

Nama : kristiana ketin renta

Nim :2201010567

Judul Projek OOP yang saya buat adalah tentang penjualan tiket kereta


Alasan

- saya membuat projek tentang penjualan kereta ini karna ingin memberi kemudahan kepada pengguna nya
- Efisiensi dan Kemudahan Akses Aplikasi penjualan tiket ini memudahkan pelanggan untuk membeli tiket kereta tanpa harus mengunjungi stasiun atau loket penjualan tiket. Pelanggan dapat membeli tiket kapan saja dan di mana saja melalui aplikasi.
- Mengurangi antrian yang panjang
- Transparansi harga Aplikasi ini memberikan informasi yang jelas mengenai harga tiket untuk berbagai kelas (VIP dan Ekonomi) dan tujuan (Bali, Jakarta, Lombok). Pelanggan dapat melihat harga tiket secara transparan sebelum melakukan pembelian.

#### ❖ Teori acces modifier

```
* @author ketin renta(2201010567)
*/
public class Perulangantiketkeretapi extends javax.swing.JFrame {
    int vip, ekonomi, harga, beli, total, bayar, kembali;
    /**
     * Creates new form Perulangantiketkeretapi
     */
    public Perulangantiketkeretapi() {
        initComponents();
    }
}
```

Sintak di atas sebagai kata kunci untuk memudahkan atau acces modifier dari mana saja  
Dan masih ada kode yang yalin jg contohnya



```
371 // Variables declaration - do not modify
372 private javax.swing.JButton btnCetak;
373 private javax.swing.JButton btnInput;
374 private javax.swing.JButton btnKeluar;
375 private javax.swing.ButtonGroup buttonGroup1;
376 private javax.swing.ButtonGroup buttonGroup2;
377 private javax.swing.JLabel jLabel1;
378 private javax.swing.JLabel jLabel10;
379 private javax.swing.JLabel jLabel2;
380 private javax.swing.JLabel jLabel3;
381 private javax.swing.JLabel jLabel4;
382 private javax.swing.JLabel jLabel5;
383 private javax.swing.JLabel jLabel6;
384 private javax.swing.JLabel jLabel7;
385 private javax.swing.JLabel jLabel8;
386 private javax.swing.JLabel jLabel9;
387 private javax.swing.JPanel jPanel1;
388 private javax.swing.JPanel jPanel2;
389 private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;
390 private javax.swing.JComboBox<String> jurusan;
391 private javax.swing.JRadioButton rb_ekonomi;
392 private javax.swing.JRadioButton rb_vip;
393 private javax.swing.JTextArea txtarea;
394 private javax.swing.JTextField txtbayar;
395 private javax.swing.JTextField txtharga;
396 private javax.swing.JTextField txtjumlah;
397 private javax.swing.JTextField txtkembalian;
398 private javax.swing.JTextField txtnama;
399 private javax.swing.JTextField txtnomor;
400 private javax.swing.JTextField txttotal;
401 // End of variables declaration
```

### ❖ Teori Inheritance

```
public class Perulangantiketkeretapi extends javax.swing.JFrame {  
    int vip, ekonomi, harga, beli, total, bayar, kembali;
```

Teori di mana 1 kelas dapat mewarisi properti dan method dari kelas lain  
Dari sintak di atas teori inheritance atau teori mewarisi adalah terdapat di javax.swing.JFrame.

### ❖ Teori Polymorphism

```
private void jurusanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here: membuat kondisi untuk menentukan ?  
    if(jurusan.getSelectedItemAt().equals("Pilih Jurusan")){
```

Method yang berperilaku berbeda berdasarkan objek yang memanggilnya

### ❖ Teori Encapsulation

```
// Variables declaration - do not modify  
private javax.swing.JButton btncetak;  
private javax.swing.JButton btninput;  
private javax.swing.JButton btnkeluar;
```

Manipulasi data dan method digabungkan menjadi satu kelas dan membatasi akses ke beberapa komponen dari kelas