числові методи

- основний інструмент для розв'язання складних математичних задач, що дозволяє звести розв'язання задачі до виконання скінченного числа арифметичних дій над числами, при цьому результати отримують у вигляді числових значень.

І. ЕЛЕМЕНТИ ТЕОРІЇ ПОХИБОК. КЛАСИФІКАЦІЯ ПОХИБОК

 ${\mathcal X}$ - точне значення деякої величини, ${\mathcal A}$ - її наближене значення;

$$\Delta x = |x - a|$$
 - **абсолютна похибка** числа x ;

$$\delta x = \frac{\Delta x}{|x|}$$
 - **відносна похибка** числа x : .

Практично застосовують

граничну абсолютну похибку Δa наближеного числа $a\colon x\in (a-\Delta a; a+\Delta a).$

граничну відносну похибку наближеного числа
$$a:\delta a=rac{\Delta a}{|a|}.$$

ОБЧИСЛЕННЯ ПОХИБОК

Абсолютна похибка заокруглення Δa рівна половині одиниці останнього розряду числа.

Приклад

Для a = 0.734 $\Delta a = 0.0005$ і покладаємо $\Delta x \le 0.0005$.

Абсолютна похибка при відкиданні розрядних цифр у два рази більша за похибку заокруглень.

Якщо a , b і c - наближені значення деяких величин, то:

$$\Delta(a \pm b) = \Delta a + \Delta b, \ \delta(a \cdot b) = \delta a + \delta b, \ \delta(a/b) = \delta a + \delta b,$$
$$\delta(a/b) = \delta a + \delta b,$$
$$\delta(a/b) = \delta a + \delta b,$$
$$\delta(a/b) = \frac{\Delta(a-b)}{|a-b|} = \frac{\Delta a + \Delta b}{|a-b|}.$$

Якщо
$$y = f(x)$$
, то $\Delta y(a) = |f'(a)| \cdot \Delta a$, $\delta y = \frac{\Delta y(a)}{|f(a)|}$.

Якщо
$$u = f(x, y, z)$$
, то

$$\Delta u(a,b,c) = \left| f_x'(a) \right| \cdot \Delta a + \left| f_y'(b) \right| \cdot \Delta b + \left| f_z'(c) \right| \cdot \Delta c, \ \delta u = \frac{\Delta u}{\left| f(a,b,c) \right|}.$$

 \checkmark Зауваження: При $a \approx b \; \delta(a-b)$ може бути як завгодно великою. Наприклад, відносна похибка заокруглення $\delta(2520-2518)=\frac{0.5+0.5}{2}=0.5 \; (50\%).$ Тому в обчисленнях слід уникати віднімання двох близьких чисел.

ПРАВИЛА ОБЧИСЛЕНЬ

- 1) при додаванні або відніманні двох наближених чисел у результаті слід зберігати стільки десяткових знаків, скільки їх у наближеному числі з найменшою кількістю десяткових знаків;
- 2) при множенні та діленні в результаті потрібно зберігати стільки значущих цифр, скільки їх у наближеному числі з найменшою кількістю значущих цифр;
- 3) результати проміжних обчислень повинні мати один два запасних знаки, які потім повинні бути відкинуті;
- 4) при зміні форми запису числа (наприклад, при запису у формі з плаваючою крапкою) кількість значущих цифр не повинна змінюватись, т. б., потрібно зберігати рівносильність перетворень.

 $^{^*}$ **Значущими** цифрами вважаються всі цифри даного числа, починаючи з першої ненульової цифри. Наприклад, у числі 0.037 дві значущі цифри 3 і 7; у числі 1.037 чотири значущі цифри 1, 0, 3 і 7.

