

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
CENTRO UNIVERSITÁRIO NORTE DO ESPÍRITO SANTO
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO E ELETRÔNICA
CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

KETHLEN CORREIA DE JESUS

RUNETERRA

SÃO MATEUS-ES
2020

KETHLEN CORREIA DE JESUS

RUNETERRA

Relatório final realizado pela aluna
Kethlen Correia de Jesus, apresentado
a Universidade Federal do Espírito Santo,
como parte das exigências da disciplina
de Lógica para Computação II lecionada
pelo prof. Luís Otávio Rigo.

SÃO MATEUS-ES

2020

1 RUNETERRA

Runeterra, que também é conhecida por Terra Mágica, é o mundo onde se passa League of Legends, para ser mais específico, no reino de Valoran. Possui um passado feliz e horrível, dado que frequentemente aparecem ameaças por suas regiões. E por falar em regiões, Runeterra é composta por 13 regiões, cada uma com suas particularidades.

Um bom ponto de partida para entender melhor sobre Runeterra, é começar pelas montanhas ocidentais de Shurima, localizada em Targon. Sonhadores e peregrinos são atraídos em busca da verdade e grandes revelações. O Monte Targon é o ponto mais alto de Runeterra, e segundo os targonianos, esse monte liga o Plano Material e o Plano Divino, por isso Targon é a região mais religiosa que existe. Seu regime é de teocracia tribal, sua atitude em relação à magia é aspirar, o seu nível de tecnologia é baixo e o ambiente é de montanhas hostis. Seus campeões são: Leona, Diana, Zoe, Aurelion Sol, Soraka, Taric, Pantheon e Aphelios.

Indo para o lado mais gélido de Runeterra encontramos Freljord, região onde todas as tribos são lideradas por mulheres (mãe de guerra). Possui uma terra hostil e impiedosa, todos já nascem guerreiros para enfrentar qualquer adversidade. Seu regime é de matriarcado tribal, sua atitude em relação à magia é venerar, o seu nível de tecnologia é baixo e o ambiente é de tundra gélida. Seus campeões são: Ashe, Lissandra, Gnar, Ornn, Gragas, Anivia, Braum, Tryndamere, Sejuani, Trundle, Volibear, Udyr, Olaf e Lulu e Willump.

E nos desertos de Runeterra encontramos o que já foi o maior Império que já existiu, Shurima, que ocupava o continente inteiro. Forjado pelos poderosos deuses-guerreiros do Batalhão de Ascendentes em uma era perdida, porém depois de milhares de anos de crescimento, a Ascensão fracassada por conta do último imperador de Shurima deixou a capital em ruínas, e as histórias da antiga glória do império se tornaram pouco mais do que mitos. Seu regime é um império divino, sua atitude em relação à magia é cobiçar, o seu nível de tecnologia é desconhecido e o ambiente é de deserto árido. Seus campeões são: Amumu, Azir, Nasus, Rammus, Renekton, Sivir, Skarner, Taliyah e Xerath.

Bandópolis, reino onde ninguém sabe exatamente onde fica, lar dos yordles, que ninguém sabe onde fica, porém existem vários rumores sobre este lugar. Falam que é um reino de magia ilimitada, que todas as sensações são amplificadas para os

não yordles, cores vivas, comidas e bebidas que uma vez provadas jamais serão esquecidas. A luz é extremamente dourada, as águas são perfeitamente cristalinas e as colheitas são todas bastante frutíferas. Se esses relatos são verdade? Não se sabe, mas uma coisa que temos certeza é que, Bandópolis e seus habitantes carregam um poder atemporal. Não possui nenhum regime, sua atitude em relação à magia é brincar, o seu nível de tecnologia é desconhecido e o ambiente é desconhecido. Seus campeões são: Lulu, Teemo, Tristana, Veigar, Rumble, Corki e Yummi.

Ionía, também conhecida como as Primeiras Terras, é cercada por águas traiçoeiras, composta por províncias aliadas ao longo do gigantesco arquipélago. Este reino é famoso por sua magia exuberante, com plantas e animais mágicos, onde se vive magia todos os dias em Ionía. Neste lugar nasceu uma raça mágica chamada de Vastaya, que seria a fusão de humanos com animais, que possuem poderes sobrenaturais. A cultura ioniana é moldada na base do equilíbrio entre o reino material e espiritual. Porém toda a harmonia deste reino terminou há 12 anos, quando Ionía foi atacada por Noxus, e as tropas só foram derrotadas muitos anos depois. Seu regime é de províncias regionais, sua atitude em relação à magia é harmoniosa, o seu nível de tecnologia é baixo e o ambiente é mágico(variado). Seus campeões são: Kayn, Rakan, Xayah, Ahri, Akali, Irelia, Jhin, Yasuo, KArma, Lee Sin, Kennen, Master Yi, Shen, Syndra, Varus, Zed, Wukong e Ivern.

