


열정적 지원자, 강은택입니다.



강은택

남 1993년 (만 31세)

휴대폰

| 010-3521-3613

Email

| ket3613@naver.com

주소

| 경기 김포시 구래동

학력 백석대학교 대학교(4년) 졸업	경력 한진정보통신(주) 재직 중 총 4년 8개월	인턴·대외활동 / 해외경험 -	자격증 / 어학 SQL 개발자 외 1
------------------------------	-------------------------------------	---------------------	----------------------------

JAVA

C#

GoLang

Python

AWS

Docker

Spring Boot

Javascript

MyBatis

JPA

Jquery

React

Flutter

Jira

OracleDB

MSA

폴스택

Rabbit MQ

Android Studio

Unity

학력

2012. 03 ~ 2018. 02 졸업	백석대학교 멀티미디어학과 학점 3.31 / 4.5
2012 졸업	예당고등학교

경력 총 4년 8개월

2023. 02 ~ 재직중	한진정보통신(주) 항공운영사업 대리 주요 담당 업무 : API, Web 서버 개발 및 관리, Oracle ERP(기내식)기능 담당자 -항공사업 관련 Oracle ERP 개발 및 운영 Oracle ERP 중 기내식 관련한 개발 및 운영을 담당하고 있습니다. 주 업무로는 외부업체 및 내부 데이터 생성에 대한 트러블 슈팅에 대응하며, 비즈니스 로직 변경 등에 대한 개발을 추가로 진행하고 있습니다. 해당업무를 위해서 PL/SQL, AWS 주로 사용하고 있으며, 외부 API정보와 DB 정보를 조합하여 스케줄러 사용 비즈니스 요구사항에 해당하는 데이터를 가공 및 생산하고 있습니다. -WEB 서버 운영 및 개발 AWS Paas 를 기본으로 BootStrap5,JSP,SpringBoot,Mybatis,oracle 구성을 중심으로 피드백 관련 웹사이트를 개발 및 관리하고 있습니다. 주로 사용자에게 대한 요구상을 기반으로 웹페이지 구성을 개발 및 운영을 진행하고 있으며, 최근 Mobile 접근을 위한 반응형 웹으로 변경을 진행하였습니다. 또한 외부 업체에 연결을 위한 Apigee 를 연결을 진행하였습니다. 이외에도 S3 연결, 컨테이너화, dataDog 로그 전달등 처리도 담당하고 있습니다. 추가로 젠킨스, Jira, git을 사용한 배포를 관리되고 있습니다.
----------------	---

-API 서버 운영 및 개발

AWS, SpringBoot 구성으로 승무원이 사용하는 APP 에서 사용되는 API 호출 서버를 개발 및 관리하고 있습니다. 주로 고객사에 비즈니스에 대한 변경으로 API 추가 및 데이터 호출 양식 변경 등에 개발을 하고 있으며, 가공된 데이터 전달 및 통계를 위한 추출 작업도 병행하고 있습니다. 최근 데이터에 보정 기능 및 Apigee 를 통한 호출 관리, 데이터 조합으로 API 서버에 기능이 규모화 되고 있습니다.

젠킨스, Jira, git을 사용한 배포를 관리되고 있습니다.

-물품 바코드 시스템 관리, 문자 발송 시스템 개발 및 운영

항공 물품에 대한 재고 관리 APP 을 운영 및 개발하고 있으며, Apigee를 사용한 내부, 외부 로그 요청에 따른 문자발송 서버를 개발 및 운영하고 있습니다.

주요직무 | 백엔드개발자

2020. 04 ~ 2023. 01
2년 10개월

(주)와이드티엔에스 인프라 플랫폼팀 대리

주요 담당 업무 : 인프라, Web 서버 개발 및 관리, 전자 결재 APP 개발 및 관리

- 과금 인프라 시스템 운영 및 개발

Spring Boot, MyBatis, oracleDB 를 기본으로 FTP, API 를 통해 실시간으로 들어오는 데이터는 RabbitMQ에 를 통한 멀티스레드로 가공 및 데이터 처리를 하는 서버에 대한 개발 및 유지보수를 담당하였습니다. 기존에 C++ 코드로 유지되던 서버를 Java환경으로 리팩터링 하는 단계부터 참여를 하였으며, 운영을 위한 셸스크립트 및 그라파나를 실시간 통계 구축에도 참여 하였습니다.

