# 《迷途羔羊》游戏设计文档

## 描述：

调酒师和一只猫的奇异酒吧，有着数不清的故事和秘密，来光顾这里的人们，在迷离中清醒，在无奈中沉醉。那些闪耀的情丝被装入晶莹的瓶子，即是良药也是剧毒，而《Lost Sheep》的调酒师却只关心的晶莹剔透酒杯是否能够映你真实的样子。

故事发生在一处繁华的商业区里的深夜酒吧，顾客不多，但却包括从城市白领、商贩、到大牌明星，甚至政府要员等各式各样的酒客。每一个来买醉的人，带着自己的故事，犹如深夜昏黄灯光下的忽隐忽现的飞蛾，融化在角落里波光闪动的一杯美酒中。

主角昆是这所酒吧的一名神秘的新手调酒师，因为某个原因尝试各种新酒品研发，而酒客的故事就是他灵感的来源。在绝大部分时间里，他总是安静的倾听，少言寡语的他用酒作为他的语言，用一杯又一杯的鸡尾酒来传达他的情感。有时只是感慨、慰藉，有时却是开导和帮助。

## 游戏玩法：

这是一个将酒吧经营和rpg结合起来的游戏，根据酒吧的经营获得更多的角色加入，通过酒品的研发推动个人故事的进展，通过更多角色的加入推进故事主线。

酒吧经营包括经营部分和酒品研发部分，根据当时表达的情感选择不同的材料进行混合调制，会得出不同的酒品，但是这些材料需要通过经营酒吧来解锁和采购。鸡尾酒配方是一直存在的，只有当材料比例和方法接近的时候才会研发成功，玩家需要从酒客的对白中寻找材料和比例的线索，通过不断地尝试和反馈，最终找到鸡尾酒的配方。

## 角色设计：

调酒师昆：沉默寡言，沉醉于调制各种口味鸡尾酒的中年人，喜欢爵士乐和吉他。

黑猫茉莉：经常安静的坐在吧台上梳毛，不喜欢被人碰到，偶尔躲在昏暗的地方很难发现。

摄影师琪：经常来酒吧的活泼女孩，喜欢挑战和探险，一心想成为周游世界的伟大摄影师。

乐器行岩：安静腼腆的岩希望一直能够守护母亲的琴行，擅长多种乐器，最爱弹奏吉他。

曾经的赛车手平安：酒吧的常客，爱吹牛的中年大叔，杂志《涡轮加速》的主办，曾经的地下赛车手，还是多项极限运动的爱好者，经常和人提起自己差一点入选国家队的事。

吉他手琴：沉默寡言的乐队吉他手琴，偶尔在深夜里关顾这家这里，一个人默默点上一支烟，饮酒到深夜。

## 剧情设计：

这是一条繁华的街区，汇集这各色的人们，有的忙碌的穿梭，有的冷慕的擦肩而过，但大多数人悠闲自在，然而忧愁的人也穿插其中，带着意思心不在焉行走在这琉璃的街道，不经意间也许就转入了一条悠长昏暗的小巷，小巷深处，一盏红蓝的招牌时不时的闪动，伴随着沙沙的电流声，一种莫名的魔力牵着迷途的羔羊推开灯下那扇厚重的们。。。

此时此刻，走进店里的腼腆的男孩叫岩，及时在不算凉爽的季节里他也总爱穿着灰色的毛衣，这让他有种莫名的安全感，这是他有生以来第一次走进酒吧，推开门有些吃力，有些迟疑的选择了角落里的位置，一个刚好没有人可以注意到的位置，昏暗的四周唯一可以吸引他注意的，是只有三张座位的吧台，正上方悬挂着三盏橘黄色的吊灯，这是店里最明亮的区域了，干净如镜面的红木台面把灯光映射着吧台后面的各色的瓶子，瓶子将光线凝聚成点点闪耀的光芒，如夏日城郊的星空般透彻。

岩久久没有出声，只是不想打破这份宁谧，也许就这样可以一直凝视着吧台，手不觉碰到了一团毛茸茸的东西，“嘶嘶”带着愤怒的声音从手边传出，岩被吓了一跳，他猜测自己打扰了一只猫的休息，太暗了他看不清。

“真是抱歉”，从哪个吧台传来一个男人的声音，“茉莉小姐不太喜欢有人碰到她”

“茉莉小姐吗。。。真是对不起”，岩有些愧疚的说道，顺着声音看去，一位身着黑色马甲的酒保站在了吧台后，真是奇怪，几秒前哪里还没有一个人。。。。或者说直到刚才，店里就只有岩一个人。

“客人，请坐这边吧，你那个位置不适合你”，酒保一边低头擦拭着被子一边礼貌的说道，岩起身靠近了吧台。

详细设计：

经营：

每天可固定提供几种固定的品种的鸡尾酒，酒客喝到不同的酒会改变自身属性。

事件：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 事件ID | 事件名 | 触发条件：   1. 物品属性 2. 角色属性 3. 事件属性 | 触发行为   1. 解锁新物品 2. 解锁新角色 3. 解锁新酒 4. 解锁新原料 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 描述 |
| State | Int | 0：未激活  1：已激活  2：已完成 |
| Time | Int | 当前状态激活天数 |
|  |  |  |

元素：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | 属性 | 描述 |
| 角色 | 是否解锁  酒吧满意度 |  |

物品：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 描述 |
|  |  |  |