E já como pode-se perceber Noxus é o Império mais expansionista de Runeterra. Possuem uma reputação assustadora, é vista como uma grande ameaça, tanto brutal quanto na questão expansionista. Porém são uma sociedade totalmente inclusiva, que respeita e encoraja os talentos de cada um. Qualquer indivíduo pode conquistar uma posição de poder dentro do reino de Noxus, basta demonstrar aptidão necessária. Os que possuem magia, além de serem respeitados, são recrutados para que possam ter seus poderes aperfeiçoados para que possam ser usados a serviço do império. Seu regime é de um império expansionista, sua atitude em relação à magia é armamentista, o seu nível de tecnologia é mediano e o ambiente é de estepes inóspitos. Seus campeões são: Cassiopeia, Katarina, Riven, Darius, Draven, Kled, Leblanc, Sion, Swain, Talon e Vladimir.

Ao contrário de Bandópolis e Ionía que vivem magia, Demacia, o reino que proíbe qualquer uso de magia. O reino foi fundado por refugiados das guerras rúnicas, uma guerra de magos que aconteceu há muitos anos, por isso todo esse preconceito

com a magia. Reino militar de nobreza e honra, possui uma localização bem estratégica, pois a floresta que fica em volta de Demacia, é feita de um material chamado de petricita que absorve a magia. Demacia é famosa por ter o melhor e mais preparado exército de Runeterra. Seu regime é de monarquia feudal, sua atitude em relação à magia é negar, o seu nível de tecnologia é mediano e o ambiente é de campos férteis. Seus campeões são: Garen, Sona, Lux, Lucian, Fiora, Poppy, Quinn, Jarvan IV, Shyvana, Vayne, Galio, Morgana, Kayle, Sylas e Xin Zhao.

A exploração dos mares fica para o reino de Águas de Sentina, é uma cidade que é feita de oportunidades e recomeços, já que não tem limitações de um governo formal e nas regulações de mercado. Sua bahia é cheia de mercenários, gangues, e contrabandistas do mundo inteiro, quem tem dinheiro pode comprar quase tudo em Águas de Sentina, desde itens hextec proibidos até a lealdade de um senhor do crime. Apesar de tudo, é um dos lugares mais peculiaridades e bem relacionados de Runeterra. Seu regime é de sindicatos de gangues, sua atitude em relação à magia é empregar, o seu nível de tecnologia é mediano e o ambiente é um arquipélago tropical. Seus campeões são: Fizz, Gangplank, Graves, Illaoi, Miss Fortune, Nautilus, Pyke, Tahm Kench e Twisted Fate.

Um arquipélago que já foi um lugar de paz, nobreza e evolução, conhecida como Ilha das Bênçãos , passou por um cataclismo mágico, quebrando a barreira entre mundos material e espiritual, fundindo ambos, aniquilou toda e qualquer forma de vida. Agora, é dominada por uma névoa negra maligna que cobre toda a ilha, parecer dentro da névoa é estar condenado a assombrar este lugar por todo o sempre. E a cada ano, as Ilhas das Sombras parecem estar se fortalecendo cada vez mais, fazendo com que os espectros mais poderosos percorram por mais lugares de Runeterra. Não possui nenhum regime, sua atitude em relação à magia é sofrer, o seu nível de tecnologia é baixo e o ambiente é um arquipélago amaldiçoado. Seus campeões são: Hecarim, Karthus, Thresh, Kalista, Mordekaiser, Yorick, Maokai e Elise.

Indo para o centro do mundo, encontramos Piltover, o lugar mais rico, tecnológico e com mais comércio de Runeterra, que vive de inovação. Eles são a única conexão em terra, entre os continentes de Shurima e Valoran. Piltover se tornou um ímã para os artesãos mais habilidosos do mundo, é uma cidade onde fortunas podem ser feitas e sonhos realizados. Seu regime é uma oligarquia aristocrática, sua atitude

em relação à magia é mercantilizar, o seu nível de tecnologia é alto e o ambiente é uma metrópole costeira. Seus campeões são: Camille, Caitlyn, Ezreal, Orianna, Vi, Jayce e Heimerdinger.

