

# Ketlyn de Melo Freitas

## Técnico em Informática

Técnica em Informática com experiência em desenvolvimento de websites, design de interfaces e projetos de acessibilidade tecnológica. Destaque para o site EduTec, apresentado na Tech Week, e um aplicativo de identificação de cores para pessoas com deficiência visual. Habilidades em HTML, CSS, JavaScript, Figma e integração de dispositivos eletrônicos.

## Formação Acadêmica

### ENSINO MÉDIO TÉCNICO INFORMÁTICA

UNASP- Centro Universitario Adventista  
de São Paulo

### GRADUAÇÃO - CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

Cruzeiro do Sul

## Cursos Complementares

Excel  
Veduca  
2023

LGPD - Lei Geral de Proteção de Dados  
Fundação Bradesco  
2023

## Habilidades

- Desenvolvimento Web (Básico)
- React.js (Básico)
- Banco de dados (Básico)
- Lógica de programação (Básico)
- Python (Básico)
- Arduino C++ (Básico)
- JavaScript (Básico)
- Excel (Intermediário)
- Departamento pessoal (Básico)
- Administração (Básico)



(11) 98097-8450



ketlyn.code@gmail.com



Jardim Morada Do Sol - Indaiatuba



<https://github.com/ketmelo>

## Experiência Profissional

### Ensino Médio Técnico em Informática (2022-2024)

Durante o curso, desenvolvi diversos projetos individuais e em grupo, destacando-se os seguintes:

- 2022:
  - Sites em HTML e CSS: Desenvolvi vários projetos interativos, como um site sobre Uganda e outro voltado para componentes de interface.
- 2023:
  - Projeto EduTec: Um dos maiores projetos do curso, o EduTec foi um site educativo com um jogo interativo, páginas dinâmicas e design atrativo. Utilizamos HTML, CSS, JavaScript e Figma para o design. O projeto foi selecionado para ser apresentado na Tech Week da instituição, onde o demonstramos para todas as turmas do ensino médio.
- 2024:
  - Trabalho de Conclusão de Curso: Desenvolvi um aplicativo e um dispositivo voltado para auxiliar pessoas com deficiência visual ou cognitiva na identificação autônoma de cores. O dispositivo utiliza um sensor TCS34725, que identifica cores e transmite os dados via Bluetooth HC-05 para o aplicativo. O projeto envolveu pesquisa de usabilidade, prototipagem e desafios técnicos na montagem e configuração dos sensores. Destacou-se pela inovação e pela promoção da acessibilidade.