VDI 를 통해 리눅스 장비에 직접 배포를 진행하여 기본적인 사용을 하였고, 메모리 이슈 대한 실시간 트러블에 빠르게 대응한 경험이 있습니다.

- 통계 및 지원 사이트 운영 및 개발

기존 웹사이트에 대한 리팩터링을 진행하였습니다. Springboot, MyBatis, oracleDB, JSP 를 기본으로 front 부분에서 bootstrap, jquery, jstl 을 구성 하였으며, 로그인 부분에서 spring security 사용하여 url 및 사용자 레벨에 따른 접속제한을 구현 하였습니다. 운영지원 사이트에 경우는 ORM 을 사용하여 구현을 시도하였으며, 매달 통계 업무 작성을 위한 파일 생성 자동화를 구현하였습니다.

-사내 전자 결재 APP 개발 및 운영

사내 서버 장비에 API 서버를 구축하고, 코틀린과 Flutter를 활용하여 안드로이드 환경에서 전자결재 처리 APP을 개발하였습니다.

또한 배포 환경에서 FireBase, 원스토어 등록등에 대한 작업을 진행 개발 및 운영을 담당하였습니다.

-메시지 브로커, 모니터링 및 시각화 운영 및 기타개발

RabbitMQ, Grafana 를 통한 실시간 모니터링 운영을 담당하였으며, 셸스크립트를 통해 장비 메모리에 대한 알람(팀즈) 구성 하였습니다.

외부 스마트 팩토리에 대한 웹사이트 개발을 지원하였으며, 데이터를 실시간으로 가공 표출하여 모니터링을 할 수 있도록 개발 지원하였습니다.

주요직무 | 백엔드개발자

담당업무 : API,WEB Server 개발 및 관리, OracleERP 기내식 개발 및 관리

● [항공사업 관련 Orade ERP 개발 및 운영 (2024.03 ~ | 개발자 참여인원 : 1명 | 기여도 (100%)]

- 외부 업체와 기내식 정보 불일치에 대한 트러블 슈팅 실시간 대응
- 에러 및 주요사항 SMS 발송 기능 개발
- suffix 항공편에 대한 비즈니스 요구사항 기능 추가 적용
- 외부 업체와 매칭 불일치 메일 알람 기능 개발

● [피드백 WebServer 개발 및 운영 (2023.02 ~ | 개발자 참여인원 : 1명 | 기여도 (100%)]

- Apigee 사용하여 외부 I/F 연결 API 정보 제공
- ECS 적용을 위한 docker 환경 기능 적용
- DataDog 통계 데이터 전달을 위한 기능 적용
- Mobile 환경 접속을 위한 반응형 웹사이트 개발
- 파일 정보 저장을 위한 레거시 DB에서 AWS S3 개발
- 브라우저별 표시불가로 인한 UI 리팩터링

● [기내식 API Server 개발 및 운영 (2023.02 ~ | 개발자 참여인원 : 1명 | 기여도 (100%)]

- 기내식 소비 통계 데이터 추출 및 트러블 슈팅 대응
- 기내식 소비 불일치 정보에 대한 자동 보정 기능 개발
- 기내식 소비 데이터 가공 및 I/F 전달 기능 개발
- API 호출에 APigee 방식 적용 개발

● [기내식 바코드 개발 및 운영 (2023.02 ~ | 개발자 참여인원 : 1명 | 기여도 (100%)]

- 프로그램 접속 인증 방식 및 UI 변경

-----와이드 티엔에스 진행 프로젝트-----

담당 업무 : Web,infra 서버 개발 및 관리, 사내 전자결재 APP 개발 및 관리

● [과금 인프라 서버 운영 개발 및 운영 (2021.08 ~ 2023.02 | 개발자 참여인원 : 1명 | 기여도 (100%)]

