

ชื่อ \_\_\_\_\_ รหัสนักศึกษา \_\_\_\_\_

ให้นักศึกษาสร้างรูปทรงปริซึมสามเหลี่ยม ดังตัวอย่าง โดยปริซึมจะหมุนรอบแกน X เป็นเวลา 10 วินาที หลังจากนั้นจะหมุนรอบแกน Y เป็นเวลา 10 วินาที และหมุนรอบแกน Z เป็นเวลา 10 วินาที แล้วกลับไปทำแบบเดิมซ้ำไปเรื่อย ๆ นักศึกษาสามารถตอบโดยเติม code ที่ให้มาให้สมบูรณ์ หรือ เขียน code ใหม่ทั้งหมดก็ได้

```
void setup(){  
    size(500,500,P3D);  
    background(255);  
}
```

```
void draw(){
```

```
}
```

```
void changeRotation(){
```

```
}
```

```
void drawPrism(){  
    beginShape(QUADS);
```

```
}
```