

1.32 位 int 类型的存储范围是 ()

- A. -2147483647 ~ +2147483647
- B. -2147483647 ~ +2147483648
- C. -2147483648 ~ +2147483647
- D. -2147483648 ~ +2147483648

题解: C

int 的范围为“- $2^{31} \sim 2^{31} - 1$ ”,算出来的结果是-2147483648~2147483647

2. 计算 $(14_8 - 1010_2) * D_{16} - 1101_2$ 的结果, 并选择答案的十进制值: ()

- A.13
- B.14
- C.15
- D.16

题解: A

原式化成十进制后为 $(12-10)*13-13$, 计算后得 13

3. 某公司有 10 名员工, 分为 3 个部门: A 部门有 4 名员工, B 部门有 3 名员工、C 部门有 3 名员工。现需要从这 10 名员工中选出 4 名组成一个工作组, 且每个部门至少要有 1 人。问有多少种选择方式? ()

- A.120
- B.126
- C.132
- D.238

题解: B

A 选 2 人, BC 各一人: $C_4^2 * C_3^1 * C_3^1 = 54$

B 选 2 人, AC 各一人: $C_3^2 * C_4^1 * C_3^1 = 36$

C 选 2 人, AB 各一人: $C_3^2 * C_4^1 * C_3^1 = 36$

加一起得 126

4. 以下哪个序列对应数组 0 至 8 的 4 位二进制格雷码 (Gray code)?

- A.0000, 0001, 0011, 0010, 0110, 0111, 0101, 1000
- B.0000, 0001, 0011, 0010, 0110, 0111, 0100, 0101
- C.0000, 0001, 0011, 0010, 0100, 0101, 0111, 0110
- D.0000, 0001, 0011, 0010, 0110, 0111, 0101, 0100

题解: D

根据格雷码定义推算即可

5. 记 1Kb 位 1024 字节 (byte)，1MB 位 1024KB，那么 1MB 是多少二进制位 (bit)？

- A. 1000000
- B. 1048576
- C. 8000000
- D. 8388608

题解：D

一个字节占用 8 个 bit 位，因此 1MB 一共占用 $1024 * 1024 * 8 = 8388608$ 个 bit 位

6. 以下哪个不是 C++ 中的基本数据类型？

- A. int
- B. float
- C. struct
- D. char

题解：C

struct 不是基本数据类型

7. 以下哪个不是 C++ 中的循环语句？

- A. for
- B. while
- C. do-while
- D. repeat-untill

题解：D

Repeat-untill 是 Pascal、lua 等语言中的直到循环语句，C++ 并不支持

8. 在 C/C++ 中，(char)('a'+13) 与下面的哪一个值相等 ()

- A. 'm'
- B. 'n'
- C. 'z'
- D. '3'

题解：B

'a' 的 ASCII 码为 97, 'a'+13 为 110, ASCII 为 'n'

9. 假设有序表中有 1000 个元素，则用二分法查找元素 x 最多需要比较（ ）次

- A.25
- B.10
- C.7
- D.1

题解：B

$2^{10} = 1024 > 1000$ 故选 B

10. 下面哪一个不是操作系统名字（ ）

- A. Notepad
- B. Linux
- C. Windows
- D. macOS

题解：A

其他三个都是操作系统

11. 在无向图中，所有顶点的度数之和等于（ ）

- A. 图的边数
- B. 图的边数的两倍
- C. 图的定点数
- D. 图的定点数的两倍

题解：B

一条边贡献两个度，因此所有顶点度数之和等于边数的两倍

12. 已知二叉树的前序遍历为[A,B,D,E,C,F,G],中序遍历为[D,B,E,A,F,C,G],求二叉树的后序遍历的结果是（ ）

- A. [D,E,B,F,G,C,A]
- B. [D,E,B,F,G,A,C]
- C. [D,B,E,F,G,C,A]
- D. [D,E,B,F,G,A,C]