- KISA 연계 MMS 스팸 방지 개발
- 셸스크립트를 통한 서버 관리 및 cpu,mem, 데이터 미처리등에 알람 개발
- 과금 데이터 관련 실시간 트러블 슈팅 대응

● [과금 인프라 서버 리팩터링 개발 (2020.11 ~ 2021.01 | 개발자 참여인원 : 2명 | 기여도 (30%)]

- 기존 C++ 형태에 서버를 Java를 사용하여 리팩터링 개발
- RabbitMq를 통한 파일 관리 적용
- 그라파나를 통한 데이터 이미지화 개발

● [사내 전자결재 APP 개발 및 운영 (2022.10 ~ 2023.01 | 개발자 참여인원 : 3명 | 기여도 (70%)]

- Flutter를 통한 기존 사내 전자결재 업무 모바일화 개발
- FireBase, 원스토어를 통한 APP 등록 및 운영 진행

● [통계, 운영지원 웹서버 리팩터링 개발 및 운영 (2020.04 ~ 2023.01 | 개발자 참여인원 : 1명 | 기여도 (100%)]

- 통계 정보 추출 데이터 문서 생성 및 발송 자동화 개발
- 통계 webServer 데이터 시각화 및 쿼리수정 개발
- 통계 및 운영 지원 웹사이트 3개 SpringBoot,Bootstrap5,mybatis 기준으로 리팩터링 개발

● [스마트 팩토리 개발 지원 (2021.10 ~ 2022.01 | 개발자 참여인원 : 3명 | 기여도 (40%)]

- 라인별 데이터 가공 및 문서자동화 개발
- 운영 사용자별 인증 개발

- 기술스택

JAVA, C++, C#, GO, Kotlin, shell Script, JavaScript, Orade, MYSQL,

Spring, Spring Boot, Spring Security, firebase, MSA, JPA, JSP, SPA, Ajax, RabbitMq

EclipseIDE, IntelliJIDEA, Unity5, Android Studio

+ AWS, Orade ERP , APiGee, PL/SQL, python, FastAPI, Docker, Jenkins, SourceTree, ITSM

교육

	Java, Servlet&Jsp, Spring, Oracle, MyBatis, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, Ajax, DataBaseModeling, 분석, 설계, MSA
2016. 11 ~ 2016. 11	SW테스트 전문가 교육(일반과정) SW테스트의 원리 및 방법론

자격증

2024. 06	SQL 개발자 한국데이터산업진흥원
2023. 04	AWS Certified Solutions Architect-Associate <small>aws</small>

수상

2020년	KOSTA 프로젝트 최우수상 한국소프트웨어 기술진흥협회 spring boot, aws 등을 사용하여 도서쇼핑몰을 제작 접속자 위치에 따른 배경 변화와 외부 api를 통한 결제 시스템 구현
2017년	안드로이드 부분 은상 한국인터넷방송통신학회 공공운동기구 알림 앱 안드로이드 스튜디오를 통해 자신의 위치를 표시하고 주변 날씨 및 공공 운동기구 정보를 가져와 표시 만보기, 미니게임등 을 추가
2017년	교내 창업경진대회 장려상 백석대학교 unity를 사용한 교내 가이드 프로그램 unity를 사용하여 학교를 구현하고 각 건물마다에 수업 및 건물 소개 등을 하는 프로그램

자기소개서

자기소개

<<< 다양한 경험 >>>

저는 정보통신학부에 멀티미디어전공으로 주로 C, C++, MFC를 사용하여 프로젝트를 하였습니다.
 하지만 3학년 때 그래픽스 수업을 듣고 영상처리와 그래픽 구현에 관심을 두게 되었습니다. openCL, OpenGL을 사용해 보았으며, 이를 통해 자연스럽게 게임 분야에 대한 관심을 두게 되었습니다.
 C#과 Unity5를 통해 2D, 3D 게임을 만들었으며, 이를 통해 교내 대회에 도전한 경험은 저에게 자신감을 주었습니다.
 게임을 개발하면서 NPC 구현을 위한 FSM과 다양한 NavMesh 원리를 경험 해보았으며, 간단한 서버 연결을 하여 다중접속게임을 구현해보았습니다.
 이외에도 JAVA, 안드로이드 앱을 통해서 게임, 운동기구 찾기 앱 등을 만들어 입상한 경험 또한 있습니다.
 프로그래밍 교육을 통해 WEB 구성과 MSA, git, AWS 등 다양한 플랫폼과 라이브러리를 사용하며 다양한 부분을 접해본 강점이 있습니다.

