



Campus São Mateus
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

Disciplina: Sistemas Multimídia	Semestre: 2021/2 EARTE
Prof. Leandro Lesqueves Costalonga	DCEL / CEUNES / UFES
Alunos: Rafael Merlo Mendes & Kethlen Correia de Jesus	Matrícula: 2016204382 / 2018205324

Descrição
Título: Flappy Bird
Mídias: Áudio, Desenho
<p>Resumo: Foi desenvolvido um jogo 2D baseado no famoso flappy Bird, o mesmo foi feito na Engine Godot e programado em GDScript (Linguagem de programação estilo Python). Nele foram utilizados elementos de programação, assim como a implementação de tipos de mídias, como assets e audios para a criação e composição do jogo.</p> <p>Foram utilizadas diversas técnicas para desenvolver este jogo e que podem ser replicadas em outras diversas funcionalidades, dentre elas estão: Cenários se movimentando, física de um personagem, pulos, sistema de inputs, gravidade, pontuação após entrar em uma área, sistema de colisão, interfaces, tamanho da janela da Godot, uma visão geral sobre a Game Engine e os seus objetos etc.</p>

O Projeto

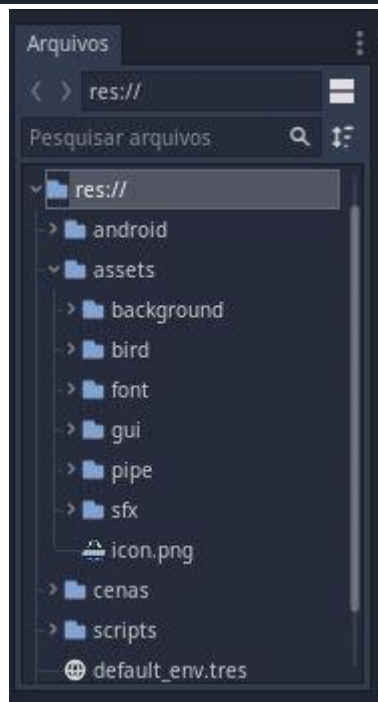
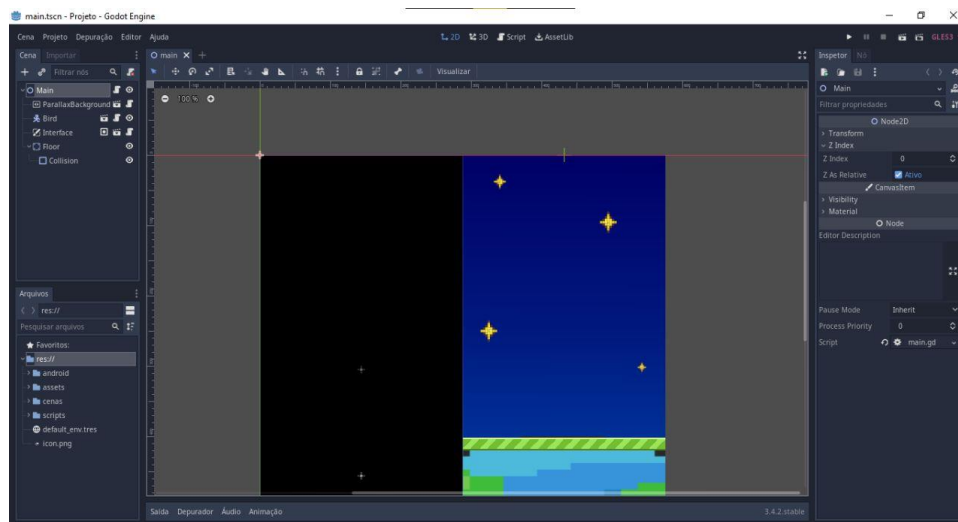
CENTRO UNIVERSITÁRIO NORTE DO ESPÍRITO SANTO

Rodovia BR 101 Norte, km 60, Bairro Litorâneo, CEP: 29.932-900, São Mateus, ES
+55 (27) 3312.1511 / 1510
www.ceunes.ufes.br