题解：A

还原二叉树即可

13. 给定一个空栈，支持入栈和出栈操作。若入栈操作的元素依次是 1 2 3 4 5 6, 其中 1 最先入栈，6 最后入栈，下面哪种出栈顺序是不可能的（ ）

- A. 6 5 4 3 2 1
- B. 1 6 5 4 3 2
- C. 2 4 6 5 3 1
- D. 1 3 5 2 4 6

题解：D

A 的顺序为：1 进 2 进 3 进 4 进 5 进 6 进，6 出 5 出 4 出 3 出 2 出 1 出

B 的顺序为：1 进，1 出 2 进 3 进 4 进 5 进 6 进，6 出 5 出 4 出 2 出 2 出

C 的顺序为：1 进 2 进，2 出，3 进 4 进，4 出，5 进 6 进，6 出 5 出 3 出 1 出

D 无法实现

14. 有 5 个男生和 3 个女生站成一排，规定 3 个女生必须相邻，问有多少种不同的排列方式？

- A. 4320 种
- B. 5040 种
- C. 3600 种
- D. 2880 种

题解：A

捆绑法，将三个女生绑在一起方法总数为 A_3^3 ，和所有男生站一起总数为 $A_3^3 * A_6^6 = 4320$

15. 编译器的主要作用是什么（ ）？

- A. 直接执行源代码
- B. 将源代码转换为机器代码
- C. 进行代码调试
- D. 管理程序运行时的内存

题解：B

二. 阅读程序（程序输入不超过数组或字符串定义的范围；判断题正确填 V，错误填 x；除特殊说明外，判断题 1.5 分，选择题 3 分，共计 40 分）

(1)

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  bool isPrime(int n) {
5      if (n <= 1) {
6          return false;
7      }
8      for (int i = 2; i * i <= n; i++) {
9          if (n % i == 0) {
10             return false;
11         }
12     }
13     return true;
14 }
15
16 int countPrimes(int n) {
17     int count = 0;
18     for (int i = 2; i <= n; i++) {
19         if (isPrime(i)) {
20             count++;
21         }
22     }
23     return count;
24 }
25
26 int sumPrimes(int n) {
27     int sum = 0;
28     for (int i = 2; i <= n; i++) {
29         if (isPrime(i)) {
30             sum += i;
31         }
32     }
33     return sum;
34 }
35
36 int main() {
37     int x;
38     cin >> x;
39     cout << countPrimes(x) << " " << sumPrimes(x) << endl;
40     return 0;
41 }
```

题解：√ × √ BA

题目中 3 个函数，其中 `isPrime(x)` 为判断质数的函数，`countPrimes(x)` 为判断 1~x 中有多少个质数的函数，`sumPrimes(x)` 为求 1~x 中所有质数的和

判断题：

16. 当输入为“10”时，程序的第一个输出为“4”，第二个输出为“17”。()

题解：√

直接计算即可

17. 若将 `isPrime(i)` 函数种的条件改为 `i<=n/2`, 输入“20”时，`countPrimes(20)` 的输出将变为“6”()

题解：×

应为 8

18. `sumPrimes` 函数计算的是从 2 到 n 之间的所有素数之和 ()

题解：√

单选题

19. 当输入为“50”时，`sumPrimes(50)` 的输出为 ()

A. 1060

B. 328

C. 381

D. 275

题解：B

1~50 质数的和为 328

20. 如果将 `for(int i=2; i*i<=n; i++)` 改为 `for(itn i=2; i<=n; i++)`, 输入“10”时，程序的输出 ()

A. 将不能正确计算 10 以内素数个数及其和

B. 仍然输出“4”和“17”

C. 输出“3”和 10

D. 输出结果不变，但余小宁时间更短

题解：A

加上等号以后所有数都不满足条件

(2)

```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  using namespace std;
4
5  int compute(vector<int> &cost) {
6      int n = cost.size();
7      vector<int> dp(n + 1, 0);
8      dp[1] = cost[0];
9      for (int i = 2; i <= n; i++) {
10         dp[i] = min(dp[i - 1], dp[i - 2]) + cost[i - 1];
11     }
12     return min(dp[n], dp[n - 1]);
13 }
14
15 int main() {
16     int n;
17     cin >> n;
18     vector<int> cost(n);
19     for (int i = 0; i < n; i++) {
20         cin >> cost[i];
21     }
22     cout << compute(cost) << endl;
23     return 0;
24 }
```

题解：√××ABA

判断题：

21.当输入的 cost 数组为{10, 15, 20}时，程序的输出为 15 ()

题解：√

直接根据代码计算即可

22.如果将 dp[i-1]改为 dp[i-3]，程序可能会产生编译错误 ()

题解：×

不会产生编译错误，因为数组下标为负数，会产生运行错误

23. (2 分) 程序总是输出 cost 数组种的最小的元素 ()

题解：×

·单选题

24. 当输入的 cost 数组为 {1,100,1,1,1,100,1,1,100,1} 时, 程序的输出为 ()。

A."6"

B."7"

C."8"

D."9"

题解 A

直接根据代码计算即可

25. (4 分) 如果输入的 cost 数组为 {10,15,30,5,5,10,20}, 程序的输出为()

A."25"

B."30"

C."35"

D."40"

题解: B

直接根据代码计算即可

26. 若将代码中的 $\min(dp[i-1], dp[i-2]) + cost[i-1]$ 修改为 $dp[i-1] + cost[i-2]$, 输入 cost 数组为 {5,10,15} 时, 程序的输出为 ()

A."10"

B."15"

C."20"

D."25"

题解: A

直接根据代码计算即可

(3)