Ao contrário de todo esse crescimento em tecnologia e inovação, podemos encontrar Zaun, que fica abaixo de Piltover, representando a parte pobre de Runeterra. É um lugar totalmente insalubre, cheio de toxinas pelos esgotos, quase não chega luz, com arquitetura industrial. Zaun e Piltover já foram unidas, mas agora são sociedades simbióticas, mas separadas. Apesar de tudo, Zaun possui um povo intenso e uma rica cultura e mesmo com todas as adversidades, as pessoas encontram maneiras de existir e prosperar. Seu regime é uma oligarquia industrial, sua atitude em relação à magia é tirar vantagem, o seu nível de tecnologia é alto e o ambiente é urbanizado(tóxico). Seus campeões são: Jinx, Ekko, Twitch, Blitz, Janna, Dr.Mundo, Urgot, Viktor, Warwick, Ziggs e Zac.

Um possível reino que possa ter tido também um papel significativo na criação do primeiro Ascendente, é Ixtal. Localizada ao lado de Shurima, escondida através da magia elemental na Floresta de Comungo, floresta cheia de criaturas mágicas ameaçadoras e por isso é a mais perigosa de Runeterra. Apesar de ser uma nação muito antiga, pouco se sabe sobre Ixtal. Seu regime é de autocracia mágica, sua atitude em relação à magia é controlada, seu nível de tecnologia é desconhecido(alquímico) e o ambiente é uma floresta tropical. Seus campeões são: Malphite, Neeko, Rengar, Zyra, Nidalee e Qiyana.

E por fim, temos o Vazio, um universo paralelo, um lugar que sempre existiu, essa era a realidade antes de tudo, mas um universo foi criado por cima ou por dentro do Vazio. Controlado pelos misteriosos Observadores, eles buscam voltar à paz deles consumindo a realidade do universo de Runeterra, e enquanto isso não acontece e eles não conseguem entrar nesta realidade, crias do vazio são enviadas, podendo também transformar mortais, apenas tocando-o. E durante a história de Runeterra existiram diversas manifestações do Vazio. Não possui nenhum regime, sua atitude em relação à magia é devorar, o seu nível de tecnologia é desconhecido e o ambiente é desconhecido. Seus campeões são: Kai'sa, Cho'gath, Kassadin, Kha'zix, Kog'maw, Malzahar, Rek'sai e Vel'koz.

Isso é Runeterra, não é somente seus reinos e impérios, mas um universo inteiro a se explorar. Levando em conta o League of Legends, existem cinco posições que integram a composição da sua equipe. Cada rota combina melhor com certos tipos

de campeões que são de diferentes regiões e possuem certas funções, e essas funções são: Atirador, Suporte, Assassino, Tanque, Mago e Lutador, e as rotas são: Superior, Inferior, Meio e Selva.