КЛАСИФІКАЦІЯ ПОХИБОК

похибка математичної моделі;

похибка вхідних даних - неусувна похибка, оскільки не може бути зменшена ні до початку розв'язування задачі, ні під час розв'язування. Для мінімізації впливу похибки вхідних даних потрібно прагнути, щоб усі вхідні дані були приблизно однакової точності;

похибка методу. Регульована похибка, може бути зменшена шляхом зміни деякого параметра (наприклад, кроку інтегрування, кількості доданків частинної суми, тощо). Похибку метода намагаються зробити у декілька разів меншою похибки вхідних даних;

похибка обчислень.

Сума чотирьох описаних похибок складає повну похибку розв'язку.

II. АПРОКСИМАЦІЯ ТА ІНТЕРПОЛЯЦІЯ ФУНКЦІЙ

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Нехай y - функція аргумента x, задана у вигляді таблиці $\left\{x_{i},y_{i}\right\}$, $i=\overline{0,n}$. Знайти значення величини y в точках, відмінних від $\left\{x_{i}\right\}$.

Апроксимацією даної функції f(x) називається її наближена заміна деякою функцією $\varphi(x)$ так, щоб відхилення $\varphi(x)$ від f(x) у заданій області було мінімальним:

$$||f(x)-\varphi(x)|| \to \min.$$

Функція $\varphi(x)$ при цьому називається **апроксимуючою**.

У Зауваження. Апроксимацію досить часто застосовують і до функції, заданої явно виразом y = f(x). Необхідність такого застосування може бути викликана, наприклад, тим, що вигляд функції значно ускладнює, або унеможливлює подальші розрахунки. У такому випадку функцію f(x) апроксимують функцією $\varphi(x)$, яка має простіший вигляд.

Апроксимація точкова, якщо наближення будується на заданій дискретній множині точок $\{x_i\}$.

Апроксимація неперервна або інтегральна, якщо наближення будується на неперервній множині точок .

ІНТЕРПОЛЯЦІЯ

Інтерполяцією даної функції $\{x_i,y_i\}$, i=0,n називається її апроксимація многочленом

$$\varphi(x) = c_0 + c_1 x + c_1 x^2 + \dots + c_m x^m, \tag{1}$$

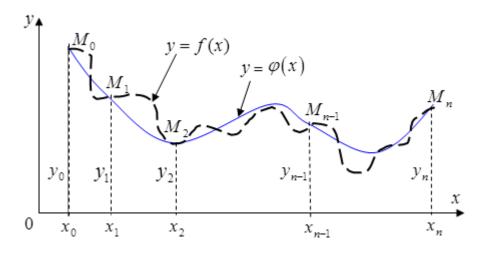
який у заданих точках x_i набува ϵ значення y_i , т. б.

$$\varphi(x_i) = y_i, \ i = 0, n, \tag{2}$$

де $x_i \neq x_k$ при $i \neq k$. При цьому точки x_i називаються **вузлами інтерполяції**, а многочлен $\varphi(x)$ - **інтерполяційним многочленом**.

 \checkmark Зауваження. Близькість інтерполяційного многочлена до заданої функції полягає в тому, що їх значення співпадають на заданій дискретній множині точок $\{x_i,y_i\}$, $i=\overline{0,n}$.

Геометрична інтерпретація



- √ <u>Зауваження</u>. Для будь якої функції існує тільки один інтерполяційний многочлен.
- Нехай $\varphi(x)$, $\psi(x)$ інтерполяційні многочлени степеня n функції y=f(x) на множині вузлів $\{x_i\}$, $i=\overline{0,n}$, причому $\varphi(x)\neq \psi(x)$ взагалі кажучи. Тоді $R(x)=\varphi(x)-\psi(x)$ многочлен степеню меншого або рівного за n. З властивості (2) інтерполяційного

полінома випливає, що $\varphi(x_i) = \psi(x_i) = y_i$, що, у свою чергу, приводить до рівності $R(x_i) = \varphi(x_i) - \psi(x_i) = 0$ для довільного $i = \overline{0,n}$. Це означає, що многочлен степеня меншого або рівного за n має n+1 корінь. Але, як відомо, такий многочлен з дійсними коефіцієнтами може мати не більше, ніж n, дійсних коренів (наслідок з основної теореми алгебри). Отже, припущення про існування двох різних інтерполяційних поліномів невірне. \blacktriangleleft

Інтерполяція глобальна, якщо для інтерполяції функції f(x) на всьому інтервалі зміни x використовується один многочлен.