```
1  #include <iostream>
2  #include <cmath>
3  using namespace std;
4
5  int customFunction(int a, int b) {
6      if (b == 0) {
7          return a;
8      }
9      return a + customFunction(a, b - 1);
10 }
11
12 int main() {
13     int x, y;
14     cin >> x >> y;
15     int result = customFunction(x, y);
16     cout << pow(result, 2) << endl;
17     return 0;
18 }
```

题解：× √ √ BCD

customFunction 函数为计算**(b+1)**个 **a** 相加的结果
最后输出是 **customFuntion** 的平方

判断题：

27. 当输入为“2 3”时，**customFunction**（2,3）的返回值为“64”。（ ）

题解：×

这个函数的返回值应该为 **8**

28. 当 **b** 为负数时，**customFunction**（**a**, **b**）会陷入无限递归。（ ）

题解：√

B 为负数递归无终止条件

29. 当 **b** 的值越大，程序的运行时间越长。（ ）

题解：√

b 越大，递归次数越多

单选题

30. 当输入为“5 4”时，customFunction (5,4) 的返回值为()。

- A.5
- B.25
- C.250
- D.625

题解 B

5 个 5 相加等于 25

31. 如果输入 $x = 3$ 和 $y = 3$ ，则程序的最终输出为 ()

- A."27"
- B."81"
- C."144"
- D."256"

题解： C

customFunction(3,3)的返回值为 12

$12^2 = 144$

32. (4 分) 若将 customFunction 函数改为“return a + customFunction (a-1, b-1); 并输入“3 3”，则程序的最终输出为 ()。

- A.9
- B.16
- C.25
- D.36

题解： D

直接根据代码计算即可

三、程序填空

(1) (判断平方数) 问题：给定一个正整数 n ，判断这个数 是不是完全平方数，即存在一个正整数 x 使得 x 的平方等于 n

试补全程序

```
#include<iostream>
#include<vector>
using namespace std;

bool isSquare(int num){
    int i = ____ (1) ____;
    int bound = ____ (2) ____ ;
    for(;i<=bound;++i){
        if(____ (3) ____){
            return ____ (4) ____ ;
        }
    }
    return ____ (5) ____ ;
}

int main(){
    int n;
    cin>>n;
    if(isSquare(n)){
        cout<<n<<" is a Square number"<<endl;
    }else{
        cout<<n<<" is not a Square number"<<endl;
    }
}
```

33 . ①处应填 ()

A. 1 B. 2. C. 3. D.4

题解： A

34 . ②处应填 ()

A. (int) floor(sqrt(num))-1)

B. (int)floor(sqrt(num))

C. floor(sqrt(num/2))-1

D. floor(sqrt(num/2))

题解： B

35 . ③处应填 ()

- A. num=2*i
- B. num== 2*i
- C. num=i*i
- D. num==i*i

题解: D

36 . ④处应填 ()

- A. num= 2*i
- B. num==2*i
- C. true
- D. false

题解: C

37 . ⑤处应填 ()

- A. num= i*i
- B. num!=2*i
- C. true
- D. False

题解: D

2) (汉诺塔问题) 给定三根柱子, 分别标记为 A、B 和 C。初始状态下, 柱子 A 上有若干个圆盘, 这些圆盘从上到下按从小到大的顺序排列。任务是这些圆盘全部移到柱子 c 上, 且必须保持原有顺序不变。在移动过程中, 需要遵守以不规则:

1. 只能从一根柱子的顶部取出圆盘, 并将其放入另一根柱子的顶部。
2. 每次只能移动一个圆盘
3. 小圆盘必须始终在大圆盘之上。

试补全程序

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

void move(char src, char tgt) {
    cout << "从柱子" << src << "挪到柱子上" << tgt << endl;
}

void dfs(int i, char src, char tmp, char tgt) {
    if(i == ____ (1) ____ ) {
        move(____ (2) ____);
        return;
    }
    dfs(i-1, ____ (3) ____);
    move(src, tgt);
    dfs(____ (5) ____, ____ (4) ____);
}

int main() {
    int n;
    cin >> n;
    dfs(n, 'A', 'B', 'C');
}
```

38. ①处应填 ()

- A.0
- B.1
- C.2
- D. 3

题解: B

39. ②处应填 ()

- A. src,tmp
- B. src,tgt
- C. tmp,tgt
- D.tgt,tmp

题解: B

40 . ③处应填 ()

- A. src,tmp,tgt
- B. src, tgt, tmp
- C. tgt, tmp, src
- D. tgt, src, tmp

题解： B

41 . ④处应填 ()

- A. src, tmp, tgt
- B. tmp,src, tgt
- C. src, tgt,tmp
- D. tgt,src,tmp

题解： B

42 . ⑤处应填 ()

- A. 0
- B. 1
- C. i-1
- D. i

题解： C