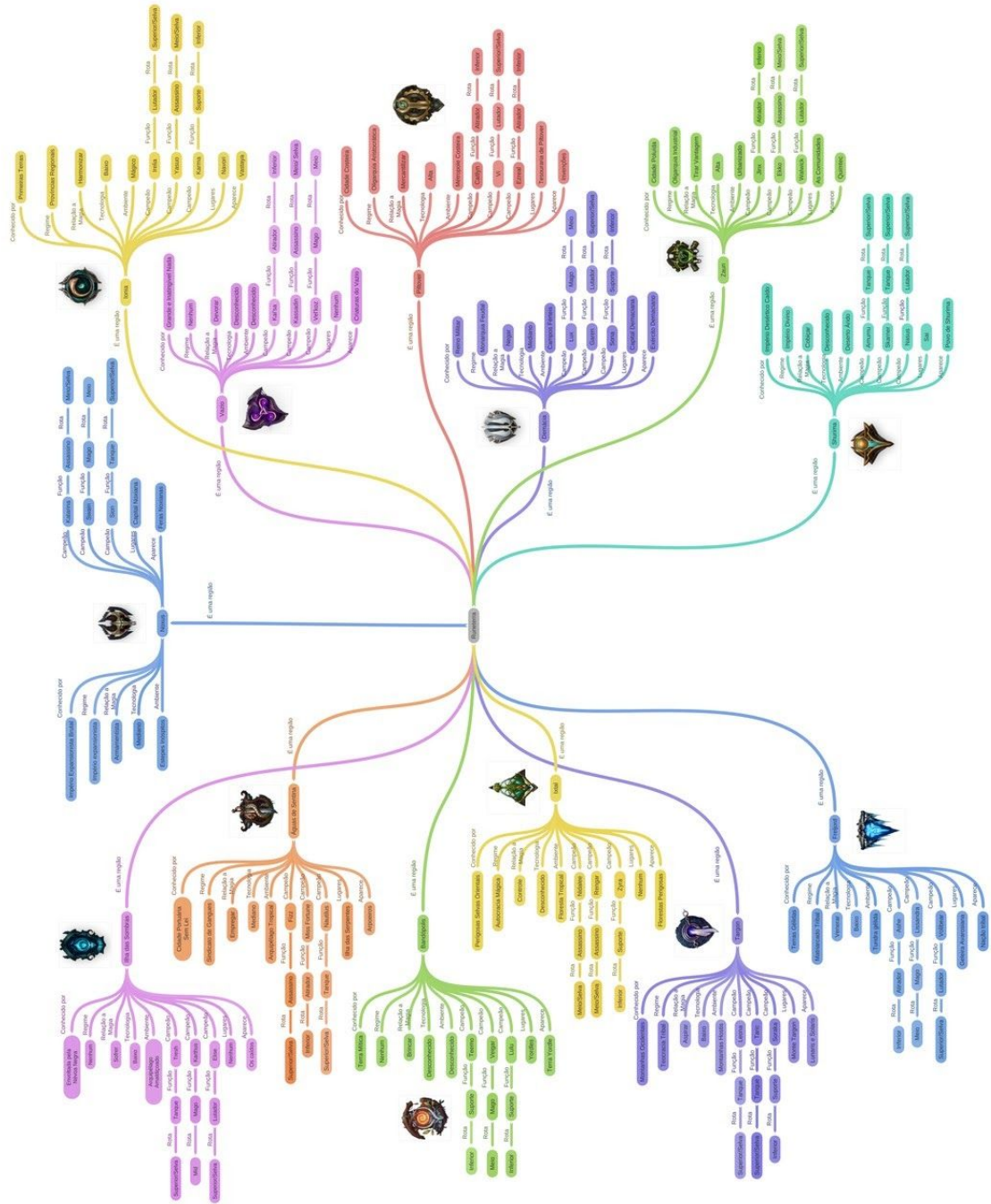
As funções mais indicadas para a rota inferior são atiradores e suportes, para o meio, magos e assassinos, para a rota superior, tanques e lutadores e para a selva, lutadores, assassinos e tanques.

2 DIAGRAMA ONTOLÓGICO

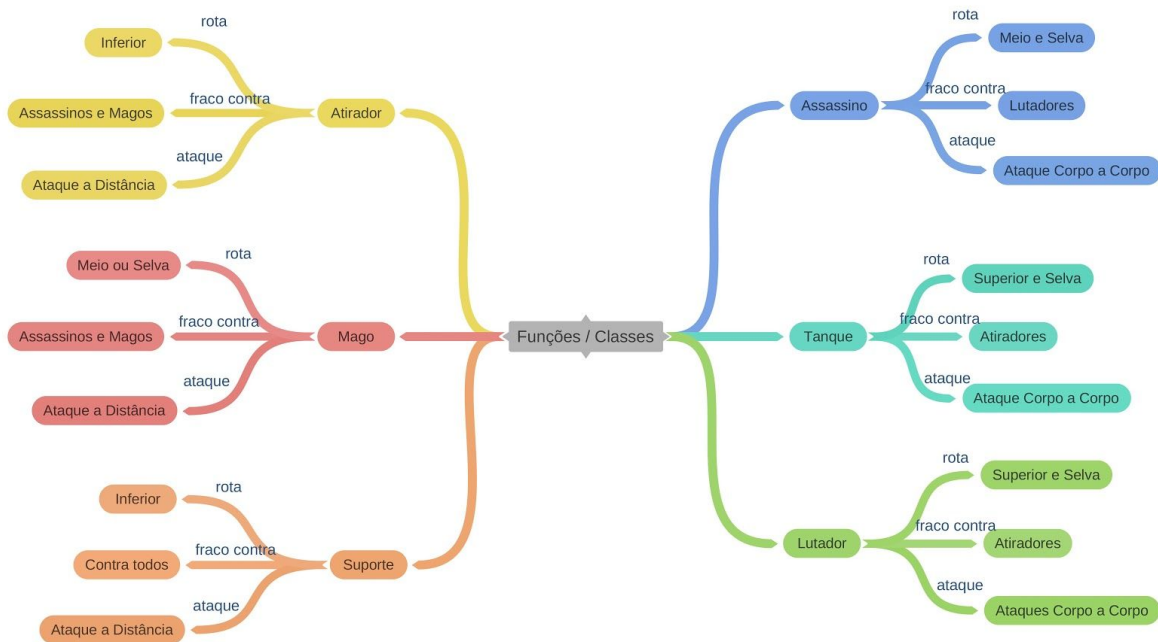
Dividi em dois diagramas para que não ficasse muito grande.

