Temat pracy :Aplikacja dla Pizzeri

Grupa ………………………….

Bartosz Adamek  
Nr Albumu: 13586

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Wersja | Treść zmiany | Miejsce zmiany | Wprowadził | Obowiązuje od |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 1.0 | Określenie Smart | Definicja celu | M. Bobrowski | 07.-03-15 |

Tabela wersji dokumentu

SPIS TREŚCI



Aplikacja Pizzerii,

CZY SMART CZY CLEAR!!!!??????????

Czy Scram czy waterfall

Cele:

1. Możliwość zamawiania pizzy bez stania w kolejce przez aplikacje mobilną lub w sklepie.

2. Zbieranie statystyk na temat zamawianych przez klientów pizzy.

3. Zbieranie ocen pizzy, co pozwala na dopracowanie produktu.

4. Możliwość prostego przydzielania kodów rabatowych.

5. Opcja tworzenia własnej pizzy z dobranymi przez klienta składnikami.

6. Tworzenie rankingów najpopularniejszych pizz stworzonych przez klientów.

7. Możliwość stworzenia konta przez klienta

---------------------

Wymagania funkcjonalnych z atrybutami:

1. Aplikacja posiada maksymalną odporność na błędy
   1. Identyfikator: F-01.
   2. Opis: Aplikacja działa bezbłędnie bez potrzeby nadzoru ze strony zespołu technicznego. Zapewnione poprzez stworzenie testów, które aplikacja musi przejść.
   3. Autor: Product Owner.
   4. Źródło: Autor.
   5. Krytyczność: Jedno z najważniejszych wymagań.
   6. Priorytet: Pierwszorzędny.
   7. Wykonalność: Zawansowana
   8. Ryzyko: Podczas użytkowania aplikacji, użytkownik może spotkać się z błędami aplikacji. Rozwiązaniem i minimalizacją tego aspektu jest budowanie aplikacji w sposób obsługi jak największej ilości błędów.
   9. Typ: Niezawodność.
   10. Status: Zaakceptowane.
   11. Planowana iteracja realizacji: 2024
   12. Poziom skomplikowania: Wysoki poziom skomplikowania
   13. Koszt realizacji: 3 miesiące pracy zespołu developerskiego
   14. Właściciel: Product Owner
2. Aplikacja posiada wersje mobilną
   1. Identyfikator: F-02.
   2. Opis: Aplikacja posiada wersję mobilną.
   3. Autor: Product Owner.
   4. Źródło: Autor.
   5. Krytyczność: Jedno z najważniejszych wymagań.
   6. Priorytet: Pierwszorzędny.
   7. Wykonalność: Zawansowana.
   8. Ryzyko: Niekompatybilność ze starszymi wersjami systemów mobilnych. Rozwiązaniem jest upewnienie się, że aplikacja ma niskie wymagania sprzętowe.
   9. Typ: Niezawodność.
   10. Status: Zaakceptowane.
   11. Planowana iteracja realizacji: 2024
   12. Poziom skomplikowania: Wysoki poziom skomplikowania. Zależność od API.
   13. Koszt realizacji: 3 miesiące pracy zespołu developerskiego
   14. Właściciel: Product Owner
3. Aplikacja jest czytelna w użytku
   1. Identyfikator: F-03.
   2. Opis: Aplikacja posiada czytelną czcionkę i kolorystykę.
   3. Autor: Product Owner.
   4. Źródło: Autor.
   5. Krytyczność: Jedno z najważniejszych wymagań.
   6. Priorytet: Pierwszorzędny.
   7. Wykonalność: Zawansowana.
   8. Ryzyko: Nieczytelne czcionki i układ stron w urządzeniach o niestandardowych wymiarach
   9. Typ: Czytelność .
   10. Status: Zaakceptowane.
   11. Planowana iteracja realizacji: 2024
   12. Poziom skomplikowania: Niski poziom skomplikowania.
   13. Koszt realizacji: Wliczone w koszty tworzenia aplikacji.
   14. Właściciel: Product Owner
4. Aplikacja pozwala na tworzenie niestandardowych pizz przez użytkowników
   1. Identyfikator: F-04.
   2. Opis: Aplikacja pozwala na tworzenie niestandardowych pizz przez użytkowników.
   3. Autor: Product Owner.
   4. Źródło: Autor.
   5. Krytyczność: Nie jest wymagane do funkcjonowania aplikacji.
   6. Priorytet: Trzeciorzędny.
   7. Wykonalność: Zawansowana.
   8. Ryzyko: Upewnienie się, że klient nie będzie w stanie zamówić niemożliwych do wykonania pizz
   9. Typ: Usługi
   10. Status: Zaakceptowane.
   11. Planowana iteracja realizacji: 2024
   12. Poziom skomplikowania: Średni poziom skomplikowania.
   13. Koszt realizacji: Wliczone w koszty tworzenia aplikacji.
   14. Właściciel: Product Owner
5. Tworzenie i zarządzanie kontami użytkowników
   1. Identyfikator: F-05.
   2. Opis: Aplikacja pozwala na tworzenie kont użytkownika i daje możliwość zarządzania użytkownikowi informacjami udostępnionymi przez użytkownika.
   3. Autor: Product Owner.
   4. Źródło: Autor, Prawo Polskie i regulacje.
   5. Krytyczność: Wysoka.
   6. Priorytet: Wysoki.
   7. Wykonalność: Bardzo zawansowana.
   8. Ryzyko: Zadbanie o bezpieczeństwo danych użytkownika
   9. Typ: Usługi
   10. Status: Zaakceptowane.
   11. Planowana iteracja realizacji: 2024
   12. Poziom skomplikowania: Średni poziom skomplikowania.
