

Задача 1. Нека е даден следният шаблон на структура:

```
template <class T>
struct Node {T data; Node<T> *next;};
```

Да се реализира функцията *reduce*, която приема два параметъра: указател към първия елемент на линеен едносвързан списък L с възли от тип Node и двуместна **функция** F от тип $(\text{const T\&}, \text{const T\&}) \rightarrow \text{T}$. Резултатът от изпълнението на *reduce* да е стойността при приложението на ляво-асоциативния оператор F последователно над елементите на L, или $F(\dots F(F(I_1, I_2), I_3) \dots, I_k)$, където I_1, \dots, I_k са елементите на списъка L.

При $K = 0$ да се генерира подходяща грешка (изключение), а при $K = 1$ стойността на функцията да е I_1 .

Пример:

Нека имаме списъка L с елементи 1024, 16, 4, 2. Нека $d(x,y) = x/y$. Тогава резултатът от *reduce* (L,d) ще бъде 8, тъй като $\text{div}(\text{div}(\text{div}(1024, 16), 4), 2) = 8$

Задача 2. При условията на горната задача, нека е даден списък L с елементи стекове. Възлите на L са от тип `Node<std::stack<T>>>` (или друга готова реализация на стек, с която разполагате). Да се дефинира подходящо параметризирана функция *equalize*(L), която размества елементите на стековете така, че да няма два стека в L с разлика в броя на елементите, по-голяма от 1.

Пример: Даден е списък от стекове и едно от възможните пренареждания на елементите на стековете. Разместените елементи са подчертани.

1							
2		8					
3		9		3	<u>1</u>	9	<u>8</u>
4	6	10		4	6	10	<u>2</u>
5	→	7	→	11	→	12	5 → 7 → 11 → 12

Задача 3. Нека е даден списък L с N елемента. Да се дефинира подходящо параметризирана функция *shuffle*, която получава адреса на първия елемент на списъка. Функцията да пренарежда възлите на списъка така, че елементите от втората половина на списъка да се преместят в началото на списъка, но в обратен ред (при списъци с нечетен брой елементи считаме средния елемент за принадлежащ към първата половина на списъка).

Пример:

$L1 \rightarrow L2 \rightarrow L3 \rightarrow L4 \rightarrow L5$ се преобразува до $L5 \rightarrow L4 \rightarrow L1 \rightarrow L2 \rightarrow L3$

При решението на задачата да не се изтриват или заделят нови възли, а да се използват съществуващите. Могат да се използват други изучени структури от данни.