Campus São Mateus
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO

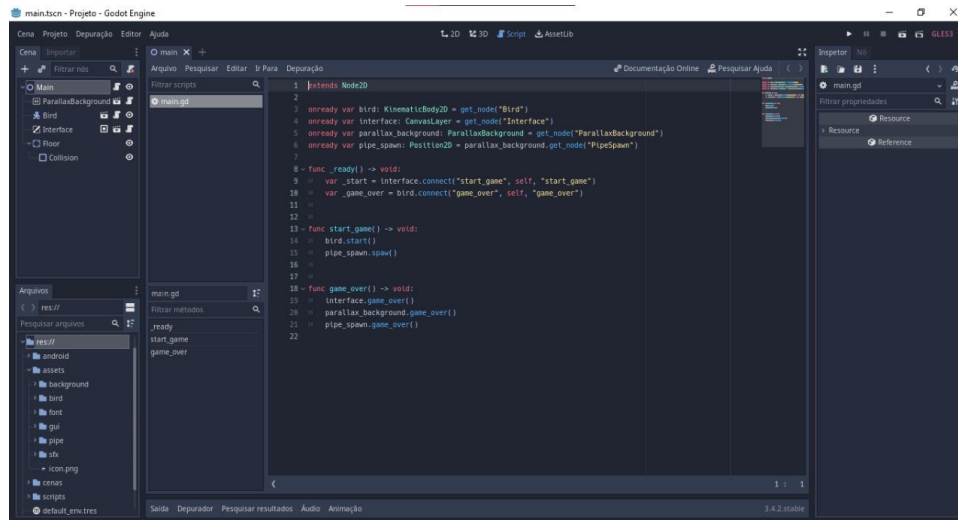
A engine utilizada foi a Godot, nela é possível criar cenas e elementos de target box para colisões dos objetos, adicionar os assets e sfx.



A parte de programação é feita através de scripts dos objetos.



Campus São Mateus
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO



O projeto foi exportado para ser executado na plataforma do windows, para sua execução precisa de sua extensão .pck.

CENTRO UNIVERSITÁRIO NORTE DO ESPÍRITO SANTO

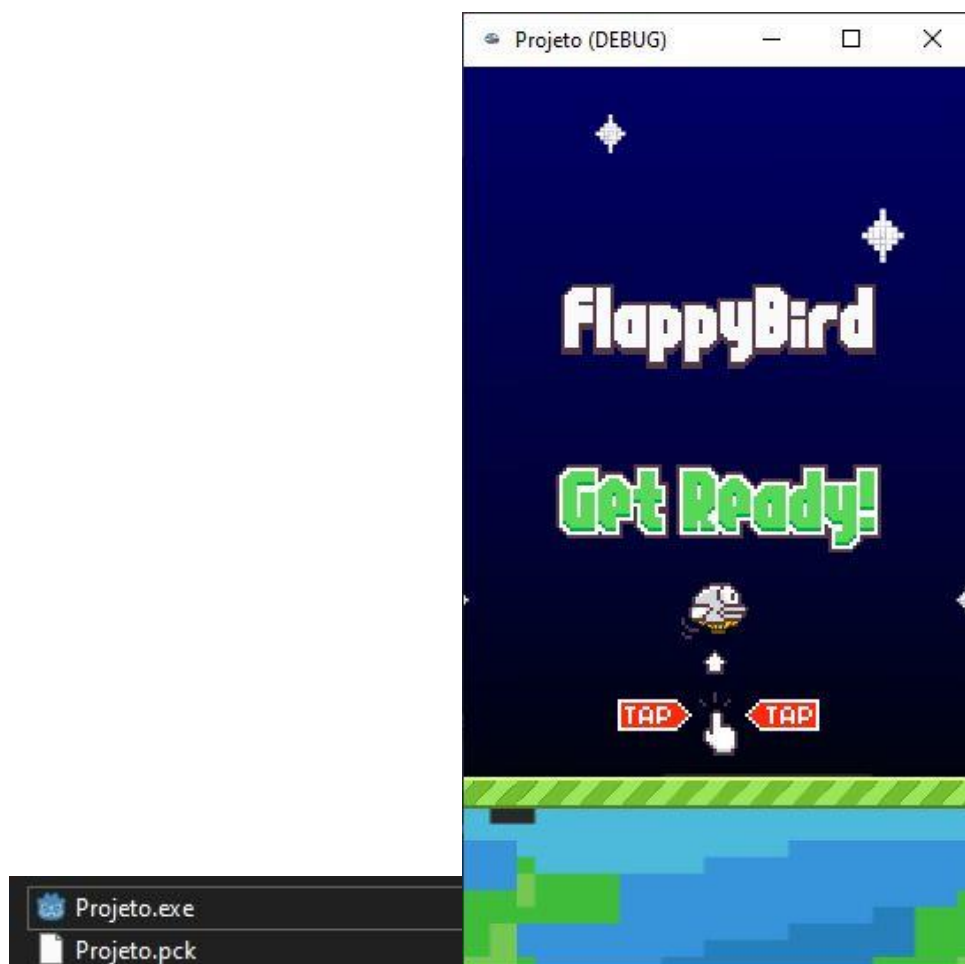
Rodovia BR 101 Norte, km 60, Bairro Litorâneo, CEP: 29.932-900, São Mateus, ES

