



# PL/SQL UTL\_FILE 및 send mail

File 에 정의한 데이터 정보를 받아올 수 있다.

---

파일 읽기,쓰기 정의  
메일쓰기도 가능하다.

---

## 파일 읽기,쓰기 정의

```
declare
l_file UTL_FILE.file_type;
l_location      VARCHAR2(100) := 'C:\Users\ket36\Downloads'; -
l_filename      VARCHAR2(100) := 'sample.txt';
l_text          VARCHAR2(32767);
begin
  -- Open file.
  l_file := UTL_FILE.fopen(l_location, l_filename, 'r');

  begin
    loop
      UTL_FILE.get_line(l_file, l_text);
      DBMS_OUTPUT.put_line( l_text);

    end loop;
    exception when no_data_found then
      DBMS_OUTPUT.put_line('end file');
  end;

  --close the file
```

```

        UTL_FILE.fclose(l_file);

end;

-- ㄴ
declare
l_file UTL_FILE.file_type;
l_location      VARCHAR2(100) := 'C:\Users\ket36\Downloads'; -
l_filename      VARCHAR2(100) := 'sample.txt';
begin
    -- Open file.
    l_file := UTL_FILE.fopen(l_location, l_filename, 'w');

    for i in (select * from DEPARTMENTS)
    loop
        UTL_FILE.put_line(l_file, i.DEPARTMENT_name);
    end loop;

    --close the file
    UTL_FILE.fclose(l_file);

    l_file := UTL_FILE.fopen(l_location, l_filename, 'A');
    UTL_FILE.put_line(l_file, 'ADDITIONAL LINES');
    UTL_FILE.fclose(l_file);
end;

```

## 메일쓰기도 가능하다.

```

declare
    function get_file (P_DIR VARCHAR2,P_FILE_NAME VARCHAR2)
    RETURN varchar2
    IS
        v_cont varchar2(32767);
        f bfile :=bfilename(P_DIR,P_FILE_NAME);

```

```

--BFILENAME은 연결된 BFILE 로케이터를 반환합니다.
--서버 파일 시스템의 물리적 LOB 바이너리 파일 포함
BEGIN
--이 절차는 읽기 전용 액세스를 위해 BFILE을 엽니다.
dbms_lob.fileopen(f,dbms_lob.file_readonly);
v_cont:= utl_raw.cast_to_varchar2 (dbms_lob.substr(f) )
dbms_lob.close(f);
return v_cont;
END;

BEGIN
utl_mail.send_attach_varchar2(sender => 'khaled.khudari@a
recipients => 'khaled_alkhudari@hotmail.com',
subject => 'Test Mail with text Attachment',
message => 'kindly find the attachment',
mime_type => 'text; charset=us-ascii',
attachment=> get_file('KHTEST','notes.txt'),
att_inline=>false,
att_mime_type=>'text/Plain',
att_filename=>'notes.txt'
);

END;

select * from all_directories;

```