Інтерполяція кускова (локальна), якщо для різних частин інтервалу зміни x будуються окремі многочлени.

<u>Лінійна інтерполяція.</u> На кожному з відрізків $\left[x_{i}, x_{i+1}\right]\left(i = \overline{0, n-1}\right)$ точки $\left(x_{i}, y_{i}\right)$, $\left(x_{i+1}, y_{i+1}\right)$ з'єднуються прямолінійним відрізком, т. б., вся функція наближається ламаною

$$\frac{y-y_i}{y_{i+1}-y_i} = \frac{x-x_i}{x_{i+1}-x_i} \left(i = \overline{0,n-1}\right)$$
, або

$$y = a_{\scriptscriptstyle i} x + b_{\scriptscriptstyle i}, \, x_{\scriptscriptstyle i} \leq x \leq x_{\scriptscriptstyle i+1}, \, \text{de} \, a_{\scriptscriptstyle i} = \frac{y_{\scriptscriptstyle i+1} - y_{\scriptscriptstyle i}}{x_{\scriptscriptstyle i+1} - x_{\scriptscriptstyle i}}, \, b_{\scriptscriptstyle i} = y_{\scriptscriptstyle i} - a_{\scriptscriptstyle i} x_{\scriptscriptstyle i} \, \Big(i = \overline{0, n-1} \Big).$$

Отже, щоб знайти значення функції у довільній точці x, потрібно визначити, в який з відрізків $\left[x_i, x_{i+1}\right]$ потрапляє значення x, і підставити його у формули (4). Таким чином, знайдемо наближене значення функції y шляхом лінійної інтерполяції.

 $\underbrace{\mbox{\it Квадратична (параболічна) інтерполяція}}_{\mbox{\it [X}_{i-1}, X_{i+1}\mbox{\it]}}$ приймається квадратний тричлен. Рівняння квадратного тричлена

$$y = a_i x^2 + b_i x + c_i, \ x_{i-1} \le x \le x_{i+1}.$$

містить три невідомих коефіцієнта a_i , b_i , c_i , для визначення яких необхідні три рівняння. Ними виступають умови проходження параболи (5) через три точки (x_{i-1}, y_{i-1}) , (x_i, y_i) , (x_{i+1}, y_{i+1}) .

$$\begin{cases} a_i x_{i-1}^2 + b_i x_{i-1} + c_i = y_{i-1} \\ a_i x_i^2 + b_i x_i + c_i = y_i \\ a_i x_{i+1}^2 + b_i x_{i+1} + c_i = y_{i+1} \end{cases}$$

Отже, у будь – якій точці x: $x_{i-1} \le x \le x_{i+1}$ $\left(i = \overline{1, n-1}\right)$ можна знайти наближене значення функції, побудувавши квадратний тричлен.

Аналогічно можна побудувати інтерполяційний многочлен 3-го степеня (*кубічна інтерполяція*).

✓ <u>Зауваження</u>. Лінійна інтерполяція для довільної точки $x \in [x_0, x_n]$ здійснюється по двом *найближчим до неї* інтерполяційним вузлам. Квадратична та кубічна інтерполяції здійснюються відповідно по трьом та чотирьом *найближчим* вузлам.

ІНТЕРПОЛЯЦІЙНИЙ МНОГОЧЛЕН ЛАГРАНЖА.