입사후에는 웹사이트 리팩터링을 시작으로 JAVA,JSP,Oracle DB 를 통한 기본적인 웹사이트를 만들었으며,
 이경험을 토대로 옆에 팀에서 진행하던 스마트 팩토리 구성 및 운영화면 웹사이트에 추가적인 경험을 하였습니다.
 그중 가장 기억에 남는 부분은 C++ 로 되어있던 문자 과금시스템에 참여하여 JAVA 리팩터링 및 운영 개발에 참여한 경험이었습니다.
 또한 다른 업체와 업무 통화 및 트러블 슈팅에 대한 대처를 배우게 되었으며, shell script 를 사용한 다양한 리눅스 운영을 배웠고,
 rabbitMq 를 통한 실제 MSA 경험할 수 있는 좋은 기회였습니다.

현재 기내식 영업부분과 기내식 API 서버 운영을 하고 있으며 ,그로 인한 트러블 슈팅 및 추가 요구사항에 대한 개발을 진행하고 있습니다.
운영을 위해 PL/SQL 을 추가적으로 배웠으며, AWS에 다양한 paas를 현재 레거시 시스템에 적용하는 작업을 진행하고 있으며,
정상적인 동작에서 큰 만족감을 느끼고 있습니다.

사회경험 / 대외활동

««개발자의 꿈의 길을 만들어 준 내 인생의 사건»»

- 1) 교내 창업경진대회 장려상
처음 C#과 unity 5를 사용해본 경험은 신세계였습니다. 같은 기간 창업에 대한 교양수업을 수강하면서 새로운 도전을 해보았습니다. 서류작업에 능숙한 선배와 아직 학기 초기인 후배를 모아서 교내 창업경진대회에 도전하였습니다. 교내 가이드프로그램을 unity로 구현하여 도전하였고, 위 과정에서 즐거움이 좋은 기억에 남아 더욱더 도전하게 된 거 같습니다.
- 2) 안드로이드 부분 은상 (한국인터넷방송통신학회)
두 번째 도전. 상을 받고 나서 새로운 것에 대한 도전에 욕심으로 앱에 도전하였습니다. 도서관에서 책을 보고, 인터넷에 검색하여 외부 API, 파티클 등 수많은 부분을 참조하여 자기 주변에 가장 가까운 공공운동시설을 찾아가는 앱을 만들었습니다. 만보기, 게임등 다양한 것을 넣었지만, 조화롭지 못한 게 큰 아쉬움이었습니다.
- 3) KOSTA 프로젝트 최우수상
협업을 통한 프로젝트에서 많은 부분을 배웠습니다. 특히 git hub과 spring boot기 가장 큰 배움이었습니다. 그중 spring boot을 통한 security, tiles 등 다양한 라이브러리를 사용해본 것이 가장 큰 경험이었습니다.

포트폴리오

기타	https://github.com/ket3613/language_study	포트폴리오	https://github.com/ket3613/coinTradingPrg
----	---	-------	---

취업우대사항

보훈대상 여부	-	취업보호대상 여부	-	고용지원금대상 여부	-
병역사항	[군필] 2014. 01 ~ 2016. 10 육군 병장 제대			장애여부	-

희망근무조건

고용형태	정규직				
희망근무지	서울전지역, 경기전지역, 인천전지역				
희망연봉	면접 후 결정				
지원분야	직무	백엔드개발자 웹개발자			

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 강은택

이 이력서는 2024년 11월 20일 (수)에 최종 수정된 이력서 입니다.
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.
잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.

