

**DAW**

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

# PROYECTO FINAL

PROGRAMACIÓN

2019/2020

1

## ENUNCIADO

Desarrolla un proyecto en java que permita guardar información sobre los equipos que van a participar en una liga y quienes son los jugadores de los mismos.

Hay que tener en cuenta que a lo largo de la liga hay jugadores que cambian de equipo. De cada equipo se guardará el nombre, la ciudad, la fecha de fundación, los colores, ...

De cada jugador se guardarán sus datos personales, número y la posición en la que juega.

## TAREAS A REALIZAR

El proyecto debe disponer de los siguientes elementos:

- 1.- Funcionalidad.
- 2.- Entorno gráfico
- 3.- Clases
- 4.- Una base de datos sobre la que realizar las operaciones básicas de cada tabla. CRUD
- 5.- Validaciones
- 6.- Estructura MVC