Шукаємо інтерполяційний многочлен у вигляді лінійної комбінації деяких многочленів $l_i(x)$ $\left(i=\overline{0,n}\right)$ степеню n, коефіцієнтами якої є значення функції у вузлових точках:

$$\varphi(x) = \sum_{i=0}^{n} y_i l_i(x). \tag{3}$$

Для того, щоб побудований у такий спосіб поліном задовольняв умовам $\varphi(x_i) = y_i$, будемо вимагати, щоб поліноми $l_i(x)$ у вузлах інтерполяції набували значень

будемо вимагати, щоб поліноми $l_{i}\left(x
ight)$ у вузлах інтерполяції набували значень

$$l_{i}(x_{k}) = \begin{cases} 1 & npu \ i = k \\ 0 & npu \ i \neq k \end{cases}$$
 (4)

Переконуємось, що цим умовам задовольняють многочлени виду

$$l_{0}(x) = \frac{(x - x_{1})(x - x_{2})...(x - x_{n})}{(x_{0} - x_{1})(x_{0} - x_{2})...(x_{0} - x_{n})},$$

$$l_{1}(x) = \frac{(x - x_{0})(x - x_{2})...(x - x_{n})}{(x_{1} - x_{0})(x_{1} - x_{2})...(x_{1} - x_{n})},$$
(5)

$$l_{i}(x) = \frac{(x-x_{0})(x-x_{1})...(x-x_{i-1})(x-x_{i-1})...(x-x_{n})}{(x_{i}-x_{0})(x_{i}-x_{1})...(x_{i}-x_{i-1})(x_{i}-x_{i-1})...(x_{i}-x_{n})}$$

Отже,

$$L_{n}(x) = \sum_{i=0}^{n} y_{i} \frac{(x-x_{0})(x-x_{1})...(x-x_{i-1})(x-x_{i-1})...(x-x_{n})}{(x_{i}-x_{0})(x_{i}-x_{1})...(x_{i}-x_{i-1})(x_{i}-x_{i+1})...(x_{i}-x_{n})}$$
(6)

інтерполяційний многочлен Лагранжа.

✓ Зауваження.

1) 3 формули (6) можна отримати вирази для лінійної, квадратичної та кубічної інтерполяцій:

многочлен Лагранжа першого степеню:

$$L_{1}(x) = \sum_{i=0}^{1} y_{i} l_{i}(x) = y_{0} l_{0}(x) + y_{1} l_{1}(x) = y_{0} \frac{x - x_{1}}{x_{0} - x_{1}} + y_{1} \frac{x - x_{0}}{x_{1} - x_{0}}$$

Поклавши $y_{0}=y_{i}$, $y_{1}=y_{i+1}$ $\left(i=\overline{0,n-1}\right)$, отримаємо необхідні вирази.

многочлен Лагранжа другого степеню:

$$L_{2}(x) = \sum_{i=0}^{2} y_{i} l_{i}(x) =$$

$$= y_{0} \frac{(x-x_{1})(x-x_{2})}{(x_{0}-x_{1})(x_{0}-x_{2})} + y_{1} \frac{(x-x_{0})(x-x_{2})}{(x_{1}-x_{0})(x_{1}-x_{2})} + y_{2} \frac{(x-x_{0})(x-x_{1})}{(x_{2}-x_{0})(x_{2}-x_{1})}.$$

Поклавши $y_0=y_{i-1}$, $y_1=y_i$, $y_2=y_{i+1}$ $\left(i=\overline{1,n-1}\right)$, приходимо до виразу для інтерполяційного полінома для кожного з відрізків $\left[x_{i-1},x_{i+1}\right]\left(i=\overline{1,n-1}\right)$.

У такий самий спосіб за формулами (6) можна побудувати многочлен Лагранжа третього степеню.

2) При великій кількості вузлів у випадку глобальної інтерполяції отримуємо многочлен великого степеню, розрахунки за яким можуть накопичувати велику похибку. Враховуючи ще й те, що і вхідні дані уже можуть містити похибку, на практиці намагаються будувати інтерполяційний многочлен якнайменшого степеню (1-го, 2-го, 3-го).