Runeterra : Kethlen Correia de Jesus – Ciência da Computação – Lógica para Computação II

owgh
made for free at owgh.io



Runeterra : Kethlen Correia de Jesus - Ciência da Computação - Lógica para Computação II



3 DICIONÁRIO DE DADOS

3.1 FATOS

Segue descrito os fatos relacionados aos objetos do mundo escolhido a partir de suas características.

regiao(X) - Indica que o objeto inserido é uma região de Runeterra.

Exemplo: regiao(ionia).

campeao (X,Y) - Indica que o Campeão X, pertence à região Y.

Exemplo: campeao(garen, demacia).

conhecida(X,Y) - Indica que a região X é conhecida por tal característica Y.

Exemplo: conhecida(demacia, "Reino Militar").

regime (X,Y) - Indica que o Regime X, pertence à região Y.

Exemplo: regime(demacia, “Monarquia Feudal”).

relacao_magia(X,Y) - Indica se é o regime X, pertence à região Y.

Exemplo: relacao_magia(demacia, negar).

nivel_tecnologia(X,Y) - Indica se o nível de tecnologia X, pertence à região Y.

Exemplo: nivel_tecnologia(zaun, alto).

lugar(X,Y) - Indica se o lugar X, pertence à região Y.

Exemplo: lugar(targon, “Monte Targon”).

aparece_em(X,Y) - Indica se o objeto X, aparece na região Y.

Exemplo: aparece_em(ionia, “Vastaya”).

ambiente(X,Y) - Indica que o ambiente X, pertence à região Y.

Exemplo: ambiente(zaun, “Urbanizado”).

3.2 REGRAS

Segue descrito as regras e as interconexões dos objetos que podem ser aplicadas de acordo com o mundo escolhido.

funcao(X):- campeao(X,_) . Indica que o Campeão pode ser desta função, que podem ser: atirador, suporte, mago, assassino, lutador e tanque.

Exemplo: atirador(ash).e).

fraco(X):- funcao(X): Indica que o Campeão por conta de sua determinada função é fraco contra outro campeão por conta também de sua função.

Exemplo: fraco(ash,sion).

ataque_corpo(X):- funcao(X). Indica que o Campeão ataca corpo à corpo.

Exemplo: ataque_corpo(nasus).

ataque_distancia(X):- funcao(X). Indica que o Campeão ataca à distância.

Exemplo: ataque_distancia(kaixa).

rotas(X):- funcao(X), campeao(X,_). Indica que o Campeão digitado dependendo da sua função ele é geralmente encontrado em determinada rota, que podem ser: Superior, meio, selva e inferior.

4 PONTOS POSITIVOS E NEGATIVOS

Tomei como ponto positivo a aprendizagem de uma nova linguagem de programação, o prolog, onde pude colocar em prática os conhecimentos adquiridos na disciplina, e achei interessante por ela ser diferente das linguagens de programação que tinha visto até o momento do curso.

A escolha do tema foi por afinidade com o jogo e mundo de Runeterra, pois apesar de ser um jogo de MOBA, os campeões possuem suas regiões e histórias, que por sua vez já possuía um mundo.

E por conta de já possuir este mundo e suas histórias, com o decorrer do trabalho tive dificuldades em desenvolver algumas coisas, mesmo que eu poderia estar modificando e fazendo como eu quisesse o mundo, eu não queria estar modificando e talvez até tirando a essência que é Runeterra. Por conta disso tive que utilizar mais as questões dos campeões e não das regiões, pois elas não têm muitas ligações entre elas para que eu conseguisse montar as regras para o desenvolvimento do programa.

Mas no geral, o trabalho foi bem interessante de se construir e acabou que pude descobrir coisas sobre Runeterra e sobre o League of Legends bem interessantes.

REFERÊNCIAS

<https://www.youtube.com/watch?v=iyF0P5lzeEQ>

https://universe.leagueoflegends.com/pt_BR/regions/

<https://leagueoflegends.fandom.com/wiki/Runeterra>

<https://leagueoflegends.fandom.com/pt-br/wiki/Valoran>