



Софийски университет „Св. Климент Охридски“
Факултет по математика и информатика

Контролно 1

курс Структури от данни и програмиране
за специалност Компютърни науки, поток 2
зимен семестър 2021/2022 г.

1. Основните критерии при оценяването на контролните ще бъдат:
 - успешно изпълнение на поставеното условие;
 - използването на най-подходящите структури от данни;
2. Другите критерии при оценяването са:
 - добро стилизиране и форматиране на кода;
 - сложности;
 - следване на добри практики за писане на код;
 - спазване на ООП парадигмата

Задача 1. Нека е даден следният шаблон на структура:

```
template <typename T>
struct Node {T data; Node<T> *next;};
```

При това условие, нека е даден списък L с елементи стекове. Възлите на L са от тип `Node<std::stack<T>>`. Всеки стек може да съдържа различни елементи (**числа**). Някои стекове могат да съдържат само четни, други само нечетни, а трети четни и нечетни елементи. Казваме, че два стека са подобни, ако съдържат само четни или само нечетни елементи. Да се дефинира подходящо параметризирана функция `concatSimilarStackElements(L)`, която конкатенира всички последователни стекове, които са подобни и връща указател към новия свързан списък.

Пример: Даден е списък от стекове. Първите два стека са с четни числа. Затова вторият се конкатенира в началото на първия, запазвайки реда на добавяне на елементите. Третият и четвъртия стек са с нечетни числа и те също се конкатенират. Петият е с четни числа, но преди него и след него няма други стекове с четни елементи и той остава непроменен. Последният стек съдържа различни елементи и също не се конкатенира.

<p>върхове</p> <p>6</p> <p>4 0 7 1 0 2</p> <p>2 → 8 → 5 → 9 → 2 → 1</p>	<p>върхове</p> <p>0</p> <p>8 1</p> <p>6 9</p> <p>4 7 0 2</p> <p>2 → 5 → 2 → 1</p>
-------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------

Задача 2.

Разглеждаме езика OYAML (“Oversimplified YAML”), опростен вариант на езика YAML (“Yet Another Markup Language”), което е човешки-четим език за сериализация на данни.

OYAML файловете се речници, съставени от двойки ключ-стойност. Ключовете са низове, състоящи се само от малки латински букви, а съответните им стойности са два вида - прости и съставни. Простите стойности са низове с произволна дължина, но без нови редове, а сложните - цели съставни речници.

В OYAML формата ключовете винаги са следвани от двоеточие и интервал, след което е стойността на ключа, ако е проста. Ако стойността е съставна, вложеният речник започва от следващия ред.

Ключове са предхождани от интервали. Броят на интервалите е равен на нивото на влагане на речника. В следния пример:

```
dictName: main dictionary
value: 5
innerDict1:
  dictName: first inner dictionary
  value: 10
  anotherValue: 100
innerDict2:
  dictName: second inner dictionary
  value: 15
  purpose: show more levels of nesting
innerDict3:
  dictName: innermost dictionary
  value: 20
  someOtherKey: anything here
```

Речникът с име “main dictionary” е основен за файла и е с ниво на влагане 0. “first inner dictionary” и “second inner dictionary” са с вложени в “main dictionary”, а “innermost dictionary” е вложен в “second inner dictionary”.

Дефинирайте тип данни `YAMLDocument`, подходящ за представяне в паметта на данните от `OYAML` файл. Да се поддържат следните операции:

- `insert(locatorKey, newKey, newValue)`: измежду всички вложени речници на всички нива, намира някой речник, съответен на ключ `locatorKey` и добавя към него нова двойка ключ-проста стойност. Например,
`insert("innerDict3", "test", "5")`
ще вмъкне `"test: 5"` в `"innermost dictionary"`.
Ако такъв речник не е намерен (и в частност, ако ключът за търсене е празен низ), се вмъква в главния речник
- `find(path)`, където `path` е символен низ от вида `"<key1>/<key2>/.../<keyN>"`.
Ако `key1, key2,...,keyN-1` са последователно вложени един в друг речници, а `keyN` има проста стойност, да се върне стойността на `keyN`. В противен случай да се върне празен низ. Например:
`find("innerDict2/innerDict3/value")`
ще върне низа `"20"`, а
`find("value")`
ще върне низа `"5"`