5. **Programma:** classe intermediaria tra la Conferenza e la organizzazione tempistica tra Sessione, intervallo ed evento sociale. Utile a creare coerenza sia con le date proposte dalla conferenza (dataInizio e dataFine) e sia con gli orari tra Sessione, Intervallo ed Evento Sociale;
6. **Sessione:** classe per la gestione delle sessioni in un programma. Garantisce inoltre anche la possibile presenza di partecipanti nelle vesti keynote speaker, o di organizzatori scientifici nelle vesti di chair;
7. **Evento Sociale:** classe per la gestione degli eventi sociali in un programma;
8. **Intervallo:** classe per la gestione degli intervalli in un programma;
9. **Intervento:** classe che gestisce la durata degli interventi proposti in una sessione dai partecipanti;
10. **Partecipante:** classe per la visualizzazione di informazioni riguardanti gli spettatori della Sessione;
11. **Ente:** classe responsabile degli enti che amministrano una conferenza scientifica, definendo così gli organizzatori scientifici e locali;
12. **Organizzatore Locale:** classe che memorizza informazioni riguardanti un organizzatore locale (o tecnico);
13. **Organizzatore Scientifico:** classe che memorizza informazioni riguardanti un organizzatore scientifico, e gestisce la possibilità di definire un chair di una Sessione;
14. **Pubblicità:** classe di associazione tra Sponsor e Conferenza per la visualizzazione della spesa pubblicitaria che copre parzialmente il costo della conferenza;
15. **Utente:** generalizzazione di tipo "Organizzatore Locale" o "Organizzatore Scientifico".

1.4 Individuazioni delle Responsabilità

Nell'individuazione delle responsabilità delle classi, andremo a attribuire un **requisito funzionale** richiesto al sistema.

- Un utente avrà la possibilità di:
 - Modificare una conferenza esistente.
 - Cancellare una conferenza esistente.
 - Aggiungere una conferenza
- Un utente non loggato avrà la possibilità di:
 - Ricerca di conferenze per i seguenti filtri : *data, intervallo di tempo, sede*.
 - Visualizzazione delle sedute compresi di intervallo sessione ed eventi sociali.
 - Visualizzazione delle descrizione di ogni sessione.
- Una conferenza avrà la possibilità di:
 - Gestire operazioni sui programmi (come eliminazione, aggiunta e impostazioni alle varie date della conferenza)
- Un Ente avrà la responsabilità di amministrare la conferenza, il quanto definirne gli organizzatori locali e scientifici
- Un organizzatore scientifico avrà la possibilità di definirsi chair di una conferenza.

Chapter 2

CRC CARDS

Conferenza	
<ul style="list-style-type: none">Imposta i programmiElimina un programmaAggiunge un programma	<ul style="list-style-type: none">UtenteSponsorEnteSedeProgramma

Utente Organizzatore Scientifico, Organizzatore Locale	
<ul style="list-style-type: none">Gestione dell'accesso al programma applicativoEliminazione di una ConferenzaModifica di una ConferenzaVisualizzazione delle conferenze con possibile filtrazione	<ul style="list-style-type: none">EnteConferenza

Ente	
<ul style="list-style-type: none">Amministrazione della conferenza	<ul style="list-style-type: none">PartecipanteConferenzaUtente

Organizzatore Scientifico Utente	
<ul style="list-style-type: none">Definisce un chair in una Sessione	<ul style="list-style-type: none">Sessione

Sede	
<ul style="list-style-type: none">Gestisce il luogo che ha luogo la Conferenza	<ul style="list-style-type: none">LocazioneConferenza

Locazione	
<ul style="list-style-type: none">Gestisce la struttura interna alla Sede ai fini della organizzazione delle Sessione	<ul style="list-style-type: none">SessioneSede

Programma	
<ul style="list-style-type: none">Garantisce la coerenza delle date imposte dalla conferenza tra le Sedute	<ul style="list-style-type: none">ConferenzaSeduta

Seduta Sessione,Intervallo,Evento Sociale	
<ul style="list-style-type: none">Gestisce la coerenza degli orari tra le sue sottoclassi	

Sessione Seduta	
<ul style="list-style-type: none">Visualizza partecipanti nelle vesti di keynote speakerVisualizza il chair della sessioneGestisce gli interventi dei PartecipantiVisualizza i partecipanti	<ul style="list-style-type: none">LocazioneInterventoPartecipanteKeynote SpeakerOrganizzatore Scientifico

Figure 2.1: Immagini una accanto all'altra