(1-го, 2-го, 3-го).

3) Як правило, інтерполяційний многочлен використовують для апроксимації функції в проміжних точках між крайніми вузлами, т. б., при $x_0 < x < x_n$. Але іноді він використовується і для наближеного обчислення функції поза відрізком $\left[x_0, x_n\right]$. Тоді така апроксимація називається *екстраполяцією*.

Приклади.

1. Побудувати інтерполяційний поліном Лагранжа за наступними даними

n	0	1	2	3
X_{i}	0	2	3	5
y_i	1	3	2	5

Розв'язання. ► Як видно із таблиці, маємо чотири вузли інтерполяції. Отже, будуємо многочлен Лагранжа третього степеня. Використавши формули (10), отримаємо

$$L_{3}(x) = 1 \cdot \frac{(x-2)(x-3)(x-5)}{(0-2)(0-3)(0-5)} + 3 \cdot \frac{(x-0)(x-3)(x-5)}{(2-0)(2-3)(2-5)} + 2 \cdot \frac{(x-0)(x-2)(x-5)}{(3-0)(3-2)(3-5)} + 5 \cdot \frac{(x-0)(x-2)(x-3)}{(5-0)(5-2)(5-5)} = 1 + \frac{62}{15}x - \frac{13}{6}x^{2} + \frac{3}{10}x^{3}.$$

2. Знайти наближене значення функції y = f(x), заданої таблицею у прикладі 1, в точках x = 1 та x = 4, використовуючи лінійну інтерполяцію. \blacktriangleleft

Розв'язання. \blacktriangleright Знаходимо з таблиці найближчі до значення x=1 вузли інтерполяції. Такими є $x_0=0$ та $x_1=2$. Використавши формули (11), отримаємо

$$L_1(x) = 1 \cdot \frac{x-2}{0-2} + 3 \cdot \frac{x-0}{2-0} = x+1.$$

Отже, $f(1) \approx L_1(1) = 2$.

Далі, найближчими вузлами інтерполяції до значення x=4 є $x_2=3$ та $x_3=5$. Використавши формули (11) так, як сказано у відповідному зауваженні, матимемо

$$L_{1}(x) = y_{2} \cdot \frac{x - x_{3}}{x_{2} - x_{3}} + y_{3} \cdot \frac{x - x_{2}}{x_{3} - x_{2}} = 2 \cdot \frac{x - 5}{3 - 5} + 5 \cdot \frac{x - 3}{5 - 3} = \frac{3}{2}x - \frac{5}{2} i f(4) \approx L_{1}(4) = \frac{7}{2}. \blacktriangleleft$$

✓ <u>Зауваження</u>. На практиці при використанні многочлена Лагранжа для обчислення наближеного значення функції його *не потрібно зводити до канонічного вигляду*. У прикладах таке зведення було зроблене для спрощення сприйняття. ⑤

СПЛАЙНИ

Сплайном називається функція, яка разом з декількома своїми похідним неперервна на всьому заданому відрізку $\left[x_{_{\!0}},x_{_{\!n}}\right]$, а на кожному відрізку $\left[x_{_{\!i}},x_{_{\!i+1}}\right]$ $\left(i=\overline{0,n-1}\right)$ окремо є деяким алгебраїчним многочленом.

Максимальний по всім частинним відрізкам степінь многочлена називається **степенем сплайна**.

