

Relatório de Jogos Digitais: Snake game

Kethly Bril n14 3A

Primeira Etapa

- Usando os computadores disponibilizados pelo colégio, o projeto começou com a instalação do software Godot;
- Em sequência iniciou-se a familiarização com a plataforma;
- Após isso comecei a programar o jogo seguindo um dos tutoriais escolhido da internet;
- Ao decorrer das aulas foi completada uma parte da tarefa.

Segunda Etapa

- Durante o período das férias dei continuidade ao jogo usufruindo do meu tempo livre para concluir o projeto;
- Continuei seguindo o passo a passo demonstrado nos tutoriais;
- Terminei a tarefa ao longo de algumas semanas.