+55 (27) 3312.1511 / 1510

www.ceunes.ufes.br



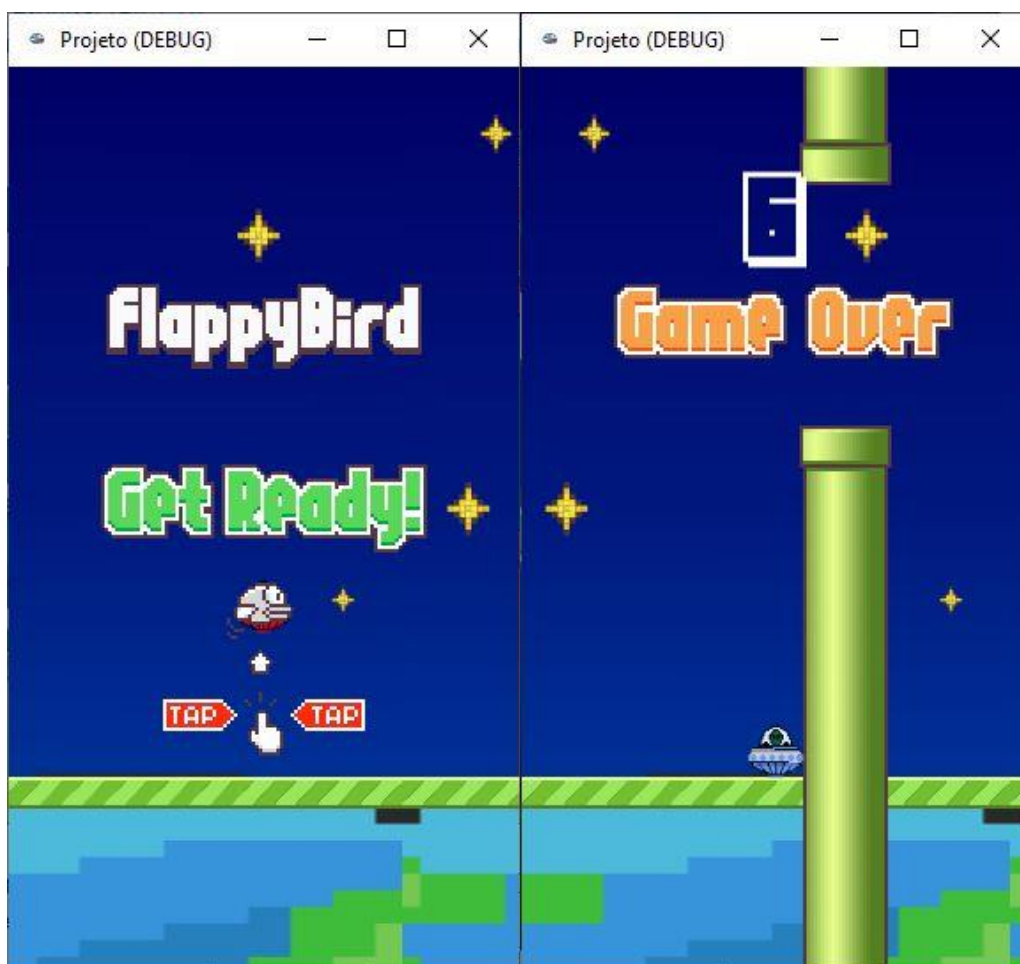
Campus São Mateus
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO



A versão final do projeto se encontra do seguinte modelo:



Campus São Mateus
UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO



O jogo tem gráficos semelhantes ao jogo Super Mario World. O objetivo do jogo é conseguir o maior número de pontos possível controlando um pássaro (clcando na tela) sem deixá-lo bater no cano. Se o pássaro atingir um obstáculo, o jogo acaba. Cada vez que um personagem passa por um conjunto de tubos, o jogador ganha um ponto.

CENTRO UNIVERSITÁRIO NORTE DO ESPÍRITO SANTO

Rodovia BR 101 Norte, km 60, Bairro Litorâneo, CEP: 29.932-900, São Mateus, ES
+55 (27) 3312.1511 / 1510
www.ceunes.ufes.br