

## แนะนำตัว

สวัสดีค่ะ ฉันชื่อ นางสาวเกศวรินทร์ โฆษิตไทยสนใจ ด้าน UX/UI เพราะรู้สึกว่างานออกแบบไม่ใช่แค่เรื่อง ความสวยงาม แต่เป็นการทำให้ชีวิตของคนใช้งาน ง่ายขึ้นและรู้สึกดีขึ้น

ฉันชอบเรียนรู้และพร้อมรับฟังทุกคำแนะนำ เพราะ เชื่อว่างาน UX/UI ที่ดีเกิดจากการเข้าใจผู้ใช้งาน จริงๆ **"ไม่รีบออกแบบ ก่อนเข้าใจปัญห**า" เพื่อ สร้างสิ่งที่ผู้ใช้รู้สึกว่า "นี่แหละ คือสิ่งที่ฉันต้องการ จริง ๆ"

## ทักษะทางคอมพิวเตอร์

- Css
- Html
- PHP
- JavaScript
- Figma
- GitHub/Fork

# ทักษะด้านกาษา

- กาษาไทย
- ภาษาอังกฤษ

# เกศวรินทร์ โฆษิตไทย

UX/UI Designer

**Phone** 

#### **Email**

(+66)092-385-1336 Keswarin.th@gmail.com

#### **Address**

รอยัลแกรนด์ฮิลล์ ตำบลช้างเผือก อำเภอเมืองเชียงใหม่ เชียงใหม่

# ประสบการทำงาน

#### งวิจัย เรื่องรถรางอัจริยะในมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ 2568 - ปัจจุบัน ศนย์แม่ริม

- ทำการสัมภาษณ์นักศึกษาและคนขับรถรางเพื่อทำความเข้าใจปัญหาในการรอรถ และความไม่แน่นอนของตารางเวลา
- ออกแบบระบบติดตามรถรางแบบเรียลไทม์
- ออกแบบ Interface ของแอปพลิเคชันโดยเน้นให้ใช้งานง่าย (User-Friendly) และแสดงข้อมูลที่จำเป็นได้อย่างชัดเจน

### รางวัล ผู้นำเสนอยอดเยี่ยม ในวิจัยเรื่อง รถรางอัจริยะใน มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ศูนย์แม่ริม

2568 – ปัจจุบัน

• ได้นำเสนอผลงานกับผู้ทรงคุณวุฒิ 3 ท่าน และผู้เข้าร่วม

#### เป็น 7 ผู้นำของคณะวิทย์ ในมหารัยราชภัฏเชียงใหม่

2563 - ปัจจบัน

- หน้าที่เก็บเงินสมาชิกห้องเมื่อมีกิจกรรมใน มหาวิทยาลัยในภาควิชาหรือสาขาและ
- หน้าที่นี้ต้องมีความซื่อสัตย์ เพราะต้องเก็บเงินจำนวนมาก ในแต่ละกิจกรรมต่างๆ

#### ทำมินิโปรเจค ระบบจองโต๊ะอาหาร สำหรับร้านอาหาร

2567 - 2568

• เป็นการเก็บข้อมูลการจองของลูกค้าโดยเก็บชื่อลูกค้า เวลาการจองและเลขโต๊ะ

### มินิโปรเจค IOT เครื่องให้อาหารแมวผ่านแอปBlynk IOT

2567 - 2568

- เป็นการนำอุปกรณ์รีไซเคิลมาร่วมกับอุปกรณ์Arduino
- เพื่อสร้างเครื่องให้อาหารแมวโดยควบคมได้ผ่านแอปพลิเคชั่นBlynk IOT ผ่านมือถือ

# ทักษะทั่วไป

- พร้อมเปิดใจรับการเรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ
- มีความคิดสร้างสรรค์ ใส่ใจรายละเอียด และรับฟังเพื่อพัฒนางานให้ดีขึ้น
- ยึดเป้าหมายของงานมาก่อนความรู้สึกส่วนตัว
- มีความยืดหยุ่นในการทำงาน และรับฟังความคิดเห็นลูกทีมได้

# การศึกษา

• มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาขาวิทยาการ คอมพิวเตอร์พิวเตอร์



## INTRODUCE MYSELF

Hello, my name is Ketsawarint Khositthai. I am passionate about UX/UI design because I believe design is not just about aesthetics, but about making people's lives easier and more enjoyable.

I love learning and am always open to feedback, as I believe great UX/UI design comes from truly understanding the users. "Don't rush to design before understanding the problem." My goal is to create solutions that make users feel, "This is exactly what I really need."

### COMPUTER SKILLS

- Css
- Html
- PHP
- JavaScript
- Figma
- GitHub/Fork
- **Firebase**

## LANGUAGE SKILLS

- Thai
- English

# KESWARIN KOSITTHAI

UX/UI Designer

**Phone** 

#### **Email**

(+66)092-385-1336 Keswarin.th@gmail.com

#### **Address**

Royal Grand Hill, Chang Phueak Subdistrict, Mueang Chiang Mai District, Chiang Mai 50300

## **EXPERIENCE**

#### Research Project: Smart Tram System, Chiang Mai Rajabhat University (Mae Rim Campus) 2025 - Present

- Conducted user research by interviewing students and drivers to identify pain points related to inconsistent wait times and unreliable schedules.
- Designed a system to provide real-time tracking of trams, addressing the issue of unpredictable arrivals.
- Designed an intuitive and user-friendly interface (UI) to ensure essential information was presented clearly.

#### Best Presenter Award for the research project "Smart Tram System at Chiang Mai Rajabhat University, Mae Rim Campus"2025 - Present

• Presented the research to a panel of three experts and an audience of participants.

#### Committee Member (Top 7) of the Faculty of Science and Technology, Chiang Mai Rajabhat University 2020 - Present

- Collected membership fees during faculty and university activities.
- Managed financial records with responsibility and transparency for various faculty events.

#### Food Ordering and Reservation System for Restaurants (Project)2024 - 2025

- Designed a database system for customer food orders and table reservations.
- Enabled customers to check available tables and booking schedules.

#### IoT Project: Smart Pet Feeding Device with Blynk IoT 2024 - 2025

- Built an automatic pet feeder using Arduino hardware.
- Controlled the feeding schedule through a mobile application connected via Blynk IoT.

## SOFT SKILLS

- · Open-minded and eager to learn new skills
- Creative, detail-oriented, and attentive to feedback for continuous improvement
- Goal-driven, prioritizing work objectives over personal feelings
- Flexible in the workplace and receptive to team members' anoinia

# **Education**

• Bachelor of Science in Computer Science, Faculty of Science and Technology, Chiang Mai Rajabhat University