Побудова кубічного сплайну. Нехай його форма описується функцією y=S(x). Визначимо S(x) як об'єднання многочленів третього степеня $S_i(x)$ на кожному з відрізків $\left[x_i, x_{i+1}\right]$: $S(x) = \bigcup\limits_{i=0}^{n-1} S_i(x)$. Запишемо $S_i(x)$ у канонічному вигляді з поки що невідомими коефіцієнтами $S_i(x) = c_{0i} + c_{1i}x + c_{2i}x^2 + c_{3i}x^3$, де індекс i вказує на належність многочлена до відрізка $\left[x_i, x_{i+1}\right] \left(i = \overline{0, n-1}\right)$. Отже, на кожному з n відрізків інтерполяції маємо поліном з чотирма невідомими коефіцієнтами c_{0i}, c_{1i}, c_{2i} та c_{3i} . Для відшукання коефіцієнтів усіх n многочленів $S_i(x)$ нам потрібно, очевидно, 4n рівнянь. Їх отримаємо, задовольнивши наступні умови:

1) умови проходження графіка функції S(x) через задані точки

$$S_{i}(x_{i}) = y_{i}, i = \overline{0, n-1}; S_{n-1}(x_{n}) = y_{n},$$

які утворюють n+1 рівняння;

2) умови неперервності S(x), т .б., рівність у внутрішніх вузлах інтерполяції двох сусідніх многочленів

$$S_{i}(x_{i}) = S_{i+1}(x_{i}), i = \overline{1, n-1}.$$

Ця система містить n-1 рівняння;

3) умови неперервності перших і других похідних у внутрішніх вузлах інтерполяції

$$S'_{i}(x_{i}) = S'_{i+1}(x_{i}), S''_{i}(x_{i}) = S''_{i+1}(x_{i}), i = \overline{1, n-1},$$

які дають нам ще 2n-2 рівняння;

4) умови закріплення кінців сплайна. Зокрема, при вільному закріпленні кінців можна прирівняти до нуля кривину лінії у цих точках. Така функція, що називається вільним кубічним сплайном, є найбільш гладкою серед усіх інтерполяційних функцій даного класу. З умов нульової кривини на кінцях випливає рівність нулю других похідних у цих точках:

$$S_0''(x_0) = 0$$
, $S_n''(x_n) = 0$.

Рівняння (12) – (15) складають систему лінійних алгебраїчних рівнянь для визначення 4n коефіцієнтів c_{0i} , c_{1i} , c_{2i} та c_{3i} $\left(i=\overline{0,n-1}\right)$.

ПОХИБКА ІНТЕРПОЛЯЦІЇ

$$R(x) = f(x) - \varphi(x) \neq 0$$

- похибка інтерполяції, називається залишковим членом інтерполяційної формули.

Залишковий член інтерполяційного полінома Лагранжа:

$$R_{L}(x) = \frac{(x-x_{0})(x-x_{1})...(x-x_{n})}{(n+1)!} f^{(n+1)}(\xi),$$

де $f^{(n+1)}(\xi)$ - похідна (n+1) - го порядку функції f(x) в деякій точці $\xi \in [x_0, x_n]$. Якщо максимальне значення цієї похідної дорівнює

$$\max_{[x_0,x_n]} |f^{(n+1)}(x)| = M_{n+1},$$

TO

$$|R_L(x)| \le \frac{(x-x_0)(x-x_1)...(x-x_n)}{(n+1)!} M_{n+1}.$$

Оцінка похибки апроксимації кубічним сплайном:

$$\left|R_{S}(x)\right| = \left|f(x) - S(x)\right| \le ch^{n+1}M_{n+1},$$

де $h = \max_{i} |[x_{i}, x_{i+1}]|$, c - стала, що не залежить від h, f та i.

✓ Зауваження. Вибір способу інтерполяції визначається різними міркуваннями: точністю, часом обчислень, похибками заокруглень, тощо. З оцінок похибок випливає, що зменшення (якщо це можливо) довжини відрізків $\left[x_i, x_{i+1}\right]$, т. б., збільшення їх кількості n, підвищує точність інтерполяції, але, разом з цим, не завжди зрозуміло, як поведе себе похідна $f^{(n+1)}(x)$ при збільшенні n. Тому на практиці намагаються використовувати многочлени малого степеня (лінійну і квадратичну інтерполяції, сплайни).