

## แนะนำตัว

สวัสดีค่ะ ฉันชื่อ นางสาวเกศวรินทร์ โฆษิตไทย จุดมุ่ง หมายในการฝึกงาน เพื่อหาประสบการณ์ต่อยอด ทักษะที่ได้เรียนรู้จากส่ยที่เรียนมา อยากนำความคิด สร้างสรรค์และไอเดียใหม่ๆ มาประยุกต์ใช้ให้เกิด ประโยชน์ต่อองค์กรณ์และบริษัทที่เข้าร่วม พร้อมทั้ง ้ตั้งใจที่ฝึกฝนและพัฒนาความสามารถของตนเองให้ ดียิ่งขึ้นอเพื่อก้าวไปสู่การเป็นนักพัฒนาที่มีความ เชี่ยวชาญและสร้างสรรค์ผลงานที่มีคุณภาพ

## ทักษะทางคอมพิวเตอร์

- Css
- Html
- PHP
- JavaScript
- Figma
- GitHub/Fork
- **Firebase**

## ทักษะด้านกาษา

- กาษาไทย
- ภาษาอังกฤษ

# เกศวรินทร์ โฆษิตไทย

UX/UI Designer

**Phone** 

#### **Email**

(+66)092-385-1336 Keswarin.th@gmail.com

#### **Address**

รอยัลแกรนด์ฮิลล์ ตำบลช้างเผือก อำเภอเมืองเชียงใหม่ เชียงใหม่

### ประสบการทำงาน

#### งานวิจัย เรื่องรถรางอัจริยะในมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ 2568 - ปัจจบัน ศนย์แม่ริม

- ทำการสัมภาษณ์นักศึกษาและคนขับรถรางเพื่อทำความเข้าใจปัญหาในการรอรถ และความไม่แน่นอนของตารางเวลา
- ออกแบบระบบติดตามรถรางแบบเรียลไทม์
- ออกแบบ Interface ของแอปพลิเคชันโดยเน้นให้ใช้งานง่าย (User-Friendly) และแสดงข้อมูลที่จำเป็นได้อย่างชัดเจน

### รางวัล ผู้นำเสนอยอดเยี่ยม ในวิจัยเรื่อง รถรางอัจริยะใน มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ศูนย์แม่ริม

• ได้นำเสนอผลงานกับผู้ทรงคณวฒิ 3 ท่าน และผู้เข้าร่วม

### เป็น 7 ผู้นำของคณะวิทย์ ในมหารัยราชภัฏเชียงใหม่

2563 - ปัจจบัน

2568 – ปัจจุบัน

- หน้าที่เก็บเงินสมาชิกห้องเมื่อมีกิจกรรมใน มหาวิทยาลัยในภาควิชาหรือสาขาและ
- หน้าที่นี้ต้องมีความซื่อสัตย์ เพราะต้องเก็บเงินจำนวนมาก ในแต่ละกิจกรรมต่างๆ

#### ทำมินิโปรเจค ระบบจองโต๊ะอาหาร สำหรับร้านอาหาร 2567 - 2568

• เป็นการเก็บข้อมูลการจองของลูกค้าโดยเก็บชื่อลูกค้า เวลาการจองและเลขโต๊ะ

#### มินิโปรเจค IOT เครื่องให้อาหารแมวผ่านแอปBlynk IOT 2567 - 2568

- เป็นการนำอุปกรณ์รีไซเคิลมาร่วมกับอุปกรณ์Arduino
- เพื่อสร้างเครื่องให้อาหารแมวโดยควบคมได้ผ่านแอปพลิเคชั่นBlynk IOT ผ่านมือถือ

## ทักษะทั่วไป

- พร้อมเปิดใจรับการเรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ
- มีความคิดสร้างสรรค์ ใส่ใจรายละเอียด และรับฟังเพื่อพัฒนางานให้ดีขึ้น
- ยึดเป้าหมายของงานมาก่อนความรู้สึกส่วนตัว
- มีความยืดหยุ่นในการทำงาน และรับฟังความคิดเห็นทีม

## การศึกษา

• มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาขาวิทยาการ คอมพิวเตอร์พิวเตอร์



INTRODUCE MYSELF

Hello, my name is Ms. Keswarin Khositthai. My objective for this internship is to gain valuable experience and build upon the skills I have learned from my studies. I would like to apply creativity and new ideas in ways that can contribute to the organization and the company I join. At the same time, I am determined to practice and further develop my abilities to become a professional developer who can create high-quality and innovative work

### COMPUTER SKILLS

- Css
- Html
- PHP
- JavaScript
- Figma
- GitHub/Fork
- **Firebase**

### LANGUAGE SKILLS

- Thai
- English

# KESWARIN KOSITTHAI

UX/UI Designer

**Phone** 

#### **Email**

(+66)092-385-1336 Keswarin.th@gmail.com

#### **Address**

Royal Grand Hill, Chang Phueak Subdistrict, Mueang Chiang Mai District, Chiang Mai 50300

### **EXPERIENCE**

### Research Project: Smart Tram System, Chiang Mai Rajabhat University (Mae Rim Campus) 2025 - Present

- Conducted user research by interviewing students and drivers to identify pain points related to inconsistent wait times and unreliable schedules.
- Designed a system to provide real-time tracking of trams, addressing the issue of unpredictable arrivals.
- Designed an intuitive and user-friendly interface (UI) to ensure essential information was presented clearly.

### Best Presenter Award for the research project "Smart Tram System at Chiang Mai Rajabhat University, Mae Rim Campus"2025 - Present

• Presented the research to a panel of three experts and an audience of participants.

#### Committee Member (Top 7) of the Faculty of Science and Technology, Chiang Mai Rajabhat University 2020 - Present

- Collected membership fees during faculty and university activities.
- Managed financial records with responsibility and transparency for various faculty events.

### Food Ordering and Reservation System for Restaurants (Project)2024 - 2025

- Designed a database system for customer food orders and table reservations.
- Enabled customers to check available tables and booking schedules.

#### IoT Project: Smart Pet Feeding Device with Blynk IoT 2024 - 2025

- Built an automatic pet feeder using Arduino hardware.
- Controlled the feeding schedule through a mobile application connected via Blynk IoT.

## SOFT SKILLS

- · Open-minded and eager to learn new skills
- Creative, detail-oriented, and attentive to feedback for continuous improvement
- Goal-driven, prioritizing work objectives over personal feelings
- Flexible in the workplace and receptive to team members' anoinia

## **Education**

• Bachelor of Science in Computer Science, Faculty of Science and Technology, Chiang Mai Rajabhat University