

Seguindo um dos objetivos propostos pelo trabalho, a funcionalidade escolhida foi a implementação do Mecanismo de Pausa do Jogo.

Dei início a tarefa me familiarizando com o código exposto no trabalho para ser capaz de entender onde implementar as alterações a fazê-la funcionar.

Durante as próximas semanas, foi programando o código pedido no trabalho com o auxílio de pesquisas, o uso do manual do Ncurses e vídeos no YouTube. Assim fui capaz de implementar o código desejado concluindo o objetivo da atividade.

Kethly bril n14 3a