   13. Koszt realizacji: Wliczone w koszty tworzenia aplikacji.
   14. Właściciel: Product Owner
6. Zapamiętywania historii kupionych produktów na kontach
   1. Identyfikator: F-06.
   2. Opis: Zbieranie informacje na temat zakupionych produktów w celu ulepszenia oferta i ułatwiana podejmowania wyborów użytkownikowi a także polecanie mu lepiej produktów celu zwiększenia sprzedaży.
   3. Autor: Product Owner.
   4. Źródło: Autor.
   5. Krytyczność: Średnia.
   6. Priorytet: Niski.
   7. Wykonalność: Wysoka.
   8. Ryzyko: Niepoprawne zapisywanie danych mogące doprowadzić do problemów w zapisie i analizie danych
   9. Typ: Usługi
   10. Status: Zaakceptowane.
   11. Planowana iteracja realizacji: 2024
   12. Poziom skomplikowania: Niski.
   13. Koszt realizacji: Wliczone w koszty tworzenia aplikacji.
   14. Właściciel: Product Owner
7. Możliwość dodawania pizz do listy ulubionych produktów
   1. Identyfikator: F-07.
   2. Opis: Dodawanie przez użytkowników pizz pozwoli na łatwiejszą obsługę i dobór produktów.
   3. Autor: Product Owner.
   4. Źródło: Autor.
   5. Krytyczność: Średnia.
   6. Priorytet: Niski.
   7. Wykonalność: Wysoka.
   8. Ryzyko: Brak przewidzianego ryzyka
   9. Typ: Usługi
   10. Status: Zaakceptowane.
   11. Planowana iteracja realizacji: 2024
   12. Poziom skomplikowania: Niski.
   13. Koszt realizacji: Wliczone w koszty tworzenia aplikacji.
   14. Właściciel: Product Owner
8. Sugestie produktów dla klientów
   1. Identyfikator: F-08.
   2. Opis: Sugestie produktów dla użytkownika bazując na jego historii zakupów, promocjach oraz ulubionych produktach.
   3. Autor: Product Owner.
   4. Źródło: Autor.
   5. Krytyczność: Niska.
   6. Priorytet: Niski.
   7. Wykonalność: Zaawansowana.
   8. Ryzyko: Niepoprawne polecanie produktów klientom.
   9. Typ: Usługi
   10. Status: Zaakceptowane.
   11. Planowana iteracja realizacji: 2024
   12. Poziom skomplikowania: Niski.
   13. Koszt realizacji: Wliczone w koszty tworzenia aplikacji.
   14. Właściciel: Product Owner
9. System lokalnie musi działać bez potrzeby logowania
   1. Identyfikator: F-09.
   2. Opis: Użytkownicy powinni mieć możliwość kupowania produktów lokalnie, bez potrzeby
   3. Autor: Product Owner.
   4. Źródło: Autor.
   5. Krytyczność: Najwyższa.
   6. Priorytet: Najwyższy.
   7. Wykonalność: Wysoka.
   8. Ryzyko: Awaria systemu może doprowadzić do przerwy w sprzedaży.
   9. Typ: Usługi
   10. Status: Zaakceptowane.
   11. Planowana iteracja realizacji: 2024
   12. Poziom skomplikowania: Wysoki.
   13. Koszt realizacji: Wliczone w koszty tworzenia aplikacji.
   14. Właściciel: Product Owner
10. Aplikacja mobilna obsługuje popularne systemy płatności
    1. Identyfikator: F-10.
    2. Opis: Aplikacja musi pozwalać na mobilne płacenie w łatwy sposób przy użyciu różnych form płatności
    3. Autor: Product Owner.
    4. Źródło: Autor.
    5. Krytyczność: Najwyższa.
    6. Priorytet: Najwyższy.
    7. Wykonalność: Wysoka.
    8. Ryzyko: Utrata klienta spowodowana brakiem możliwości dokonania zakupu.
    9. Typ: Usługi
    10. Status: Zaakceptowane.
    11. Planowana iteracja realizacji: 2024
    12. Poziom skomplikowania: Wysoki.
    13. Koszt realizacji: Wliczone w koszty tworzenia aplikacji.
    14. Właściciel: Product Owner
11. Aplikacja informuje o promocjach
    1. Identyfikator: F-11.
    2. Opis: Aplikacja informuje użytkowników o promocjach.
    3. Autor: Product Owner.
    4. Źródło: Autor.
    5. Krytyczność: średnia.
    6. Priorytet: Wysoka.
    7. Wykonalność: Bardzo Wysoka.
    8. Ryzyko: Niepoprawne wyświetlanie promocji, mogące doprowadzić do zamieszania podczas obsługi i zakupu produktów
    9. Typ: Usługi
    10. Status: Zaakceptowane.
    11. Planowana iteracja realizacji: 2024
    12. Poziom skomplikowania: niski.
    13. Koszt realizacji: Wliczone w koszty tworzenia aplikacji.
    14. Właściciel: Product Owner
12. Aplikacja informuje o promocjach TODO///////////////
    1. Identyfikator: F-12.
    2. Opis: Aplikacja informuje użytkowników o promocjach.
    3. Autor: Product Owner.
    4. Źródło: Autor.
    5. Krytyczność: średnia.
    6. Priorytet: Wysoka.
    7. Wykonalność: Bardzo Wysoka.
    8. Ryzyko: Niepoprawne wyświetlanie promocji, mogące doprowadzić do zamieszania podczas obsługi i zakupu produktów
    9. Typ: Usługi
    10. Status: Zaakceptowane.
    11. Planowana iteracja realizacji: 2024
    12. Poziom skomplikowania: Wysoki.
    13. Koszt realizacji: Wliczone w koszty tworzenia aplikacji.
    14. Właściciel: Product Owner

