

Compétences devant être maîtrisées le 27 mars 2022

DOCUMENTATION

Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n'importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert.		
Je sais concevoir et décrire un diagramme de cas d'utilisation pour mettre en avant les différentes fonctionnalités de mon application.		
Je sais concevoir un diagramme UML de qualité représentant mon application.		
Je sais décrire mon diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels.		

CODE

Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités.		
Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible.		
Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier		
Je sais faire des vues xml en utilisant layouts et composants adéquats		
Je sais coder proprement mes activités, en m'assurant qu'elles ne font que relayer les événements		
Je sais coder une application en ayant un véritable métier		
Je sais parfaitement séparer vue et modèle		
Je maîtrise le cycle de vie de mon application		
Je sais utiliser le findViewById à bon escient		
Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application		
Je sais gérer la persistance légère de mon application		
Je sais gérer la persistance profonde de mon application		
Je sais afficher une collection de données		
Je sais coder mon propre adaptateur		
Je maîtrise l'usage des fragments		
Je maîtrise l'utilisation de Git		

APPLICATION

Je sais développer une application sans utiliser de bibliothèques externes.		
Je sais développer une application publiable sur le store.		
Je sais développer un jeu intégrant une boucle de jeu threadée observable.		
Je sais développer un jeu graphique sans utiliser de SurfaceView.		