

# 11. DB & SQL (DML)

⑤ 링

 $\exists$ 

https://dataonair.or.kr/db-tech-reference/d-guide/sql/?pageid=5&mod=document&uid=326

 새로운 레코드 추가(INSERT INTO)

 레코드 값에 대한 변경(UPDATE)

 레코드 값 삭제 (DELETE)

 레코드 값 조회 (SELECT)

 레코드 값에 대한 별명추가 (ALIAS)

 레코드에 대한 연산 및 산술 (+, -, \*, /)

레코드에 대한 제어

#### 새로운 레코드 추가(INSERT INTO)

INSERT INTO 테이블명 (COLUMN\_LIST)VALUES (COLUMN\_LIST에 넣을 VAL

### 레코드 값에 대한 변경( UPDATE )

UPDATE 테이블명 SET 수정되어야 할 칼럼명 = 수정되기를 원하는 새로운 값;

## 레코드 값 삭제 ( DELETE )

DELETE [FROM] 삭제를 원하는 정보가 들어있는 테이블명;

### 레코드 값 조회 ( SELECT )

11. DB & SQL (DML)

SELECT \* FROM 테이블명;

## 레코드 값에 대한 별명추가 (ALIAS)

SELECT PLAYER\_NAME AS 선수명, POSITION AS 위치, HEIGHT AS 키, WE

## 레코드에 대한 연산 및 산술 (+,-,\*,/)

SELECT PLAYER\_NAME 이름, HEIGHT - WEIGHT "키-몸무게" FROM PLAYER

11. DB & SQL (DML)