12. Aplikacja informuje o dostępności produktu

13. Aplikacja pozwala na wyszukiwanie pizz po składnikach

14. Aplikacja informuje o możliwościach dostawy

15. Aplikacja posiada niskie wymagania, co pozwala uruchomić ją nawet na starych urządzeniach

5 wymagań niefunkcjonalnych z atrybutami:

1. Aplikacja jest zabezpieczona przed atakimi hackerskimi

-Rozwiązanie: Zapewnienie weryfikacji i szyfrowania

-Uzasadnienie: ataki hackerski mogą narazic firme na koszty poprzez powpodowanie awarii systemu

2. Serwer

-Rozwiązanie: implementacja serwera Linuxowego

-Uzasadnienie: serwer jest potrzebny do odbierania zamówien

3. Baza danych

-Rozwiązanie: Implementacja bazy danych na serwerze

-Uzasadnienie: Potrzeba przechowywania danych kont, niestandardowych pizz, opini i statystyk

4. Terminale do zamówień

-Rozwiązanie: Implementacja terminali do obsługi zamówień

-Uzasadnienie: Klienci potrzebują posiadać możliwośc zamawiania produktów bez posiadania smartfonów

5. Serwis działa bezbłędnie

-Rozwiązanie: Upewnienie się, że system jest w stanie pracować bez potrzeby ciągłego wsparcia technicznego

-Uzasadnienie: Częsta konserwacja zwiększa koszty użytkowania aplikacji.

Tabela ryzyka projektowego

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Identyfikator | Opis | Ryzyko |
| 1 | F-01 | Podczas użytkowania aplikacji, użytkownik może spotkać się z błędami aplikacji. | 0,98 |
| 2 | F-02 | Niekompatybilność ze starszymi wersjami systemów mobilnych | 0,2 |
| 3 | F-03 | Nieczytelne czcionki i układ stron w urządzeniach o niestandardowych wymiarach | 0,3 |
| 4 | F-04 | Upewnienie się, że klient nie będzie w stanie zamówić niemożliwych do wykonania pizz |  |
| 5 | F-05 |  |  |
| 6 | F-06 |  |  |
| 7 | F-07 |  |  |
| 8 | F-08 |  |  |
| 9 | F-09 |  |  |

To do:   
Określenie celu projektu CO? Cel ma być SMART lub Clear  
Atrybuty do wymagań